电脑应用和娱乐的第一选择 · 总第98期

大众软件

2001 09

Popsoft

WWW.POPSOFT.COM.CN

只因一路有你相伴！

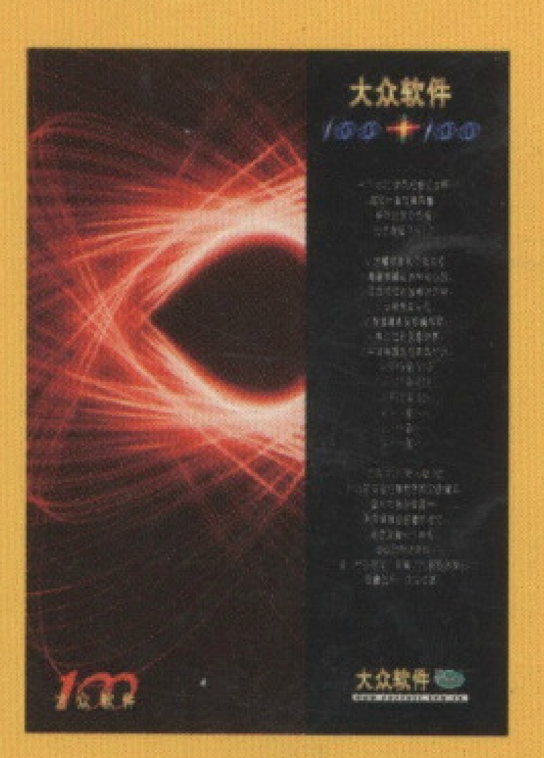
大众软件 100期特别版

2001年6月1日出版
全彩精印
各大栏目鼎力推出精彩专题文章
全国限量发行300,000册

同期推出
《100+100——大众软件百期攻略精华100》
汇集100个经典游戏攻略
资深编辑重新审订并补充大量相关内容
涵盖十大游戏类别
上下册共672页的全彩内容
浓缩5年精彩游戏人生
全国限量发行5000册

大众软件网独家推出
《大众软件100期晶合后院特别版》
内容包含《大众软件》总第100期杂志
《大众软件百期攻略精华》
大众软件全体编辑签名海报
晶合时代特别会员金卡
5名幸运者可免费赴京参加第六届大众软件奖活动
全国限量发行100套

以上内容除零售外
2001年5月起还将在全国各大网站提供预订
敬请广大读者留意
切勿错过时机



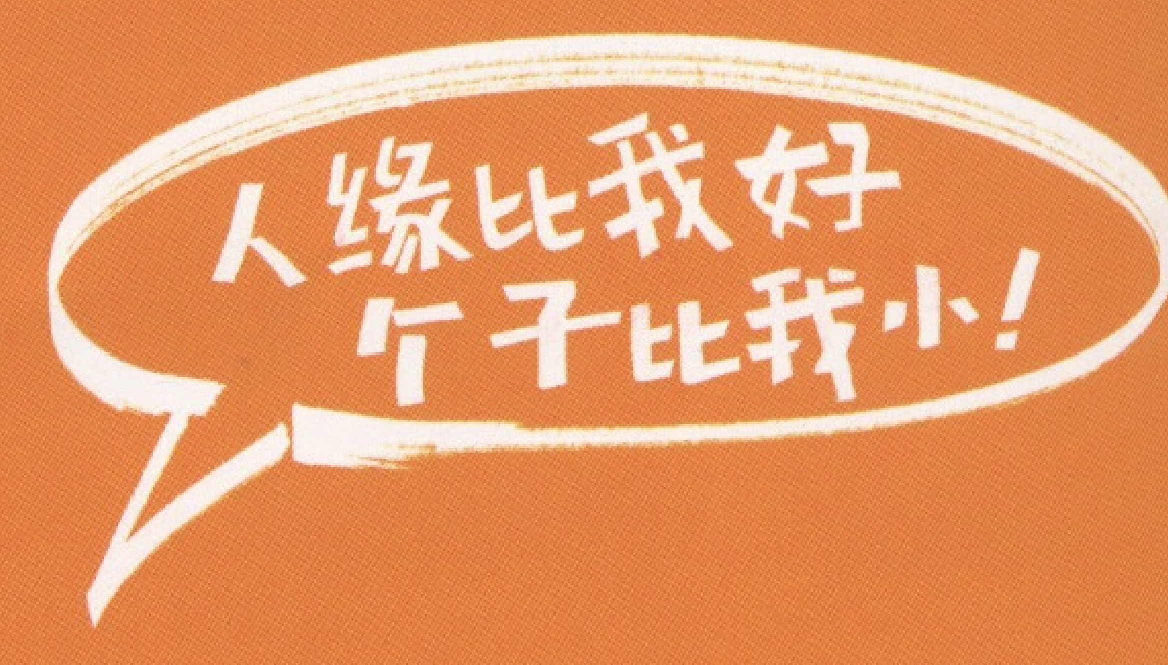
同期推出
《大众软件百期攻略精华》
点击左侧广告



零售价 ￥：6.50元

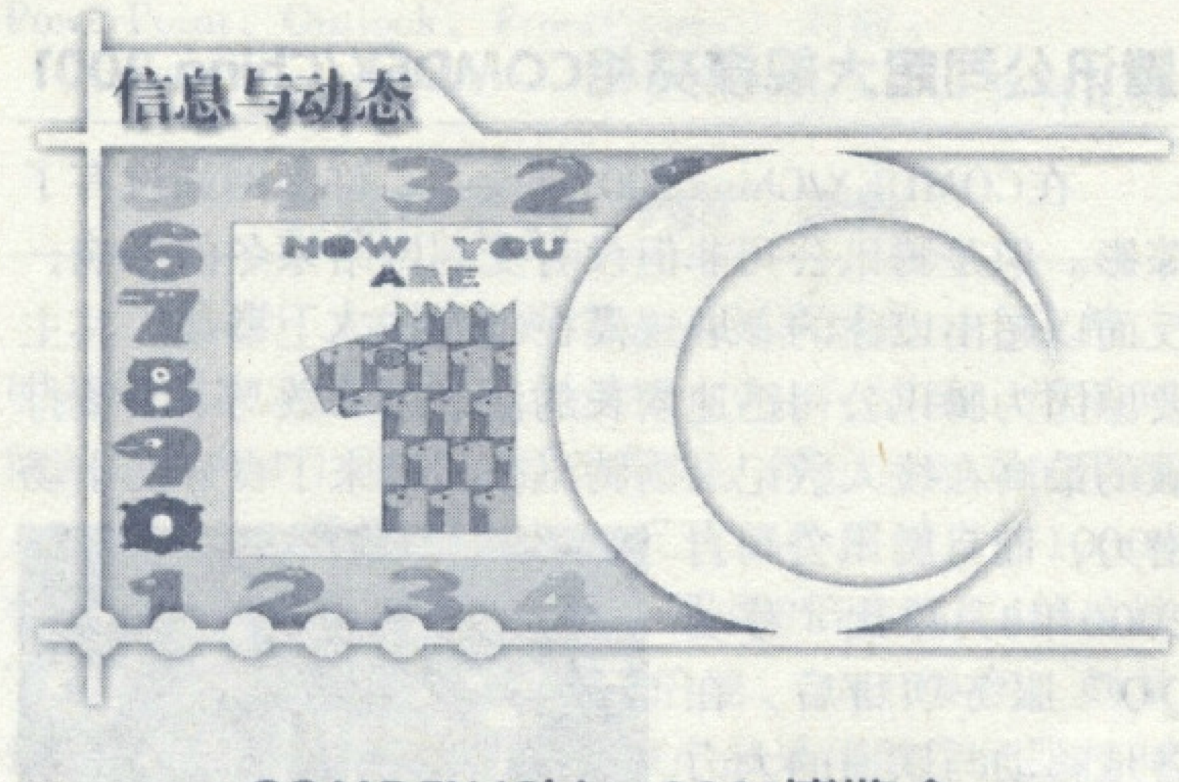

ISSN 1007-0060
09>


MOTOROL


人缘比我好
个子比我小！




……
MOTOROLA
摩托罗拉
TALKABOUT
T189
TALKABOUT



COMDEX/China2001博览会

2001年4月4日至4月7日，第五届COMDEX/China博览会在中国国际展览中心开幕，有近200家中外企业参加展出。COMDEX/China是目前国内最具影响力、权威性和专业性的信息及通信产业的博览会。经过5年的发展，它已成为厂商、代理商、经销商展示产品和技术、开拓业务渠道、沟通潜在客户、捕捉商机的重要平台。同时也是业界人士获得最新资讯、明辨发展趋势，比较与选择适合他们业务发展的最佳技术渠道。COMDEX/China2001更是中国信息及通信产业的一次盛会，它向人们展示了全球科技发展的最新动态，以及在今后一段时间里，全球信息及通信产业的发展趋势。



本刊记者

中文语音技术标准研讨会召开

2001年4月，由国家863计划智能计算机主题专家组主办、中国科大讯飞信息科技有限公司承办的首次中文语音技术标准研讨会在合肥召开。会议讨论了《中文语音技术标准草案》及针对具体应用方向的相关附件，并最后确定了此《草案》的工作进程。与会专家就中文语音技术标准制定的重要性和紧迫性达成共识，并希望通过此次会议，各位专家经过研讨、交流，对中文语音技术标准能够初步形成一致性意见。此次中文语音技术标准研讨会的召开奠定了中文语音技术标准制定的基础，它必将推动国内语音产业的进一步发展，加速人们信息获取和沟通方式的智能化、人性化进程。

本刊记者

“所有杯”十佳国产软件评选结果揭晓

由国内最大的软件销售连锁组织——北京连邦软件股份有限公司主办，实达“所有”网站（www.soyou.com）赞助，历时3个月的“所有杯”十佳国产软件评选近日揭晓。傲世三国、CAXA电子图板、红旗Linux、开天辟地、WPS2000、KV3000杀毒软件等榜上有名。共有8大类179个软件产品参加了此次评选。评选采取了网络、广告和店面全线出击的投票办法，充分利用互联网的便捷、高效的优势，用户只要登录到“所有”网站和网上连邦（www.federal.com.cn）上就可直接投票，关注活动的整个进程并且查看最终“十佳”称号花落谁家。本次十佳评选已是连邦公司第四次大规模评选活动。也是连邦与实达所有网的二度握手合作。此活动得到了社会和用户的高度认可，被誉为中国软件行业的“百花”奖。

本刊记者

可移动的虚拟专线

近日，北京综艺达软件技术有限公司宣布正式开通iNows远程路由服务。用户只要在需要访问的服务端装上iNows程序，将服务器连接到Internet上，无论是直接连接还是通过代理服务器连接，都可以直接访问服务端的数据，不再需要固定的IP地址。该公司宣称iNows专利技术解决了Internet技术中制约网络运行速度的瓶颈，解决了远程通讯费用高的难题和Internet网络设备的寻址问题，可以将企业的内部局域网络的系统真正通过Internet扩展到全球任何一个角落。目前

网　　址	www.popsoft.com.cn
业务联系	editor@popsoft.com.cn
应用投稿	tools@popsoft.com.cn
娱乐投稿	games@popsoft.com.cn
新闻投稿	news@popsoft.com.cn
读者来信	reader@popsoft.com.cn
广告联系	adv@popsoft.com.cn
网管联系	webmaster@popsoft.com.cn
发行联系	issue@popsoft.com.cn
邮发中心	jhyf@popsoft.com.cn
合作伙伴	www.263.net

正文用纸：辽宁省开原制浆造纸厂



本刊特约作者

庞大智　佘一兵　侯毅　李靖
蔡旋　任良　大胖子　费江枫
程嘉　孟祥军　汪军　祁玲
祝佳音　黄翎　李文睿　张广宇
甘旭东　于国重　赵挺　李宾
吴瑞川　郦彦卿　黄昭舜

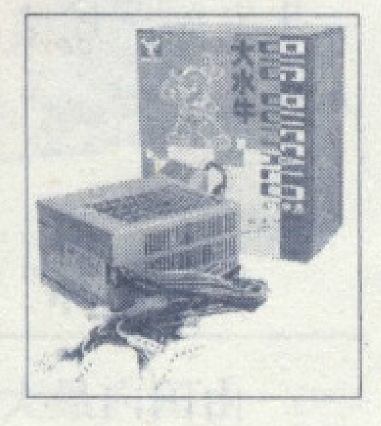
本刊如有印刷、装订错误，由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。

地址：北京朝阳区芍药居(100029)

综艺达网站提供iNows服务端程序下载，有关具体情况可访问http://www.zydsoft.com/。

本刊记者

大水牛电源被认证为奔腾Ⅳ专用电源

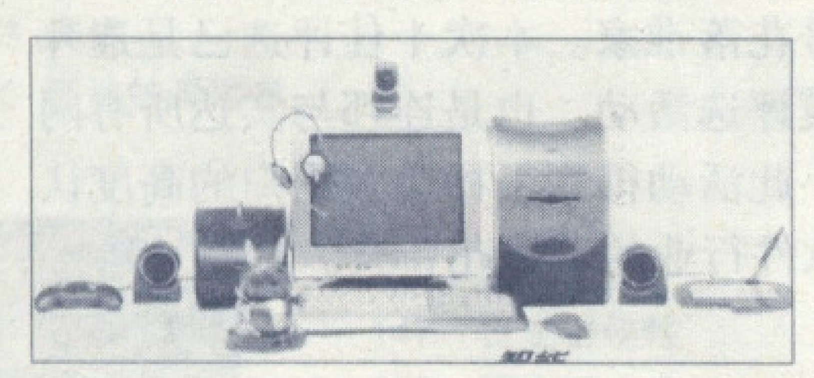


大水牛电源继上次获K7专用电源称号后，又首批通过Intel P4系统认证，成为Intel奔腾Ⅳ专用电源。大水牛P4电源除了具有标准的ATX电源输出接口外，还为奔腾Ⅳ系统增加了4PIN的12v CPU专用电源接口和6PIN P4主板电源增强接口。

本刊记者

海尔智能超人电脑升级为“e家庭”控制中心

在2001年4月开幕的COMDEX/China2001上，海尔以“海尔电脑——人性互动e生活”为主题，集中展示了融网络化、智能化、个性化、人性化特色于一体的“e家庭”模型。在展会上，智能超人电脑首次以“e家庭”网络家电控制中心的形象出现，海尔专业技术人员通过现场演示，向参观者展现智能超人电脑在“人性互动e生活”中所起的重要作用，以及目前智能超人已经具有的人机交互式对话和高精度语音识别等超人功能。未来的家电产品将越来越趋于网络化、智能化、个性化、人性化，成为信息终端，提供网络服务，而电脑产品也逐步成为网络和家电控制中心。海尔智能超人电脑的推出标志着海尔电脑“e家庭”战略又向前迈出了重要的一步。



本刊记者

威盛校园IC之旅开始

全球逻辑芯片大厂威盛电子，将从2001年4月底起在全国5大城市的10余所理工专业院校展开校园IC之旅巡回研讨会活动，加强与学术界的交流，并传递集成电路高科技产业的最新动态与技术信息。这次威盛的全国校园IC之旅将包括北京大学、清华大学、交通大学、复旦大学及东南大学等全国理工专业排名前20名的重点院校。活动内容包括与计算机、电子、电机、信息工程等相关专业和有兴趣的学生举行研讨会，内容主题是集成电路设计、制造等生产端的产业概况，以及个人计算机、信息家电等应用端的市场导览。

本刊记者

腾讯公司超大规模亮相COMDEX/China 2001

在COMDEX/China 2001展会上，许多网站没有了踪影。但是腾讯公司非但没有受到网络寒冬的影响，反而以超出以往的参展规模在COMDEX上登场。其主要原因为腾讯公司迅速增长的注册用户数与不断被打破的最高在线人数记录为腾讯公司带来了良好的市场潜力，而且腾讯公司自2000年8月推出“移动QQ”服务项目后，在各地移动与联通的大力支持下，受广大网友的大力推崇，促使全国短消息量激增，为腾讯开辟了又一赢利增长点。腾讯公司在COMDEX大会之后，还于4月7日在京召开了“在线广告研讨发布会”。腾讯公司对其即时通讯产品QQ以及以QQ品牌为代表的延伸产品的市场前景充满信心。



本刊记者

10倍速DVD降价

各光驱厂商在显示器降价影响下，近期也开始降低光驱的价格。源兴微电子有限公司于近日将其最新的10倍速DVD光驱价格调整至人民币780元，并奉送豪杰公司最新的超级DVD试用版。昂达10倍速DVD价格也从799元人民币下调至666元人民币，同时推出“全国联保”的售后服务，凡购买ON－DATA光驱和DVD产品的全球范围用户（除古巴、伊朗、安哥拉、伊拉克、利比亚、朝鲜等地），若在产品使用过程中，被高速旋转的光盘击伤（非人为因素），都将享受由昂达机构提供的高额保险（保险公司：美商北美洲物产保险股份有限公司），最高赔偿金额将达100万美元。

本刊记者

金山WPS最新版可能更名为WPS Office

近日，从金山公司内部得到可靠消息，WPS最新版本名称将发生重大变化，已经使用了一年的暂定名WPS 2001测试版，在测试结束后将正式更名为：WPS Office，并正式为WPS确定中文名称：金山办公组合。该版本约在今年5月份正式推出。这是金山WPS问世12年以来，第一次重大名称改变。WPS新版本将分为6个或者7个功能模块，分别是：文字办公处理、无限电子表格、会议幻灯制作、网页编辑制作、电子邮件系统、图片浏览处理等，这些模块都是现代政府、企业信息化办公中必需的功能。这些功能模块和微软Office套件中5个功能套件：Word、Excel、

PowerPoint、Outlook、FrontPage一一对应。

本刊记者

明基刻录机“988”活动

为感谢广大用户对明基Acer刻录机的大力支持，明基电通决定隆重推出刻录机“988”活动，活动时间从2001年4月到6月。活动期间，原价1299元的明基Acer 8432IA刻录机将以988元优惠价限量发售10000台。明基Acer 8432IA刻录机，采用8倍速刻写4倍速擦写技术，最高读写速度达32倍速，2MB缓存，刻录快、稳定性强、兼容性高。该产品采用数字伺服控制系统，提供讯号自动增益及补偿；标准IDE/ATAPI传输接口，可直接为目前主流平台操作系统所支持；快闪记忆体（Flash Memory）储存系统，相容性高。明基Acer可在Windows和DOS环境下进行升级。

本刊记者

华彩提供网络素材

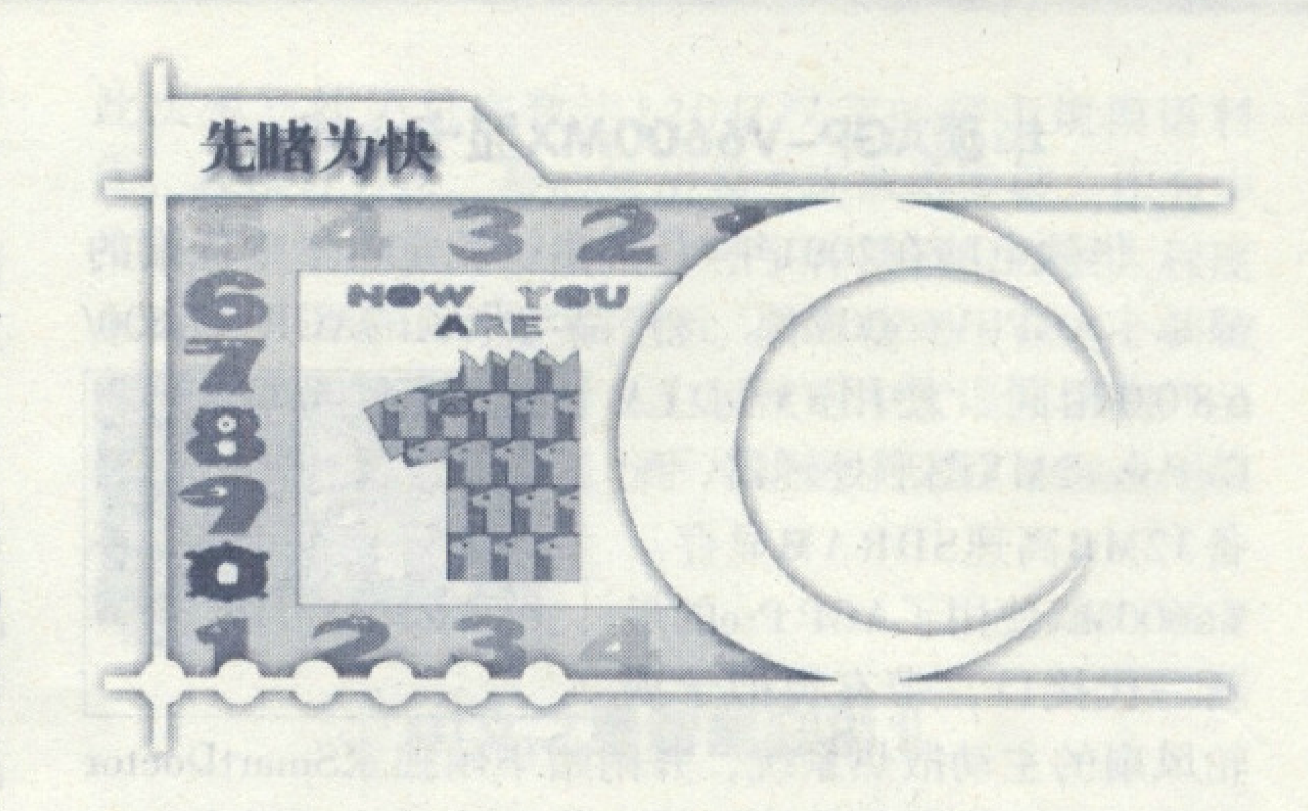
专业软件发行公司华彩软件未来主要涉及的领域之一素材类软件。2001年华彩向市场推出本年度第一款网络素材精品《向量辞典》。《向量辞典》共分5个系列，每系列选录了1000张精致向量图片，分为星座庆典、动物百科、趣味人物、彩绘生活、后现代图库5大类别。所有图片都是美工大师的纯手工绘制作品，每一系列都有自己鲜明的特点，非凡的创意与以往的素材软件决无雷同之处。5000张向量图片放大、缩小、旋转不变形，图片质量不受影响，可以由消费者任意处理，做最适合自己的改变。向量素材所占字节小，适合网络传输，进行网页设计，堪称网络素材大全。《向量辞典》如此全面的设计素材可用于文件插图、电子邮件、自制贺卡和海报等，在发挥创意的同时体现个性。

本刊记者

2001年3月全国软件零售排行榜

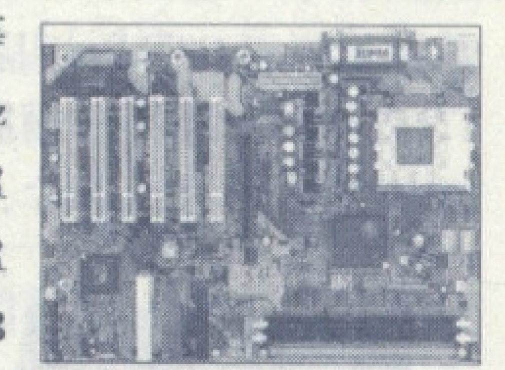
应用类			
1	瑞星2001	6	开天辟地Ⅲ
2	KV3000标准版	7	豪杰超级解霸白金版
3	轻松会计标准版	8	金山词霸.net2001专业版
4	我形我速3.0	9	东方快车3000标准版
5	瑞星病毒防杀系统	10	熊猫卫士铂金版6.0
娱乐类			
1	晶合世纪风—轩辕剑3	6	SEA DOGS（海狗）
2	晶合世纪风—仙剑奇侠传	7	晶合世纪风—明星志愿合集
3	网络三国晶合专卖CD	8	石器时代
4	古代争霸战	9	新蜀山剑侠传
5	吸血鬼德古拉—魔体复活	10	傲世三国
综合类			
1	8848中级英语听力软件套装（9CD）	6	MP3经典—BEYOND
2	MP3流行宝典（林忆莲篇）	7	从零开始学英语
3	走遍美国（9CD）	8	电影风暴——泰坦尼克号
4	MP3经典—张学友	9	欧美英文歌曲全集
5	MP3流行宝典II（王菲篇）	10	MP3经典之一（罗大佑）世纪珍藏版

特别感谢连邦软件有限公司、晶合时代软件公司以及MY8848网上商城（www.my8848.com）的大力协助。



DFI钻石AK76 Athlon主板上市

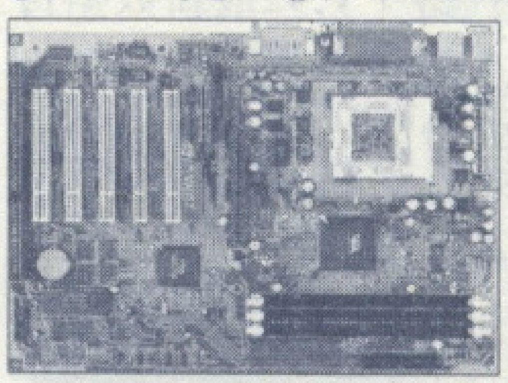
DFI钻石主板的上市新品AK76-SN是一款基于AMD芯片组的主板。AK76是款组合芯片组主板，采用了AMD761北桥芯片与VIA 686B南桥芯片的组合，由于CPU的主控芯片是AMD自家产品，所以在运行Athlon/Duron处理器时具有更佳的兼容性和性能发挥。而VIA公司的著名南桥686B芯片，则具备ATA-100传输界面、4个USB口支持等强劲功能。AK76除支持266MHz前端总线外，还支持DDR SDRAM，板载两条184Pin DDR DIMM插槽，最大支持2GB（unbuffered）或4GB（registered）PC200/266 DDR SDRAM。超频方面，AK76-SN提供了强有力的功能。除了自动侦测CPU电压外，板上还设有DIP开关进行CPU电压和倍频调整，电压可在1.1V~1.85V之间调整，每级间隔为0.025V，倍频最高能工作在12.5×上；主板BIOS中还有对CPU外频的调节；附赠Overclock Cruise专用智能超频软件，对CPU超频提供了充足的发挥空间。



本刊记者

升技发表全球第一片FC-PGA2主板

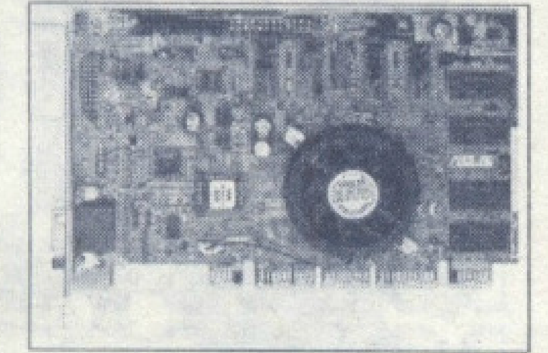
升技电脑将于2001年5月推出新款VH6T主板。升技VH6T是一款Universal（全面兼顾）的主板，也就是说VH6T不仅支持现有的PⅢ和Celeron CPU，更支持Intel即将发表的新一代FC-PGA2 CPU。VH6T内建有升技全球首创的软跳线技术第三代——SoftMenuⅢ外频无级变速技术，提供玩家们几项特殊的设计，使PC系统的效能充分发挥。VH6T还相容PC-99规格的PS/2键盘和滑鼠接头，内建音效和IrDA TX/RX接头。VIA的硬件监控功能可随时监控风扇、电压和系统温度。



本刊记者

华硕AGP-V6600MX显卡上市

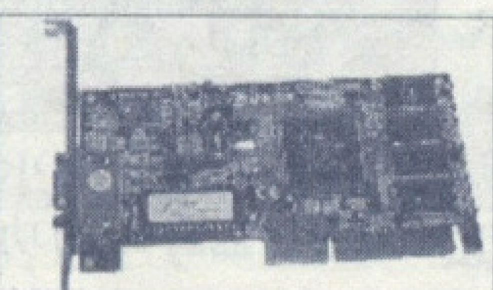
华硕电脑在2001年4月推出一款定位于中低端的显示卡AGP-V6600MX。该产品与华硕的AGP-V6600/6800相同，使用nVIDIA GeForce2MX图形处理器，配备32MB高速SDRAM显存。V6600MX使用了AGP Pro的最新一代接口，带有类似于涡轮风扇的主动散热系统，并附赠华硕独家SmartDoctor软件。据称此款产品价格低于普通的GF2MX显卡。



……………………………………………………本刊记者

志和全系列显卡产品

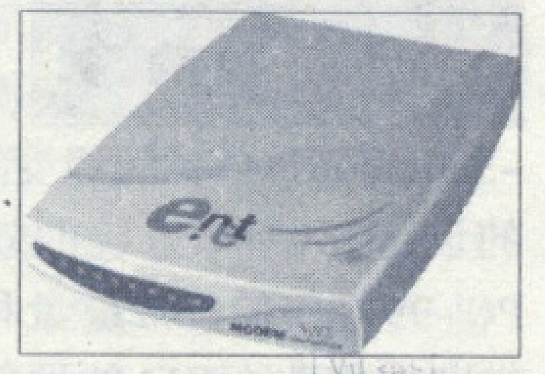
北京志和电子公司近日宣布即将推出号称“新世纪光影缔造者”的志美“丽影工厂”全系列显卡产品。这是志和公司全力进军GeForce2市场的又一举措。该系列包括GeForce2 MX、GeForce2 MX-200/400及GeForce2 GTS Pro四款新产品，同时还有重新改善的TNT2 M64。志美“丽影工厂”系列显卡产品全部采用nVIDIA图形显示芯片，拥有卓越的超频性能，散热片采用香港优质进口导热硅胶（LOCTITE384），双重加固不易脱落，散热性能更加强劲。提供针对游戏进行优化的最新驱动程序，并且可以随时上网更新，采用Flash BIOS，可随时更新最新的BIOS程序，同时用户还可以从志和网站上（www.zhihe.com.cn）下载超频软件。这几款新品中，GeForce2 MX-400采用0.18微米的制造工艺，200/166MHz核心/显存工作频率，内建350MHz RAMDAC，32MB或64MB高速显存。



……………………………………………………本刊记者

北京致福讯息推出新款Modem

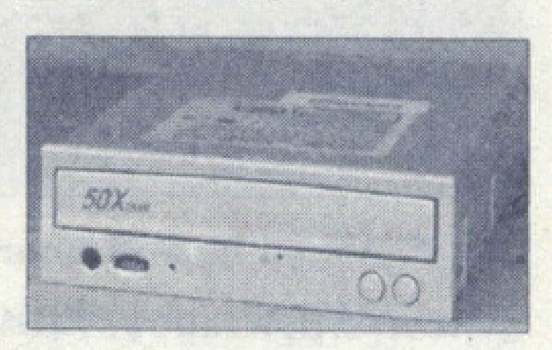
北京致福讯息公司近日推出“超级魔电e.net 350”Modem，该产品全面支持ITU-T V.92最新数据传输协议的前端特性，具备三大新功能：其一，“Quick Connect”，即拨号上网时的“握手过程”所需要的时间缩短为10秒。其二，“Modem-on-Hold”，当调制解调器在使用过程中不巧有电话打进来时，可以配合来电显示功能，让用户自主决定接听电话与否。其三，“PCM Upstream”，全新的V.44压缩技术，较之传统的V.42bis技术，可实现较高的压缩比，从而改善Modem的上行下载速度。此外，“超级魔电e.net 350”还具备语音功能，支持语音信箱、电话答录（配合相关软件完成）、视讯会议及传真功能。



……………………………………………………本刊记者

摩西50倍速CD-ROM上市

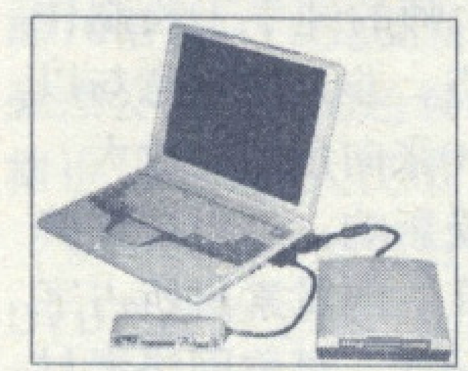
摩西光驱推出最新的50×CD-ROM，该款产品兼容ATAP/E-IDE接口，数据传输率7500kB/s，平均寻道时间70ms，并将传统的三通道镭射光追加到七道，中间一道负责寻轨，其余6道专注于读取资料。在读取从CD-R、CD-RW到VCD的各类盘片时，摩西50×CD-ROM的智能变速减噪系统能够自动将读盘速度作出相应调整。为了降低噪音，摩西光驱采用了CSS技术（对等三悬浮系统）和DDSSⅡ技术（双悬吊技术）。此外使用全钢机芯的优秀材质，采用全钢托盘和外部凹槽设计，实现物理方式的全面减震。据悉，该光驱符合ISO9660标准，并使用了特有的低温控制技术，能大幅度增加光驱的使用寿命。



……………………………………………………本刊记者

七喜推出新产品

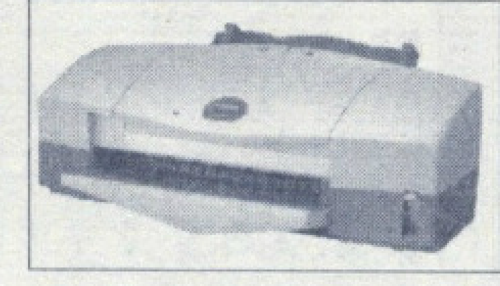
2001年4月，七喜电脑推出了三款新型台式电脑和一款新型笔记本电脑以适应不同用户的需求，分别是基于PⅢ 866、256M内存的网乐2000；基于赛扬700、64M内存的快乐2100；基于PⅢ1G，128M内存的喜笛3100台式机和基于PⅢ 600、128M内存的欣逸6210笔记本。



……………………………………………………本刊记者

佳能推出S800超照片打印机

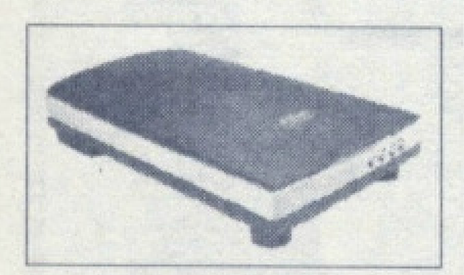
佳能公司近日在深圳推出S800超照片打印机。此款打印机实现了真正2400dpi的打印分辨率。由于打印分辨率的提高，即使在打印淡色区域时，色彩过渡也非常自然。S800采用佳能独创超精微墨滴控制技术，保证在任何打印模式下均喷射出只有4微微升大小的墨滴，在一个墨点上可以打印多达49重不同的色调变化，色彩过渡更加自然。高精度的星形喷嘴可以确保喷射出始终如一的圆形墨滴，并且准确地控制墨点位置。如果配合佳能专业照片纸，打印图像可以保持长达25年不褪色（根据佳能测试环境）。此外还有打印速度快和成本低等优点。S800参考价格为2950元人民币。



……………………………………………………本刊记者

方正F7100商用扫描仪捆绑方正OCR世纪版

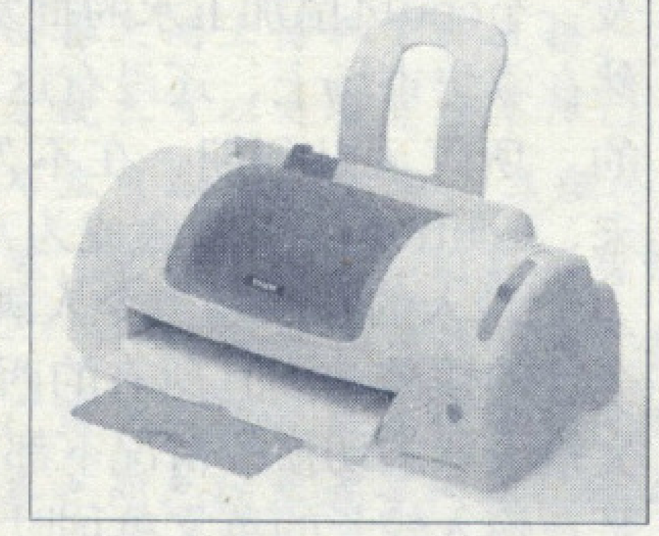
近日，北大方正推出了一款软硬功能兼顾的商用扫描仪F7100，该产品不仅具有主流的1200dpi分辨率和USB接口，而且在方正系列扫描仪中率先捆绑了目前功能最为强大的中英文字符及表格识别软件——方正OCR世纪版。方正扫描仪F7100是继F7180之后北大方正推出的一款经济型商用扫描仪产品，它采用了主流的USB接口以及1200×2400dpi的分辨率、48位色彩深度、14位灰阶和1位黑白的高性能专业配置。为了帮助商务用户更好的提高工作效率，方正扫描仪F7100用快捷键实现发送传真、E-mail等多种功能。方正扫描仪F7100的市场价格为1888元，随机赠送方正OCR世纪版软件。



……本刊记者

SP 790喷墨打印机

近日，爱普生推出了自然色彩系列SP 790六色喷墨打印机。该打印机采用自然色彩还原技术，能够在打印时还原一部分兰色和绿色，有效扩展蓝绿色域，使背景空间色彩更加丰富自然。爱普生微压电打印技术使墨滴的定位更加精确，确保真正实现2880dpi的输出精度，加上边缘平滑功能的应用，无论打印文本还是图像都清晰锐利，表现物体质感和光线变化方面比较出色。SP 790不仅具备照片级的打印质量，爱普生独有的四边无边距打印功能更能在最大A4幅面上打印满幅照片，打印出来的图片四周不留白边，省去裁减的麻烦，看起来完全是一张真正的照片。作为爱普生首创的一项技术，无边距打印功能充分体现爱普生在对打印头精确定位和对墨水精密控制方面的过人之处。



……本刊记者

黑马神拼2001版

北京黑马公司最近推出最新的高智能拼音整句输入产品——“黑马神拼2001”。新版本采用遗传算法，使用了多点交叉技术和特殊互信息评价函数，使得音字转换准确率有了飞跃性提升。该项目负责人王励称，这一成果已接近无调音字转换准确率极限，同时在操作方式上也更加快捷、高效、贴近用户习惯。此次黑马使用总字数达120亿汉字的超大规模语料库，在统计方法、核心算法等方面取得突破。作为中文语音识别的后处理模块，音字转换技术在很大程度上决定了语音识别的实用性，黑马将利用在这一领域的领先优势，推出拥有自主版权的中文语音识别产品和供开发商使用的OCR、手写识别中文后处理通用模块。此软件售价39元。

……本刊记者

中文之星智能狂拼Ⅱ

近期，北京中文之星数码科技有限公司将推出智能狂拼软件的升级产品智能狂拼Ⅱ。此升级版本在诸多方面实现了实破性的进展，开发成功字、词、句无缝输入引擎，打破了单字输入、词组输入、整句输入无法统一的矛盾。智能狂拼Ⅱ可以在同一界面内实现全拼、简拼、双拼、五笔的自由切换，并且支持GB、GBK大字符集，整句输入、智能学习和模糊音处理功能，全新的界面和中、英、符号、标点、数字智能混合输入。这款软件适合于各种应用环境，特别是发音不准确、键盘不熟练的初中级电脑使用者。

……本刊记者

乌鹭——三国英雄

由北京正普总经销的《乌鹭——三国英雄》，是第2000年应氏杯世界计算机围棋赛冠军软件。该软件具有网络联机功能，使用者可以挑选棋风各异的三国英雄，过关破阵，升级进段。软件有完整易用的打谱列印功能和指定手数列印，包括4大阵型，数百种棋阵，九级到七段的难度。该产品零售价为68元。



……本刊记者

高考精讲百题

近日，我国著名的民营企业万利达集团旗下的北京万利达创新科技有限公司推出了专门针对高考考生的《高考精讲百题》系列教育软件。此软件由北大、首师大等北京若干名校的15位教授、特级教师参与策划并主讲。《高考精讲百题》系列教育软件分为数学、物理、化学、语文、英语5个学科，共21张光盘。除了在内容上包含高考所需全部知识点外，每张盘的播放时间平均在5小时左右，有的盘（如代数）可达7-8小时。本软件零售价为人民币888元。

……本刊记者



厂商：北京市黑马电子新技术公司

上市：2001年

售价：39元

内容：1CD

推荐：★★★★

晶合实验室

黑马神拼2001

在电脑上进行文字处理是很多人的日常工作，但是，汉字的复杂和独特的组成结构一直是实现高速录入的最大障碍。许多种输入法软件，比如将汉字笔划拆分成数字代码的区位输入法，通过设置字根实现高速输入的五笔输入法，最直观、最易学的拼音输入法等等，都从各个角度来尽量克服这个障碍。作为普通的电脑用户往往比较喜欢拼音输入法，但是使用拼音输入汉字会出现大量的重码字，很难提高输入速度。在这种情况下，拼音整句输入法应运而生。

最早的拼音整句输入产品是1996年由黑马公司推出的"黑马智能输入"，相信大家还记忆犹新。"黑马智能输入"凭借着整句输入易学、易用、输入效率高等特点，赢得了不少用户的青睐。目前市场上已经出现了不少拼音整句输入的软件，比较有名的有中文之星公司的"智能狂拼"，以及微软的"微软拼音2.0版"。这次我们拿到的是由北京黑马电子新技术公司送来的"黑马神拼2001"输入法软件。它是"黑马智能输入"的后续产品，拥有以下主要技术特点：

●能够实现拼音整句输入，一句话最多可以输入64个汉字，包括英文和中西文标点符号；

●支持全拼、双拼和简拼混合输入；

●能够对录入的文章进行自动分析并提取生词，加入到用户词库中；

●自动纠正南方口音造成的拼音错误；

●支持中英文混合录入，不必切换中/英文输入方式；

我们选择了一小段电脑杂志上的文字，这段文字包括了英文单词、数字、中西文标点符号，比较具有代表性。原文如下：在这种情况下Intel用了几乎所有的办法来推动Pentium 4的销售。在目前的OEM市场上，Intel Pentium 4 1.3GHz和128MB rambus内存以及一个CPU风扇加上税的批发价也只要272美元。虽然在零售市场上，还没有这么便宜，但降价是肯定的。所以可以预期，在不久以后，只要价钱降下来，Pentium 4就又会成为玩家的首选目标之一。

然后我们用"黑马神拼2001"进行录入，过程中不使用重码选字，完全由软件来智能识别。录入结果如下：在这种情况下Intel用了几乎所有的办法来推动Pentium 4的销售。在目前的oem市场上，Intel Pentium 4 1.3GHz和128MB rambus内存以及一个cpu风扇加上水的批发价也只要272美元。虽然在零售市场上，还没有这么便宜，但降价是肯定的。所以可以预期，在不久以后，只要价钱将下来，Pentium 4就又会成为万家的首选目标之一。

录入的结果相当令人满意，与原文相比只有3个字的误差，而且所有的西文标点在不进行中/西文输入状态切换的情况下都能正确地自动识别。只是在输入较长的英文单词时，会出现识别错误的情况，我们切换到西文输入状态后解决了这个问题。

除了实现文字录入之外，"黑马神拼2001"还提供了不少附加功能，诸如通过在线新华字典实现难读字查音、当前文字以，。；：？！等标点符号结尾时，软件会自动结束当前语句输入等等。

编辑点评：应该说，"黑马神拼2001"给我们的感觉还是相当不错的。对汉语拼音较熟悉的用户，使用"黑马神拼2001"进行汉字录入，包括个别重码选字的时间，都能达到30-50字/分的平均速度，只要不是追求专业打字员录入速度，"黑马神拼2001"应该是能够完全满足用户需求的。特别需要提及的是，在"黑马神拼2001"的安装光盘中还附送了"黑马编校98普及版"、"捷通语音伴侣2.0"和"黑马智能输入3.0版"三款软件。如果您是一位经常与文字处理打交道的用户，不妨试试这款"黑马神拼2001"。

编辑导语

技术到底发展有多快？我们可以到春季在世界各地举行的IT展会上去看看。这些展会曾经是产业和公众的焦点，当然现在还是，只不过人们对它的期望值大打折扣了。

比如蓝牙，IT展会上，参观者无不想一睹蓝牙的风采。这种由爱立信公司在1998年发明的短距离无线网络技术，最初只是想用来代替设备间的电缆和红外线通信。蓝牙通讯速度比较慢，却获得了英特尔、IBM、微软、东芝、3COM和摩托罗拉等大公司的认可，成为一种无线技术的标准。并且在大公司和媒体的鼓吹下，几乎成为新世纪新技术的代表。

使用蓝牙技术建立的无线网络称为个人区域网（PANs）。PANs的主要应用是无线连接外围设备如打印机、提供移动内部LAN接口，还可以在移动设备之间上传和下载数据。与其他开放设备，如802.11无线LANs一样，蓝牙技术可以自动遥控车库门、无线电话和微波炉。蓝牙使用2.4GHz频道，而且可以转换频率，在理论上这使它可以更好地避免与其他协议冲突。当然，它也可能让车门在不想开的时候打开。

千呼万唤，两年来蓝牙犹自养在深闺，不肯出来和公众一见。就连蓝牙厂商也承认，蓝牙设备并没有形成一个统一标准，为解决不同厂家的蓝牙设备之间无缝集成等问题，公众至少还需要再等待12个月，蓝牙设备才能大量上市。目前，蓝牙技术可以连接8个设备，以最快722kbps的速率传递数据，有效距离为10米，成本为20美元。相比之下802.11b无线LAN标准可以达到11Mbps的传输速度。提高蓝牙的功率可以增加有效距离，但同时也会增加网络堵塞和被窃听的可能性，电池也会更快用完。蓝牙的安全性也是一个隐患。

在CeBIT 2001展会上，主办方特意建立了一个全球最大的蓝牙场，结果厂商演示利用蓝牙技术传送产品资料时系统"突然死亡"，台上尴尬，台下嘘声一片。原来是由于一台传输资料的蓝牙芯片出问题而使100台蓝牙装置当场死机。

不过，已经认定蓝牙将有巨大市场的厂商，是不怕这种"现场意外"的，就像他们不怕用户将WAP讥称为"WaitAndPay"（等待并收费）一样。呵呵，推广一种新概念新技术，没有点"大无畏精神"怎么行呢。

鼓楼

yulei@popsoft.com.cn

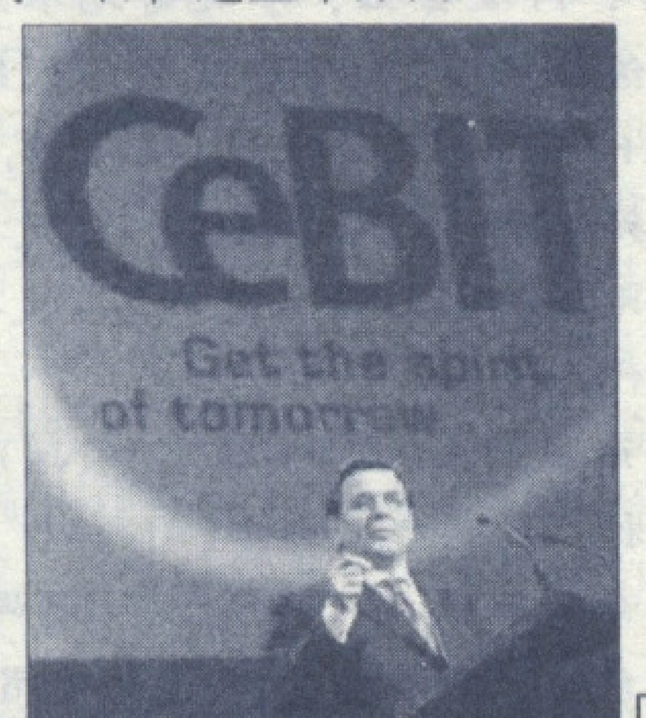
风物长宜放眼量

——2001年春季IT展会综述

本刊记者 Carol

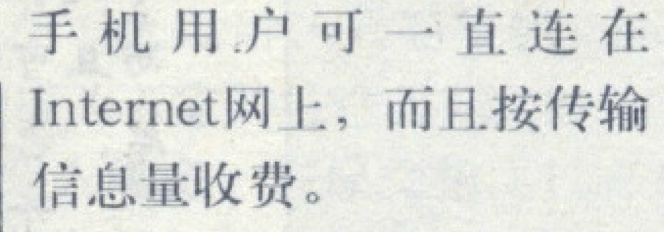
春天是万物复苏，生机蓬勃的季节。春天也是个群芳争艳、百鸟争鸣的热闹季节。作为科技发展前沿的IT产业，也在这个春天里热闹了一把，多少冲淡了一些因裁员而给整个行业所带来的晦气。

国外，热闹集中在德国的汉诺威市展览中心，2001年3月22日至3月28日在这里举办的“2001年CeBIT大展”（办公、信息技术及通信博览会）吸引了61个不同国家和地区的8100家参展商，以及来自世界各地的83万参观者。CeBIT在42.2万平方米的展厅中按专题展示了最近计算机和通讯领域的新发展。这些专题包括“信息技术”、“网络系统”、“工程，设计，生产和开发”、“自动数据收集，”、“软件，互联网解决方案和服务”等十几项内容，充分展示了博览会“Get the spirit of tomorrow”（掌握未来的精神）的主题。据估计，这次博览会将产生约60亿美元的市场价值。



CeBIT2001开幕式上





汉诺威的热闹刚刚平息，北京的热闹就沸扬起来——COMDEX／China 2001于2001年4月4日到4月7日在北京国际展览中心举办，第五届中国国际电子商务大会则于2001年4月5日到8日在北京亚运村的国际会议中心召开。以中国IT企业为主角的这两个展会，展现了中国IT业和世界水平接轨的技术以及迫切心情。

COMDEX／China 2001大会分平台与应用、信息化与互联网、网络与通信、信息家电与数字化技术等4个主题专区，全面覆盖中国IT产业的热点与应用需求，力求全面体现新经济时代下IT企业面向电子商务的信息化解决方案，提供切合中国用户的信息化应用系统。几日间共吸引了8万多名来自各行各业的生产商、经销商和企业决策者到会。

在这些热闹的背后，究竟有哪些实质性内容呢？

寻找三新

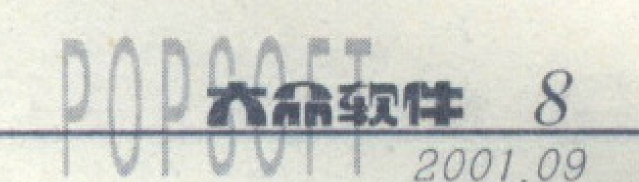
三新，即新技术、新产品和新概念，这是IT展会的魅力所在。也许是因为IT业整体透明程度比较高的缘故，观众在展会现场并没有过于意外的发现，往年盛炒的蓝牙、IA（信息家电）等概念都没有推陈出新。

CeBIT 2001一改往常的的前瞻风格，变得务实起来，技术和产品的可行性和可能性更为厂商所重视。今年CeBIT的热点是移动互联网技术，特别推出了GPRS（通用分组无线服务）功能。GPRS手机用户可一直连在Internet网上，而且按传输信息量收费。

因此手机在CeBIT 2001上大出风头，爱立信展示了4种具有移动电话功能并可嵌入的无线设备，以及可以和普通家用设备及工业机器进行无线连接的产品；诺基亚在推出其新款手机的同时，宣称将成为第一大车用网络设备供应商，将把其无线技术运用于轿车上。

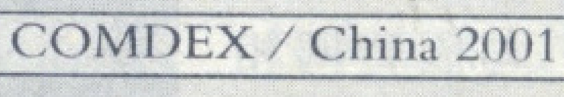
其它比较有趣的新产品还有：编入了计算机的智能服装，工作组中的人可利用服装彼此发送语音信息；能存储730MB数据磁光碟的IDC-1000Z 1.5兆像素数码相机；在Linux操作系统下运行的Web书写板；可以用于公共安全、监狱和公司安全系统的数字声音记录系统；提供每秒200万字节的因特网连接速度的电力线通信系统，这种新系统能够通过室内墙壁上的电源插座提供高速因特网连接，并且价格低廉。

COMDEX/China 2001没有特别突出的主题和风格。比较引人注目的有曙光公司的曙光3000、



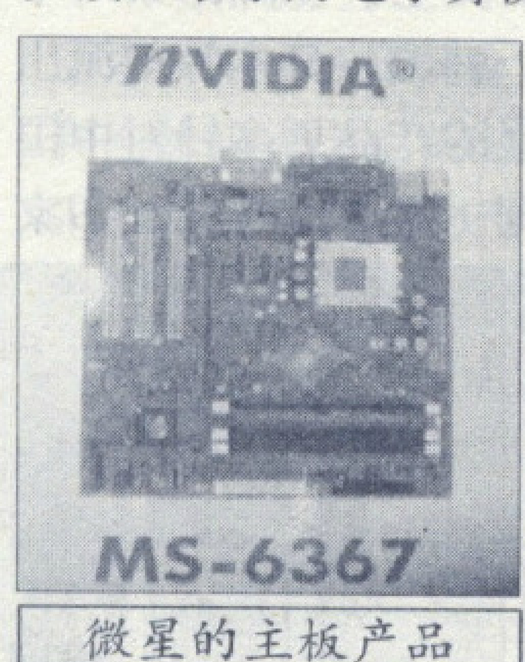
曙光2000Ⅱ、天演系列UNIX服务器、天阔系列PC服务器等曙光系列服务器。曙光3000在超级服务器的关键技术和产品化方面取得了重大突破，达到了国际先进水平，在机群操作系统和并行编程环境等方面已进入国际领先行列，该系统峰值浮点运算速度为每秒4032亿次，是我国计算机应用最高水平的代表。




COMDEX / China 2001



北京彩虹天地信息技术有限公司则带来了他们最新的软件保护和信息安全产品。这家1999年年底才成立的软件企业根据国内用户特点推出了世界上最小的软件保护锁，最小的电子身份认证令牌等安全解决方案。



微星的主板产品

腾讯在展会上非常活跃，它推出的移动OICQ概念和服务，很快就博得了参观者的欢心，不少人当场就开通了移动OICQ。腾讯的这一移动，实现了互联网和手机间的“无缝通信”，被人戏称为将“推动全民聊天事业”。腾讯还推出授权设计开发的QQ形象(企鹅)礼品系列产品：玩具、衣服、书包等，表明了国内企业开始向IT周边领域进军的姿态。

朗科的专利产品优盘也吸引了众多观众。优盘容量可到1GB，它采用USB接口，仅有拇指大小，且能反复擦写100万次以上。这种产品可能最终将取代软驱。

智能家居是近来大众比较关注的热点，四通智能建筑公司在展会上演示了它的住宅智能中心网络系统，能够将防盗报警、三表远传、家电控制、紧急求救、火灾报警等一系列功能通过“智能控制箱”来实现，全面帮助用户管理家中的各种设备。

罗技公司推出称为“欢乐版”的快看网络摄像头，内建麦克风及创新TrueView荧幕固定座。备有全功能快看影音软件，发送影音电子邮件立马就能完成，还能进行虚拟实境游戏。这种摄像头实际上“全身都是游戏控制器”。

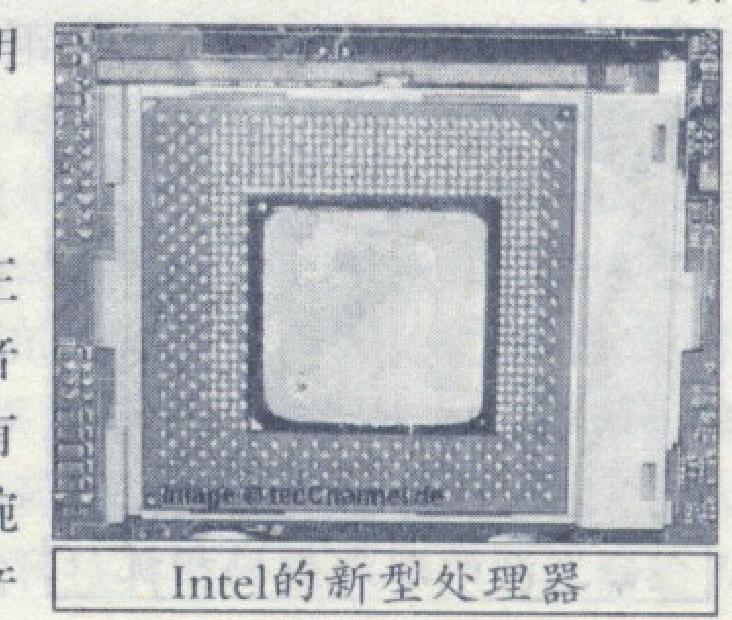
在信息方案上，东大阿尔派面向制造业推出企业关系管理全面解决方案“ERM-suite”，目的在帮助企业进行客户服务、渠道、市场营销、网上采购和人力资源的优化管理。东大阿尔派还给与会者带来了“供电企业电力营销系统专业解决方案”和证券级企业应用平台软件“Uni-EAP”。

京东方则在展会上提出了“新经济时代的信息化解决方案”的理念，分别展出专业电脑及应用解决方案、一卡通机具及系统解决方案、移动商务设备、电子商务应用等。京东方致力于城市公共交通的信息化和现代化工作，专注于AFC、ITS等智能化交通研究，逐步形成了京东方公共交通“一卡通”整体解决方案，为解决现代化城市交通问题提出了一整套思路。

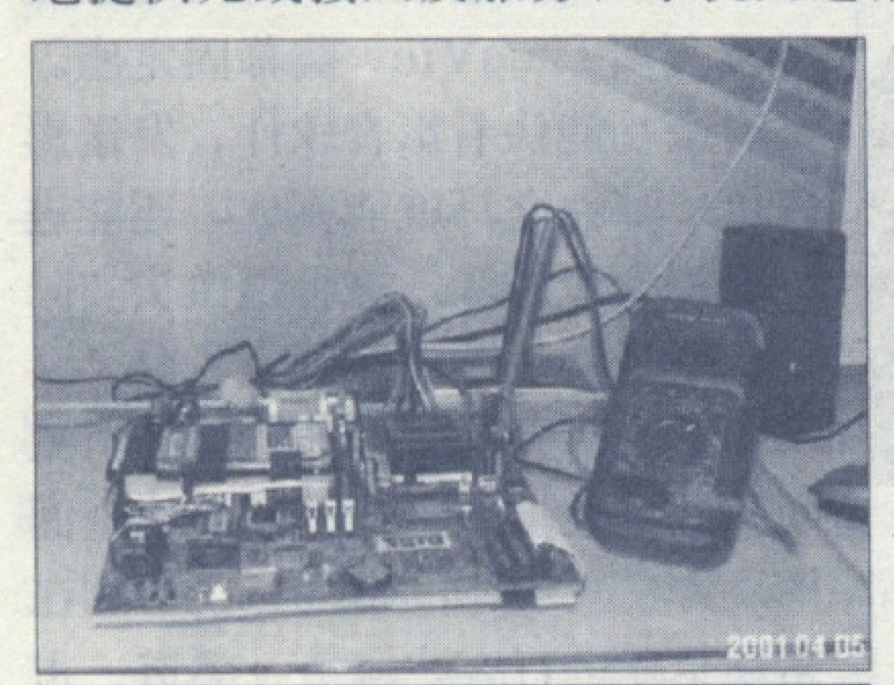
在外商展台，SONY公司的记忆棒兼容产品受人欢迎。这些产品包括数码相机、数码摄像机和各种音频设备。只要在兼容记忆棒扩展模块的产品中插入扩展模块，就可以在原设备基础上增加GPS导航系统、数码摄像以及个人指纹自动辨认功能。

大势所趋

从2001年的春季各个IT展会上看，计算机、通信设备和消费类电子设备的界限正逐渐模糊，无线通信技术和电脑技术的结合深入一切家电领域，将来不再有明确意义上的电话、电脑和家用电器。现在，电脑厂商正制造数码相机、音乐播放机甚至具有网络功能的洗碗机，移动电话生产


Intel的新型处理器

商开始提供掌上电脑，消费类电子设备厂商已经在进行电脑类的研发工作。Palm、Sony、微软、Motorola及Symbian都表示要为用户尽可能迅捷地提供无线接入及服务，手机的通讯功能作为掌上设备的一个模块随时可以植入。


可用AA电池供电的多媒体处理器

在汉诺威展上，汽车成为未来生活的经典示范。摩托罗拉展示了与因特网相连的智能车载信息服务系统，该系统集成了娱乐、信息、全球定位和紧急呼叫功能。安装了该系统的汽车成为一个多媒体平台，可以无线搜索电子邮件、动态导航、音乐点播、网上购物、远距离诊断汽车故障。

被爆炒了两年的蓝牙技术，随着产品规格和新标准的统一，以及产品成本降低与种类的丰富，将被消费者所认可。虽然目前蓝牙技术因缺乏标准代码，不同品牌的设备不便相互进行通讯联络，但开发商依然信心十足，表示蓝牙不会重蹈WAP的覆辙。在CeBit 2001上，有许多产品都可使用蓝牙技术，比如诺基亚、爱立信公司最新的蓝牙手机，惠普可使用蓝牙技术的打印机，精工的蓝牙手表，WIDCOMM的蓝牙耳机，英特尔公司即将生产的蓝牙芯片等。


蓝牙手机

蓝牙是一种短程无线通信技术，它在短距离的连接方面比红外线理想，可以用来让电脑、移动电话、数码相机甚至任何电子设备相互连接并交换信息。通过该技术连接的设备之间数据传输速度可达到每秒1兆字节，最大传输距离为10米。


会上网的理光数码相机

现在，支持蓝牙的设备和应用软件正在逐渐丰富中。蓝牙的支持者们决心发展支持多玩家的游戏软件和即时聊天系统、交通报警、打印等软件，并将该技术推广到轿车、电话亭、PC、PDA、电视和厨具等一切地方。


可转录CD的手机

Linux操作系统也是各家瞩目的焦点，尤其是Windows 2000的应用软件还要等一段时间才会上市，免费下载的Linux操作系统和应用软件，已成各大硬件公司的附加产品和促销主力，IBM、康柏、戴尔和台湾的神达、大众等电脑厂商都力推Linux，形成一股庞大的与微软抗衡的力量。比较Windows 2000，Linux的最大优势在于免费下载，而且稳定性强、性能卓越、占用资源小、速度快，可以搭配特定平台，目前至少吸引了1亿人使用，市场前景非常乐观。



三星新型手机

在COMDEX/China 2001上，亚洲国家对中国市场表现出了高度的重视，韩国、日本等都派出了自己庞大的展团。他们参展的产品更多针对中国用户设计，要在中国市场占据一席之地。韩国19家参展商大都是在韩国信息通信市场上突飞猛进的中小企业，其技术水平和产品的优越性受到了高度评价，如威尔塞斯系统集成有限责任公司、克劳斯公司、大股电子株式会社等等。韩国展团带来了在韩国市场上备受重视的产品：移动因特网服务、多媒体服务系统及产品、PDA、网络产品、集成软件、UPS、游戏软件、社区网关、宽带接收产品、信息电算化产品、数字语音产品、电脑笔、电子签名软件、数据保护服务等，涵盖了硬件、软件、系统集成、移动通讯、互联网等相关领域，可谓是重拳出击，对中国市场志在必得。


LG公司的安全识别系统

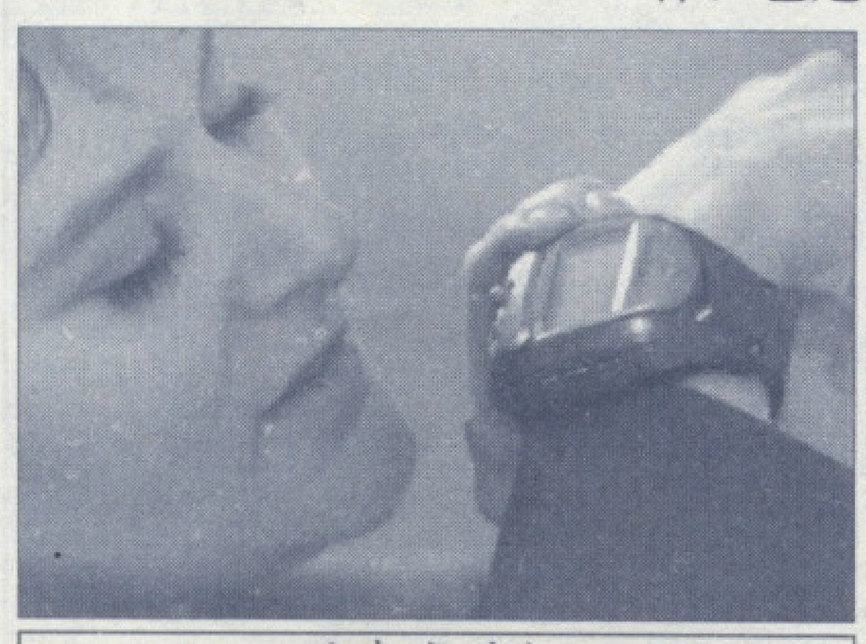
非常遗憾

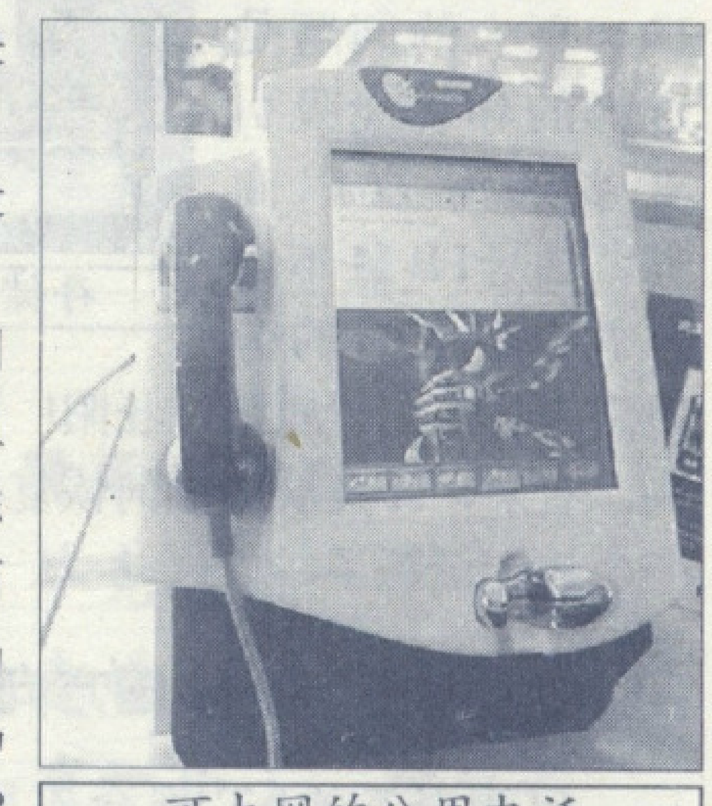
无论汉诺威的展会还是北京的展会，网络公司都没有大露面。CeBIT去年被网络公司占据的第六展厅“因特网区”，如今全都是一些提供公司业务自动操作实用方案的商业软件公司。北京展会更因没有网络公司的规模参与而显出冷清，参观者犹记上届COMDEX/China 2000展会上网络公司的盛装做秀，光是网站的展示台就摆满了国展三个展馆，令人目不暇接。而以“新经济时代的信息化解决方案”为主题的COMDEX／China 2001全部展台加起来也只占据了国展的两个展馆。


腾讯的展台

各个展会上网站的缺席，反映了互联网在经历了NASDAQ崩盘、科技股的大幅缩水及网络盈利泡沫破灭之后的低迷状态。但是并不能由此就判定了互联网企业的没落。目前互联网企业正处于调整转型期间，这些企业更多考虑如何把先进技术与传统商业结合在一起以获得继续生存的能力，赢利是第一位。网络企业，可能正如专家分析的那样，经营理念已转向注重实物经济了。目前这些企业正在积极调整经营模式、积蓄用户、完善基础设施建设，以期早日杀回市场。

一年一度的中国国际电子商务大会同COMDEX／China 2001一样，也是观者寥寥，参与其中的业内人士比之往年又有不少下降。今年作为中国“电子商务年”，本来应该有个好开头，结果等来的是大会的凄惨景象。COMDEX／China 2001最大的遗憾就是观众没有看到期盼已久的IT巨头们。国内IT业的老大联想没来，方正、紫光、同方、海信也都缺席；国外的老大，Intel没来，微软没来，DELL、康柏、惠普、IBM、西门子也无踪影。不但这些为业内所熟悉的国际知名IT厂商没有出席，就连为本次展会门票条码技术提供支持的HP也没有在现场出现。

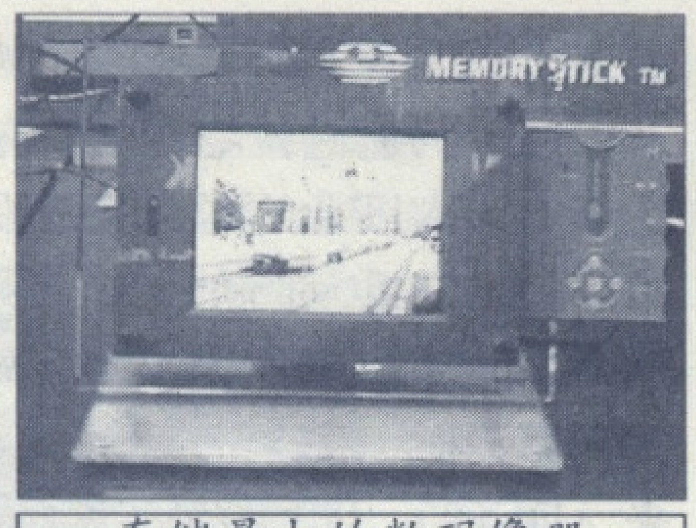

腕表式手机


可上网的公用电话

为什么诸多的厂商未能出席COMDEX／China 2001？是展会的吸引力下降了？或者是网络冬天的寒流照顾到了整个IT行业？又或是有什么不能被外人理解的原因？据有关报道，各公司的表态几乎一致：未能出席或参展的原因在公司内部，有的是合资外方经理不能来华，有的是公司决策层没有参展计划，所有的原因都和展会没有关系。但如此多的大公司同时缺席，巧合得让人觉得不可思议。

展会的门槛并不高，租块场地宣传自己不会花费太多的资金。有人算过一笔账，参加展会的费用比起做广告来要合算得多，而且信息的到达率更高，毕竟少有对IT一窍不通的人赶来观看专业性相当强的展会。据闻，国内厂商只需花费990-1300元／平方米的价格就可以占据一席之地；就是国际厂商，价格也不过200-400美元／平方米。这样的价格和得到的宣传效果比起来，应该很值，可仍鲜有大公司光顾。看来，不是门槛的事儿，非要说的话，只能是门槛太低，大公司看不上罢了。更可怕的是，据报道，几个大型的IT展最后两天，竟然都出现了出售和IT毫无关系产品的摊位，比如卖鹿鞭、鹿筋、灵芝之类的草药，还有几个四五十岁的“白大褂”，拿着好像高科技其实什么都不是的仪器给人


索尼可插拔记忆棒的无线耳机



存储量大的数码像册

看病，每次收5块钱。这样的参展商不仅倒了观众的胃口，更大的问题是这样的环境能吸引更多的专业厂商吗？估计IBM不会容忍自己展台的旁边高声吆喝：“鹿鞭！壮阳！”难怪展会引不来巨头。看来，IT类展会如何恢复往日风采，又将成为一个热门话题了。

中国方向

尽管春季的IT展会不尽如人意，但“风物长宜放眼量”，在CeBIT 2001上，包括中国大陆、香港和台湾地区在内的IT企业总共达到了639家，展示了中国IT领域的扩大和逐渐国际化的发展趋势。参展的中国大陆IT厂商中，联想携在欧洲市场颇具影响力的11款QDI主板产品以及台式电脑、笔记本、信息家电等共四大类19种产品亮相汉诺威，显示了其进军欧洲市场的强大技术实力。

展会上的智能玩具

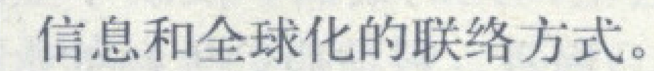
参加CeBIT 2001的中国台湾厂商数目甚至超过了美国，这是华人发出要在IT产业占巨大份额的明确信号。以中国台湾威盛公司为例，作为全球最大规模的芯片组制造商，威盛公司拥有高达50%的市场占有率。威盛公司在CeBIT上证实其将于今年下半年推出一种基于DDR技术、可以与英特尔的奔腾4配套的芯片组；威盛还表示将抛弃Cyrix品牌，采用0.15微米技术的下一代CPU将以“C3”为名，挑战Intel。台湾厂商在板卡、AI产品方面本来就有极大优势，如果在处理器方面也能领先，必将改变世界IT业格局，中国乃至亚洲的IT都将找到一个新的支点。


中国国际电子商务大会

从去年开始，台湾IT厂商已将投资地点从珠江三角洲扩大到长江三角洲，投资领域也从较低端的产品发展为较高端的产品，如集成电路芯片等。大陆和台湾的IT厂商将联合起来，充分利用各自的优势，扩大全球市场份额。

目前，中国已经取代日本成为世界掌上电脑的第二大市场，世界掌上电脑市场由此进入了中、美、日三足鼎立的新格局。在这个领域里，中国应该有所作为。信息产业已经成为中国的第一工业，2000年产值达到1万亿元人民币，占国民生产总值的1/8。

由于中国计算机产业在2000年增势显著，信息产业市场广阔，CeBIT将在今年8月于上海举办CeBIT的亚洲版展会。CeBIT Asia 2001将吸引600家来自全球的IT业领先企业和约7万来自中国和亚太其他国家的业内观众参展。一些在CeBIT上叱咤风云的信息技术、软件和电讯业巨头也将加盟CeBIT Asia 2001，在展会上寻求其新的合作伙伴，形成新的合作联盟并开拓孕育着无限商机的大陆市场。CeBIT Asia 2001将展示当今世界最先进的电脑、通讯等信息技术及设备，为观众提供全面的、最直接的信息和全球化的联络方式。





中国，正在成为全球信息产业的焦点。

背景资料

美国的COMDEX规模相当大，至今已有20年的历史。COMDEX代表了计算机行业在这20多年的巨变与发展。每年在秋季举办的COMDEX/Fall，覆盖了整个拉斯维加斯城，成为该城的IT节日。春季举办的COMDEX/Spring在芝加哥举行。2000年，美国前总统比尔·克林顿在COMDEX/Fall作主题报告；微软的比尔·盖茨也经常在COMDEX/Fall上演讲。COMDEX已成为各IT企业成功展示自我的最权威的平台。每年都有约21场的COMDEX贸易展会在全球多个国家举行，这些国家包括中国、澳大利亚、日本、瑞典、新加坡、韩国、美国、加拿大、墨西哥、阿根廷、巴西、法国、希腊、印度、以色列、埃及、沙特阿拉伯和南非。Comdex展会，已成为信息产业展示新技术、新产品的一个超大舞台。



离本刊100期已不远了，每位编辑都在紧张地忙碌着，都在精心准备为读者呈现一篇篇精美的文章，毕竟这是一个非常值得纪念的日子。不过，对于实用软件栏目来讲，这也将是一个发展与变化的转折点。我负责这个栏目已有一年了，对自己曾经的努力，获得的经验与教训在这里就不说了。其实，我也部分同意2001年第6期读编往来中马先生对实用软件栏目的看法，最近一段时期，由于该栏目的固定子栏目较多，再加上一些测试与专题，使得栏目刊载的实用性文章有所减少。为了加强本栏目的实用性，大众软件100期之后，我将调整栏目的总体规划，并进一步加强与读者之间的互动联系，如对读者反映较多的软件刊载相关文章，使读者能够学到更多的知识。鉴于此，希望朋友们在看到此导语后能给我来信，告诉我你们的想法，希望看到什么样的文章，并对该栏目提出建设性的建议。别忘了，这本杂志是属于大家的。

征稿

稿件内容要求为最新软件的介绍与使用文章，无其它限制。



李红警

lgc@popsoft.com.cn

斩妖除魔，有备无患

——新世纪的病毒防范

安徽 李红

网络时代的新世纪并不太平，雅虎、MSN.COM等众多知名网站先后被黑客攻击，有关服务器中止服务45分钟到5小时不等，时隔不久，I love you（爱虫）病毒又开始在全球蔓延，感染了数百万台计算机，造成几十亿美元的损失。“病毒”和“黑客”看来将是永远的话题！但只要我们掌握病毒和黑客防范技术，就能斩妖除魔，有备无患！

病毒和黑客防范篇

一、电脑病毒和黑客程序

电脑病毒是带有一段恶意指令的程序，一旦用户运行了被病毒感染的程序，它就会隐藏在系统中不断感染内存或硬盘上的程序，只要满足病毒设计者预定的条件，病毒就会发作，其后果轻则只是和用户开个玩笑，在屏幕上显示几行文字或图片；重则既破坏硬盘数据，又擦除主板BIOS芯片内容（例如CIH病毒，修复办法是重写BIOS），使机器不能继续使用。

黑客程序实际上也是人们编写的程序，它能够控制和操纵远程电脑，一般由本地和远程两部分程序组成。黑客通过E-mail或冒充可供下载的文件把程序暗中发送到远程机器上，如果该程序被远程机器主人不经意间运行，该用户机器中的启动文件或注册表就会被自动修改，以后只要这台机器上了因特网，黑客就可以通过网络找到它，并在自己的电脑上对它进行远程控制，随意拷贝、修改、删除远程机器上的文件，甚至能自动关闭或重新启动这台机器。

二、病毒的种类及其防范

考虑到黑客程序的危害性，我们不妨把黑客程序也归于电脑病毒类，如果按传播方式划分，可以把病毒分为单机病毒和网络病毒。

1.单机病毒

（1）单机病毒的种类

单机病毒就是以前的DOS病毒、Windows病毒和能在多操作系统下运行的宏病毒。

DOS病毒是在MS-DOS及其兼容操作系统上编写的病毒程序，例如以前著名的“黑色星期五”、“DIR”等病毒，它们运行在DOS平台上，由于Win3.x/Win9x依然采用或含有DOS内核，所以这类病毒仍然能够攻击Windows系统，在Windows平台上发作，感染硬盘上的文件。

Windows病毒是在Win3.x/Win9x上编写的纯32位病毒程序，例如4月26号危害全球的CIH病毒等，这类病毒运行于Windows平台，发作时破坏硬盘引导区、感染系统文件和可执行文件、破坏用户资料，甚至擦除主板BIOS，造成主板损坏。众所周知，DOS和Win3.x/Win9x上的病毒数量惊人，而WinNT上的病毒就要少得多。

宏病毒是利用Office特有的“宏（Macro）”编写的病毒，它专门攻击微软Office系列Word和Excel文件。这种病毒不仅能运行在Windows环境，还能运行在OS/2或MAC OS上的微软Office软件中，因为Office软件有For Windows、For OS/2或For MAC OS的多种版本，而所有版本中“宏”的定义都相同，所以只要在这些操作系统上打开Office文档，宏病毒就开始发作，感染其它Office文档、改变文件属性，甚至删除文件，例如“七月杀手”宏病毒，会在七月的任一天发作，发作时弹出“醒世恒言”对话框，要求用户选择“确定”或“取消”，如果按了“取消”，就会在autoexec.bat中增加一条删除C盘的命令，重新开机时，就会删除C盘上的全部数据。

（2）单机病毒的防范

考虑到每种杀毒产品都有其局限性，所以最好准备几套杀毒软件，用它们来交叉杀毒，杀毒软件还要及时升级；定期用杀毒软件检查硬盘，如果用的是Win9x（CIH病毒对WinNT和Win2000不起作用），每月的26号前一定要检查是否有CIH病毒，或者将系统日期跳过26号；在系统中最好安装病毒实时监控软件（一般杀毒软件都带）；所有准备上机的光盘和软盘都要先进行查毒才可使用；用

Ghost软件将系统分区备份成一个文件，存放在其它分区上，一旦系统被病毒破坏，几分钟就可恢复，但备份前一定要对硬盘杀毒；最好将硬盘分成多个逻辑盘，例如C、D、E，每个盘最好是FAT32格式，把C盘作为系统盘，容量当然要设大些，C盘最好是FAT32格式，容量应大于2G，这样设置的好处是，有利于提高系统运行速度，此外如果C盘被CIH病毒破坏了，只要它是FAT32格式，且容量大于2G，用一般杀毒软件就可以将C盘上的数据恢复98%。

CIH病毒至少有9个变种，其中V1.2和V1.3在4月26号发作，V1.4在每月的26号发作，还有的版本发作日期在6月26号。遭CIH病毒破坏后，主板BIOS芯片和硬盘数据的恢复方法见表1。

2.网络病毒及其防范

网络病毒通常是指特洛伊木马和邮件病毒，因为是通过网络传播的，所以称为“网络病毒”。

（1）特洛伊木马及其防范

特洛伊木马是一种黑客程序，从它对被感染电脑的危害性方面考虑，我们不妨也称之为病毒，但它与病毒有些区别，特洛伊木马本身一般并不破坏受害者硬盘上的数据，它只是悄悄地潜伏在被感染的电脑里，一旦这台电脑上网，就可能大祸临头！黑客就可以通过因特网找到这台机器，在自己的电脑上远程操纵它，窃取用户的上网帐号和密码、随意修改或删除文件，想怎么干就怎么干。特洛伊木马种类繁多，著名的特洛伊木马见表2：

特洛伊木马的防范：不要轻易泄露你的IP地址，下载来历不明的软件要警惕其中是否隐藏了木马，使用下载软件前一定要用木马检测工具进行检查。如果你的电脑有异常表现，就要注意了，要查查是否中了木马。对付特洛伊木马除了用上表介绍的手工清除方法外，也可用Lockdown2000（下载地址：http://lockdown2000.com/download.html）、Cleaner3.1（下载地址：http://www.moosoft.com/download.php）等专门的反木马软件来清除，还可以用它们来检测自己机器上是否有已知或未知的木马程序，实时监视自己电脑端口上是否有“异常活动”，禁止别人访问你的机器。一旦有人企图连接你的机器，它们就会发出声音报警，还能对正在扫描你机器的人进行跟踪，告诉你此人来自何处，正在做什么。

（2）邮件病毒及其防范

邮件病毒和普通病毒是一样的，只不过由于它们主要通过电子邮件传播，所以才称为“邮件病毒”，一般通过邮件中“附件”夹带的方法进行扩

类型	恢复方法
主板BIOS芯片的恢复	取下BIOS芯片，找有Flash EEPROM擦写器的商家，重写BIOS芯片；自己恢复的方法：先查清坏BIOS芯片的主板型号和厂商，BIOS程序的版本，然后上网下载该主板最新的BIOS数据文件（一般是.bin后缀）和升级软件，做一张无毒的纯DOS启动盘，盘上只有IO.SYS、MSDOS.SYS、COMMAND.COM三个文件，把下载的BIOS数据文件和升级软件拷到该盘上，小心地将坏BIOS芯片从主板上取下，从好主板上取下BIOS芯片（最好是型号相同的主板，注意BIOS芯片的针脚数和擦写电压要相同），插在坏机器上（不要插紧了，只要引脚接触良好即可），打开电源从启动盘引导，然后运行BIOS升级软件，打开BIOS数据文件，把好的BIOS芯片拔下，换上坏的BIOS芯片（注意方向千万不要插错！），然后开始升级BIOS，完成后关闭机器电源。
硬盘主引导记录修复程序，下载地址：http://www.joyo.com	该软件只修复主引导扇区记录，对其它扇区不进行写操作，工作原理是通过全盘搜索，决定硬盘分区，并重新构造主引导扇区。
D盘以后（含D盘）分区上的数据恢复	许多杀毒软件如瑞星、KV300等都能恢复D盘以后（含D盘）分区上的数据。
C盘分区数据的恢复	首先要修复硬盘分区表，同时恢复C盘以外逻辑分区上的数据。可用KV300、NDD，推荐使用北信源的硬盘数据挽救工具VRVFIX.EXE（专门对付CIH的，下载地址http://www.vrv.com.cn）来恢复硬盘分区表，根据原系统情况（是FAT16还是FAT32的？）做一张无毒的系统引导盘，把下载的VRVFIX.EXE拷到该盘上，打开写保护，用该盘引导，运行VRVFIX.EXE，按回车直到出现“Make Partition Table ok”，然后用引导盘重新引导，修复C盘以外的数据；接下来再用Tiramisu软件恢复C盘上的数据，方法是：针对原系统情况（FAT16或FAT32）下载Tiramisu for FAT16 或Tiramisu for FAT32，下载地址：http://www.ontrack.com，做一张引导盘，拷上HIMEM.SYS、CONFIG.SYS和EMM386.EXE，在CONFIG.SYS中加入以下3行：DOS=HIGH DEVICE=HIMEM.SYS DEVICE=EMM386.EXE RAM 解压下载的Tiramisu，把所有文件拷到引导盘上，用引导盘引导，然后运行Tiramisu，选择File/Start recovery，寻找目录，完成后，在目录表中选择要备份出的目录和文件，选择File/Copy file（s）就可以把数据导到C以外的盘上，注意不要导到C盘上！
自解压EXE文件的恢复	CIH病毒也常破坏自解压安装文件（EXE文件），用杀毒软件清除文件中的病毒后，不能用杀毒软件完全修复此类文件，需要用Winzip来修复，方法是：运行Winzip，按工具栏的“Open”，载入被CIH破坏的自解压EXE文件，按“Extract”，将压缩包中的所有文件解压到一个指定目录，该目录中的文件就是从EXE中恢复出来的文件。

表 1

名称	简介	木马隐藏位置和清除方法
BO（Back Orifice）1.2	最著名的木马之一，服务端程序名为Boserver.exe，客户端程序名为Bogui.exe。木马本身具有很强的智能，通过配套的工具可巧妙地对目标电脑上的监视端口进行改变攻击，使对方防不胜防。主程序是X:\windows\system\..exe，X:\windows\system\Windll.dll也是木马文件，该木马的默认使用端口31337；木马在注册表中的信息是HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunServices\默认\.exe。	删除以上目录、注册表中木马文件和信息。
SUB7	威力足以使BO黯然失色，服务端程序server.exe，客户端程序sub7.exe。中了SUB7最主要的现象是经常死机。一般通过E-mail，在附件中以屏幕保护程序或电脑游戏更新程序的伪装方式，侵入你的电脑，一旦你运行这个E-mail附件，就会“中弹牺牲”！生成文件Windows\Rundll16.exe、Windows\BackDoor-G.ldr、Windows\ BackDoor-G.srv、Windows\BackDoor-G.cfg；加入注册表的Run\位置；加入注册表的Runservices\位置；加入win.ini；让服务端程序自动加system.ini。检测方法：检查Windows目录中是否有BackDoor-G.ldr、BackDoor-G.srv、BackDoor-G.cfg三个文件。	删除以上文件和注册表信息。
冰河Glacier1.2	系国人编写，服务端程序G-server.exe，客户端程序G-client.exe。当感染的电脑运行G-server.exe后，G-server.exe会在Windows\System目录下生成Kernel32.exe和Sysexplr.exe，并删除自身。在注册表中位置：HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run，键值为X:\windows\system\Kernel32.exe，HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Ru-nServices，键值为X：\windows\system\Kernel32.exe，HKEY_CLASS_ROOT\txtfile\shell\open\command，键值为X:\windows\system\Sysexplr.exe %1。	有些杀毒软件、Lock-down2000、Cleaner3等都不能检测到冰河，需要手工删除以上的Kernel32.exe和Sysexplr.exe文件，去掉以上注册表中信息，把以上第3个键值改为正常的X:\windows\system\notepad-.exe %1，表示所有文本文件用记事本打开，否则只要打开一个文本文件，服务端程序就会“死灰复燃”。
Netspy	系国人编写，服务端程序Netspy.exe，客户端程序有2个：NetMonitor.exe和procmon.exe。中了NetSpy的机器一上网，任何安装了NetSpy客户端程序的机器都可以控制它。检测方法：是否有Windows\netspy.exe文件，注册表HKEY_LOCAL_MACHINE\software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run里是否有Netspy键值。	删除以上文件和注册表中信息。

表 2

散，一旦你收到这类E-mail，运行了附件中的病毒程序，就能使你的电脑染毒。这类病毒本身的代码并不复杂，大都是一些脚本，比如I love you病毒，就是一个用VB Script编写的仅十几kB的脚本文件，只要收到该病毒的E-mail并打开附件后，病毒就会按照脚本指令，将浏览器自动连接上一个网址，下载木马程序，更改一些文件后缀为.vbs，最后再把病毒自动发给Outlook通讯簿中的每个人。

还有一种恶作剧需要提醒大家注意，有人用VBScript编写了一个HTML文件，代码如下：

```
<script language="VBScript">
    Dim WSHShell
    set WSHShell=CreateObject("WScript.Shell")
    WSHShell.run("c:\format d:")
</script>
```

只要你打开该网页，你的D盘就被格式化了。如果哪天你收到的E-mail，其中整合有这样的HTML，只要你一打开该E-mail，就会自动启动IE，运行以上HTML代码，根本不需要你打开E-mail的附件，你的D盘就会被格式化。预防办法是禁止HTML中脚本的运行（在浏览器的“工具”/Internet选项/安全中设置禁止JAVA或ActiveX的运行），当IE提示“该页上的某个软件（ActiveX控件）可能不安全，建立您不要运行。是否允许运行？”时千万要记住 选择“不运行”，以免你的硬盘被格式化！常见的邮件病毒见表3。

邮件病毒的防范：不要打开陌生人来信中的附件，特别是“.exe”等可执行文件；养成用最新杀毒软件及时查毒的好习惯，对附件中的文件不要打开，先保存在特定目录中，然后用杀毒软件进行检查；收到自认为有趣的邮件时，不要盲目转发，因为这样会帮助病毒的传播；对于通过脚本“工作”的病毒，可以采用在浏览器中禁止JAVA或ActiveX运行的方法来阻止病毒的发作。

3.手机病毒及其防范

现代手机不仅仅能通讯，还能接入因特网获取网上信息，这也为病毒的传播带来了方便，最近就出现了针对手机等便携式信息设备的病毒见表4。

4.网上炸弹及其防范网上炸弹有IP炸弹、邮件炸弹、ICQ/QICQ炸弹3类。

（1）IP炸弹的防范

IP炸弹一般是指用WinNuke、IGMPNuke

（运行于Win9x上的）之类的软件，发送大量的特殊数据，对远程机器中Windows系统的漏洞进行攻击，造成对方Windows的蓝屏死机。当你用ICQ、QICQ或在聊天室中聊天时，你的IP地址很容易被别人查到，如果对方要攻击你，只要用WinNuke之类的攻击软件，填上你的IP就可以了。

防范办法：为Win9x安装网络安全补丁程序或者安装一套个人防火墙系统。安装网络安全补丁程序的步骤见表5。

对付IP炸弹最好的办法是安装个人防火墙。个人防火墙实际上是一套程序，能对进出计算机的所有数据进行分析，拦截炸弹攻击，切断非法连接。使用个人防火墙前一般要进行系统设置，进行“安全规则设置”，如果你对TCP/IP协议很熟，可以自己设置规则，软件一般都设置好了，可以不用设置，启动软件就能完成防火墙功能。个人防火

名称	简介	清除方法
美丽杀手W97M/Melisa	传染对象是Word97/Word2000文件，打开染毒文件后，病毒首先检查注册表中是否有病毒注册信息，如没有，则建立注册信息HKEY_CURRENT_USER\software\Microsoft\Office\“Melisa?”=“…by Kwyjibo”，然后利用VB指令建立一个Outlook对象，获取成员地址，向前50个地址发送E-mail，格式为：主题“Important Message From-<User Name”，正文“Here is the document asked for …”，病毒将染毒文件作为附件发送；当打开病毒后，传染所有已打开的Word文件，如时间数值=日期数值，病毒将打开一个染毒文件，在当前光标位置插入“Twenty-two points …”。	最新版本的国内外杀毒软件都能杀除该病毒及其变种。
I love you	收到该病毒并运行后，病毒就会按脚本指令，将浏览器自动连接一个网址，下载木马程序，更改一些文件后缀为.vbs，最后把病毒发给Outlook通讯簿中的每个人。	最新版本的国内外杀毒软件都能杀除该病毒及其变种。
辛迪加Syndicate.A	与美丽杀手类似，但危害性更大，它驻留在ThisDocument模块中，发作时向前69个地址发送E-mail，附件是已感染的文件，主题“Fun and games from Username”，正文“Hi!Check out this neat doc I found on the Internet”，然后会向project1@nym.alias.net发E-mail，主题为“猜猜谁又中毒了”。	最新版本的KILL、金山毒霸等国内外杀毒软件都能杀除该病毒及其变种。
帕帕Papa	与美丽杀手类似，是一种Excel病毒，发作时复制自己并发送给前60个地址，每次激活时都向外发E-mail，而美丽杀手只在第一次激活时发E-mail，它还向207.222.214.225或24.1.84.100服务器随机发出“拒绝服务类型攻击”。	最新版本的国内外杀毒软件都能杀除该病毒及其变种。
Happy99	在E-mail的附件中有“Happy99.exe”（也可能不是此文件名），如果运行它，屏幕上会显示以黑色为底色的满天烟火，此后，只要你发信夹带附件就会死机，并向你使用的新闻组和邮件地址发几百封自身的拷贝。	最新版本国内外杀毒软件都能杀除该病毒及其变种。手工清除方法：打开Windows\system，如果有ska.exe、ska.dll、wsock32.ska，就说明你已经中毒；可删除前两个文件，将wsock32.ska改名为wsock32.dll，再将邮件附件Happy99.exe删除即可。

表 3

病毒名	发作时症状	清除方法
EPOC-ALONE.A	这是种恶性病毒，当手机执行网上有毒文件时，会显示红外线通信接收文件时所显示的画面，并把病毒调到内存，然后显示“Warning-Virus”信息，使键盘操作失灵。	输入“leave me alone”解除病毒常驻。
EPOC-LIGHTS.A	背景灯（Back Light）持续闪烁	关机
EPOC-ALARM	持续发出警告声	关机
EPOC-FAKE.A	显示格式化内置硬盘时的画面	无需担心手机被格式化，关机即可
EPOC-GHOST.A	显示Every one hates you	关机
EPOC-BANDINFO	将用户信息改为Some fool own this	关机

表 4

操作系统	安装步骤
WinNT和Win2000	安装WinNT最新的SP补丁（SP6）和新出的Win2000的SP1。
Win98第二版	下载并安装IGMP补丁，安装后重新启动系统。
Win98	下载并安装IGMP Path（3304up98.exe），安装后重新启动系统。
Win95	下载并安装MS Winsock Update（wsockupd.exe）；下载并安装MS DUN1.2 Upgrade（msdun12.exe）；下载并安装Winsock 2.2 Upgrade（ws2setup.exe）；安装后重新启动系统；下载并安装端口攻击拦截器（nn21.exe）。

表 5

名称	简介
天网防火墙（可用于Win9x/Win2K）	下载地址:http://www.sky.net.cn。天网工作室推出的中文软件，采用最底层的网络驱动隔绝，在黑客攻击数据接触Windows网络驱动之前就将所有的攻击数据拦截，使网络驱动不会崩溃。先到下载地址上进行免费注册，注册后会给我们一个注册码，然后下载该软件。它的安装非常简单，输入用户名和注册码后，一路Next即可。重新启动机器后，防火墙就开始工作了。使用时要注意区分"接通/断开网络"和"打开/关闭防火墙"这两项功能，"断开网络"是指下线，不可以再访问网络；"关闭防火墙"则是关闭防火墙的保护功能。另外左栏的网址还提供有4种类型的安全检测：信息泄露检查、系统安全性检查、网络探测检查、Ddos Slave扫描，可以连上该网址检验防火墙的防范功能。
AtGuard	下载地址：http://www.atguard.com。获很多奖项的软件，运行时象警卫一样监督所有进出电脑的信息，拦截广告、Popup浏览窗口以及一连串图片的动画效果，具有防火墙功能，可以防止安全规则外的信息传输，当规则外的信息传输时，它会弹出一个对话框，报告发生了什么情况，由你决定如何处理。
BlackICE（黑冰）	下载地址：http://www.newhua.com/BlackICEDefender.htm。安装时需要密码，在Fosi.nfo文件中，安装后会随系统启动而启动，同时在右方托盘里显示一个小图标，当有非法用户接入或遭受炸弹攻击时，会以黄色（怀疑受到攻击）/深红色（恶意攻击）闪烁，在主界面中可以看到攻击记录，设置拦截，软件配置时可选择"信任"、"谨慎"、"担忧"、"偏执狂"4种安全方案，还能够隐藏本机的各种端口。

表 6

墙工作时，如果有人攻击你，在系统托盘上会有小图标闪动，还会自动生成"攻击日志"，记录攻击情况（例如攻击源的IP地址、攻击时间等），这样只要用IP查询工具，就可以查到谁在攻击我们。著名的个人防火墙见表6。

（2）**邮件炸弹的防范**

如果哪天你的信箱突然出现无数封莫名其妙的邮件，或者出现体积超过你邮箱容量的E-mail，这些E-mail撑破了你的邮箱，就说明你已受到邮件炸弹的攻击。邮件炸弹的原理是向你有限容量的信箱投入足够多或者足够大的邮件，使邮箱崩溃。这类炸弹很多，例如Nimingxin、Quickfyre、Amail、Emailbomb、Upyours系列、雪崩等，它们都能向你发送匿名邮件，连续发送邮件。炸弹的使用也很简单，和平时书写邮件相同，填上收信人的E-mail地址、输入要发送的次数、选择SMTP主机、随意填上自己的地址，按"发信"就开始发送炸弹了。

防范办法：象设置垃圾邮件过滤器那样，在邮件软件中或邮件服务器上设置好防范项目。

（a）在邮件软件中设置好防范项目

例如在Outlook2000中，点击"工具/规则向导"，在向导中选择"新建"，弹出规则向导，选择"邮件到达时检查"，按"下一步"，在检测条件中选中"大小在特定范围内"，在规则描述中点击"特定范围内"，弹出一个设置框，设置邮件大小"至少"为0，"至多"为2024kB，然后按"下一步"，在如何处理栏选择"永久删除该邮件"，按"下一步"，不添加例外规则，为该规则取名，最后点击"完成"。于是只要是大于2M的邮件，就会被删除。

例如Outlook Express中，点击"工具/收件箱助理/添加"，在对话窗口中根据信箱容量设置条件是"大于"2M，操作是"从服务器上删除"，于是只要是大于2M的邮件，就会自动从服务器上删除，从而保护了你的邮箱。

（b）在邮件服务器上设置过滤器，防范邮件炸弹

先打开一封炸弹E-mail，记下发信人的地址，然后登上邮件服务器，进入"邮箱配置"，设置"拒收过滤器"，把发炸弹人的地址输入到黑名单中，一旦收到这些人的信，就会自动在服务器上删除；设置"收件过滤器"，一旦邮件超过一定大小，也在服务器上删除。

（c）用删除E-mail炸弹的工具

用删除E－mail炸弹的工具如E－mail Chomper（下载地址http://www.xun.8m.com）在服务器上清除炸弹。

（d）谨慎使用“自动回信”

许多邮件服务器有“自动回信”功能，一旦对方发来一封信而你没有及时收取，邮件服务系统就会按你事先的设定自动给发信人回复一封确认信，如果发信人也使用自动回信功能，就会又发给你一封确认信，于是这种自动回复的邮件就会在你们之间重复发送，直到把双方的邮箱炸了为止。所以要小心使用“自动回信”功能。

（e）一些忠告

不要在网上到处粘贴你的邮箱地址，特别是ISP给你的邮箱，因为这种邮箱撑破后是要交费的，如果受到E-mail炸弹的攻击，你可能要为此破费几百元到上千元！去申请几个免费邮箱例如新浪http://www.sina.com.cn，免费邮箱不怕炸，炸了以后大不了不要了，再去申请一个就是了；不要向别人发送垃圾邮件，在聊天室或论坛上不要树敌，以免招致对方E-mail炸弹的报复；当别人不停地炸你邮箱时，你可以先打开一封信，然后在E-mail软件中设置过滤器选择不接收该地址的邮件，直接在服务器上删除。

（3）ICQ/QICQ炸弹的防范

如果你的ICQ/QICQ突然收到大量的重复垃圾信息，就说明你遭受了ICQ/QICQ炸弹的攻击。以前向别人发QICQ炸弹时会暴露自己的QICQ号码，现在的QICQ炸弹完全不会，甚至你没有QICQ也可以发QICQ炸弹。例如QICQbomb使用时只要填上对方的IP地址和QICQ号码，点击“开始”就可以向对方发QICQ炸弹。

防范方法：一般的防火墙对ICQ/QICQ炸弹是不起作用的，因为这些炸弹有自己的协议和端口，攻击的是操作系统的表层，而防火墙是防范对操作系统底层的攻击的。对付这类攻击，可用ICQ/QICQ专门的垃圾信息过滤器，它们不仅能阻挡攻击，还能隐藏自己的IP地址，黑客查不到你的IP地址，也就无法向你发送ICQ/QICQ炸弹了。

杀毒软件选择篇

由于笔者的计算机一般工作在Win2000环境下，所以下面只介绍Win2000平台上的杀毒软件。

一、Win2000杀毒软件使用技巧

运行DOS下的杀毒软件时你不能做其它事情，而Win2000杀毒软件却可以在后台运行。在杀毒时你还可以运行其它程序，笔者现在就是一边用Word写文章，一边在后台用“瑞星杀毒软件”杀毒的！

安装了Win2000杀毒软件例如“瑞星”后，要杀毒时，只要鼠标右键点击盘符，在弹出的菜单中选择“瑞星杀毒”，就会进行杀毒。杀毒前最好点“高级设置”进行设置：选中查压缩文件、仅查程序文件、查杀未知宏病毒（如图1）。为了防止杀毒软件安装在硬盘上将来本身染上病毒，可以把它们安装在C盘上（主引导分区，NTFS格式），因为只有在NTFS格式的C盘上，Win2000才能对目录进行安全保护。

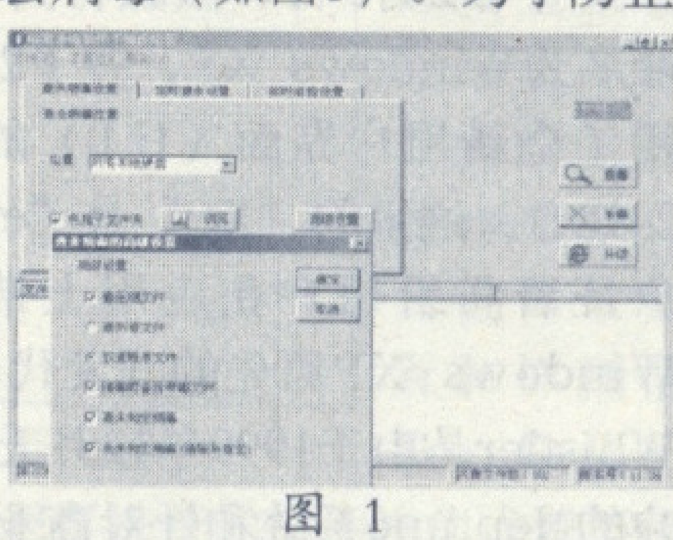


图 1

下面我们对杀毒软件所在目录进行写保护，拒绝任何写操作来防止杀毒软件本身染毒：鼠标右键点击杀毒软件目录，弹出菜单，选“属性”，在属性的常规窗口下选中“只读”，按“应用”后，在弹出的窗口中选择“将更改应用于该文件夹、子文件夹和文件”（如图2），把该目录定义为只读；然后进入属性的安全界面（如图3），在“拒绝”、“写入”上打勾，最后按“应用”退出。

图 2

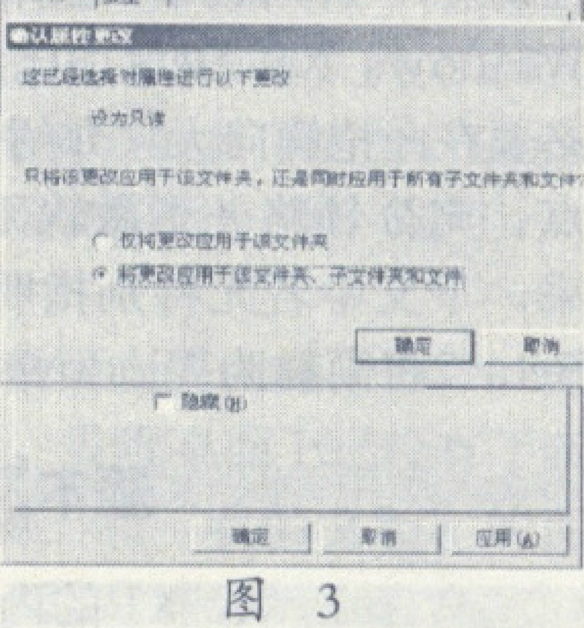


图 3

二、如何选择反毒软件

面对众多的反毒软件，如何选择优秀的产品？选择反毒产品应该遵循以下原则：

1.能查杀病毒的数量要多，安全可靠性要强

Internet的发展使病毒的传播更加迅速，导致病毒的全球化。杀毒软件所能查杀的病毒数量、查毒率应该是反病毒产品性能的重要指标。除了能查杀的病毒足够多外，还应要求反病毒产品在杀毒时不破坏文件，运行可靠，杀毒时不出（下转28页）

体验Windows XP



上海 周克勤 蒋致

今年2月5日，微软将其下一代操作系统正式命名为Windows XP，并于2月13日对外展示了使用了全新用户界面（UI）的最新版本（Build 2428）。这里的“XP”是“experience”的意思，象征着将给用户在应用上带来更多的新体验。Windows XP原先的开发代号为“Whistler”，Whistler是由于1999年12月夭折的针对个人消费用户的Neptune系统和针对商业用户的Odyssey系统合并开发而成的。经过从最初的内部alpha版到Beta 1版再到其后的多个Beta 2过渡版，现在我们终于迎来了又经进一步重大改进和优化的正式Beta 2版本（Build 2462a）。虽然离微软最终在今年6月发布Windows XP RTM（Release to Manufacturers）版和9月发布Windows XP正式版的日期还有一段时间，但我们觉得Windows XP在经历了一系列版本的测试和改进之后，到现在的Windows XP Beta 2已经是相当成熟了，所以有必要在此抢鲜向大家介绍一下其出色的新功能和特点，充分领略一下微软下一代操作系统的全新风采。下文中若无特别指明之处，Windows XP Beta 2将简称为Windows XP。

版本及安装

Windows XP的内核代码是基于Windows 2000的，所以是很稳定的纯32位系统，有针对个人用户的家庭版和针对商业用户的专业版。当然，晚些时候还会推出服务器版本。另外，还将有专为Intel Itanium处理器设计和优化的64位专业版本。家用版和专业版的差别主要是：专业版能同时支持双CPU和9个显示器输出，而家用版都只支持一个；在家用版中能实现的功能在专业版中都能实现，而且专业版在多用户策略、安全管理、多国语言支持、网络管理和配置等一些高级性能上做得更为出色，家用版的优势可能仅在于价格便宜。还有一点要提醒大家的是，家用版的升级安装只能在Windows 98/98 SE/Me上进行，在Windows 95/NT4/2000 Pro上都不行；而专业版可以从上述除Windows 95以外的所有系统上进行升级。这次我们安装试用的是32位的Windows XP专业版。

Windows XP的安装方式有三种：升级安装、双系统共存安装和全新安装。

先来看一下覆盖原有系统的升级安装。Windows XP在升级安装上做得十分出色，我们可在以前的Windows 98/98 SE/Me/NT4/2000这些操作系统的基础上顺利升级到Windows XP。但是不能从Windows 95上进行升级（微软的另一个拳头产品Office XP也不能安装在Windows 95系统上），可见微软已彻底抛弃了古老的Windows 95。Windows XP的核心代码是基于Windows 2000的，所以从Windows NT4/2000上进行升级安装自然十分容易。然而Windows 98/98 SE/Me所使用的16位/32位的混合代码和Windows XP的核心代码差异很大，为了能在Windows 98/98 SE/Me系统上顺利升级，Windows XP在安装过程中会先扫描这些系统原有的配置，并备份下原有的重要系统文件后，再进行全新的系统和注册表升级工作。对原有16位/32位混合系统进行备份这一步是自动完成的，无需用户干预。正是由于备份了原有的系统，所以你完全可以从已升级了的Windows 9x上卸载Windows XP，而这种方式在以前的Windows 2000中是不行的。

不过对于大部分用户来说，还是建议进行双系统共存安装，即保留原有的系统，将Windows XP安装在一个独立的分区中，与机器中原有的系统相互独立，互不干扰。双系统共存安装完成后，会自动生成开机启动时的系统选择菜单，这些都和Windows 2000十分相像。另外需要说明的是，如果你原有的操作系统不是英文版的，而现在可以得到的Windows XP为英文版，所以由于语言版本不同，只能进行双系统共存安装，而不能进行升级安装。

如果硬盘里原先没有任何Windows系统，那么我们可以运行Windows XP安装光盘中的DOS安装命令I386\winnt.exe，进行全新安装。

建议安装Windows XP的硬盘分区至少要有1.5G的剩余空间，运行Windows XP的硬件配置根据微软的建议为中等级别的Pentium Ⅲ CPU和128M内存。为了充分发挥Windows XP的性能，内存当然是越大越好，最好能有256M。如果你机器的CPU或内存配置不是很高，那么我们可以在Windows XP中通过牺牲一些华丽的视觉效果来增强系统运行性能，具体的设置方法我们会在后文中详述。根据个人机器的性能及所选安装方式的差异，Windows XP的安装耗时大约为1到1.5小时。整个安装过程大致可分为采集信息（Collecting information）、动态升级（Dynamic update）、准备安装（Preparing Installing）、安装Windows（Installing Windows）、结束安装（Finalizing installation）这5个步骤。其中，通过动态升级我们可以从网上下载最新的驱动程序及安全补丁，从而使你所安装的Windows XP处于最新状态。动态升级这一步是可选的，我们可以将其跳过。整个安装过程几乎是全自动的，除了需用户选择时区、输入用户名、序列号、管理员登录密码等一些基本事项外，其他的根本无需用户干预。当然，Windows XP也能像Windows 2000那样利用unattend.txt文件进行无人看守的全自动安装，而且具有更多的可定义选项，限于篇幅我们这里就不详述了。

Windows XP初体验

1.用户登录界面

进入Windows XP后，首先出现的是十分漂亮的用户登录界面，在外观上与以前的Beta 1版本完全不同。整个界面为蓝底白字，显得十分清新淡雅，右边列出了已建立的所有用户帐号，并且每个用户都配有一个图标，十分生动（图1）。



图 1

登录过程也得到简化，我们再也不需要输入用户名了，对于没有设密码的帐号，只需点击用户图标即可进行登录。Windows XP在许多设置上都给了用户很大的自由度，对于登录界面也是如此。我们可以为每个用户创建不同的图标、密码，如果你是一个较为怀旧的人，完全还可以重新使用以前Windows 2000中的登录对话框。

2.整体印象

整个界面环境具有很强的立体感，色彩搭配上给人以一种十分清爽的感觉。几乎所有的图标都进行了全新的设计。在每个窗口的左部都有一块常用链接区（图2），会根据用户当前所处的位置或所选中的文件类型来智能地显示出相关的常用操作命令、其他目录位置和详细信息。

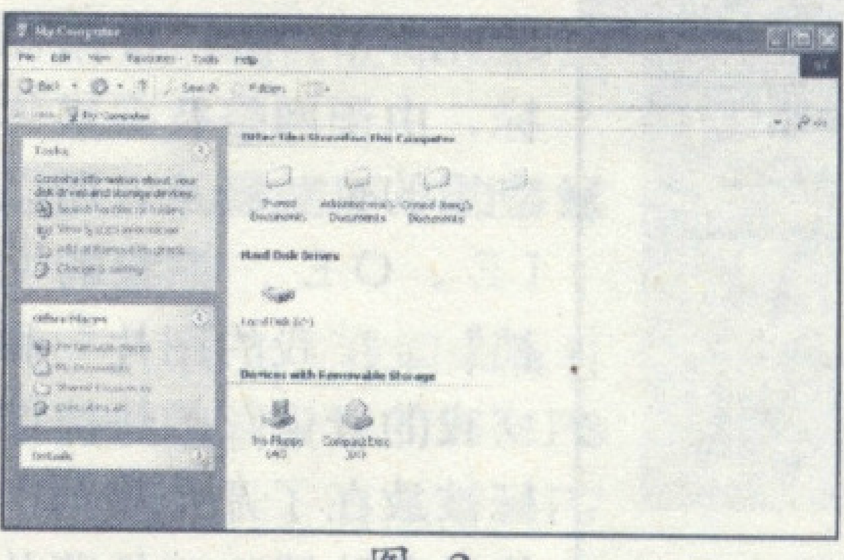


图 2

你几乎总能在这里立刻找到想要进行的文件操作或想要跳转的位置，工作效率可有不少的提高。控制面板中项目进行了分类，使用户一目了然。窗口的标题栏很有立体感，窗口内部则更多地使用了较为朴实的平面样式。每个窗口标题栏右侧都有一个“Comments?”字样的链接，点击后在弹出的窗口中用户可以填写对Windows XP的意见和评论信息，并通过网络及时反馈给微软。当然如果你觉得这个字样碍眼的话，完全可以将其去除。只需运行regedit，找到HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop分支，将其下名为“Lame ButtonEnabled”的DWORD值改为“0”即可。

3.简洁的桌面

Windows XP默认桌面上的图标十分少，显得十分简洁。但仔细一看，发现桌面上已没有了我们以前常用的“我的电脑”和“我的文档”的图标，如果你觉得不太习惯的话，可以在“显示属性”对话框里的“桌面”选项卡中点击“自定义”按钮，在弹出的对话框中（图3）选择想要在桌面上显示的项目图标。另外，在这个对话框中我们还可以启用并设定一项名为“桌面清理”的功能，这项功能可以将桌面上那些长时间没有被使用到的快捷图标放入一个名为“未被使用的桌面快捷方式”的文件夹中，这样我们的桌面就不会再像以前那样堆满各种不常使用的图标了。

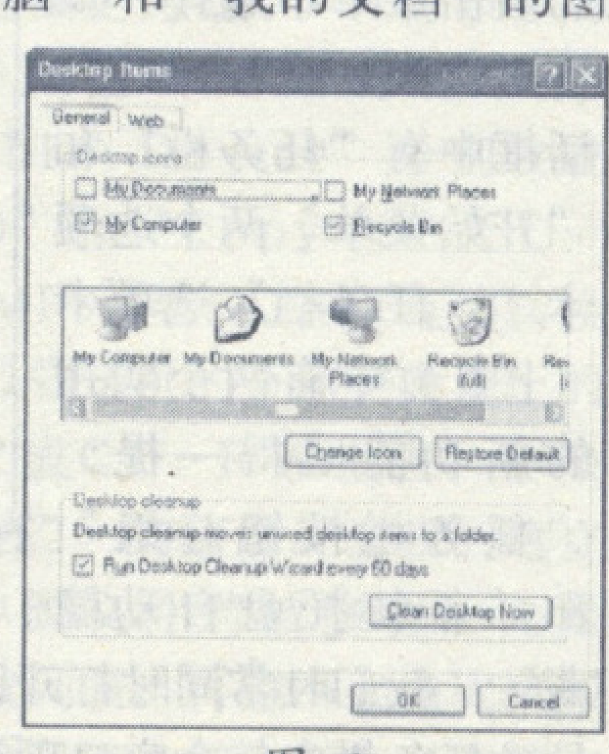


图 3

当然，以后需要时可以很方便地从“未被使用的桌面快捷方式”文件夹中恢复。

4.随心所欲定制开始菜单和任务栏

Windows XP给人的最深印象之一就是对已沿用多年的开始菜单做了全新的设计（图4）。新的开始菜单不但漂亮，而且十分实用。开始菜单的最上面显示的是当前登录用户的用户名和图标，由于网络及多媒体应用的日益普及，所以IE、OE、“我的文档”、“我的图片”和“我的音乐”的快捷图标被放在了开始菜单中的显著位置。开始菜单的左部有最常执行程序的快捷列表，方便了用户对这些程序的再次调用。另外，记得以前我们为了防止别人随意接触到自己最近使用过的文档，总是特意通过手工修改注册表或使用专门设置软件来将开始菜单中的“文档”选项隐藏起来，现在在默认情况下开始菜单中已没有了“文档”选项，从这一细微之处的改进可见微软的设计确实是以用户的实际需要为出发点的。

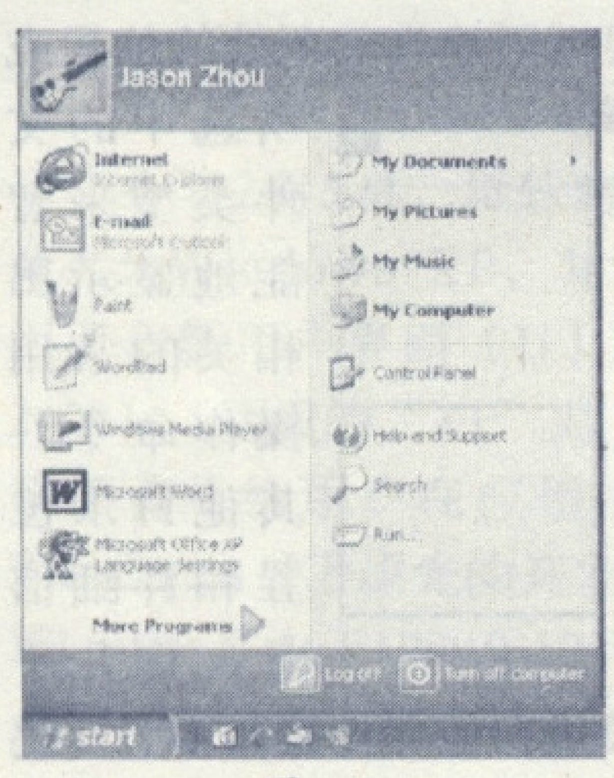


图 4

任务栏在功能上的改进你从表面上可能很难发现，但在使用一段时间后你就会体会到新增的“任务栏按钮分组”和“系统托盘自动隐藏”功能的实用性了。

我们可以很方便地自定义任务栏和开始菜单的各项设置。在任务栏的右击菜单中选择“属性”选项，在弹出的对话框中有“任务栏”和“开始菜单”两个选项卡。“任务栏”选项卡（图5）中有两个实用的新功能值得一提：“任务栏按钮分组”和“系统托盘自动隐藏”。我们时常同时打开许多程序窗口，这样就会导致任务栏中每个窗口项被缩得很窄，拥挤不堪。而现在的“任务栏按钮分组”功能可以在窗口项过多时，自动将相似类型的窗口项组成一个窗口组按钮，点击按钮即会在弹出的菜单中显示这一组中所有窗口项，供用户自由选择（图6）。“系统托盘自动隐藏”功能可以将系统托盘区内过多的图标自动隐藏起来，避免托盘区过于拥挤。我们可以手工对每个系统托盘图标的显示方式进行设置：总是显示、未被激活时隐藏或总是隐藏。“开始菜单”选项卡中我们可以在新的开始菜单和传统的开始菜单之间进行切换。若是选用新的开始菜单，并点击旁边的“自定义”按钮，在弹出的“自定义开始菜单”对话框（图7）中可以对开始菜单中的许多选项进行设置，灵活度很大。这里我们可以更改开始菜单中图标的大小、常用程序快捷列表中所列出的程序数、是否使用菜单展开动画、鼠标悬停后是否展开子菜单、是否高亮显示新安装的程序，还有上文中所提到的最近使用“文档”项也可以在这里开启。而且，开始菜单中的“我的文档”、“我的图片”、“我的音乐”、“我的电脑”和“控制面板”这5个最常用目录项的显示方式还可以进行选择：是以链接方式显示，还是以菜单方式显示。记得以前在Beta 1版本中还需通过修改注册表来将上述目录项以菜单方式来显示，可见Windows XP到了如今的Beta 2已经是越来越完善、成熟了。

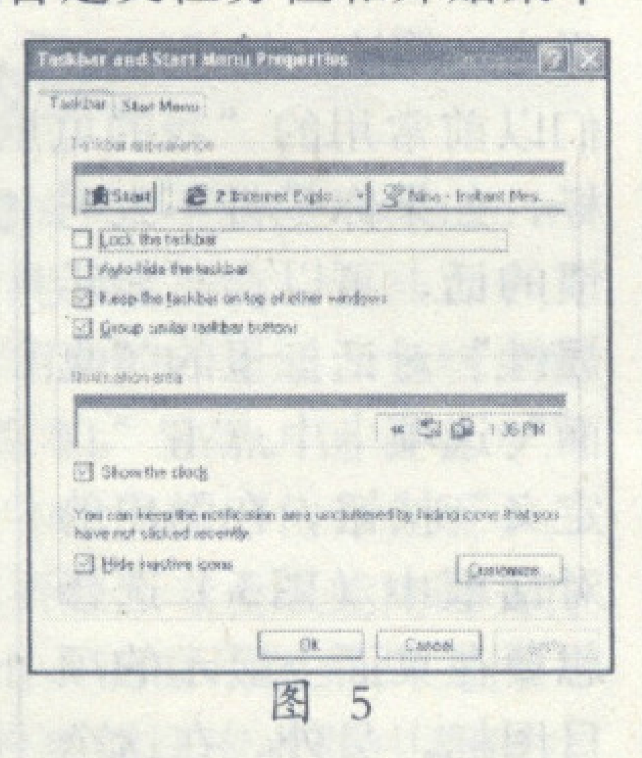


图 5

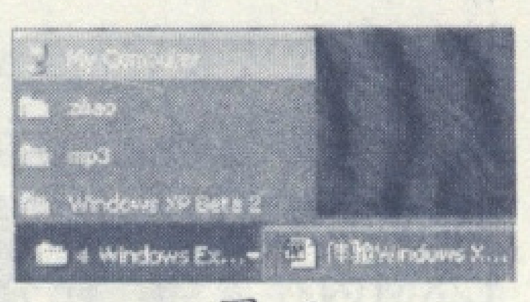


图 6

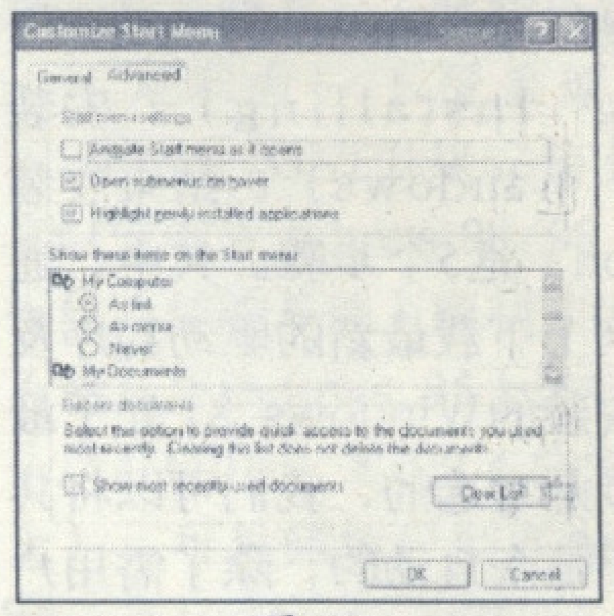


图 7

5.华丽的视觉效果和系统性能

首次试用Windows XP（那时叫Whistler）还是在Beta 1的时候，那时就已深深地被其所使用的名为“Professional”和“Watercolor”的视觉桌面主题效果所吸引，而微软于今年2月13日对外展示的全新的用户界面（开发代号为“Luna”）已被完全应用到了Windows XP Beta 2中，并被命名为“Whistler”桌面主题。可以说Beta 2的视觉界面较Beta 1的又有了翻天覆地的变化。Windows XP的整个界面看上去十分有立体感，无论是窗口本身还是对鼠标感应时的色彩和明暗度都控制得相当不错，可以说在Windows XP环境下工作，光欣赏系统的视觉界面就已经是一种不错的享受。在“显示属性”对话框中可进行各种桌面主题效果的选用，并可以从网上下载更多的效果，如果你一时兴起还可以使用以前Windows的传统界面。当然，使用华丽的视觉界面效果也是以牺牲一定的系

统资源为代价的。如果你的CPU主频不到500MHz，或是内存小于128M，那么建议关掉一部分或全部的视觉效果，以增强系统的运行性能。右击"我的电脑"并选择"属性"选项，在"系统属性"对话框中选择"高级"选项卡，在点击"性能"栏下的"设置"按钮后会显示"性能选项"对话框（图8），在这里我们可点击"最佳外观"或"最佳性能"按钮来开启或关闭所有视觉效果。当然，也可以手工勾选下面列表中的各项效果来进行设置。总之，我们要根据自己机器配置的实际情况，在视觉效果和系统性能之间找一个自己可以接受的平衡点。

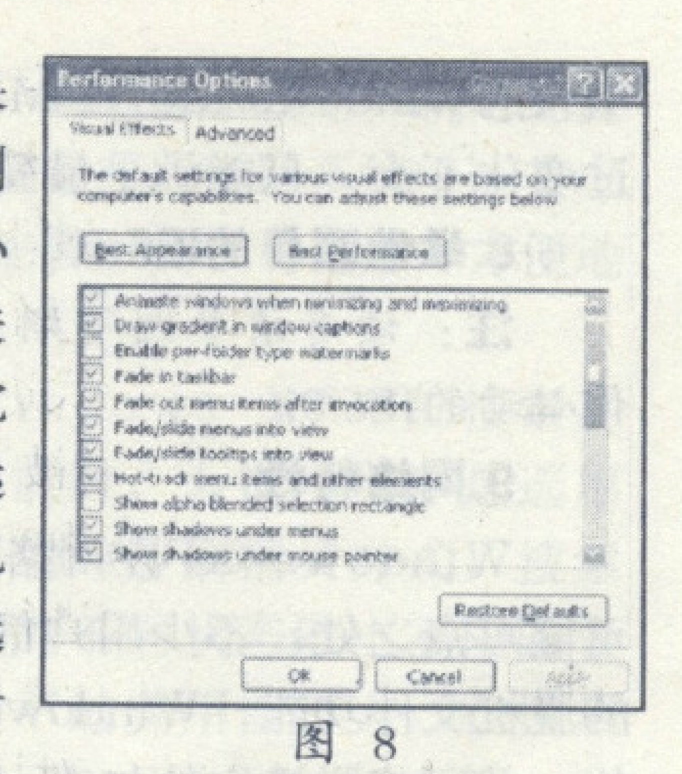


图 8

6.灵活实用的多用户管理

在多用户管理方面，Windows XP也做得十分体贴。我们从"控制面板"中打开"用户帐号"窗口（图9），在其中可以方便地新建、删除用户帐号，更改包括帐号名、图标、密码、权限等用户帐号信息。其中给我们印象最深的就是用户图标，它会出现在启动登录界面和开始菜单中，十分形象生动。系统自带了9张图片作为用户图标，我们也可自己加入其他图片。存放的路径为：C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Microsoft\User Account Pictures\Default Pictures（注意：这个路径为隐藏属性，我们需将文件的显示方式设定为"显示所有文件和文件夹"）。图片的大小为48×48像素，即使放入其他大小规格的图片，在被使用时也会被自动缩放到48×48像素大小。图片的格式可以是bmp、jpg和gif。

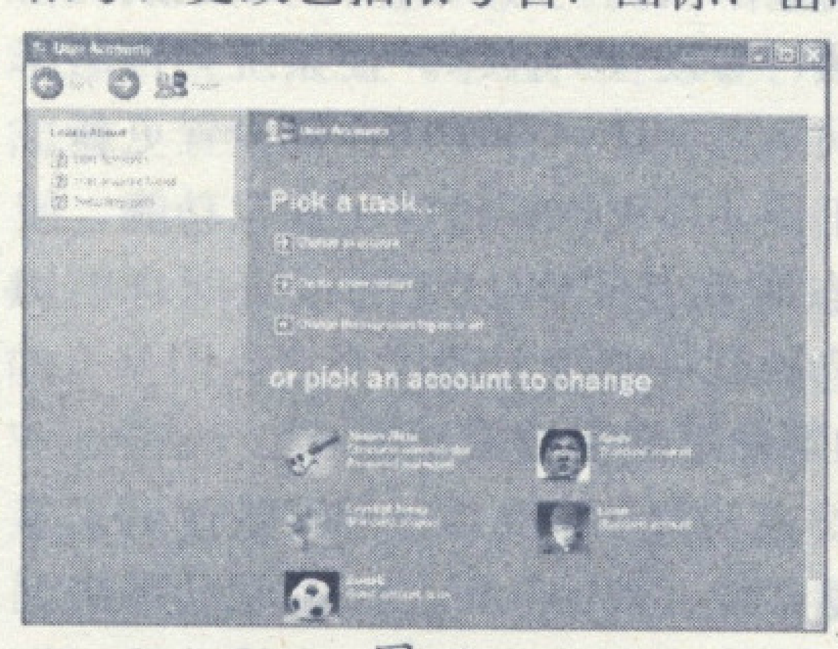


图 9

在多用户管理上，Windows XP最大的特色就是能同时保留多个用户的登录信息。也就是说，当前用户在退出时只要选择"切换用户"（图10），其正在运行的程序不会被结束，而是在登录界面中显示出每个用户尚未结束的程序数和未阅读的电子邮件数（图11）。这样，用户再次登录后就能迅速回到与以前一模一样的工作环境。

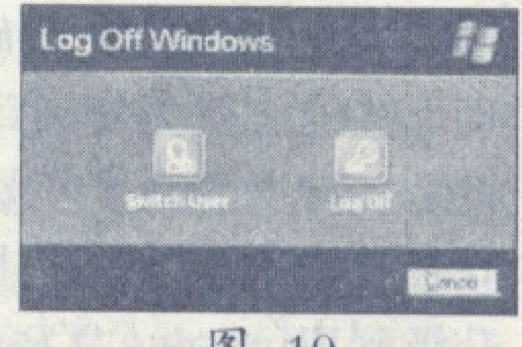


图 10

另外，Windows XP中的屏幕保护程序已没有了"密码保护"选项，取而代之的是"切换到登录界面"选项，即每当屏保结束后就会立即切换到用户登录界面。



图 11

7.改进不小的多媒体性能

首先，我们来看看微软最新发布的WMP8（图12）。自从WMP7开始，微软就将其媒体播放器的设计定位于"all-in-one"，让用户仅使用WMP7一个软件就能方便地进行各种视频、音频文件的播放和管理。WMP8当然是基于WMP7的，而且加入了不少值得称赞的改进和优化，这下广大多媒体爱好者可真的有福了。WMP8的界面风格和整个系统的风格融合得很好，用户可以选择是否显示WMP8的窗口边框；隐藏窗口边框可使整个界面看上去更具有现代感，而不再是古板的方方正正的界面。主界面右部的任务条已经可以进行隐藏折叠了，这样可以使可视范围更为宽广。任务条上的按钮名称也作了一些调整，如原先的"CD Audio"、"Portable Device"分别改成了"Copy from CD"和"Copy to CD or Device"。现在，WMP8可将CD音乐直接转换成MP3格式，而且可以以刻录机的全速将硬盘上的音乐文件烧录到CD-R或CD-RW上去，不像在WMP7中只能被限定在2×的速度。当我们建立了播放列表后，硬盘中源文件若被移动了位置，WMP8会自动更新播放列表，再也不会像WMP7那样找不到源文件了。加载附加模块后WMP8可直接播放DVD影片。更值得一提的是，在大家最关心的音质方面，WMP8也有了不少的进步，决不逊色于加载了优秀音频插件的Winamp。

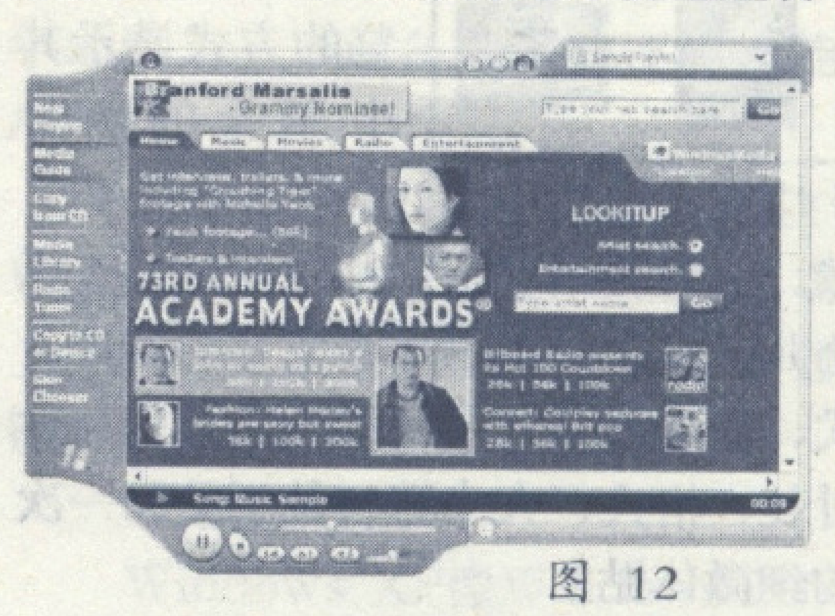


图12

不过据目前所知，微软决定只将WMP8集成

于Windows XP中，而不发布独立的版本。这样对于那些没有能力升级到Windows XP的用户不能不说是一种遗憾。显而易见，微软不发布WMP8的独立版本绝对不是技术上的问题，而是促使人们尽快升级到Windows XP的一种手段。

在Windows XP中，我们对图片和音乐文件的管理也更为方便。在上文中已经提到，"我的图片"和"我的音乐"已上升到了系统中最显著的地位，并成为默认的图像文件和音乐文件的存放位置。Windows XP中图片文件的默认代开程序是新增的"图片浏览器"，而且还能方便地对图片进行旋转、缩放、打印、另存、信息编辑等常用操作。当然，我们还能以幻灯片的方式来播放任意文件夹中的图片，而且任意含有图片的文件夹图标（图13）上都会以预览的方式显示其中所含的图片（最多4幅），使大家一目了然。另外，只要将鼠标在图片或音乐文件上停留一会儿，就会显示出一些常见的属性，图片文件的格式、像素规格、尺寸大小、音乐文件的作者、播放时长、格式、大小等。是不是又一次感受到了微软的细微体贴？

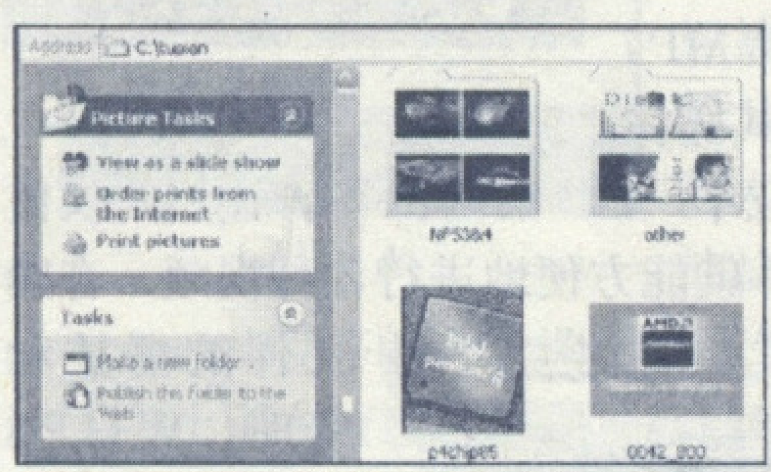


图 13

对于经常使用数码相机和扫描仪的用户，Windows XP正可说是他们的福音。因为通过WIA (Windows Image Aquisition)用户可以十分方便地在任何图像处理软件中直接获取数码相机中的图片资源，根本不用下载，就像是在本地硬盘上一样进行方便的预览、删除、调入等操作。使用"扫描仪和相机向导"可以使用户方便地将图片下载到硬盘上的指定目录中，并选择是否在下载后将相机中的原图片删除。

现在越来越多的用户已有了光盘刻录机（在美国大约有40％的品牌电脑是带CD-RW出售的），在Windows XP中我们可以完全不借助第三方软件，直接进行CD-R或CD-RW刻录。只需简单地在所要刻录文件的右击菜单中选择"发送到"→"刻录CD"，我们可以随时选择随时加入。正式刻录时只要打开刻录机的盘符就可看见所有已加入刻录列表的文件的镜像图标，点击常用链接区中的"烧录CD"命令即可。当然，我们还能直接将文件拖拽到刻录机的图标上进行刻录，这样更方便。

还有，Windows XP还将从Windows Me中引入的Windows Movie Maker升级到1.1版本，不过变化不大，只能满足最简单的视频处理需求。

8.举世瞩目的IE6.0

注：读者请参阅下期另一篇文章——再次令你心动的IE6.0。

9.网络特性

Windows XP在网络特性上的增强也有不少可圈可点之处。不少用户都知道Windows 2000中的脱机文件功能，Windows XP对其作了进一步优化，并可将脱机文件加密，使其更为安全。"网络连接向导"也更为体贴，拨号连接的用户名、密码输入、在桌面上创建连接的快捷方式这些操作都能在向导中直接完成。"家庭联网向导"可使一般家庭用户在没有任何网络知识的情况下就能很方便地设置网络连接、拨号连接共享和客户端设置。Windows XP中还带有基本的Internet防火墙功能，为一般用户抵御他人非法入侵提供了一定的保障。让人感到有些奇怪的是，Windows XP中去除了一些传统的网络协议，如NetBEUI和DLC，从而将更多的应用转向了TCP/IP协议。

对于使用无线网络的用户，Windows XP可使网络接入更为简单快捷。Windows XP正式发售时将应用无线网"零设置"技术，使系统会自动探测设备所处的网络覆盖区，自动切换及设置更新，根本无需用户干预。还提供了过渡IP设置功能，使无线连接在静态IP和基于DHCP的设置间自由切换，并会自动选择最快的接入连接。

10.完善的帮助系统和搜索功能

我们知道，从Windows Me开始微软引入了一套全新的帮助系统，Windows XP的帮助系统更是在Windows Me的基础上做了进一步的升级。打开帮助系统可看到一系列常用的帮助主题和支持任务供用户选择（图14），整个帮助内容的分类很合理，我们可以十分容易地找到所需要的帮助信息，而且还可以像在IE中一样随时将特定的帮助信息加入收藏夹，或从"历史"中查看最近访问过的帮助信息。另外，在帮助主界面的右下方有一个"Did you know?"的区域，每当用户上网时都会显示出最新更新的帮助信息，不过这一功能要到Windows XP正式版发布时才能使用。要知道，微软的产品之所以

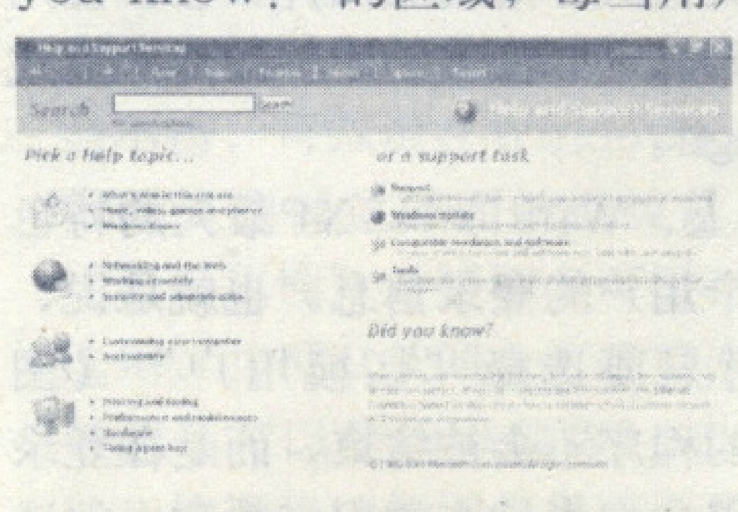


图 14

受到这么多用户的欢迎，其重要原因之一就是能提供及时、全面的相关帮助信息。帮助系统中还集成了高级系统信息和系统配置工具，可供用户方便地查看和调用。

下面再来看一看Windows XP中的搜索功能。第一次使用搜索功能时，会提示用户是选用常规的文本方式还是新增的搜索精灵方式。搜索精灵会根据搜索过程中的不同状态做出不同的表情和动作，挺可爱的，不过实用性不大。在搜索列表中事先为用户列出了一些常用的搜索项，如搜索图片、音乐和视频文件，搜索Word、Excel等文档，搜索其他文件，搜索打印机、其他计算机和用户。这样的分类显然进一步提高了用户的搜索效率。

11.兼容性及稳定性

每当我们安装一个全新的操作系统时，最关心的问题可能就是新系统在软件和硬件方面的兼容性和稳定性了。通过对从Whistler Beta 1到Windows XP Beta 2的多个版本数个月的试用，我们发现Windows XP无论是在软件还是在硬件方面的兼容性和稳定性都已趋于完善，是一个同时具有NT内核超强稳定性和9x内核良好兼容性的理想系统，完全可以满足各层次用户不同的应用需求。

软件方面，我们知道Windows 2000的一个弊病就是与不少应用软件（特别是游戏）不兼容，可能正是因为这个，微软才没有发布针对个人用户的Windows 2000个人版。现在Windows XP在软件兼容性上有了很大的进步，这一点要归功于1999年12月成立的已有200多人的“应用程序兼容性测试”小组和Windows XP中的“兼容层次”技术。

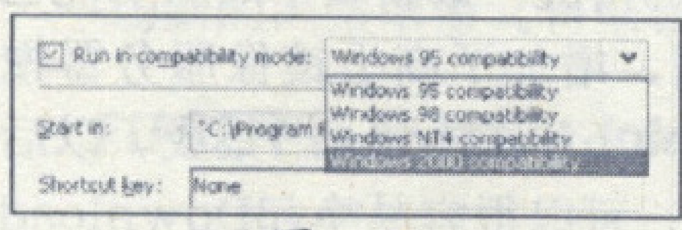


图 15

我们到目前为止还没有遇到在Windows XP下不能运行的软件，即使是一些很古老的DOS下的游戏也能很顺利地运行。而且为了以防万一，Windows XP还提供了兼容运行模式（图15），可以骗过那些原本不能在Windows XP中运行的软件，使它们将当前系统误认为是Windows 9x/NT4/2000，从而保证了顺利运行。

在硬件方面，我们先后在8台不同配置的机器上安装了Windows XP，结果除了一块杂牌的内置软猫无法正常安装外，其余的设备都被正确识别并设置。其实，Windows XP在硬件兼容性方面的成功，与其说是归功于微软的努力，还不如说是更多的来自于广大Windows 2000用户的帮助。自Windows 2000正式发布以来，广大用户在实际使用中所遇到的硬件兼容性问题为微软提供了宝贵的依据，积累了经验。基于已经历1年实战考验的Windows 2000上的Windows XP，其硬件兼容性非常不错。

Windows 2000的超强稳定性大家已有目共睹，Windows XP当然更胜一筹。也许以后的电脑初学者将不知“蓝屏”为何物!

另外，Windows XP中还采用了驱动程序回滚（安装设备新驱动程序出错后，恢复到以前正常的驱动程序）和系统还原（自动监视系统，在系统配置出错时可恢复到以前完好的状态）功能，使整个系统更为强健。而且，系统还原功能还可以对每个盘符分别设定。不过，要提醒大家的是，开启系统还原功能可会吃掉许多硬盘空间，所以最好还是手动调节一下配备给系统还原功能所用的空间大小。

更令人感到高兴的是，微软仍在不断改进Windows XP的兼容性和稳定性，用户可以通过网上升级或以后安装服务包（SP）进行驱动升级和错误修正。

12.其他特性

Windows XP像Windows 2000一样提供了对多国语言的支持，而且做得更为出色。微软拼音输入法升级到了3.0版本。装上中文语言包后就可以进行中文输入和浏览了。

对于使用液晶显示屏的用户，可以开启“ClearType”技术加强清晰度，使水平显示分辨率提高到原来的3倍，这样屏幕看上去要舒服得多。

另外的一个细微变化就是当我们同时按下Ctrl+Alt+Del组合键后，不是象在Windows 2000中那样出现“Windows安全”窗口，而是直接出现“任务管理器”窗口，用来结束当前无响应的任务。

写在最后

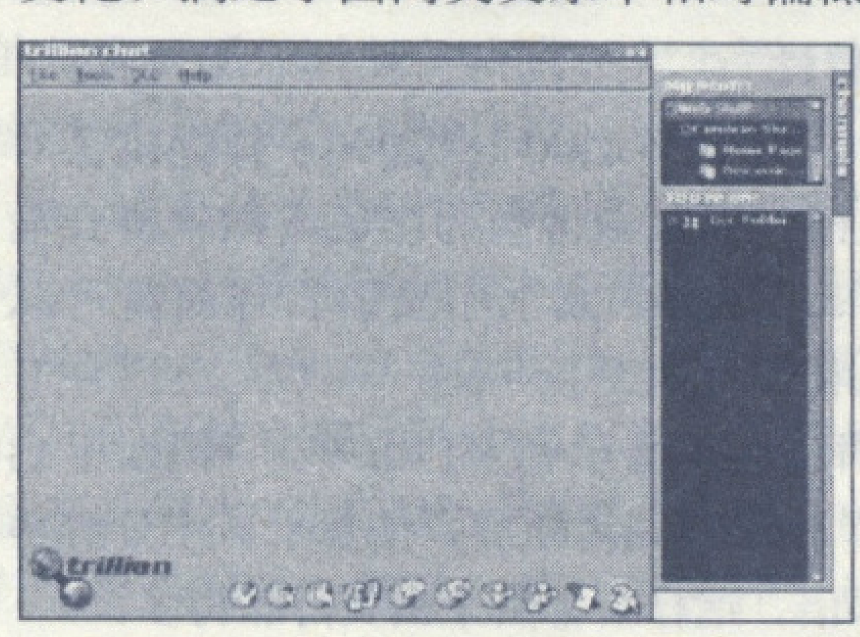
Windows XP不愧是“微软自Windows 95以来在操作系统上最重大的升级”，其中大部分的新增和改进功能都是从用户的实际需要出发的。当然，本文中向大家介绍的只是Windows XP中一些基本的新特性，你若是想切实感受一下Windows XP所带来的新体验，并且你的机器配置能够满足系统要求的话，赶快装上Windows XP吧!



唯一的聊天工具：Trillian

版本：0.63
大小：1.75MB
平台：Windows 95/98/Me/NT/2000
网址：http://www.ceruleanstudios.com/features.html
下载：http://www.trillian.cc/trillian-v0.63-n.exe

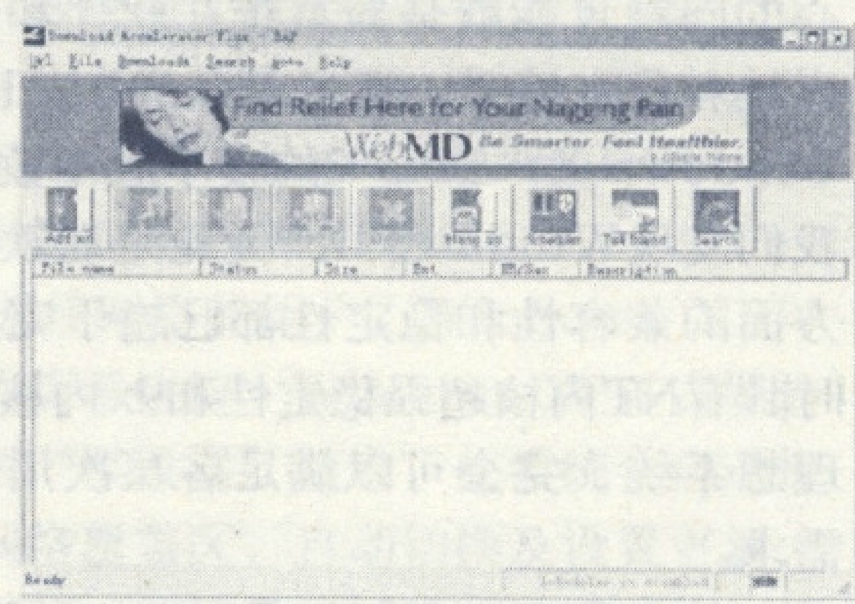
通常国内比较早的网民用的即时聊天工具一般都是ICQ，后来国内也出现了很多类似的软件，如OICQ、新浪寻呼等，但在功能、稳定性、易用性等方面都比不上ICQ。其唯一的优势就是界面中文化，满足了国内英文水平相对偏低的用户要求，所以这些软件及其出品公司能在短时间内崛起。随之，人们发现了问题。由于工作或交友的需要，人们经常交换网络寻呼的号码，但双方交换后一看，原来用的不是同一款软件，这就给沟通带来了不便。在这种情况下，Trillian便诞生了。它是一个功能非常强大的网络即时联络工具，包括：支持IRC、AIM、ICQ、MSN Messenger；其他功能包括：多服务器连接，可定制的图形界面，加密DCC聊天，普通和加密DCC聊天室。它具有独特的非直线形的窗口和可更换皮肤的界面（通过XML）。Trillian还具有常用的好友列表、声音支持、透明窗口等，而且使用起来非常清爽，没有广告和烦人的窗口，还支持脚本语言。Trillian的最新版本改进了ICQ好友列表和聊天记录的导入功能，在联系列表中支持DND/tooltips/xml；可以定制字体，能够抓取URL等。目前该软件只兼容国外的部分著名聊天软件，相信习惯使用ICQ和MSN Messenger的朋友会喜闻乐见的。国内目前也在效仿此类技术，相信在不久之后，国内用户也可使用到跨越OICQ和新浪寻呼等软件的即时聊天软件。



下载工具终极杀手：Download Accelerator Plus

版本：4.3.02
大小：1.1MB
平台：Windows 95/98/ME/NT/2000
网址：http://www.speedbit.com/
下载：ftp://ftp.download.com/pub/win95/internet/downloadmanagers/dap43.exe

这个软件号称让你的下载速度提高300%，我曾使用过一段时间，尽管有些言过其实，但是速度的确比网络蚂蚁和网际快车要快一些，而且不会出现99%的错误（就是下载到99%的时候，下载速度就会奇慢无比），还完全兼容IE和Netscape浏览器。它具有同类软件的所有常见功能，比如：支持断点续传、提供下载篮子、代理服务器、搜索镜像站点。和其他流行的下载软件一样，它也提供了多线程功能来加快下载速度，稳定性要明显强于其他软件，而且不会出现下载出错导致下载文件无法使用的情况。最新版本的新功能包括：改进了下载加速，增加了高级镜像服务器搜索，还可以与Netscape 6和Opera 4/5集成，以后再使用这些浏览器时，可以很容易唤起Download Accelerator Plus下载文件；改进了多连接管理功能，改进了镜像服务器检测、新的多语言界面（德语、丹麦语、法语、繁体中文、西班牙语、葡萄牙语、日语、意大利语）等。而且，这个后起之秀正在进行下一版本的开发，大有和Getright、网络蚂蚁和网际快车一争雌雄的势头。请期待下一版本的发布吧！



永不消失的共享MP3：Gnutella

版本：0.56 beta
大小：98kB

平台：Windows 95/98/ME/NT/2000

下载：http://download.tiandown.com/pub/software/internet/int-file/gnutel056.exe

今年初，Napster的败诉给执迷于网络MP3共享的网民一个很大的打击，一时之间，网络中又响起了讨论网络共享免费初衷的声音。这一切着实令我迷惑，看来网络公司是没有错误的，这只能是个人之间的事情，一旦有公司介入必定会血本无归。同样，我也相信无论怎么打击盗版，网络共享的初衷是不会改变的，Napster倒下了，还有很多优秀的网络共享软件嘛。从技术角度看，Gnutella出现后所带来的煽动性远远超过Napster。该软件可以让你直接和其他用户的共享资源连接，其他用户也可以直接连接到你机器的共享目录上。你也可以给自己的列表添加或者移去用户，或者限制搜索的数量。它诞生之后马上风靡世界，原因就在于它是一个不存在诉讼对象概念的网络，几乎无法被关闭，所以当Scour Exchange宣布破产、Napster被迫向用户收费、MP3.com花费大把美元与传统唱片业和解时，Gnutella却安枕无忧成为目前最风光的网络文件交换软件。目前，许多软件制作者都以它为核心制作出各种不同的客户端程序，也就是说，一场新的网络革命又将来临了。

FTP软件将被遗忘：Internet Neighborhood

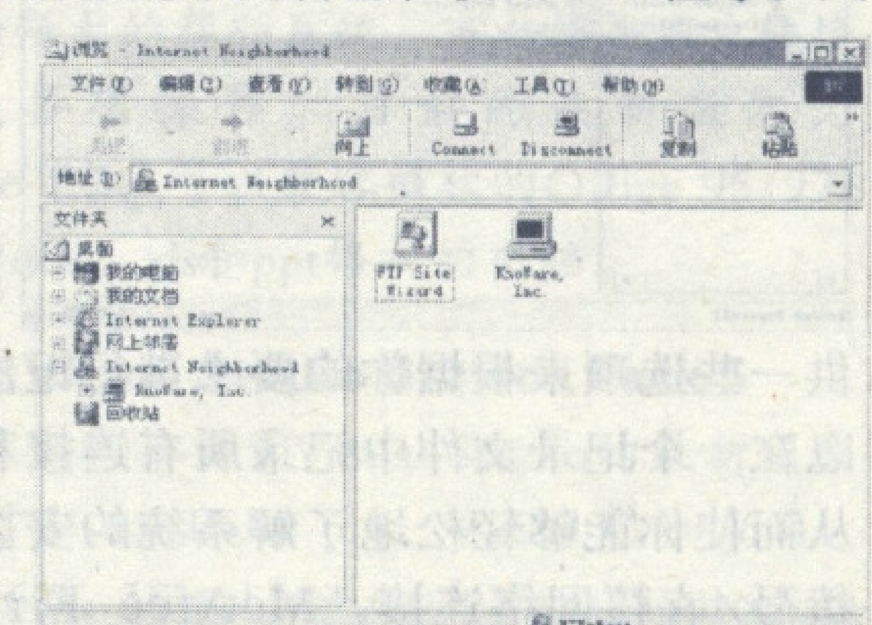
版本：4.11

大小：2.48MB

平台：Windows 95/98/ME/NT/2000

下载：http://download.tiandown.com/pub/software/internet/int-ftpm/in32.exe

女友上网，给我带来了很多烦恼，明明页面是什么意思都不知道还要自己做个人主页。倒霉的还是我，所有的页面全是我做的，本想最后的文件上传是非常简单了，没料到她还是乱七八糟搞得一塌糊涂。还好，她对计算机还比较熟悉，我只好找来了Internet Neighborhood，它完全和Windows资源管理器结合在一起，你可以像使用Windows资源管理器一样浏览远程FTP主页空间的目录、文件夹和文件，就好像它们是在你自己的硬盘上一样。你可以在本地硬盘和远程节点之间任意上传、下载、复制、粘贴，或者直接拖放文件或文件夹，彻底消除用户对网络的陌生感，这是Internet Neighborhood的最大特点。用它来上传或下载文件时，你根本就感觉不到自己在使用FTP程序，只会感到以前陌生的网络现在已经变成了你的网络邻居了。Internet Neighborhood本身支持多种网络设置，比如防火墙、更改连接端口号、设定帐号与密码等。另外，它还具有以下与众不同的特点：可直接在本地打印机上打印远端FTP站点上的文件；可同时在一个或多个FTP站点下载数个文件；支持断点续传。相信当你拥有了Internet Neigh borhood之后，其他的FTP软件将再也不会吸引你的视线了。



超重量级防火墙：McAfee Firewall

版本：2.1.4

大小：6.5MB

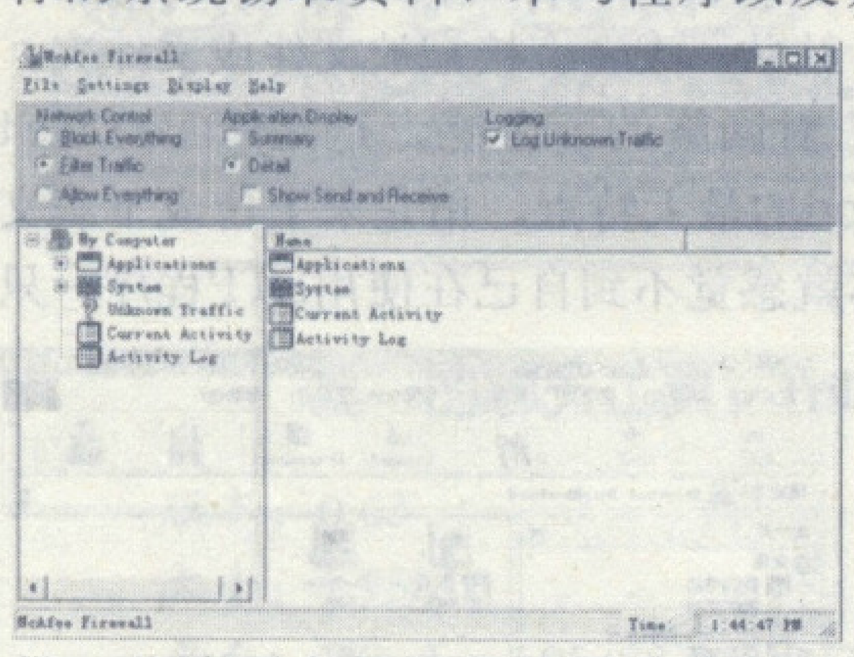
平台：Windows 95/98/ME/NT/2000

网址：http://www.mcafee-at-home.com/

下载：http://download.tiandown.com/pub/software/system/sys-wall/MF0214ad.exe

一直以来，我对自己计算机的网络安全问题都不很在意，使用着AVP防病毒软件，可以预防木马程序。最后我才发现，AVP在防病毒方面表现还比较出色，而网络安全问题则需要专业的防火墙来帮忙。经过一番严格筛选之后，我的机器装上了一个防火墙。防火墙的功能都大同小异，关键看一些细节和用户可自定义方面是否做得优秀。如果你曾使用过多款防火墙软件还觉得不满意的话，我想McAfee Firewall可能是你最后一个选择了，假如它还不能满足你的要求，那我看你也就不用装防火墙了。McAfee Firewall的功能全面，能够全力阻截来自网络的攻击，保护你

的PC不会被黑客侵袭以及你个人隐私的泄露。该软件的功能包括：防护屏障。McAfee Firewall能够为你的PC构筑起一道防护屏障，以此阻断来自网络的攻击，比如：黑客试图进入你的系统窃取资料、木马程序以及其他隐伏的危险；它能够过滤PC与外界的进、出通讯交流；全面的记录和跟踪。McAfee Firewall提供一些选项来根据你的要求进行记录和跟踪；可以在一个记录文件中记录所有连接和连接请求，从而使你能够轻松地了解系统的安全情况；保护拨号/直接网络连接。McAfee Firewall能够保护拨号或直接网络连接，比如：xDSL或Cable Modem，这样，无论你采用何种连接方式，都可以受到全面的保护；轻松设置。一般的防火墙如果没有经过全面的设置，很容易造成防护不力，从而无法完全保护你的PC。但McAfee Firewall的设置非常简单、快速，并与系统达到平滑、透明的集成度；完全的保护。McAfee Firewall能够过滤所有应用程序、系统服务、包括文件和打印共享在内的各种协议（NetBIOS、TCP/IP、UDP/IP、FTP、Telnet、ARP/RARP、DHCP等），所以它可以为你的PC和数据提供全面保护；应用程序过滤。与其他防火墙软件不同的是，使用中你不需要有任何专门知识，也不需要完全理解网络的协议。McAfee Firewall的规则是基于应用程序的，当你使用一个新的软件连接到网络，它会询问你是否信任这个软件，如果信任，那么它会允许软件访问网络，否则，该软件就会被阻止访问。这样，你可以清楚地了解到都有哪些软件在试图访问网络，并能够完全控制它们，你还可以根据自己的习惯来定制规则；使用灵活、简单。你可以定制McAfee Firewall在系统启动时运行或是在需要时手动启动。它在后台运行，消耗的系统资源很少。特别提示：如果你已经安装了其他防火墙软件，请卸载后再安装McAfee Firewall。



本文介绍的部分软件收录于《水晶宝合》2001年第6期/BBX/下。

（上接19页）现死机现象，既安全又可靠。

2.要有实时反病毒的“防火墙”技术

要求反病毒产品具有这种技术。实时防毒技术就是时刻监视系统状况，对病毒传播的各种途径如软盘、光盘、网络、网络驱动器等进行严密的封锁，将病毒阻止在操作系统之外，这种技术应直接在操作系统底层打上反病毒补丁，使操作系统本身具备反病毒功能。采用这种技术要保证与操作系统、应用程序等“和睦相处”，还要注意由于实时部分需常驻内存而带来的系统效率问题，要使实时部分内存占有量尽可能小。

3.内存占有量要低

现代的杀毒软件必须具备防火墙技术，要提供实时监控软件常驻内存，既然常驻内存，就要消耗系统资源，这就要求杀毒软件体积越小越好，特别是实时监控软件内存占有量要低，否则会影响系统的运行。

4.要能够查杀压缩文件中的病毒

为了减少传输时间，因特网上的文件大都是压缩过的。压缩文件中的数据与原来的大不相同，隐藏在压缩包文件中的病毒代码由于被压缩，同样也“面目全非”。有压缩文件反病毒功能的杀毒软件，应该掌握所有通用压缩格式的压缩算法，深入分析压缩文件的数据内容，查杀其中的病毒；还要掌握自解压文件（后缀为EXE的压缩文件）的算法，能展开自解压文件，分析其中的每个文件，清除病毒。

5.恢复数据能力要强

一旦病毒发作，杀毒软件应能提供应急恢复功能，修复被破坏的硬盘分区表，然后恢复分区上数据。

三、Win2000杀毒软件主流产品一瞥

1.瑞星千禧世纪版
2.KILL2000专用版
3.金山毒霸
4.PC-007
5.McAfee VirusScan
6.Norton AntiVirus2000
7.AntiViral Toolkit Pro

注：编者在Win2000杀毒软件主流产品一瞥中进行了精简，主要考虑到本刊上期已刊载过一篇非常详细的2000年桌面反病毒产品民间测试报告，读者可参阅该文。



Office研究会

Office XP正式交付厂商生产

引人瞩目的微软下一代办公套装软件Office XP已完成全部的开发和测试工作，并交付厂商生产。Office XP的测试工作从去年夏天就开始了，随着测试进程的不断推进，微软也不断地扩大了参与测试的用户范围，从最初Beta 1版本的3000名，到Beta 2版本的10 000名，又到RC1版本的50 000名。而前不久的企业预览版更是将测试用户的范围扩大到了30多个国家。在经历长时间的严格测试后，现在交付厂商生产的RTM（release to manufacturing）版本应该是很成熟的了。

智能标签开发工具包扩展Office XP性能

近日，微软发布了一套智能标记（Smart Tag）开发工具包，可以帮助用户自己开发集成于Office XP中的智能标记。智能标记是Office XP中的一项新技术，它能实时、动态地识别出不同类型的文档内容和用户操作，并给出相关的操作选项，从而增强了不同办公组件之间的集成性，提高了用户的工作效率。智能标记不但是Office XP中首次引入的关键技术，而且也将会成为微软未来".NET"战略软件的核心，有广阔的发展前景。此套智能标记开发包内含开发教程、向导、API说明及实例代码，用户可在诸如Visual C++或Visual Basic等Windows开发环境下根据自己的需要开发出合适的智能标记，从而进一步扩展Office XP的性能。微软已在其MSDN网站上提供了此开发包的下载。

IE6.0公开预览版发布

随着Windows XP Beta 2的发布，不少用户已使用过集成于其中的微软浏览器最新版本IE6.0。前不久，微软又在其网站上提供了独立的IE6.0公开预览版供用户下载试用。除了英文版外，还同时提供了包括简体中文版在内的多个语言版本。IE6.0公开预览版可安装运行的系统平台为Windows 98/Me/2000 Pro和带SP6a的Windows NT4.0 Workstation。

Linux下强大的办公套装软件HancomLinux

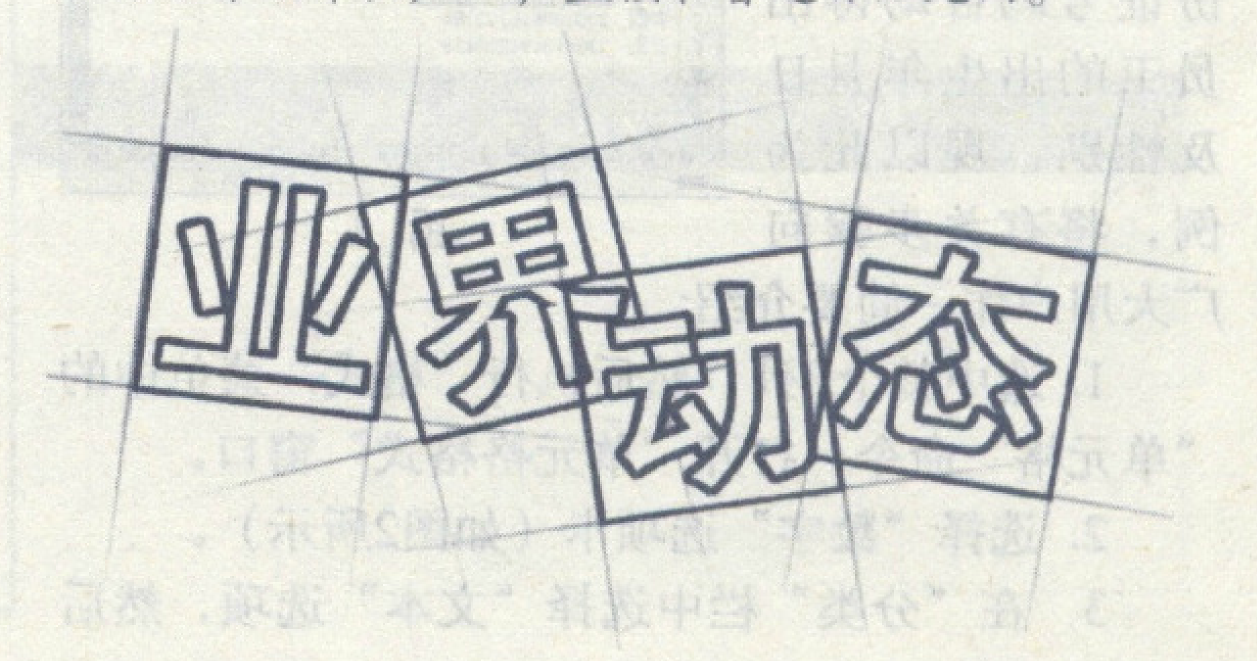
韩国最大的软件公司Haansoft旗下专门负责Linux应用程序开发的子公司HancomLinux不久前推出了一套运行于Linux环境下、功能强大的办公套装软件HancomOffice。整套HancomOffice由字处理软件Hancom Word、电子表格制作软件HancomSheet、演示文档制作软件HancomPresenter和商业图像处理软件HancomPainter四个部分组成。HancomOffice不但具有许多实用的功能，而且还有一套十分强大的帮助系统，可以指导用户快捷方便地完成各项操作。目前的最新版本为HancomOffice 1.2，可以兼容微软的Office 95/97/2000所生成的doc、xls和ppt格式的文档。

微软推出Visual Studio Service Pack 5

不久前，微软推出了Visual Studio的最新服务包SP5。SP5对Visual Basic 6.0、Visual C++ 6.0、Visual FoxPro 6.0、Visual J++ 6.0和Visual SourceSafe 6.0等组件进行了升级及一些错误修正。建议使用Visual Studio的用户进行升级，升级方式为订购光盘或从网上下载。

我国语音翻译技术取得实质性进展

经过一年多的努力，我国科学家近日和国际同行合作研制出一种口语自动翻译机原型系统，可迅速将汉语和日语进行双向即时翻译，从而首次使汉语和日语的直接语音通信成为可能。从1999年12月起，中国科学院自动化研究所模式识别国家重点实验室和松下电器产业株式会社等就开始共同开发这一技术。目前推出的这套口语自动翻译机，支持1000多个基本语句和1万多个词汇，可以实现简单的旅游会话。这项技术可作为旅游语音翻译助理和简易的语言学习助理，能应用于移动终端和新一代移动电话。值得一提的是，由于突破了语音翻译的小型化难题，这套系统仅需8M内存就可以工作。同时，由于对语音识别采用了"关键词"技术，减少了翻译的误差，提高了正确性和可靠性。科研人员还将进一步完善这一技术，并力争在5年内推出基于这一技术的语音翻译机产品，直接和普通百姓见面。



在Excel中自动推测出生年月日及性别的技巧

大家都知道，身份证号码已经包含了每个人的出生年月日及性别等方面的信息（对于老式的15位身份证而言，7-12位即个人的出生年月日，而最后一位奇数或偶数则分别表示男性或女性。如某人的身份证号码为420400700101001，它的7-12位为700101，这就表示该人是1970年元月1日出生的，身份证的最后一位为奇数1，这就表示该人为男性；对于新式的18位身份证而言，7-14位代表个人的出身年月日，而倒数第二位的奇数或偶数则分别表示男性或女性）。根据身份证号码的这些排列规律，结合Excel的有关函数，我们就能实现利用身份证号码自动输入出生年月日及性别等信息的目的，减轻日常输入的工作量。

Excel中提供了一个名为MID的函数，其作用就是返回文本串中从指定位置开始特定数目的字符，该数目由用户指定（另有一个名为MIDB的函数，其作用与MID完全一样，不过MID仅适用于单字节文字，而MIDB函数则可用于汉字等双字节字符），利用该功能我们就能从身份证号码中分别取出个人的出生年份、月份及日期，然后再加以适当的合并处理即可得出个人的出生年月日信息。

提示：MID函数的格式为MID(text,start_num,num_chars)或MIDB(text,start_num,num_bytes)，其中Text是包含要提取字符的文本串；Start_num是文本中要提取的第一个字符的位置（文本中第一个字符的start_num为1，第二个为2……以此类推）；至于Num_chars则是指定希望MID从文本中返回字符的个数。

假定某单位人员管理一览表如图1所示，希望通过身份证号码自动得出员工的出生年月日及性别，现以此为例，将有关步骤向广大用户作一简要介绍：

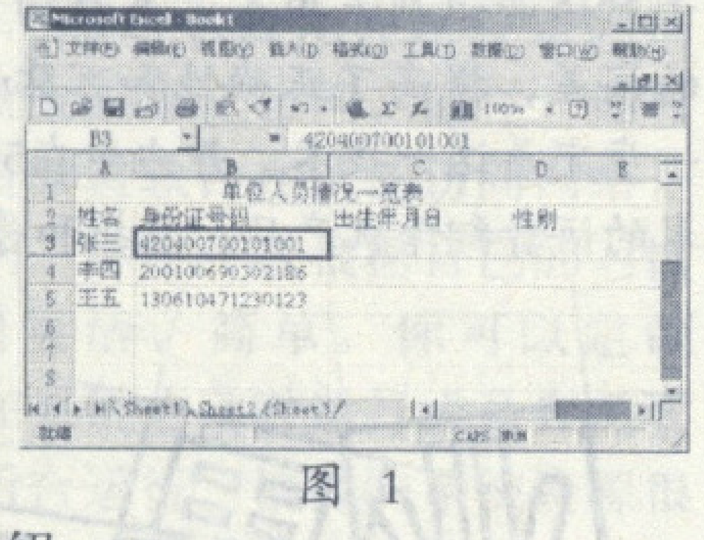


图 1

1. 选中整个B列，然后执行“格式”菜单中的“单元格”命令，打开“单元格格式”窗口。

2. 选择“数字”选项卡（如图2所示）。

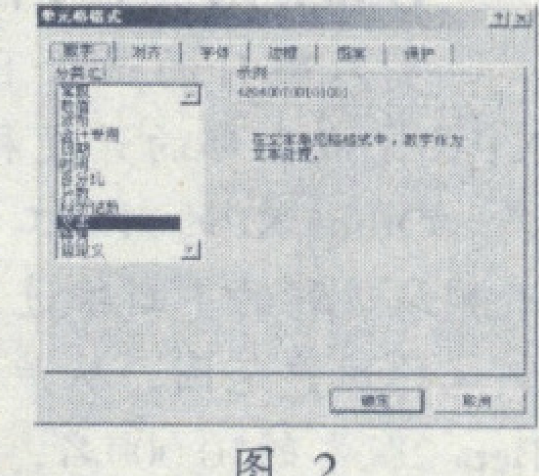


图 2

3. 在“分类”栏中选择“文本”选项，然后单击“确定”按钮，关闭“单元格格式”窗口，将所有包含有身份证号码的单元格设置为文本格式。

4. 将光标移至C3单元格中，然后输入“="19"&MID(B3,7,2)&"年"&MID(B3,9,2)&"月"&MID(B3,11,2)&"日"”内容。其中MID(B3,7,2)就是从身份证号码的第7位开始取2位数，得出该员工的出生年份，MID(B3,9,2)就是得出该员工的出生月份，而MID(B3,11,2)则是该员工的出生日期，这些信息再加上年、月、日等文字就会组成该员工的准确出生年月日“1970年1月1日”（如图3所示）。

图 3

5. 接下来我们应将光标移至D3单元格中，然后输入“=IF(MID(B3,15,1)/2=TRUNC(MID(B3,15,1)/2),"女","男")”。这就表示取身份证号码的第15位数，若能被2整除，这表明该员工为女性，否则为男性（如图4所示）。

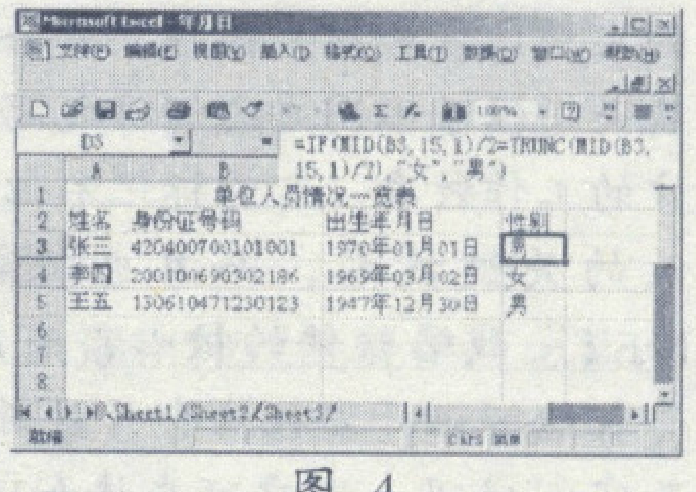


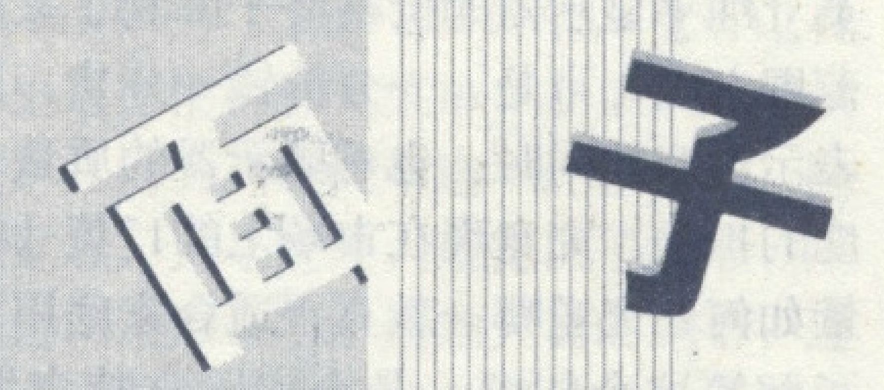
图 4

6. 最后我们只需利用自动填充功能对其他各个员工的出生年月日、性别进行填充即可。

上面都是以15位身份证为例进行介绍的，18位身份证的操作方法与此类似，广大用户若使用的是18位身份证，只需对有关函数的取值位置进行适当调整即可（如将“="19"&MID(B3,7,2)&"年"&MID(B3,9,2)&"月"&MID(B3,11,2)&"日"”修改为“=MID(B3,7,4)&"年"&MID(B3,11,2)&"月"&MID(B3,13,2)&"日"”）。

这样就实现了由Excel自动填充员工出生年月日、性别的功能，从而极大地减轻了用户录入数据时的工作量，有兴趣的读者不妨一试。

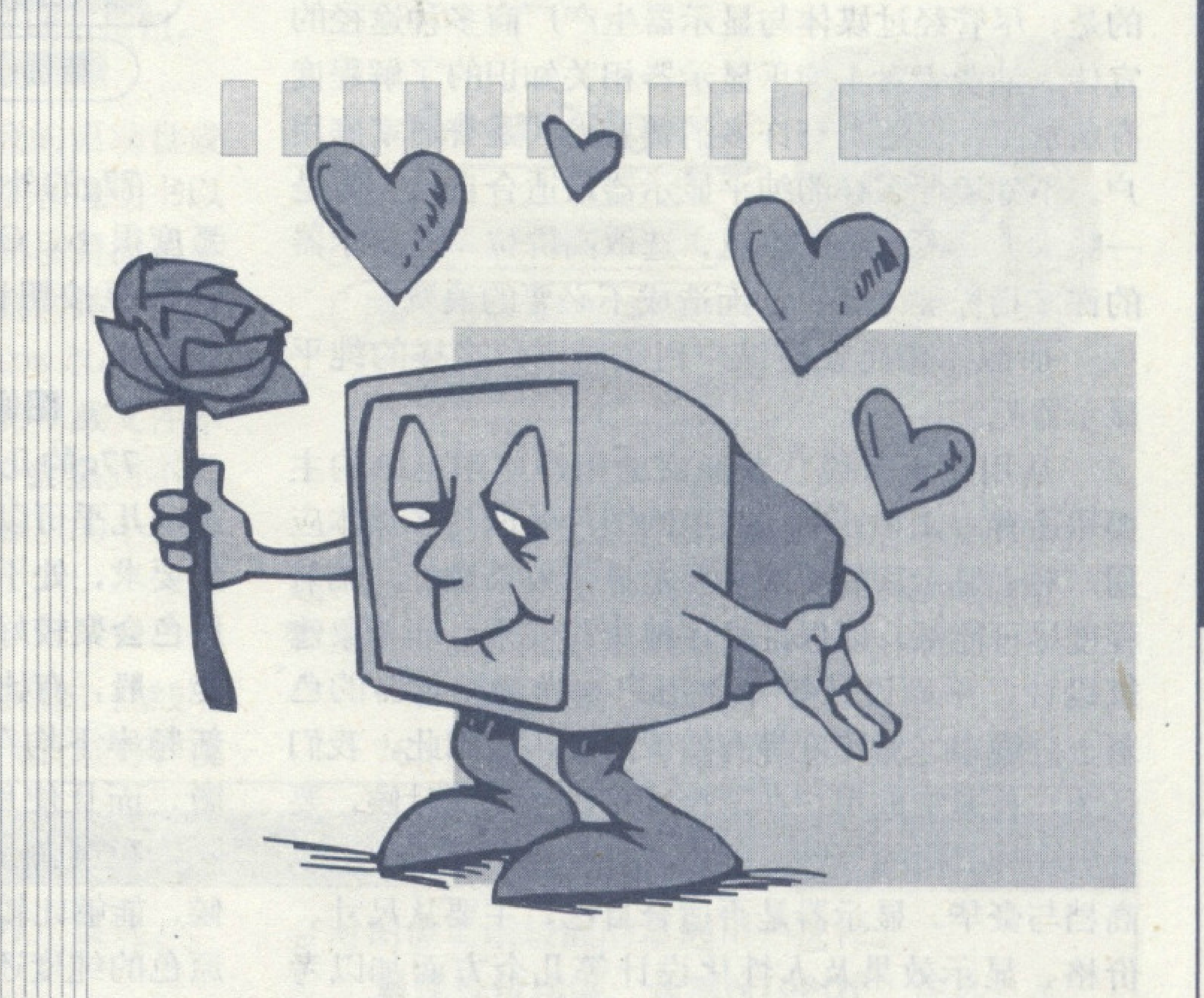




面子问题

——8款主流17英寸纯平显示器大比武

晶合实验室



本文导读

记得曾经有一条显示器的广告如是说："别让你的电脑没面子。"说实话，显示器的确是电脑中最不应该省钱的设备。只要我们一打开电脑，眼睛就不停地在显示器上转，一直到POWER OFF。倘若你碰到的是一台劣质显示器，视力可能会急剧下降，这可不是说着玩的，真到那时后悔就来不及了。如果你觉得使用的显示器图像太小，色彩不自然或者画面不稳定，那么恭喜你，现在已经到该把它换掉的时候了。

自1998年进入中国市场以来，纯平显示器的发展蒸蒸日上，直至今日市场占有率达到20%之多。选择纯平显示器作为自己电脑的"面子"，已经成为普通家庭用户争相效仿的一种时尚。但遗憾的是，尽管经过媒体与显示器生产厂商多种途径的宣传，消费者对于纯平显示器相关知识的了解程度有所加深，但还是有许多消费者尤其是普通家庭用户，不知道什么样的纯平显示器最适合自己，或是一味求大、或是一味跟风，选取高价位，使显示器的许多指标被闲置，从而造成不必要的浪费。

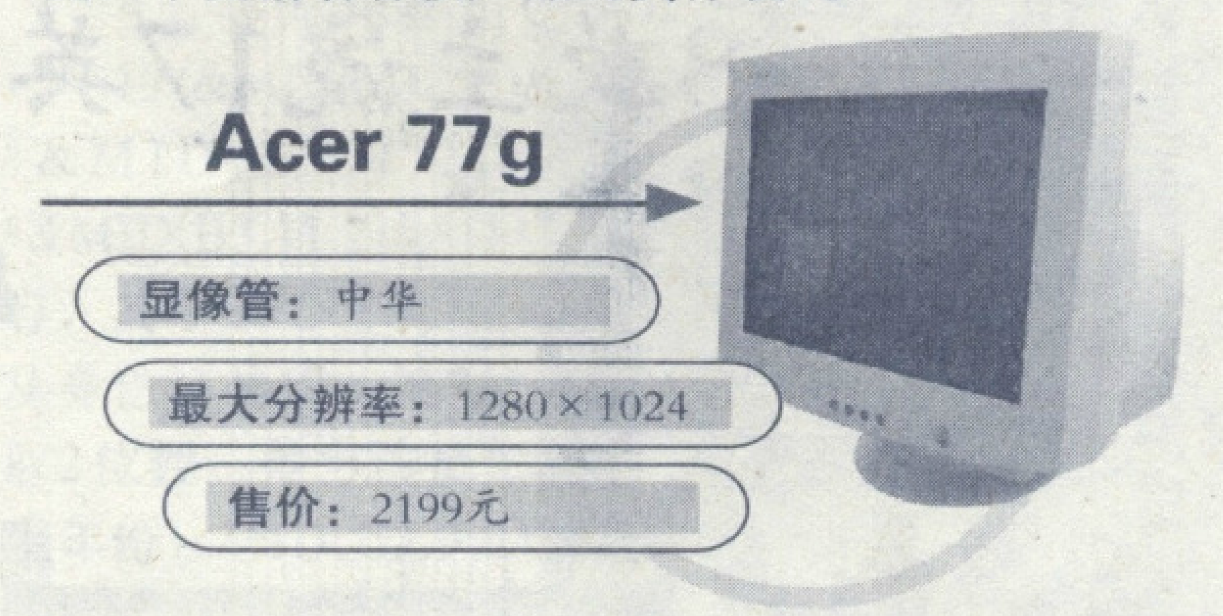
那么，普通家庭用户到底需要什么样的纯平显示器呢？

从用途上来说，普通家庭用户应用电脑的主要用途有：文字处理、简单的图片处理与多媒体应用。对于显示器的要求主要是显示效果较好，辐射程度尽可能低，以保证身体健康与安全，而不象建筑设计、平面设计等专业用户一样对显示器的色彩、分辨率、对比度等有特殊的要求。因此，我们认为，普通家庭用户在选择纯平显示器的时候，要遵循物尽其用的原则，够用就好，没必要非得追求高档与豪华。显示器是否适合自己，主要从尺寸、价格、显示效果及人性化设计等几个方面加以考虑，在经济能力许可的条件下，尽可能地购买性能较好的纯平显示器。

从尺寸上来说，15英寸纯平显示器有点嫌小，已经跟不上时代潮流。而19英寸的纯平显示器虽然显示效果很好，显示面积很大，看起来很过瘾，但价格普遍较高，所占空间又比较大，不适合普通家庭用户。不论是在价格上还是在尺寸上都比较适合普通家庭用户的是17英寸纯平显示器，这也是目前纯平显示器市场上深受用户欢迎的主流产品。



今年3月份配件市场最为震撼人心的消息无疑是17英寸纯平显示器的全面降价。随着各大厂商的活动纷起，17英寸纯平显示器的价格终于降到了家庭用户的预算范围之内。可是，一分价钱一分货，用户对降价在表示欢迎的同时，也对显示器的质量表示了一定程度的担忧。究竟现在市场上的17英寸纯平显示器质量如何，究竟哪一款真正适合家庭用户的需要，为了解答这个问题，晶合实验室特意组织了这次评测。下面请看各款产品的具体表现。



77g的外表给人比较沉稳的感觉，白色的外壳弧度很小，OSD菜单调节按钮一字排开，有趣的是电源按钮比较大，和指示灯形成很强烈的对照。

一、图像质量

77g的几何失真不明显，并且通过丰富的调节选项几乎可以完全消除；亮度和对比度基本能够达到要求，处于同类产品的平均水平；红、绿、蓝三原色会聚较好，没有出现明显的分离现象；高压性能一般，有比较明显的呼吸效应；不同分辨率和刷新频率下均在同一方向出现摩尔纹，但是比较轻微，而且使用时没有感觉，可以通过调节基本消除；色纯测试表现不太好，尤其是显示白屏的时候，能够比较明显感觉到有浅红或浅蓝的色污，三原色的纯度还可以。在主观测试中，感觉77g和平面直角显示器的效果类似，相比珑管在色彩的饱和度、亮度和通透程度上还有一定距离。我们使用同一幅很细致的画面作为对比，发现在相同的设置下77g的确还有很多不足之处，即使通过额外的调整，效果也不是很好。

二、文字质量

77g在这项测试中的表现不是很好，在测试画面中"w"或者"y"的斜线中我们可以看到比较明显的锯齿，两个相邻的"1"中间的区域有些模糊，在黑色背景下则几乎粘连到一起。文字的边缘也不是特别锋利。77g显示区边缘和中间的显示效果相差比较细微，这一点在Displaymate的聚焦矩阵测试中表现得比较细致，操作系统中我们看到屏幕左下角"开始"的聚焦效果很不错。

三、人性化设计

77g默认采用全中文的OSD菜单，也可以在“其它”菜单里选择使用英文菜单。在菜单所提供的调节选项里，几何失真的调节选项比较详细，除了常见的屏幕位置、大小之外，还提供了枕形、平衡、梯形、平行四边形和各个边角失真的调节，通过精细的调节，可以将屏幕形状和聚焦效果调节得相当完美；77g提供水平和垂直方向的摩尔纹调节；色彩调节选项很少，预设的色温只有9300K和6500K，但是77g提供三原色独立调节，可以获得比较满意的色彩显示。另外，在使用OSD菜单进行调节的过程中我们发现，77g的调节按钮弹性比较足，需要比较大的压力才能生效，还有调节的时候不支持按住按钮连续调节，需要一次次地按调节按钮。

四、配置

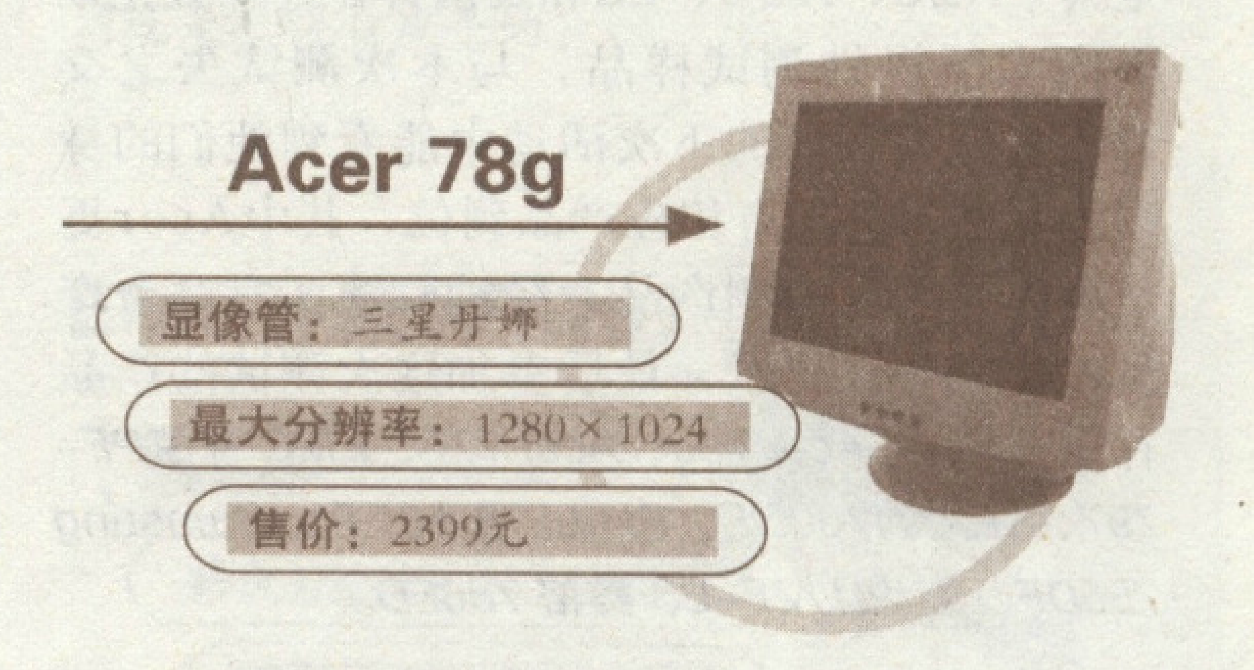
77g的完整包装里，没有提供相应的驱动盘或正确安装的提示信息，只有配套的电缆和说明书以及一张明基的产品质保书。不过在说明书封面很显眼的地方有明基相应的网址，我们来到网站上找到了77g驱动的链接（http://www.aps.com.cn/servicedriver.asp?catalog=crt），虽然下载文件不大（51.9k），但是不能上网的用户会感到不方便。由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

五、售后服务

77g的售后服务为3个月包换、1年保修。热线电话白天有工作人员接听，态度和服务质量比较好，夜间服务电话无人应答。

点评：

77g在测试中给我们的感觉一般，但是应该说它在各大项测试中的结果还是比较均衡的。它的亮度和对比度性能比较差，色纯也做得不够好，高压性能和主观测试不太令人满意。不过它的几何失真比较小，而且可以调节到相当令人满意的程度，聚焦也比较优秀。它的文字质量不是很令人满意，感觉区分力度和文字边缘的锋利程度都不够，黑色背景下表现比较糟糕。我们对Acer的上下边角单独调节功能印象深刻，认为这是一个相当体贴用户的设计，可惜的是它的硬性指标比较低，而且调节按钮还不支持连续调节，这是让人感到遗憾的地方。



78g和77g无论是测试表现还是外观都非常相近，最大的区别就是78g的右上角骄傲地贴着一个TCO99认证的标志，其他地方一模一样。

一、图像质量

78g在几何失真方面和77g一样不明显，并且

编辑选择奖

最佳性能奖：EMC齐家PF-797（候选：MAG 786FD）

EMC齐家PF-797应该是这次评测的赢家，它在我们的测试中表现出色。PF-797拥有所有测试显示器中最高的视频带宽，并且它在最重要的图像质量和文字质量测试中取得了最高分，并且在人性化设计以及性价比等其它方面也有不俗的表现，唯一不足之处在于它的配置方面，希望厂商能够在这方面做更多的工作，充分为消费者考虑。EMC齐家PF-797以出色的性能以及最高的综合得分获得了我们这次测试的最佳性能奖。PF-797是一款性能出色的产品，适合对图像要求较高的家庭用户选择。

大众软件 编辑选择
晶合实验室
POPSOFT MAGAZINE

最佳性价比奖：长城N700DF（侯选：厦华17ZF-L）

如果你更注重显示器的价格，想要一台性能不错，而又十分便宜的17英寸纯平彩显，长城N700DF和厦华17ZF-L是不错的选择，同时长城N700DF凭借着1799元的超低售价以及可以接受的性能获得了最佳性价比奖。

显示器	图像质量	文字质量	人性化设计	配置	售后服务	综合得分	性价比得分
Acer77g	7	7	7.5	7	8.5	7.25	3.30
Acer78g	7.5	8	8	7	8.5	7.75	3.23
EMC PF-797	9	8.5	9	6.5	8.5	8.6	3.45
厦华 17ZF-L	7.5	8	8.5	6	8.5	7.75	3.73
三星 755DF	8	8.5	8.5	8.5	9	8.35	3.55
PHILIPS 107T	6.5	8.5	7	9	8.5	7.45	3.55
MAG 786FD	8.5	8	9.5	7.5	8.5	8.50	3.17
长城 N700DF	7	6.5	7.5	7	9.5	7.25	4.03

评测组织方法

本次参加测试的显示器都是市场上定位在家庭用户的17英寸纯平显示器，价格都在3000元人民币以下。我们将向大家介绍纯平显示器的相关知识，然后从显示器的技术与性能角度切入，以显示器的性能为主，产品包装、附件以及售后服务为辅，全面翔实地向大家介绍这些家用级纯平显示器的性能。

我们共联系了11家国内市场上常见的显示器厂商，他们都表示愿意参加测试，但遗憾的是其中NEC、AOC、LG和爱国者在评测截止期限内未能提供测试样品，与本次测试失之交臂，希望在我们的下次活动中能看到他们的身影。其它厂商均有相应产品到位，其中Acer更是送来了三台评测产品，经过筛选，有两台产品参加了本次测试。最后参加这次测试的产品有以下8款：*Acer 78g、Acer 77g、EMC 齐家PF-797、长城 N700DF、PHILIPS 107T 、Samsung 755DF、厦华 17ZF-L、美格 786FD*。

测试平台说明：

我们使用了2D显示效果最佳的Matrox G400 Max作为测试用显卡，分别对测试显示器进行测试。为了防止自然光影响，我们测试选择的时间都是深夜，在测试开始之前都先开机预热1个小时以上。在这段时间里，我们在1024×768屏幕分辨率，75Hz刷新率下（无法达到此刷新率的产品使用其最大刷新率），借助Displaymate的Setup Display来将显示器的显示区域调到最大，并且尽可能地调节各种失真和亮度、对比度以及色彩，使显示器达到让我们最满意的状态，然后关闭所有灯光，让眼睛适应黑暗5分钟之后开始运行测试。

评测评分标准和项目：

评分标准

本次评测严格依照图像质量（占总分40%）、文字质量（占总分20%）、人性化设计（占总分20%）、配置（占总分10%）以及售后服务（占总分10%）共5项内容进行，每项内容满分均为10分。评测结束后，按照具体百分比计算出每款产品总分，总分排列即为最后评比的参考依据。

评分计算公式

综合得分为各单项测试得分的加权之和。而性价比得分为综合得分与售价的商，为了防止这个值太小，我们给出的结果是这个商的1000倍并保留3位有效数字。

测试说明：

1.图像质量

对于显示器来说，图像质量是最有力的评测标准。好的图像质量是用户选购显示器的重要依据，也是每个显示器厂商不懈追求的目标。所以图像质量在我们的评测总分中占据了40%的份额。对于家用级17寸纯平显示器，我们在Displaymate测试软件下对其亮度、颜色均匀性、图像精确性、会聚度以及几何失真等进行主观测试及打分。同时我们选用了4张高清晰度的图片，分别在高光、低光、高对比度和低对比度等4方面进行主观测试。为避免因评测人员单一而造成的个例现象，我们还请杂志社的美术编辑以及其他人员在遮蔽显示器特征的情况下分别对其显示效果进行主观评分，得分综合后取平均值为最后得分。

2.文字质量

文字处理基本上是每台电脑都会进行的工作，显示器显示文字的效果好坏直接影响到使用者的工作效率。尤其是家庭用户，文字处理更是经常性工作，所以文字质量在我们总评试中占20%的分值。作为家用级纯平显示器，我们使用Displaymate在显示器的任何方位（主要是四角及中心）进行文字对比及主观评分。

3.人性化设计

人性化设计也是衡量一款显示器的重要指标。在这项测试中较高的场频、行频及较多的显示器调节方式和菜单是我们评比的主要依据，同时设置的方便程度也是我们考虑的因素之一。在这其中，是否提供中文菜单是非常重要的一项。在本次评测中，人性化设计占据20%的分值比例。

4.配置

这项测试内容主要是检查显示器所提供的附件是否齐全，是否有详细的中文安装手册及驱动光盘，以及是否提供优化程序等。本项目在我们评测总分中占10%

5.售后服务

售后服务是电脑产品稳定工作的重要保障之一。在这次评测中，我们对参加测试的显示器产品的保修期、技术热线进行评分。良好的售后服务及长保修周期是高得分的基准。售后服务在本次测试中占10%的比例。

通过调节选项几乎可以完全消除；亮度和对比度感觉不错，对比相当明显；红、绿、蓝三原色会聚较好，没有出现明显的分离现象；高压性能不是很好，有比较明显的呼吸效应；摩尔纹测试在第三个画面里我们看到有很明显的垂直弧状摩尔纹，通过调整发现效果还是不理想，几乎没有什么改善；色纯比77g有所改善，白屏画面的杂色块很小，三原色比较纯净。在主观测试中，相同的亮度、对比度和色温下78g的显示效果一般，画面偏暗灰，在色彩表现力、饱和性、通透程度和细腻程度上都有不足的地方。

二、文字质量

78g在这项测试中的表现不是很理想，但是比起77g有所提高。在测试画面中“w”或者“y”的斜线中的锯齿已经不是那么明显了，两个相邻的“l”中间的区域还是有些模糊，尤其是在这个区域的中间部分几乎粘连，在黑色背景下表现还可以，比77g好。文字的边缘也不是特别锋利。78g的边缘和中间的显示效果相差也比较细微，在Displaymate的聚焦矩阵测试中表现得相当细致。

三、人性化设计

Acer 78g默认采用英文OSD菜单，也可以在“etc”菜单里选择使用西班牙语、意大利语和法语等，但未提供中文选项。在菜单所提供的调节选项里，几何失真的调节选项比较详细，除了常见的屏幕位置、大小之外，还提供了枕形、平衡、梯形、平行四边形和各个边角失真的调节，通过精细的调节，可以将屏幕形状和聚焦效果调节得相当完美。另外，Acer 78g还提供了摩尔纹调节，比77g多了一个OSD菜单位置调节。色彩调节有些简单，预设的色温只有9300K和6500K，但是78g提供三原色独立调节，也可以获得比较满意的色彩显示。在使用OSD菜单进行调节的过程中我们发现，Acer 78g的调节按钮下面的弹簧比较松，在松手的时候会发出很清脆的声音，支持连续调节。另外，78g通过了最严格的TCO99认证。

四、配置

在78g的完整包装里，没有提供相应的驱动盘或正确安装的提示信息，只有配套的电缆和说明书以及一张明基的产品质保书。不过在说明书很显眼的地方有明基相应的网址，我们来到网站上找到了Acer 78g驱动的链接（http://www.aps.com.cn/servicedriver.asp?catalog=crt），虽然下载文件不大（51.9k），但是对不能上网的用户总是不便。由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

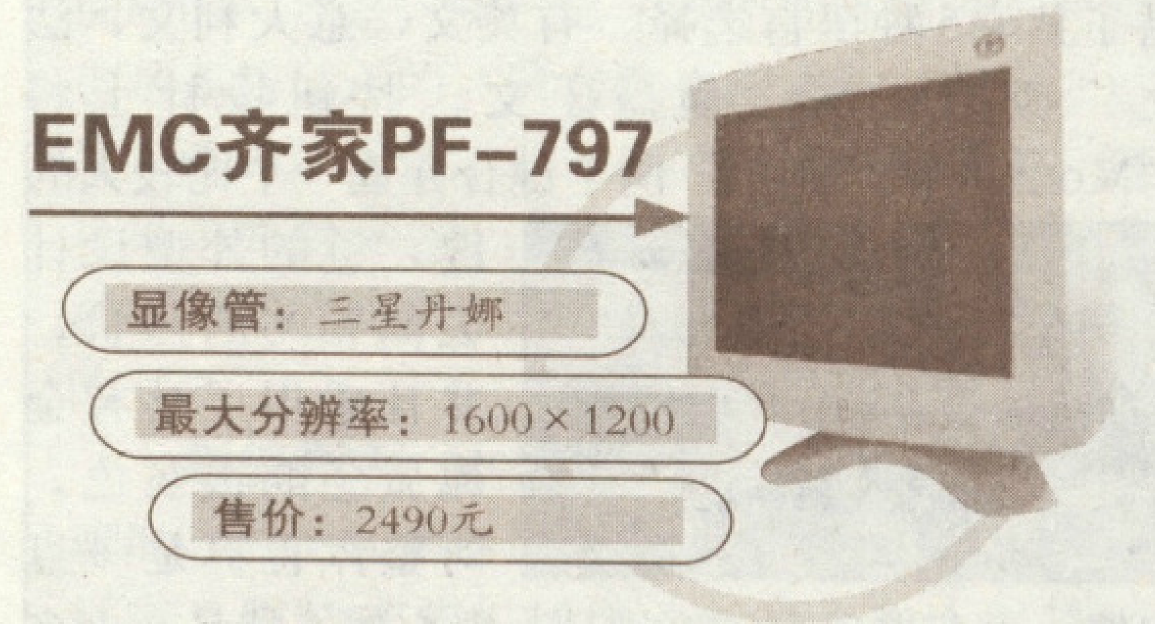
五、售后服务

78g的售后服务为3个月包换、1年保修，处于一般标准。热线电话白天有工作人员接听，态度和服务质量比较好，夜间服务电话无人应答。

点评：

虽然采用了和77g完全不一样的显像管，我们在测试的时候整体感觉78g和77g非常相象，当然性能细节上还是有相应提高的。令我们不解的是，78g默认采用了英文OSD菜单，对于中国用户而言这样的设计显得不是那么贴心，而且这是我们这次测试中唯一默认采用英文菜单的产品。不过Acer独特的边角失真调节让我们在调节几何失真的时候感到还是很得心应手的。

EMC齐家PF-797



显像管：三星丹娜

最大分辨率：1600×1200

售价：2490元

EMC是著名的世界3大显示器生产厂商之一，但是作为OEM大厂，EMC主要生产原装机显示器。PF-797在外表上就相当特别，除了右上角的TCO99认证标志之外，我们在这台显示器上没有找到任何厂商和显示器型号的信息。它的机身外壳统一使用白色，底座采用了很少见的插孔支架的设计。

一、图像质量

PF-797在这部分测试中很轻松地达到了我们的测试平台要求，在标准分辨率1024×768下可达到85Hz的垂直刷新频率，这得益于它高达203MHz的带宽。在几何失真方面它除了个别边角之外不明显，通过调节选项可以调整得比较理想，我们认为要是有边角调节的话就相当完美了；亮度和对比度相当出色，感觉在同类产品中是比较出色的；红、绿、蓝三原色会聚很好，几乎没有出现分离现象，对比很强烈；高压性能测试表现近乎完美，呼吸效应非常细微，几乎察觉不到；摩尔纹测试中表现出色，在几个测试画面中都没有看到明显的摩尔纹；色纯测试感觉相当不错，白色和三原色的表现都很纯净。在主观测试中，我们感觉它的显示效果相当出色，在相同色温、对比度和亮度设置的情况下，

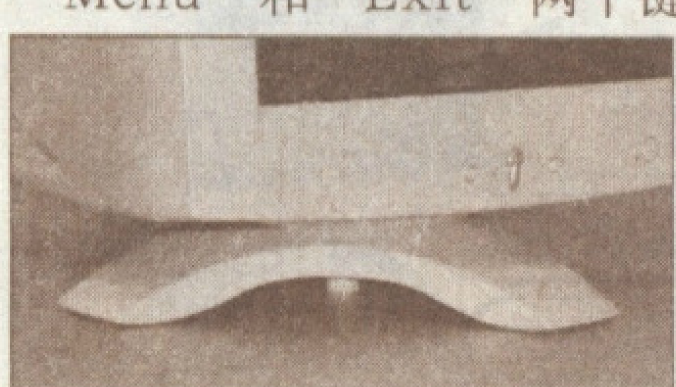
效果不错，只是亮度和通透程度及画面的细腻程度略微逊色。

二、文字质量

PF-797在这项测试中的表现相当出色，在测试画面中“w”或者“y”的斜线中我们观察到的锯齿不是很明显，两个相邻的“1”中间的区域区分得很清楚，在黑色背景下表现也一样出色。遗憾的是边缘的显示不是太好，有轻微变形。文字的边缘十分锋利，屏幕边角显示的效果差一些，我们认为这与人性化设置的几何失真调节太少有关系，无论如何调节，总是有个别边角存在比较明显的失真。它在Displaymate的聚焦矩阵测试中表现得比较精细，总体感觉很不错。

三、人性化设计

PF-797默认采用全中文的OSD菜单，并且提供了其它5种语言选择，有英文、意大利文、法文、西班牙文、葡萄牙文；按钮设计上将“Menu”和“Exit”两个键合并成一个比较大的键，键的外型设计成倒置的葫芦状，并且采用了具有金属质感的银灰色，对整体也算是一点点缀；调节选项呈矩形排列，很有特点的是在大多数子菜单下都显示了当前的水平刷新率和垂直刷新率。另外，一选定子菜单后主显示区域就由浅蓝色变成绿色，很直观地知道是不是进入了子菜单；几何失真的调节选项比较少，除了常见的屏幕位置、大小之外，只有枕形、梯形、平行四边形和弓形失真的调节，很难调出很满意的效果；另外，PF-797还提供水平和垂直方向的摩尔纹调节。色彩调节中预设的色温有9300K、6500K和5500K，它还提供三原色独立调节，通过调节可以获得比较满意的色彩显示。另外，在使用OSD菜单进行调节的过程中我们发现，它支持OSD菜单显示位置调节，采用渐隐式菜单，支持连续调节。还有，PF-797通过了TCO99认证，底座设计采用了插孔（6个）和独特的三角支架形式。



四、配置

在PF-797的完整包装里，没有提供相应的驱动盘或正确安装的提示信息，只有配套的电缆（2根，另一根可以接主机电源）和说明书。说明书是纯英文的，相信国内的用户使用起来多少会有一些不便，这和前面的人性化设计测试结果多少有些违背。我们在说明书里也没找到相关网站地址。由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

五、售后服务

PF-797的售后服务为3个月包换、3年保修，并且在第一年还有免费保修的承诺。热线电话白天有时有工作人员接听，态度和服务质量一般，对于提出的问题有时不能给予正确的解答。夜间服务电话无人应答。

点评：

PF-797在这次测试中是为数不多的在性能上让我们满意的产品，如果没有配置测试的话，它就是一款比较完美的产品了。在图像质量测试中，PF-797轻松地通过了绝大多数的测试项目，表现非常出色，除了有个别的边角几何失真无法消除外，几乎完美无缺，主观测试中图像表现力也比较出色；文字质量测试中，它的表现也相当出众，但是还有个别边角的文字稍微有点变形，文字显示边缘不是特别锋利；它的人性化设计是所有参加测试的产品中最让我们满意的，要是加进边角调节它的得分会更高。比较有趣的是它采用了中文的OSD菜单，却使用了英文说明书，和Acer的78g相同。尽管在配置测试中它让我们很失望，但是瑕不掩瑜，PF-797以其出众的性能还是获得了我们这次测试的最佳性能奖。

厦华17ZF-L



显像管：中华

最大分辨率：1600×1200

售价：2080元

17ZF-L号称“太平公主”，我们发现它的显像管的确比较平。外观设计也很独特，上面并没有标出显示器型号，只有厦华的英文标志；蓝灰色的外壳和一般的白色形成很鲜明的对比，边角都采用了光滑设计，显得比较时尚；还有它的电源开关和指示灯集合到了一起。

一、图像质量

17ZF-L在几何失真方面做得还算不错，尽管没有提供边角变形调整，也可以调试到比较满意的程度，在测试中观察到的变形很轻微；亮度和对比度表现不太好，对比不是很明显；红、绿、蓝三原色会聚比较出色，基本没有出现分离现象，过渡区还是有一点混合色块；高压性能很差，呼吸效应很明显，感觉屏幕都在动；摩尔纹测试表现出色，我

们使用默认的配置，在几个测试画面中都没有发现明显的摩尔纹；色纯表现不错，显示白屏的时候，只有很轻的粉红色块，其他颜色感觉相当纯净。在主观测试中，感觉它在色彩表现力方面做得比较出色，只是在色彩饱和度、柔和度及通透度上差一些。

二、文字质量

17ZF-L在这项测试中的表现相当出色，在测试画面中“w”或者“y”的斜线中我们可以观察到锯齿，但并不明显，两个相邻的“1”中间的区域区分得相当清楚，在黑色背景下也可以很明显地区分开来，文字的边缘比较锋利和清晰。17ZF-L的显示区边缘显示效果不是特别好，有一些变形，聚焦也不是很理想，这些在Displaymate的聚焦矩阵测试中有所表现。

三、人性化设计

17ZF-L默认采用全中文的OSD菜单，值得注意的是这个菜单除了用户自定义颜色外都是一级菜单，围成一个圈。由于可选项目比较多，所以有时到达需要的菜单要按很多次按钮；语言有中文、英文可供选择；在所提供的调节选项里，几何失真的调节选项比较少，只有梯形、平行四边形、枕形、旋转、弓形调节，我们测试的这台显示器通过这些调节很难把屏幕调得很精细。另外，它提供水平和垂直摩尔纹调节；色彩调节预设的色温只有9300K和6500K，提供三原色独立调节，支持按住按钮连续调节。它的底座设计采用了插孔（4个）的形式。

四、配置

17ZF-L的完整包装中没有提供相应的驱动盘或正确安装的提示信息，只有配套电缆和说明书，没有相应的质量保证书。配套电缆长度比较短，安装时不太方便。值得一提的是说明书，它的介绍比较简单，附录是比较专业的波形参数图和信号时序图，也没给出相应的驱动网址。由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

五、售后服务

17ZF-L的售后服务为3个月包换，1年保修，处于一般标准。热线电话白天有工作人员接听，态度和服务质量一般。服务人员对提出的问题不能很好地解答。夜间服务电话无人应答。

点评：

17ZF-L的性能不是很让我们满意，但是相对其价格而言我们也不能要求太高。它的图像质量方面感觉三原色会聚相当好，几何失真比较轻微，色

显示器的相关技术参数

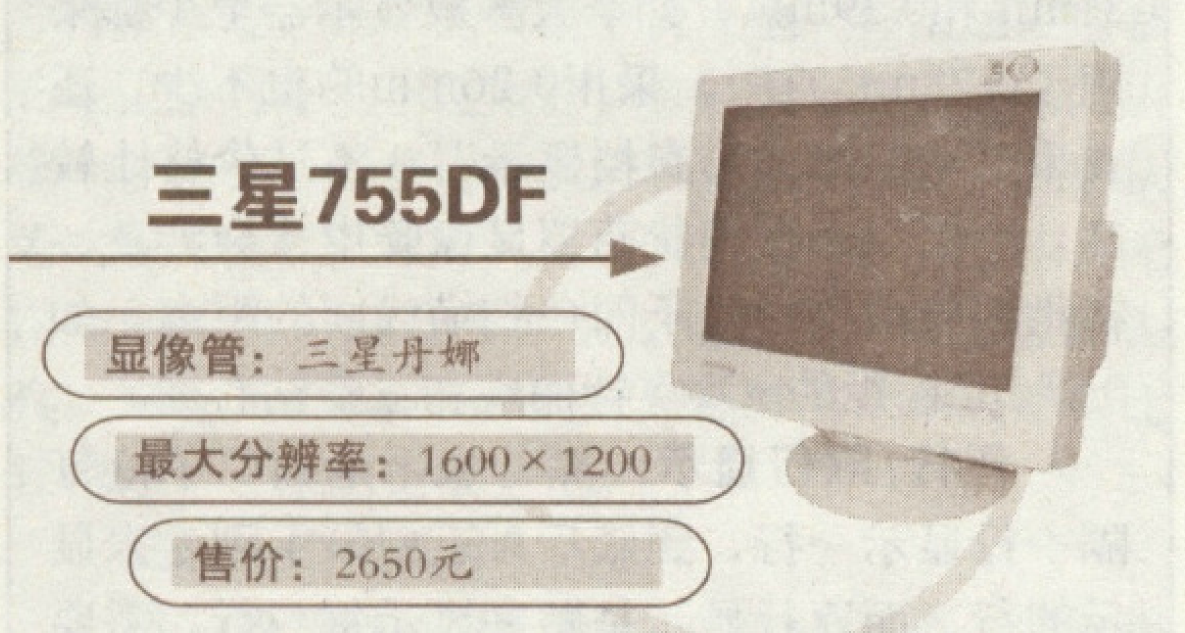
点距和栅距：点距是相邻像素中两个颜色相同的磷光体间的距离。点距越小，显示出来的图像越细腻。几年前显示器的点距多为0.31mm和0.39mm，如今大多数显示器至少都采用了0.28mm点距。采用0.26mm的也不少，还有采用0.22mm的高档显示器，不过价格比较高。栅距只有在栅状荫罩显像管中才会涉及，特指栅状荫罩中两条同色扫描线间的距离。如0.25mm栅距的SONY特丽珑和三菱钻石珑。

逐行/隔行显示：隔行显示是指电子枪每隔一行显示一行，到底后再返回显示刚才未显示的行，而逐行显示是顺序显示每一行。需要说明的一点是，隔行显示器在低分辨率下其实也是逐行显示的，只有在分辨率增高到一定程度才改为隔行显示。在相同的刷新频率下，隔行显示的图像会比逐行显示闪烁和抖动得更为厉害。不过如今生产的显示器几乎已没有隔行的了。

刷新频率：刷新频率就是屏幕画面刷新的速度。刷新频率越低，图像闪烁和抖动得就越厉害，眼睛疲劳得越快，有时会产生眼睛胀痛，头晕目眩等症状。因为60Hz正好与日光灯的刷新频率相近，所以当显示器处于60Hz的刷新频率时会产生令人难受的频闪效应，而当采用75Hz以上的刷新频率时可基本消除闪烁。因此，75Hz的刷新频率是显示器稳定工作时的最低要求。现在的显示器多为多频显示器，即能支持一定范围刷新频率的显示器。既然显示器的刷新频率都是可调的，那还说它干什么？大家都把刷新频率调到75Hz以上不就行了吗？哈哈，先别急，在这儿讲刷新频率其实是为后面作铺垫的。来来，就让我们一起看看带宽吧。

带宽：这是显示器厂商想提又不愿提的一个参数。因为，带宽是造成显示器性能差异的一个比较重要的因素。可能有人不知道带宽是什么，不用急，看了后面的介绍就明白了。带宽决定着一台显示器可以处理的信息范围，就是指特定电子装置能处理的频率范围。工作频率范围早在电路设计时就已经被限定下来了，由于高频会产生辐射，因此高频处理电路的设计更为困难，成本也高得多。而增强高频处理能力可以使图像更清晰。所以，高带宽能处理

纯也相当不错；文字质量比较优秀，在黑白两色背景下都可以很清晰地分辨出测试画面中两个相邻的“1”中间的区域，文字边缘也很整齐和锋利，也许这和它的点距较小有关系吧。在人性化测试中，它没有什么突出的地方。在配置中我们发现它提供的电缆比较短，给我们的测试带来了一点不便。



755DF给我们的第一印象就是它和EMC、厦华的两款显示器形成鲜明的对比，在显示器上不仅有TCO99认证标志，还有厂商标志和型号以及一个Designed for Microsoft Windows98的标签。它的外观设计比较庄重，电源按钮是方形的，也是这次测试产品中唯一采用方形设计的显示器。另外，它在屏幕的各角面板上开了几个斜沟，看上去显示界面更开阔。

一、图像质量

755DF在几何失真方面做得不是太好，由于没有提供边角变形调整，我们费了很大功夫也没调整得特别理想，这个影响在后面的测试中也表现出来了，边角的图形有些变形；亮度和对比度表现很不错，感觉对比相当明显；红、绿、蓝三原色会聚相当出色，基本没有出现分离现象，过渡很明显，对比相当强烈；高压性能还可以，呼吸效应不是特别明显，有趣的是水平的两边比较明显而垂直两边几乎没有；摩尔纹比较明显，尤其是垂直方向，而且发现经过调节没有根本的改善，不过使用时没有感觉；色纯还不是特别好，显示白屏的时候，可以找到轻微的粉红和蓝色块。在主观测试中，感觉它在色彩、亮度、表现力方面做得是比较出色的，虽然没有珑管好，但已相当令人满意了。

二、文字质量

755DF在这项测试中的表现比较出色，在测试画面中“w”或者“y”的斜线中我们可以看到锯齿，但并不特别明显，两个相邻的“1”中间的区域区分得比较清楚，在黑色背景下也可以很明显地区分开来；文字边缘相当锋利和清晰。它的边缘和中间的显示效果相差甚微，在Displaymate的聚焦矩阵测试中表现得比较细致，只是在第三个测试画面中才看出有细微差别。

三、人性化设计

755DF默认采用全中文的OSD菜单，也可以在“语言”菜单中选择使用英文菜单。在菜单所提供的调节选项中，几何失真的调节选项比较少，只有梯形、平行四边形、枕形、旋转、垂直线性调节。我们测试的这台显示器，通过这些调节很难把屏幕调得很精细。另外，它提供水平和垂直摩尔纹调节；色彩调节太过简单，预设的色温只有9300K和6500K，而且不提供三原色独立调节。另外，在使用OSD菜单进行调节的过程中我们发现，它的调节按钮比较柔和，不需用力按压，调节时支持按住按钮连续调节。但对于不太熟悉的用户来说，它的菜单静止持续时间太短（大约是7秒）。另外，它通过了最严格的TCO99认证。

四、配置

755DF的完整包装中，提供了1张安装软盘，包含了主要操作系统的驱动；附带电缆、说明书和1张品质保证卡（带信封）。值得一说的是说明书编制得比较精美，包括了简体中文、繁体中文的详细说明，还有英文、日文、韩文的安装说明。不过三星没有把网站地址放在显眼的地方。另外，由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

五、售后服务

755DF的售后服务为3个月包换、1年保修，处于一般标准。热线电话白天有工作人员接听，态度和服务质量不错，对于提出的问题能够正确回答。但是在夜间，服务电话无人应答。

点评：

755DF在这次测试中也是一款较让我们满意的产品，它的各大项测试得分较高而且没有明显的弱项。在图像质量测试中，除有个别边角的失真难以调节外，其他各项测试都较令我们满意，但是比EMC PF-797的效果还是差一点。其余的各项测试表现也较优秀，但并没有给我们留下特别深刻印象的地方。



107T的外观比较特别，采用了短管设计。据PHILIPS称，107T是世界上体积最小的17英寸纯

平显示器。面板使用了很大的弧线，有点像一张笑脸；它的OSD菜单也相当新颖，水平按钮是调节而垂直按钮是选择菜单，电源按钮和指示灯也集合到了一起；底座相对其他显示器也比较小，所以整个显示器给人的感觉有点前倾。

一、图像质量

107T在这部分测试中达到了我们的测试平台要求，在标准分辨率1024×768下可达到85Hz的垂直刷新频率；在几何失真方面它相当轻微，我们发现在默认状态下，不用太多的调节就可将它的屏幕调试得相当令人满意；亮度和对比度表现一般，对比度在比较低的时候表现力相当差，亮度对比还不错；红、绿、蓝三原色会聚一般，颜色相交的区域有轻微的齿状交叉，色彩过渡不是很明显；高压性能一般，呼吸效应比较明显，尤其是水平方向感觉动得比较厉害；摩尔纹测试表现一般，在第三个画面中出现了明显的垂直方向摩尔纹，而且通过调节似乎没有什么效果；色纯测试表现不好，显示白屏时可以看到比较明显的偏蓝和灰；三原色的纯度还可以，但是屏幕显示还是偏蓝。在主观测试中，它的显示效果并不出色，除了颜色偏蓝，亮度偏暗外，在色彩还原力、表现力、饱和度和通透程度上都表现一般。

二、文字质量

107T在这项测试中的表现相当出色，在测试画面中“w”或者“y”的斜线中锯齿较轻微，两个相邻的“1”中间的区域相当清晰，在黑色背景下表现也相当出色，可以很清晰地区别开；文字的边缘较锋利，除了屏幕质感较大外它的文字质量相当出色，我们认为这和它的点距较大有关。107T显示区边缘和中间的显示效果相差不大，但还是可观察到一定的区别。它在Displaymate的聚焦矩阵测试中表现得比较细致，感觉聚焦相当出色。

三、人性化设计

107T在最高分辨率1280×1024下最高只可上到60Hz（没有65Hz的选项），是我们这次测试中这项指标最低的。它默认采用全中文的下拉层叠式OSD菜单，提供的语言选择比较丰富，有中文、英文、法文、意大利文、西班牙文等。在菜单所提供的调节选项里，几何失真的调节选项设计得比较特别，分为3个子菜单：边线调节、边角调节和窗口旋转。边线调整包括枕形失真和桶形失真调节，边角调整包括梯形和平行四边形失真调节，感觉提供的调节方式还是比较少的。但是我们发现它通过这些调节，基本上可以使屏幕几何形状达到一个相当

的频率更高，图像也更好。每种分辨率都对应着一个最小可接受的带宽。当然，你不一定非要求带宽达到分辨率的要求，但如果带宽小于该分辨率的可接受数值，显示出来的图像会因损失和失真而模糊不清。可接受带宽的一般公式为：可接受带宽＝水平像素×垂直像素×刷新频率×额外开销（一般为1.5）。

场频（FV）和行频（FH）：场频又称“垂直扫描频率”，也就是屏幕的刷新频率，指每秒钟屏幕刷新的次数，通常以赫兹(Hz)表示。它可以被理解为每秒钟重画屏幕的次数，以85Hz刷新率为例，它表示显示器的画面每秒钟刷新85次。行频和场频结合在一起就可以决定分辨率的高低。另外它与图像内容的变化没有任何关系，即便屏幕上显示的是静止图像，电子枪也照常更新。垂直扫描频率越高，你所感觉到的闪烁也就越不明显，因此眼睛也就越不容易疲劳。现在的新标准规定，显示器场频达到85Hz时的最大分辨率，才是真正的最大分辨率。

行频指电子枪每秒在荧光屏上扫描过的水平线数量，等于“行数×场频”。显而易见，行频是一个综合分辨率和场频的参数，它越大就意味者显示器可以提供的分辨率越高，稳定性越好。还是以800×600的分辨率、85Hz的场频为例，显示器的行频至少应为“600×85=51kHz”（注意场频的单位是kHz）。

行频及场频与显示分辨率有关，在给定场频的条件下，显示分辨率越高，要求的行频也越高，它们之间的关系为：FH=FV×NL÷0.93（其中NL代表电子束水平扫描线数）。NL÷0.93是因为电子束扫到屏幕的最后一行后并不能立即回到原点，需要将电路中存储的能量释放掉，这段时间称回扫期或者叫恢复期，大约占整个场扫周期的(4～8)%，计算中取7%是合适的。

这一公式表明行频分别与场频、分辨率成正比，场频越高或者水平线数越多，要求的行频也越高。反过来说，行频越高，则允许显示器分辨率的可变范围越大，场频也越高，显示器越好，当然价格也越贵。近几年随着制造技术的进步，扫描频率自动跟踪技术已普遍使用，显示器摆脱了单一固定的行频及场频，扫描频率允许在一定范围内变化，能根据显示卡

满意的状态。它提供水平和垂直方向的摩尔纹调节；色彩调节预设的色温只有9300K和6500K，以及三原色独立调节。在使用OSD菜单进行调节的过程中我们发现，107T的调节按钮排列比较特别，选择按钮纵向排列而调节按钮水平排列，这样用户就可以很方便地在选定的菜单中进行调节，而不用多按一次“确定”来选定菜单（当然，在有子菜单时还是需要的）。107T还通过了TCO99认证，不过是可选项，我们测试的这台显示器就没有相应的标记。它的底座设计采用插孔式（4个）。

四、配置

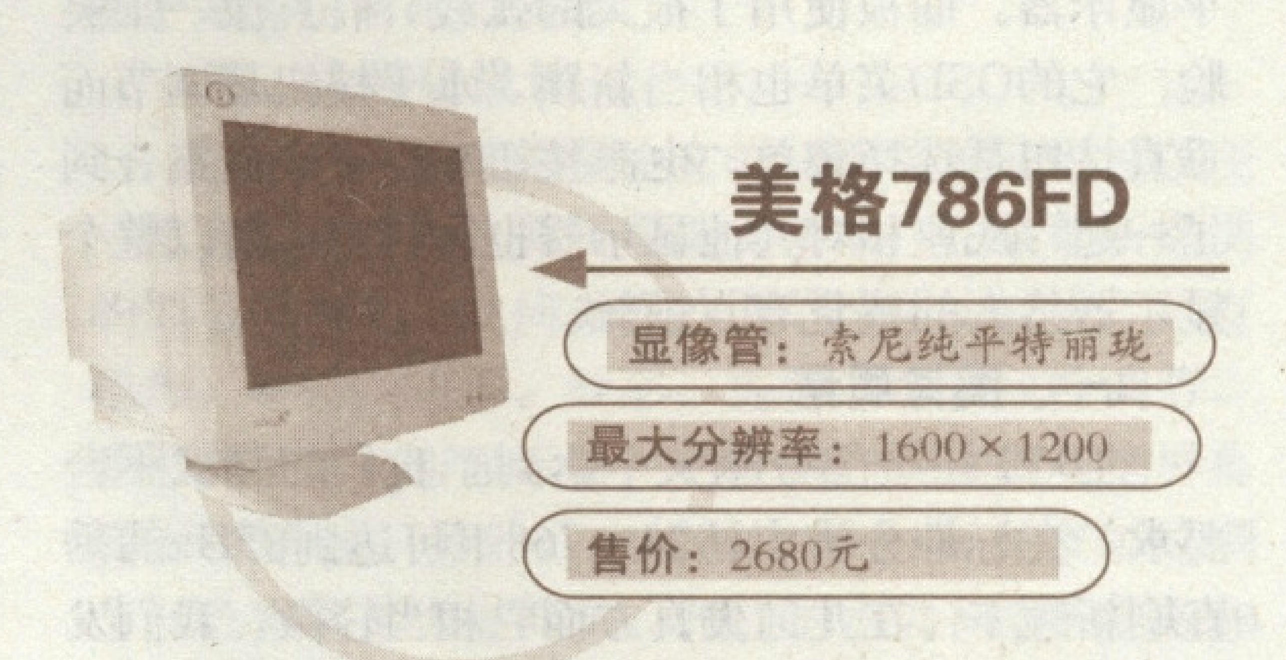
107T的完整包装中，提供了1张驱动光盘，里面包含了PHILIPS所有显示器驱动。我们还发现了其中一个相当让我们感兴趣的程序：LightFrame，也就是PHILIPS现在正在大作广告的“显亮”功能，通过它可使选定屏幕区域达到一种锐化和突显的效果。这项技术在图形制作方面应该很有帮助。遗憾的是我们发现LightFrame只能在PHILIPS特定的显示器上使用，而且只对图形有锐化和突显效果。驱动光盘和说明书装在一个小袋里。说明书设计得相当精美，包括了英文、法文、简体中文、繁体中文等语种。

五、售后服务

107T的售后服务为15个月免费保修，服务不错。热线电话白天有工作人员接听，态度和服务质量不错，服务人员对提出的问题可以很好地解答，对产品比较熟悉。夜间服务电话无人应答。

点评：

107T在测试中的表现较让我们感到意外，它在各项测试中的表现很让我们迷惑，它创造了很多个“最”和“唯一”。这台显示器明显偏暗和蓝，即使在通过额外调整的状态下，它的色彩表现还是不能达到让我们满意的程度，唯一表现较好的地方是几何失真，在默认设置下它的显示区就比较规则，不需要过多调节；不过在文字质量测试中，如果把画面质量问题排除在外，107T的表现就相当优秀；这次测试中，它在最高分辨率1280×1024下只可上到60Hz的垂直刷新率，它还是这次测试中唯一提供驱动光盘的，这一点显示了PHILIPS作为大厂对用户的负责态度。在这张光盘中还提供了专门针对PHILIPS显示器的优化程序：LightFrame，对于图形处理用户来说这是一个很有用的工具。我们觉得如果这个程序能在所有的显示器中使用就好了。



美格786FD

显像管：索尼纯平特丽珑

最大分辨率：1600×1200

售价：2680元

美格公司的“珑行天下”系列活动导致市场上显示器价格大幅度下降，使原先高不可攀的17英寸纯平显示器走进了家庭用户的视线，也是促成我们这次测试的动机之一，我们也拿到了美格在这次活动中降价幅度最大的一款显示器786FD。

786FD采用白色外壳，机身弧度较大，流线感较强烈。在屏幕下方的面板里，“单键飞梭”调节环很显眼地位于正中间，右下角电源和黄金眼的指示灯也别出心裁地位于相应按钮的上方，配合左上角的TCO99认证标志，右上角的显示器型号和左下角的厂商标志，显得很对称。

一、图像质量

786FD在这部分测试中很轻松地达到了我们的测试平台要求，在标准分辨率1024×768下可达到85Hz的垂直刷新频率；在几何失真方面它在默认状态下比较明显，但是通过丰富的几何失真调节可以得到较满意的结果；亮度和对比度测试中表现不错，不过在低亮度下明暗对比不够强烈，高亮度下很出色；红、绿、蓝三原色会聚很好，几乎没有出现分离现象，对比很强烈；高压性能测试表现相当出色，呼吸效应比较细微；摩尔纹测试中感觉不错，几乎察觉不到；色纯测试感觉不是特别理想，白色有点偏蓝，三原色则相当纯净。在主观测试中，786FD的显示效果相当出色，但是感觉亮度不足，色彩有些偏蓝，通透程度及画面的细腻程度略微逊色。

二、文字质量

786FD在这项测试中的表现较出色，在测试画面中“w”或者“y”的斜线中我们观察到的锯齿不很明显，但是应该说还不是这次测试中最好的；两个相邻的“l”中间的区域区分得很清楚，在黑色背景下表现也一样出色；边缘的聚焦不是太好，通过调节有所改善，但还不是很理想；文字的边缘相当锋利，边缘显示效果差一些，这和

聚焦性能不是太好有关。它在Displaymate的聚焦矩阵测试中表现得不是太好，总体感觉聚焦性能不够好。

三、人性化设计

786FD默认采用全中文的OSD菜单，提供的语言选择比较丰富，有中文（繁体）、日文、英文、法文、西班牙文等。这个OSD菜单使用了美格独创的“单键飞梭”技术，只用一个调节环就可完成所有调节。选项呈环形排列，在正中间显示当前选项；几何失真的调节选项很丰富，除了常见的屏幕位置、大小、枕形、梯形外，在“特殊功能”里还提供了旋转、弓形失真、平行四边形失真和上下边角失真调节，还有水平和垂直方向的摩尔纹调节以及少见的聚焦调节；色彩调节中预设的色温有9300K、6500K和5500K，它还提供三原色独立调节，通过这些调节可以获得比较满意的色彩显示。它还采用了美格的“黄金眼”技术，可以从常态、放大、鲜明、暖色、金色画质中任意选择一种。它支持OSD菜单显示位置和连续调节，不过我们感觉有时按键有些滞后。另外，786FD通过了TCO99认证，底座设计采用了插孔（4个）形式。

四、配置

在786FD的完整包装中，没有提供相应的驱动盘或正确安装的提示信息，只有配套电缆和说明书。说明书是简体中文的，各种参数及介绍都比较详细，提供了各地的技术支持热线及电子邮件和传真，不过我们在说明书中没有找到相关网站地址。由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

五、售后服务

786FD的售后服务为3个月包换、1年保修，处于一般标准。热线电话白天有工作人员接听，态度和服务质量一般，服务人员对提出的问题能很好地解答。夜间服务电话无人应答。

点评：

786FD是这次测试中唯一采用珑管的产品，也提供了最细致的点距和最大的带宽。但公平地说，在我们最看重的图像质量和文字质量测试中，786FD的表现还不是特别令人满意。它的人性化设计给我们留下了深刻的印象，它独特的单键飞梭及黄金眼技术的确很出众，加上比较少见的边角失真调节及聚焦调节，感觉调整选项非常丰富。786FD的各项得分也比较均衡，如果在图像质量和聚焦上有所突破，相信可以很轻易地在我们的测试中拿到高分。

的信号频率进行自适应调整。

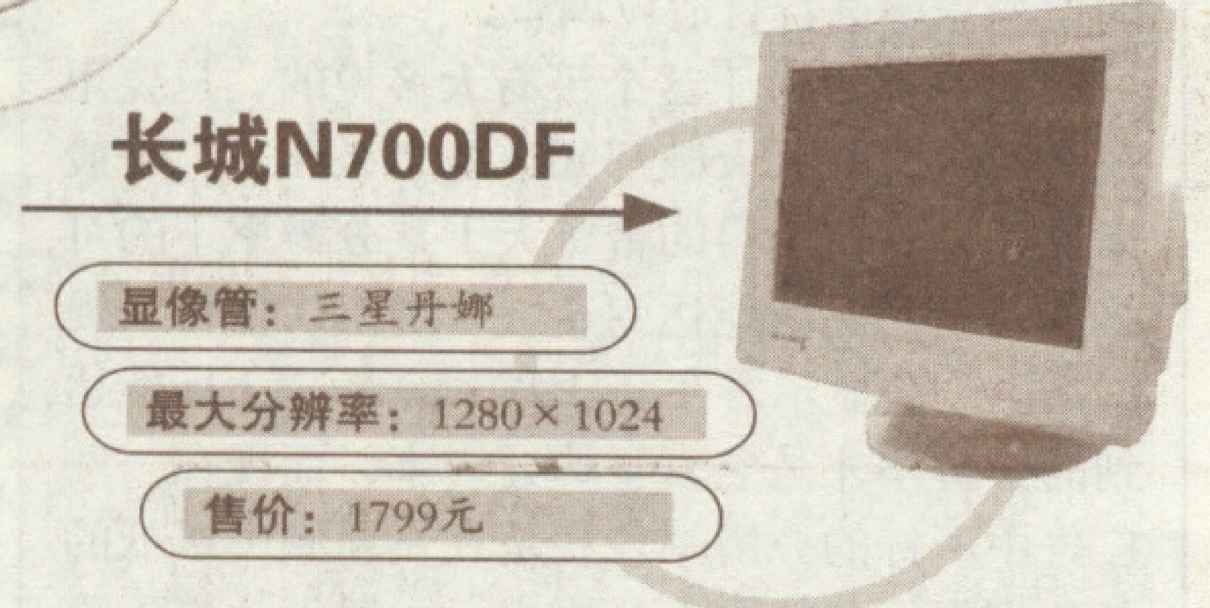
分辨率：对于这个没有太多说的，只要用过两天机器的人大概都知道是怎么回事。一般来说，只要显示器的带宽大于某分辨率下的可接受带宽，它就能达到这一分辨率。值得一提的是，一台显示器在75Hz的刷新频率下所能达到的分辨率才是它真正的分辨率。而现在一些广告中所标的分辨率往往是在刷新频率极低的条件下能达到的最大分辨率，一般无法提供稳定的图像，意义不大。把分辨率调至厂商宣布的标准，再将刷新频率改为75Hz，如能正常显示，就是符合标准的。当然如果厂商宣布的是“最大分辨率”，则不须再对刷新频率有所要求，只要能工作就行。

动态聚焦：指电子枪扫描屏幕时，对电子束在屏幕中心和四角聚焦上的差异进行自动补偿的功能。普通电子枪在聚焦时不可避免地会有散光现象，这样就导致了屏幕边角产生失真。为减少这种情况的发生，需要对电子枪作动态的补偿，使屏幕上的任何扫描点都能保持清晰一致。动态聚焦的原理是采用一个调节器，周期性地产生特殊波形的聚焦电压，使电子束在中心点时电压较低，在边角扫描时电压随焦距的增大而增高，动态地补偿聚焦变化，这样可以获得完美的清晰画面。它分为两类，单倍动态聚焦和双倍动态聚焦。单倍动态聚焦是电子枪在水平或垂直的一个方向上对电子束进行电压补偿，以纠正散光；双倍动态聚焦是根据电子束水平和垂直两个方向上的聚焦变化进行动态补偿，使屏幕四角图像和中心点一样清晰。

辐射和环保：由于显示器在工作时产生的辐射对人体有不良影响，有时甚至会导致一些疾病，因此各厂商都在不断想办法降低辐射，从而也产生了几个低辐射的标准。由早期的EMI到现在的MPR－Ⅱ以及TCO，一个比一个严格。如今市场上的低辐射显示器多指通过MPR－Ⅱ标准的显示器，而通过TCO标准的显示器也越来越多。一台符合能源之星标准的显示器往往具有以下功能：在待机状态下功率不超过30W、在屏幕长时间没有新的显示时显示器会自动断电等。关于显示器的辐射和环保标准我们在后面会详细加以介绍。

调节方式：显示器的控制方式可以分为模





N700DF采用短管设计，白色的外壳，屏幕下方有很明显的曲线，底座的形状是我们这次测试中采用圆形底座中最特别的。看来长城在外观设计上下了一定工夫，背面的弧度比较大，但是过渡得相当自然。

一、图像质量

N700DF在几何失真方面不很明显，除个别边角外，通过调节选项几乎完全可以消除；亮度和对比度表现一般，感觉对比不是很强烈，尤其是在暗色；红、绿、蓝三原色会聚表现一般，在色彩交汇处可以看到比较明显的混合色，过渡不是很锐利，色度区别也不是很明显。

N700DF高压性能不太好，有很明显的呼吸效应。但是摩尔纹测试表现很出色，在默认设置下我们在几个测试画面中都没有发现；色纯方面还可以接受，显示白屏的时候，屏幕出现一点浅蓝色的色块，其他颜色感觉也不是特别纯净。在主观测试中，N700DF的显示效果让我们很惊奇，它所显示颜色的鲜艳和丰富出乎我们的意料，这个结果和我们前面的测试多少有点矛盾。但是公正地说，显示效果的确不是那么自然。

二、文字质量

N700DF在这项测试中的表现较差，在测试画面中“w”或者“y”的斜线中我们可以看到明显的锯齿，甚至笔画都有点歪曲；两个相邻的“1”中间的区域相当模糊，在白色背景下中间部分显示还可以，屏幕四角的显示很不理想，已经粘到一起了；文字的边缘也不是很锋利，四角聚焦比较差，有比较明显的变形。奇怪的是在黑色背景下表现反而好一点，可能和前面的亮度对比度测试是相关的吧。

三、人性化设计

N700DF默认采用全中文的OSD菜单，提供的语言选择比较丰富，有英文、法文、德文、意大利文、西班牙文和中文。菜单提供了对比度、亮度、缩放、水平宽度、水平中心、垂直高度、垂直中心、枕形、梯形、弓形、平行四边形、旋转、色温、语言、水平垂直显示、消磁、水平摩尔、垂直摩尔和复位等调节项。色彩调节预设的色温只有9300K和6500K，还可以在用户模式中手动调节三原色。在使用OSD菜单进行调节的过程中我们发现，N700DF的调节按钮比较小而平，按的时候比较费力，支持按住按钮连续调节。N700DF的底座设计采用了插孔（5个）形式。

四、配置

N700DF的完整包装中没有提供相应的驱动盘或正确安装的提示信息，只有配套电缆和说明书、装箱单以及保修卡。说明书很简单，是一张对折两次的纸，只有中文说明。我们仔细查阅说明书也没有找到相关的网址，上网查阅也找不到。由于没有驱动光盘，所以也没有相应的个性化优化程序。

五、售后服务

N700DF的售后服务为3个月包换、1年保修，处于一般标准。热线电话白天有工作人员接听，服务人员对提出的问题能较好地回答，但是对产品性能并不十分了解。夜间服务电话无人应答。

点评：

N700DF在这次测试中给我们的印象只能说是很一般。不过在主观测试中它的表现很出乎我们的意料，它的色彩并没有做到很真实地还原，可是却表现得相当鲜艳和丰富，算是一种另类的美吧；在文字部分测试中，N700DF的表现比较差，在我们的测试项目中感觉都不很令人满意，不过在黑色背景下的表现反而好一点，我们不推荐文字处理用户选择N700DF；在人性化设计中，N700DF也是规规矩矩，没有给我们留下印象深刻的地方。不过N700DF的售后服务给我们留下了深刻的印象，在我们的测试中，他们的技术支持人员态度非常友好。就在测试即将结束的时候，我们得到了这款显示器的售价降至1799元的消息，这使它成为我们这次评测中价格最低的一款产品。考虑到它可以接受的性能以及相对较低的价格，它获得了我们的最佳性价比奖。

测试总评

从测试的结果来看，这些17英寸纯平显示器的技术相当成熟，每台显示器都可以达到我们的测试平台要求：1024×768屏幕分辨率，75Hz刷新率（其实都可以上到85Hz），都没有出现特别明显的无法接受的缺陷。但是由于显示器的个体差异性比较大，而且显示器测试和其他硬件测试相比较有

一个特殊的地方，它的测试项目并没有给出一个量化的分值，结果难免受到一定的主观因素影响，所以我们声明这次测试的结果只对参加测试的产品负责。详细评分结果见表2。

在图像质量测试中，EMC PF-797出色的高压性能和强烈亮度对比度效果，以及在没有经过调整的状态下顺利通过摩尔纹测试给我们留下了深刻印象，色纯也十分出色。应该说色纯是困扰这一档次显示器的一个大问题，尤其是白屏，大多数显示器都可以观察到比较明显的色斑，而且大多是偏蓝和灰。PHILIPS 107T在这部分测试中的表现较差，这让我们很迷惑，但愿是个体差异的缘故吧。亮度和对比度基本上都可以接受，但是在亮度和对比度的情况下感觉差异还是比较明显的，尤其是亮度。主观测试感觉明显的差异在于色彩的真实还原力方面做得比较差，大多数显示器亮度明显不足，色彩偏灰，而这时珑管的通透性、饱和性和细腻性则表现得淋漓尽致，MAG的786FD就比较出色。在这里，长城N700DF让我们很意外，它显示的图像显得很鲜活，虽然它并没有真实地还原色彩。

在文字质量测试中，PHILIPS 107T和Samsung 755DF以精细的表现力和锋利的文字边缘以及轻微的锯齿表现得相当出色，但是应该说还不是十分完美，当然EMC PF-797的表现依旧不凡。公平地说，在所有显示器上，都会存在不同程度的锯齿现象，所以在这部分测试中，我们把重点放在了文字表现力和屏幕各个位置的显示上，考察两个相邻的“1”之间的区域在白色和黑色背景下在屏幕各个方位的区分情况以及文字边缘的锐利程度。在这部分测试中，长城N700DF的表现较差，我们不推荐那些主要使用电脑来进行文字处理的用户选择它。

在人性化测试中，美格786FD提供了最细的点距，丰富的调节选项、独特的“单键飞梭”和“黄金眼”技术，遗憾的是中文菜单采用繁体显示；而EMC PF-797有高达203MHz的带宽，在1600×1200屏幕分辨率下也可达到75Hz的垂直刷新频率（尽管效果不好），还具有丰富的色温选择、三原色独立调节功能以及富有创意的菜单设计，所以它们同时得到了9.5的高分。要是PF-797加进边角失真调节，786FD采用简体中文菜单我们就要打满分了。在测试过程中我们发现，其实大多数显示器还是需要边角失真调节的，因为边角失真很难通过其他调节来消除，我们认为这项技术非常具有实用价值。在这部分测试中，大部分显示器的色温调节选项都只有9300K和6500K，而且有一部分不提供三

拟式与数字式两种。模拟控制一般是通过旋钮来进行各种设置，控制功能单一，故障率较高，而且模拟控制不具备储存功能，每次改变显示模式（分辨率、颜色数等）后，都要重新进行设置。数字控制大都采用按钮或飞梭式设计，操作简单方便，故障率也较低。另外，数控方式可以储存各种显示模式下的屏幕参数，在切换显示模式时无需重新进行设置。而根据操作界面的不同，数控又可分为普通数字调节和OSD（On Screen Display屏幕菜单显示）两种，其中OSD可以直接在屏幕中显示功能选项和调节状态，因此操作更为直观，调节精度也更高。OSD方式已为越来越多的显示器所采用，现在的控制项目多分为3种：基本控制、几何形状控制以及色温控制。基本控制可以让你调整亮度、对比度、水平宽度、垂直高度、垂直居中等；几何形状控制则包括了地磁倾斜、桶形失真调整等，可以使不同解析度下的影像达到最佳状态，另外它们还可以用来消除磁场所造成的影响；而彩色控制可以让使用者根据室内光线的情况以及显示器摆放的位置，来调整彩色画面到最佳状态。

眩光防护：一些显示器采用蚀刻屏幕的方法来使光折射，这样看上去不像非折射光那样集中，从而减弱了眩光。如果你的显示器没有这项设计，你可以购买一个眩光罩来代替。不过这样做往往会使屏幕上的图像变暗而看不清楚，如何取舍还是你自己来决定吧。

抗静电覆膜：当电子打到屏幕上后，显示屏表面常聚集起电荷。这些电荷会将灰尘吸附到屏幕表面，你会发现屏幕经常会被一层尘土覆盖。难道你整天对着一台脏兮兮的显示器会有好心情吗？不过采用了抗静电覆膜的显示器就不同了，它减少了屏幕表面的电荷，使你的显示器总是干干净净的。

显示器的辐射和环保标准

MPR-Ⅱ认证

MPR诞生于1987年，是瑞典技术委员会（SWEDAC，Swedisch Board for Technical Accreditation）就电磁辐射对人体健康的影响而推出的一个规范，现已成为国际标准。于1990年推出的MPR-Ⅱ将原基础规范更加严格化，它主要限制显示器在使用中产生的磁场强

原色独立调节功能。我们很欣慰地看到，在这一档次的显示器中，厂商也开始考虑到用户的用眼健康，我们测试的这几台显示器中，Acer 78g、EMC PF-797、美格786FD和Samsung 755DF都通过了最严格的TCO99认证。我们还发现有几款显示器底座采用了插孔形式，我们认为这种设计虽然可以很轻易地安装，但是将底座拆除的时候是比较费劲的。

在配置测试中，除了Samsung 755DF和PHILIPS 107T之外的显示器都没有自带驱动，虽然都可以使用Windows自带的默认显示器来驱动，可多少让人感觉到厂商的支持不是很到位。Samsung 755DF的驱动也只是一张软盘，相比之下PHILIPS 107T的驱动光盘就做得比较好，它包含了PHILIPS所有显示器的驱动，还附带了PHILIPS专用的LightFrame（显亮）软件，遗憾的是它只能在PHILIPS特定的显示器上使用。我们发现在这一档次的显示器中也开始附带了USB集线器，USB集线器无疑是一种很体贴用户的设计。除了EMC PF-797之外的所有显示器都有简体中文版的说明书。

在售后服务测试中，绝大多数参加测试的显示器都提供了至少3个月包换，1年保修的售后服务，技术热线的支持也比较到位。我们对这部分的测试结果感到相当满意，这由我们的评分表里也可以看出。我们相信，用户在购买这些显示器的时候，都不用过多地考虑售后服务的问题。

结语

评测全部结束了，我们不禁为这几款家用级纯平显示器的较好表现感到高兴。普通用户也可以使用原本高端用户才能享受的纯平显示器了。特别是美格带头将使用SONY纯平FD特丽珑显像管彩显的售价下降到了普通大众能够接受的水平，相信家庭用户在选择纯平显示器时又有了一个不错的选择对象。

如果你只是需要一台显示器作为普通家用或普通办公用途，那么我们本次评测的产品都符合你的要求。而且这些显示器也都以自己的评测成绩表明，它们都是可以放心购买的产品。当然，如果你对显示质量或图像效果有特殊的要求，或者需要更高的分辨率，那么您还是应该选择更高档次的显示器。

本次测试到此结束，测试观点仅代表晶合实验室观点，晶合实验室对本次测试拥有最终解释权。敬请关注晶合实验室下期评测。

附：主流纯平显像管介绍

虽然同是17英寸纯平显示器，但是使用不同显像管的产品其性能差异也十分明显。市场中主流

品牌	Acer	Acer	Samsung	EMC	MAG	PHILIPS	厦华	长城
型号	77g	78g	755DF	齐家PF-797	786FD	107T	17ZF-L	N700DF
规格	17寸	17寸	17寸	17寸	17寸	17寸	17寸	17寸
显像管	中华	三星丹娜	三星丹娜	三星丹娜	SONY FD Trinitron	飞利浦	中华	三星丹娜
点距	0.25 mm	0.25 mm	0.24 mm	0.25 mm	0.24 mm	0.25 mm	0.24 mm	0.25 mm
最大行频（kHz）	72	86	85	98	86	71	85	70
最大场频（Hz）	120	120	160	160	160	160	130	120
最大带宽（MHz）	110	150	135	203	176	108	170	110
最大分辨率	1280×1024	1280×1024	1600×1200	1600×1200	1600×1200	1280×1024	1600×1200	1280×1024
最大刷新率（Hz）1600×1200	-	60	60	75	60	-	70	-
最大刷新率（Hz）1280×1024	60	75	75	85	75	65	80	65
最大刷新率（Hz）1024×768	85	100	100	110	100	85	108	85
辐射标准	MPR-Ⅱ	MPR-Ⅱ/TCO99	TCO99	TCO99	MPR-Ⅱ/TCO95	MPR-Ⅱ	MPR-Ⅱ	MPR-Ⅱ
功率	100W	110W	90W	110W	130W	77W	100W	130W
售后服务	三月包换 一年保修	三月包换 一年保修	三月包换 一年保修	三月包换、三年保修、第一年免费保修	一月包换 一年保修	十五个月免费保修	三月包换 一年保修	三月包换 一年保修
价格	2199元	2399元	2650元	2490元	2680元	2350元	2080元	1799元

主流17英寸纯平显示器特征总览

17英寸纯平显示器所使用的显像管主要有以下几种：

SONY的纯平特丽珑（FD Trinitron）

SONY相信是每一个DIYer都耳熟能详的名字。这个名字听来尽管如雷贯耳，但是国内PC玩家能和它长相厮守的实在不多。其高昂的价格就象绵亘的大山，使众多的PC玩家不能一亲芳泽。好在在新世纪的曙光中，美格、CTX等采用SONY特丽珑纯平管的平价显示器产品如雨后春笋般涌现，给口袋不鼓的国内玩家带来了福音。

SONY的FD特丽珑采用的是SONY专有的单枪三束电子枪加垂直栅条荫栅式技术，超细微的0.24毫米AG栅距（21英寸的为0.22毫米），点距比普通显示器要小得多。光栅技术通过把平行的垂直铁线阵形装在一个框里，消除了纵向的点距，使得电子通透率高，亮度高，色彩丰富饱满，失真现象少，这已经成为FD特丽珑最受关注的技术优势之一。但是，FD特丽珑的最大缺点也在于此。由于只在垂直方向固定铁线，为了避免画面变形，需要保留2根水平的阻尼线固定栅距位置，因此在屏幕上会发现2根细细的暗线。

另外，在电子枪方面，FD特丽珑采用了MALS（多重散光聚焦系统）、EFEAL（可扩展扫描椭圆孔镜头）和L-SAGIC（低电压光圈阴极管）等技术。MALS增加了DQL（动态四极镜）的数目，以改善电子枪的会聚效果。它还能自动调节光点的大小，把屏幕角落的光点由椭圆变成圆形并放大，令光点准确投射到屏幕上的各个位置。这类DFL（动态聚焦）可以避免电子束射击磷光粉时，因距离误差而产生的聚焦不准，对于解决边角的色彩模糊问题有特效。

由于是单枪结构，SONY的特丽珑管色彩表现力出色，而且色纯度和色平衡容易调节。用SONY管的低价产品很容易在图像表现上具有吸引力。但也是由于单枪结构，其对扫描和电子束控制电路的要求高。中低档产品特别是非SONY厂的产品在这方面存在缺陷，这些产品的聚焦、集合失真等方面

度等，提供了多项显示器标准，包括闪烁度、跳动、线性、光亮度、反光度及字体大小等，尤其对ELF（超低频）和VLF（甚低频）辐射进行了最大的限制，已经成为一种比较严格的电磁辐射标准，所有符合此标准的显示器一般都可称为“超低辐射”。现在生产的显示器一般都已经通过MPR－Ⅱ认证。

TCO标准

所谓的TCO标准，是由瑞典劳工联盟提出的，用于规范显示器的电子和静电辐射对环境的污染。现在常用的有TCO 92、TCO 95和TCO 99。TCO规范的各种测试标准比MPR－Ⅱ和EPA的能源之星更加严格。其中TCO 92与MPR－Ⅱ相似，但标准稍高一些。

TCO规范是由TCO组织所制定的，它在不同的历史时期针对电子工业产品的电磁辐射限制制定了相应的TCO系列环保规范。例如在1992年制定的TCO标准就是TCO 92，之后TCO组织相继制定了TCO 95、TCO 99规范。

TCO 92

TCO 92标准于1991年制定，增加了对交流电场（ATF）的限制，是目前世界上最为严格的低辐射标准。该标准致力于降低电磁辐射、节省电力、防火和防电。

TCO 95

TCO 95是一个综合性环保及人体工学设计规范，包括一系列标准和功能。它基于TCO 92、ISO、MPR－Ⅱ、人体工学（ISO 9241）和安全性（IEC 950）标准，提出了电源控制标准（NUTEK）、低电磁辐射、低磁场辐射标准。覆盖范围涉及显示器、键盘和系统单元。除TCO 92的各项规定外，还提出了对环境保护的要求，并要求设备符合人体工学。

TCO 99

TCO 99可以说是目前世界上最严格的显示器制造业标准。TCO 99对显示器提出了最严格的要求，让用户感到最大程度的舒适，同时尽可能保护环境。TCO 99对键盘及便携机的设计也提出了具体意见。

取得TCO 99认证需要考虑的因素很多，如环保、人体工程学、使用性、电磁辐射、能量消耗及安全性。 环保要求严格限制重金属镉及氯化物阻燃剂的使用及CFCS和氯化溶剂的使

不同程度地存在弱点。

三菱NF钻石珑（Diamondtron）

同SONY的FD特丽珑一样，三菱的钻石珑也采用荫栅式显像管，因此屏幕上也会有2条水平的阻尼线。不过，SONY FD特丽珑显像管采用垂直栅条加单枪三束电子枪结构，而三菱采用的是垂直栅条加新型的三枪三束电子枪结构，三菱把这种结构称为“Diamondtron”即“钻石珑”，把它的垂直栅条结构称作“高稠密间隙格栅(AG)”。由于采用了这种栅状荫罩，消除了垂直部分的阻挡，增加了电子流通量，同时纵方向的透光度得到了提高，减少了传统荫罩技术因电子长时间撞击金属而产生的热变形，从而提高了电子打击准确度，因此明亮度和颜色饱和度比其他显像管要好。此外，这种间条式栅罩的碍光率较小，长时间使用不会膨胀或变形，避免了发生颜色突变或亮度降低的情况。另外，钻石珑采用新型的三枪三束电子枪结构，配以NX-DBF四倍动态汇聚电子枪，通过4组电子透镜对电子束进行矫正，因而电子打击荧光粉更准确，色彩更逼真。钻石珑的动态光束控制电路，使屏幕四周的聚焦准确清晰，克服了边角与中心聚焦不一致的缺陷，而新型的MSB偏转线圈则改善了结构的紧凑性，减小了显示器的厚度。

由于三菱的钻石珑管是三枪结构，其扫描和电子束控制电路比较成熟，成本相对SONY来说也要低一些。采用钻石珑管的产品，图像清晰，聚焦好，文本显示效果优秀。但也是因为三枪结构，在色纯度、色平衡方面的控制就相对较差，搞不好就会出偏差，因此，中低档的钻石珑管彩显的色彩表现力不如用SONY管的产品。

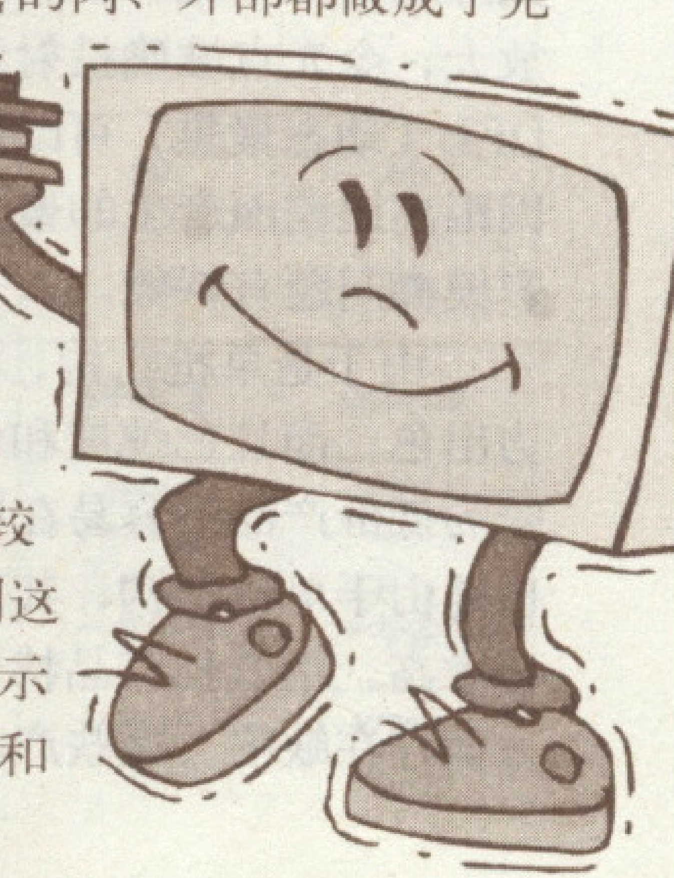
三星IFT丹娜显像管（Dynaflat）

所谓IFT（Infinite FlatTube）是真正平面显像管的意思。由于光有折射与反射，它一旦透过显示屏玻璃，其成像必然失真与变形。要彻底解决这个问题，必须根据人眼观察显示器的位置和显像管屏幕表面玻璃的折射率，用计算机辅助设计出理想的纯平显示器屏幕内部结构，即外表面平面、内表面曲面及荫罩曲面的所谓“外平内凹”结构。这种被称之为“内球面补偿”的技术可以减小画面在水平方向和垂直方向的失真，达到了完全的平面，它还能提高45%以上的对比度，增加30%以上的亮度，所以表现出来的图像也更细腻，色彩也更锐利逼真而且层次分明，显示面大大减弱了反光。三星公司在其部分高端显像管中采用了名为SAF的动态电子枪，配合压缩荫罩减少了显示影像的抖动，实现了0.20mm的水平点距。另外，三星DynaFlat显像管中使用了SMART新型涂层。该涂层采用了一种特有的“超级磷光涂层”技术，在荧光屏的表面涂敷超细颜料，只让纯色光线通过，从而在不影响亮度的前提下提高了图像对比度，大大改善了画面质量。

丹娜管同样也有缺陷，由于它的内曲结构造成了这一产品四角的图像有一点点失真，从不同的角度看时，画面稍有变形现象。另外，相比于其他品牌的纯平显像管，三星管的亮度偏暗也是一个久治不愈的顽疾。除三星自己外，目前采用丹娜管的纯平显示器品牌很多，采用这种显像管的产品性价比是相当出色的。在当前价格成为制约纯平产品普及瓶颈的情况下，这种显像管及采用该种显像管的品牌无疑将具有巨大的竞争力。相信在2001年该类型的产品将率先占据主流市场，成为大部分新购买者的桌上新宠。

LG“未来窗”显像管

与三星Dynaflat显像管不同，LG“未来窗”系列显示器采用的显像管将管的内、外部都做成了完全的平面。基于完全平面的LG显像管采用了创新的拉伸式沟状荫罩，使点距达到0.24mm。“沟状荫罩”金属板呈沟状小孔布局，罩孔较大，罩板极薄，这使得采用这种显像管的平面显示器所显示的图像精确，亮度、对比度和



色纯度较高，而且沟状荫罩的沟结构进一步提高了显示器的分辨率，缩小了显示器的点距，亮度对比度和色饱和度比传统的圆孔式荫罩的效果也有所改善。拉伸式荫罩减少了荫罩内部热变形所引起的偏色，超薄的荫罩板减少了错位电子束的数量，同时大大减少了由于光散射造成的色纯度下降，其显示色彩变得更加绚丽多彩。另外，LG在屏幕的内外表面都涂有防反射涂层，以防止光的二次反射。并且LG采用了黑底屏技术，减少背板的亮度，对比度有所提高。但是，由于拉伸式沟状荫罩在透光度方面尚有欠缺，“未来窗”显像管的色彩表现力等性能略逊于FD特丽珑和钻石珑等高端显像管，同时价格相对于三星的丹娜管也处于劣势，初用者对其完全平面显示技术所造成的视觉上的内凹现象也需要一个适应过程。

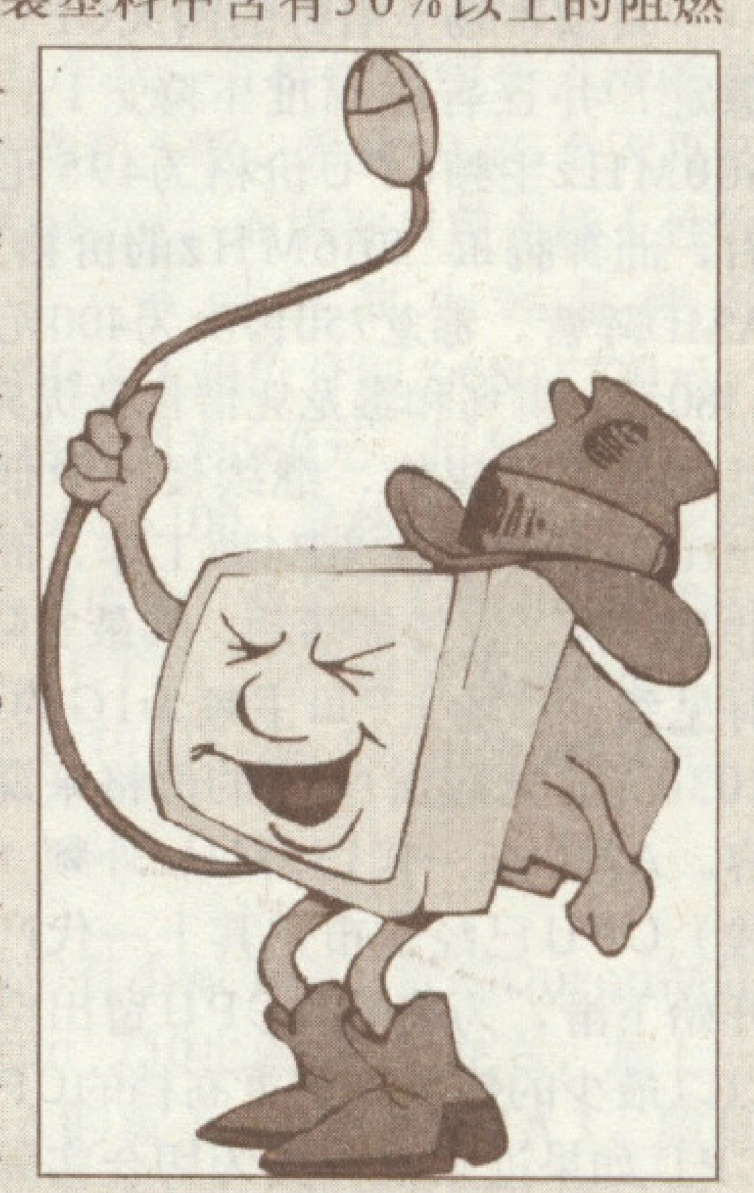
中华纯平显像管

对中华显像管也许大家都会感到非常陌生，其实中华公司是世界三大显像管生产商。中华最新推出的纯平显像管采用了传统的荫罩式结构，显示器的屏幕表面达到完全平面。但是为了解决光线在透过显示屏折射图像失真与变形的问题，中华显像管使用了外平内曲的设计。但是这种设计的弊端和三星的丹娜管一样，会产生边缘失真的现象。但是因为中华纯平显像管的售价较低，一般低档纯平显示器均采用中华管。

由于纯平显示技术是近两年来才发展起来的一种新兴显示技术，相对于普通显示器在质量和视觉效果上还存在着一定的缺陷，比如视觉内凹现象，虽然经过三菱和三星等公司的努力已经有所改观，但仍不能使广大用户满意，长期在纯平显示器前工作眼睛仍会有不舒适感。同时纯平显示器目前价格还较普通球面显示器贵，因此在选购时，必须明确自己的使用目的。对于普通家用，建议选用采用三星丹娜管和LG管的纯平显示器，同时要注意显示器的带宽、点距等关键性指标。如果手头比较宽裕的话，可以考虑采用平面特丽珑管和钻石珑管的显示器。如果你侧重看图片，玩游戏，建议选择SONY的产品，聚焦问题和几何失真对你影响不大。如果侧重文字、CAD设计，则同等价位上应选择钻石珑管的产品，虽然这类产品在图像表现上稍稍偏硬，色彩过渡稍差，但优良的聚焦和很小的几何失真加上更多的功能（高带宽，BNC输入等）会给你带来很好的回报。

用，且产品要能循环再利用。在节能方面，当计算机或显示器设定进入低功耗等待时间后，逐步进入节能状态的不同阶段。用户应能接受从节能状态回到正常状态的时间。

带有TCO 99环保要求的产品必须严格满足环境适应性要求，如在减少电磁干扰方面、人体工程方面及良好的易用性方面。TCO 99对环境的要求更是严格，PCB板、信号线、导线、包装箱和机壳中均存在含溴阻燃剂，它可以阻止，至少可以减少燃烧的速度。它还要求在计算机的包装塑料中含有30%以上的阻燃剂，大多数阻燃剂中含有对人体有害的溴和氯化物。TCO 99标准中规定了塑料制品在其重量超过25克时不允许含有氯或溴，在未找到合适的材料之前允许使用含有阻燃剂的PCB板。镉主要存在于可充电的电池和显示屏的荧光粉中，对神经系统有较大的伤害，TCO 99标准中规定了电池、显示屏的荧光粉及电子产品中不能含有镉。



TCO 99标准中还规定制造商在生产中不准使用CFCS或HCFCS。CFCS是一种用来清洗PCB板的清洗剂，CFCS会破坏臭氧层，使全球温度上升，紫外线辐射上升，引起皮肤癌。石墨存在于显示管、荧光屏、焊剂和电容器中，石墨对神经系统有伤害，高剂量时会中毒。TCO 99标准规定在未找到替代物之前允许使用含石墨物品。

TCO 99是目前最有价值的健康环保标准，随着用户对健康、环保等方面要求的日益提高，很多厂商正在这一领域大下功夫。相信很快会有更多的厂商加入这一行列。在选购中，这些环保标准也是我们选择显示器的依据之一，谁不希望自己有一个健康的工作、娱乐环境呢？



中关村行情

市场行情

目前市场上看好的两大CPU阵营价格都非常稳定，并且有小幅度下降。Intel的赛扬Ⅱ代600MHz主频CPU价格为495元，下降了10元左右，而奔腾Ⅲ 866MHz的价格为1510元。反观AMD阵营，毒龙750售价为400元，雷鸟1G售价为1380元。雷鸟和毒龙凭借自身优异的性能，再以极具诱惑力的售价，继续侵吞中低端CPU市场。Intel虽然尽力在为P4做工作，而我们所看到的无非是广告、宣传等活动，其最实际的降价我们还没有见到，市场上PⅢ主频为1G的CPU散包价格为2030元，比起雷鸟1G的价格来说只能用昂贵来形容。AMD新一代133MHz外频（266MHz前端总线）CPU已经上市，其上一代产品价格会在近期开始下滑，为新一代CPU留出空间，到那时就可以以最少的钱享受到更高档的CPU了。而Intel的CPU如果近期没有更为切合实际的降价举动，无疑会继续丢失自己的市场份额，毕竟消费者喜欢价格便宜质量又好的产品。

内存经过前些天涨幅和下跌后，搞得大家满头雾水，谁也不清楚这次价格事件如何收场。而这两天内存价格似乎稳定了许多，保持在360元左右的价位。这次内存突如其来的涨价闹得人心惶惶，有意购买的用户放缓了脚步，而商家也因为出货量明显减少而大感不快。与商家攀谈后得知，虽然价格最低时利润几近为零，但出货量不小。而这次突如其来的涨价，乍一看利润空间大了很多，但出货量也相应地降低了不少，还不如低利销售时的势头。当然这种状况下最高兴的要属造假JS了，以低廉的价格、滥竽充数的“本领”吸引用户，这是他们惯用的方式。借此次涨价之风，往日少见的打磨内存开始重新登台亮相，售价为340元，并且内存颗粒都采用了PQI标识印刷，打磨痕迹也非常明显。大家可不要因小失大啊。

最近，市场上的硬盘缺货真是件头疼的事，到处都是关于硬盘缺货的怨言。目前市场里能买到主流容量的硬盘规格为30G，以迈拓金钻最为便宜，售价1070元。而IBM虽然有所降低，保持在1130元左右的价位，论性能似乎IBM略胜一筹，而金钻稳定性也是屈指可数的。至于46G硬盘近期就算有货价格也比较高，还不值得购买。如果您真急等着硬盘用，最好仔细考虑一番再做决定。

耕升GeForce2 MX黄金版4.8ns显存版本上市，使用的是EtronTech的-4.8ns显存，大概是市面上最快的MX显存了，报价为900多元。但从这个价位来看不太划算，毕竟现在已经有999元的GeForce 2 GTS了，MX再快也快不过GTS吧。昂达7000+降价了，在降价的同时，显存速度也提升了，从6ns升级到5.5ns，不过从目前的情报看，这款GTS用的还是6ns的显存，应该是老版本产品还没被市场消化干净。

DVD是降价最快的产品，昂达的10×降到了666元，狮王12×750元，接着美达的12×也宣布以780元的价格上市，三星12×降到730元，看来新的一轮DVD大战又将开始，咱们可以考虑把光驱换成DVD了。

新品时报

虽然市场里面现在还有不少采用TNT2芯片的显卡在卖，但MX现在已经成了主流。丽台的MX系列新品又到货了，这款新产品采用了nVIDIA GeForce2 MX 200的芯片，这款芯片是nVIDIA公司专门针对中低端市场设计的，它与老款MX和最新的MX400不同，数据带宽只有64bit。就全球市场定位而言，nVIDIA公司将MX 200芯片定位于取代TNT2 Pro的位置。目前，在市面上采用这种芯片的MX显卡还很少，所以有些朋友会有些陌生，不过依照惯例，应该不久就会有很多公司推出采用这种芯片的卡了。丽台这款卡的做工不错，显存的容量是32M SDRAM，但显存的速度是7ns的，使用的是M.tec -7G显存芯片，超频性能应该一般。不过对于650元这个定价来说，这款产品着实是普通家庭或者学生不错的选择。

最近一段时间上市的新款扫描仪也不少，Microtek又有两款新扫描仪上市。这两款新出的扫描仪中3720是面对家庭用户的，另一款4680是面对办公用户的。3720对于家庭用户挺适合的，600×1200dpi光学分辨率，支持USB接口，带有3个快捷键，它可以扫描、传真、发E-mail，报价790元，虽然现在市场上有更便宜的，但大多不带快捷键；

至于4680就没有太大的新意了，只是对办公用户来说多了一个选择，1200×2400dpi光学分辨率，42dpi CCD灯头，支持USB接口，带有3个快捷键，售价1900元，除了性能好外价格也“很好”，想在办公室用的朋友可以把这款产品作为参考。

中关村市场配件出货量排行榜

产品	第一	第二	第三
CPU	赛扬Ⅱ 600	Duron 750	Duron 600
主板	微星694D Pro	技嘉GA6VX7-4X-A	美达MIDA KT133
硬盘	Maxtor 星钻一代20G	IBM 75GXP 30G	希捷U5 20G
显卡	耕升GeForce2 MX黄金版	丽台GeForce2 MX	小影霸 速配7000

本排行榜信息由本刊中关村情报站收集提供。

深圳行情

赛扬566A和600A缺货，即便有货，价格也比较高，分别卖到了462元和498元。据了解，此两款CPU现基本已停产，市场上货已不多，再加上它们的价格较低，最近一直卖得较快。

钻石硬盘价格上涨，金钻20G/30G/40G今天的市场价格为990/1180/1360元，同昨天比价格平均涨了20元左右。至于具体涨价原因目前还不清楚。另外，昆腾、希捷硬盘价格有降，昆腾10G（4500）/20G（4500）/30G（4500）的市场价格为650/725/820元，比前几天价格都有跌，而且7200转的昆腾硬盘今天没货。希捷10G（5400）/20G（5400）的市场价格为655/710元，比前两天价格也有跌，不过跌幅不大，也就在5元左右。

自从美格彩显3月1日大幅降价后，其他品牌纯平彩显价格竟相大幅下调，宏基推出套餐78G（纯平）＋Acer48×＋Acer键盘价格为2599元，PHILIPS 107T售价为2350元，三星753DF售价为2360元，而EMC17″纯平降幅更大，零售价只有1850元，其型号为D777。这些显示器在一个多月前的价格比现在最起码高出300元左右，春节前当长城17″纯平卖2180元时，大家都认为很便宜，当时笔者就得到消息，春节后纯平彩显价格肯定要大降，而且要跌破2000元大关，现在全部兑现了。另外，最近液晶显示器价格也大幅下降，14″液晶显示器价格现已降到6000多元，而15″液晶彩显价格已降到7000多元，与春节刚过时的价格相比降了1000到2000元。看来，普通彩显的市场份额将越来越少，而且随着彩显价格的下降，客户对彩显的要求也越来越高。普通彩显已慢慢退出主流市场，而代之以纯平彩显。

南京市场

不知道什么原因，近一段时间南京市场AMD和Intel两家的降价活动变得非常怪异，今天你降价，明天我再降，而两家的降价活动一直都不在同一天进行，难道南京市场经营AMD和Intel CPU的炒家在互相观望吗？不过，Intel方面在经过了前两天的价格下降之后再度恢复了平静，相反AMD方面竟然又降低其部分产品的价位，缺货已久的Duron 850以及雷鸟1.1G再度到货，而价格也有所下降，报价分别为690/1750元。雷鸟系列850以及1G主频的CPU价格再度下跌，雷鸟850也下降10元，报价为910元，而1G的雷鸟下降了20元，降至整整1400元的价位。

硬盘方面，近期的走势实在是喜人，近一个月以来，虽然大部分的产品并没有缓解缺货的状况，但是大部分有货的产品一直持续着缓慢下滑的走势。硬盘市场依然跌声不断，希捷10.2G今天再度下跌10元，报价为680元，而堪称目前市场上性价比之最的U 5 系列两款小容量硬盘再度下跌，10G/20G今天报价分别为680/720元，同样10G容量，价格也同为680元，但是U5采用了1M Cache并且支持ATA100，显然性价比要远远地高于前者。昆腾系列市场上两款仅有的20G硬盘今天再度小幅降价，LCT20 20G报价为740元，而7200转的FIREBALL PLUS As 20G报价为870元。

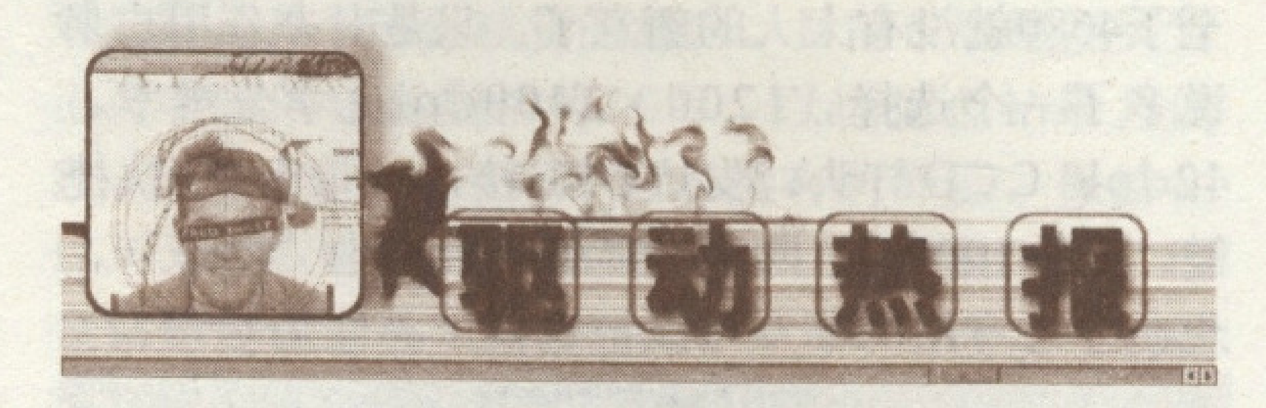
武汉行情

Intel和AMD均有小幅下调，低端Duron彻底没货，现在的Duron 750也就470元左右，加上一块最新的KT133A的板子（磐英8KTA3，微星8088，华硕CLUD-2 Pro），再加个富士康风扇，只要1500元多一点，性能极佳，以后也可换高端的雷鸟。Intel赛扬Ⅱ 600/633/700/733价格为500/570/650/690元。AMD Duron 750/800价格为450/550元，雷鸟1G要1500元。

内存的价格好像成心跟我们开玩笑，跌跌涨涨，没完没了。前两天现代128MB T-H内存的价格降到350元，很快价格又回到370元。内存这几天的价格如此波动让许多DIYer大跌眼镜。其实前几天我们就预测过内存会降回到原来的价位，因为我们认为这有很大的人为炒作的因素在里面。我们更可以大胆预测，内存的价格会在近期下降到300元之内，应该不会低于300元的心理承受线。

IBM是硬盘中绝对的“霸主”，去装机的多数问有没有IBM，当然希捷、WD也不错。IBM 75GXP 30G 1150元，75GXP 61G 1960元。迈拓DiamondMax plus 60，7200转，2MB Cache，单盘容量20G，它具有高速、稳定、低热等优点，但其CPU的占用率和噪声较高。

中关村配件参考价格 单位：人民币（元）			
CPU	PⅢ866EB	Socket370 散装	1560
	PⅢ733EB	Socket370 散装	1060
	赛扬Ⅱ700A	Socket370 散装 0.18 微米	630
	赛扬Ⅱ600	Socket370 散装 0.18 微米	450
	AMD 雷鸟 1G	散装 FSB 266MHz	1500
	AMD 雷鸟 850	散装	860
	AMD Duron 800	散装	520
	AMD Duron 700	散装	405
硬盘	希捷 酷鱼Ⅱ代	20.4G 7200rpm	850
	希捷 酷鱼Ⅱ代	30G 7200rpm	930
	昆腾 LM	30G 7200rpm 2M	1030
	迈拓 星钻一代	30G 5400rpm DMA100	900
	迈拓 金钻六代	20G 7200rpm	960
	IBM 75GXP	30G 7200rpm 2M DMA100	1125
显卡	七彩虹 霹雳9000	GeForce2GTS PRO 32M DDR	999
	小影霸 奔驰G4000	GeForce2GT 32M DDR TV	998
	ATI Radeon	32MB DDR	1700
	丽台 GeForce2MX	32M SDRAM	790
	华硕 V7100	GeForce 2 MX 32M SDRAM	890
	爱尔莎 影雷者GTS	GeForce2GTS DDR显存	1980
主板	微星 815E	Intel i815E	880
	技嘉 7ZX	VIA KT133	1000
	升技 SA6	Intel i815EP	999
	升技 K7T	VIA KT133	999
	华硕 CULX2-C	Intel i815EP	1020
内存	现代 HY-64M	PC100	170
	现代 HY-128M	PC133	330
	现代 HY-256M	PC133	650
	Kingmax 64M	PC150	210
	Kingmax 128M	PC150	410
声卡	花王 SV550	YAMAHA OPL5-DS-1芯片	130
	帝盟 MonsterSound MX400	PCI 2.1 64复音硬波表	550
	Sound Blaster Live! Digital	普通版 64硬件复音	450
	Sound Blaster Live!	创新 SB Live!	1860
显示器	LG 774FT	LG未来窗 17英寸 0.24点距	2600
	MGA 786FD	17英寸纯平珑 0.25点距	2650
	Acer 78GP	17英寸纯平 0.27点距	2399
	SONY E200	17英寸纯平珑 0.25点距	3050
	PHILIPS 107P	17英寸纯平 0.25点距	3100
光驱	创新 12×	DVD	780
	华硕 50×	50×	390
	宏基 16×	DVD	930
外设	Canon BJC-1000SP	喷墨打印机 A4幅面 720dpi	680
	EPSON Stylus Color670	喷墨打印机 1440dpi A4幅面 四色打印	1380
	MICROTEK C6	36位真彩扫描仪 600×1200dpi EPP/USB接口	699
	紫光 Uniscan 5C+	30位真彩扫描仪 600×1200dpi A4幅面 平台CCD	699



Intel

2001年4月8日Intel发布i810、815、820、840芯片组最新Ultra ATA Storage驱动6.10.011多语言版For Win9x/NT4/2000。全新支持Win2000，更新了Windows98、Windows 98 Second Edition(SE)、Windows NT 4.0、Win2000的相应功能，让您的系统充分发挥ATA DMA/Ultra DMA技术带来的性能优势。这是正式版，推荐更新！

ELSA

2001年4月5日ELSA发布艾尔莎Gladiac GeForce2 GTS/MX/Ultra显卡最新驱动5.13.01.0758版For Win2000。基于公板驱动7.58版，支持视频输出。

ATI

2001年3月29日ATI发布Radeon显卡最新驱动4.13.7099版For Win9x/Me。在这一版本中，部分修正了w-buffer的问题（如Sacrifice现在已经能正确地运行了，但insane却还不能），UT现在已经使用了最新版本的OpenGL.dll及纹理压缩，Four sample FSAA已经能够工作。

nVIDIA

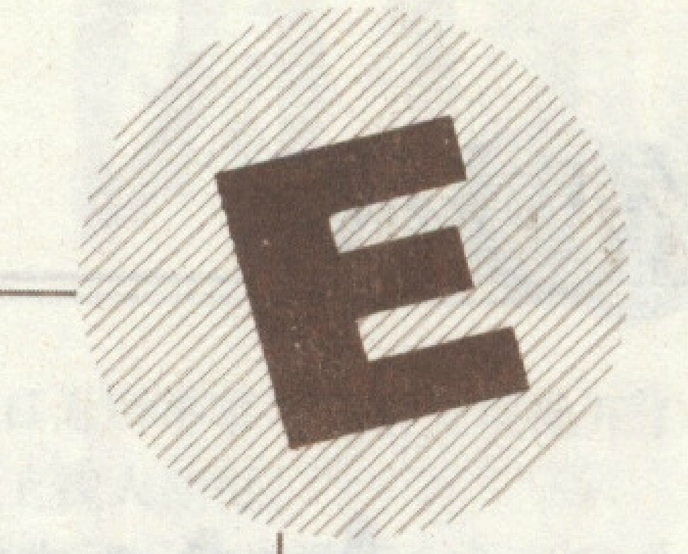
2001年3月28日nVIDIA发布TNT、TNT2、GeForce、Quadro、GeForce2、Quadro2系列芯片显卡公板最新驱动11.01版For Win9x/Me。

Jetway

2001年3月23日捷波发布618AS主板最新BIOS L05体验版。大家期盼已久的一直宣传得很厉害的“恢复精灵”功能在这款体验版BIOS中终于出现了！恢复精灵的原理是在硬盘中划分一个很小的保护区来备份数据（所占比例只有整个硬盘空间的1/2048，与Ghost等相比很有优势）。

本栏目行情由本刊记者和极速网（www.8080.net）联合收集，驱动程序由驱动之家（www.mydrivers.com）提供。（所有信息截止到2001年4月8日）

所有驱动程序收录于《水晶宝合》2001年第6期\DRV\下。



如梦令

常记溪亭日暮
沉醉不知归路
兴尽晚回舟
误入藕花深处
争渡，争渡
惊起一滩鸥鹭

这是南宋女词人李清照前期所作的一首《如梦令》，词赋之间透出一种生活的清雅悠闲之气。

余亦尝求闲趣之风雅。尝想：余独荡轻舟，于莲溪之中。偶入溪之深处，采得莲实一枚，清香充于口鼻之间。缘溪而行，岸有石阶绵于幽谷。拾阶而上，谷中有矮林，穿林而入，林中有小寺，寺中有僧儒二人手谈于石案之侧。僧者青布僧袍，着白袜方口僧鞋，儒者着白绸长衫，系青色儒巾。儒者见余至，遂笑而招手。余上前观棋，局中珍珑，黑白星布。余好其珍异，细看之，却不解。苦思之下，头疼如裂。遂醒，乃是南柯一梦。

刚刚梦醒，责编就送来了本期的打样。上有批语："《Internet带来的……》一文应加编前导语，不然略显唐突……"

说到编前导语，我真不太会写，就在这里交待几句吧。前几日，在网上和上海的一个朋友闲聊，都觉得上网之味。就论讨起网络倒底带来些什么。都是凡人，也讨论不出什么大的论题，说来说去都是身边小事。最后就想整理整理，也算是一篇有意思的综述吧。于是便成此文。

林飞
exert@popsoft.com.cn

Internet带来的……

本栏编辑

"我厌倦上网，可是一天不上网就浑身不自在。"

——一个网虫的感慨

互联网以前所未有的快速渗透进了这个社会，渗透进了存在于这个社会里的每个人。你可以不上网，但是很难拒绝在你的生活中不接触到网络，更多的人每天都会通过种种途径盘桓于网络之间。

"我天天上网，可是这倒底有什么意义？上网给我带来了什么？"

——一个网虫的疑问

互联网带来了什么？在这里我们不想去讨论电子商务，不想讨论网络新经济，不想讨论宽带网和路由器，不想讨论那些过大的话题，那些意义的重要程度上升到与社会、国家、宏观经济、科技趋势相关的内容。我们要说的只是一些小小论题，一些有颇几分世俗气的……

我恨聊天

"我恨聊天，可是每天却得挂在聊天室。"land，一位任专职网管的朋友在吃饭时向我抱怨。听完后，我报之一笑。一句怨言，轻轻一笑。也许有很多人看到这就想给他一巴掌，"知足吧，您！天下不知道有多少人天天盼着能免费上一二个小时的网去聊聊天。"这大约是多数非公费上网者的心声。

我上学的时候曾经仔细研究过人的行为意识，特别是下意识行为。研究结果表明，由于语言的存在和交流的必要，说话是一种属于每个人的下意识行为表现，不论是性格内向或是外向的，都有一种想说出心中所想的意愿。正是由于这个，所有的人都有了共同的爱好——聊天。多数人都愿意有一个能痛痛快快地聊一通、倾吐一下心声的机会。

孩提时看的一幕叫《驴子的耳朵》的话剧，剧中的那个理发师发现了一个秘密，却不敢和别人说，只好挖个坑把秘密埋在地里。故事里的事是虚构的，是给小孩子看的，不过心事满腹却无处可诉的是大有人在。现实中的人由于性格问题、人际问题、聊天内容涉及问题等，人们都有可能在某个时候不能顺利地找到合适的伙伴来倾吐。话憋在心里很难受。

我们不能像故事里那样去挖个洞把秘密埋进地里，那样会被人认为是傻瓜，就连自己估计也会怀疑自己的智力是否出现了问题。但是幸好有网络。

"那年我考研失败，男友去了英国后再无音讯。我天天就想哭，想找个人聊聊也找不到，朋友都在忙自己的事，谁有空来听你的牢骚呢？有一天我路过了一家网吧。"

——晴天的雪

晴天的雪是我的一个女性朋友，既不是恐龙，也不是美女，是我高中的同学。高中毕业她考上了清华，之后再没有过联系，直到有一天在网吧看到她。那一天我如鬼魅般地站在她背后数百秒，仔细端详，发现她聊天之专心尤甚于上学时课堂的听讲。

她终于发现了我，老同学见面总是要寒喧几句，于是就找到附近的一个咖啡店。出于某种目的，几句话之后我就把话题拉到了网络上。

林飞：你聊了多久了？

晴天的雪：一年多吧。

林飞：一年多？佩服，你一年多一直坐在那台机器前聊天？好像人家也会下班的呀。

晴天的雪：你好像脑积水了，我是说从第一次开始聊天到现在。

林飞：当时的情况好像怪惨的。

晴天的雪：事情过去了，无所谓。

林飞：当时怎么会想到上网找人来倾吐一番？

晴天的雪：偶然路过网吧，本来只是想上网转转。

林飞：后来呢？

晴天的雪：我不太懂计算机，更不要说上网。网吧的人帮我打开后随便敲了个网址。

林飞：正好是聊天室？

晴天的雪：是呀，我随手就敲了这个名字进去。有人和我说话，我说我很烦，别理我。

林飞：然后聊上了？

晴天的雪：是呀，而且聊得很投机。

林飞：于是你就和对方说了你的那些烦心事？

晴天的雪：嗯。

林飞：哇！陌生人呀，你就说？

晴天的雪：就是因为不认识才好放开地说，无所谓。聊完了下次不一定能见着。

林飞：这倒也是。你觉得在网上聊天怎么样？

晴天的雪：不错，让人与人的距离变短了，也不用担心找不到人聊。而且也不必考虑说话的主题，想说什么就说什么。就算你骂骂人，对方也不能怎么样你。有什么心事也可以大方地说出来，不需要考虑什么隐私之类的。反正可以随心所欲，为所欲为，谁也不知道你在现实中是什么样的。没什么形象问题要考虑的，形象可以天天换。

林飞：佩服，佩服。

我过去的研究曾漏掉一个关键的问题，就是聊天并非全是渴望交流。更多的人聊天是因为无聊。同理可证，上网聊天也是这样。

“因为无聊呀，想找点事干干。别的也不会，聊天嘛，天生技能。”

——*老鼠*

老鼠是个让人恶心的人，原来住在我们对面院子里，小院变高楼后住在隔壁单元。他初中毕业后闲赋家中，整日无所事事。日前发现他开了个网吧，自己正在网上找人胡侃。

看来网络首先可以是个聊天室，而且是个方便的聊天室，在这里不必担心找不到人和你聊天。你也不必像在现实中说话那般谨慎，即使你说错了话，别人也不会来取笑你。就算你把自己的隐私都告诉他们也无妨，因为在这里的相识仅仅是虚拟的，是数码间的相识，换个场合，就算面对面双方也不认识。

从人性中的惰性、自尊心等各方面的综合考虑，越来越多的人都倾向于上网聊天。即使不会计算机、不懂上网，但也懂得聊天，这是存在于中国网民中的一个奇怪现象。据统计，停留于各个聊天室的人是目前中国上网人口中的主力。而OICQ这类网络聊天软件更比其他类型软件受到欢迎，普及程度仅次于操作系统。

到了这里，这段的标题好像需要改一改。么多人在网上聊天，应该叫“我爱聊天”才对。不过有爱就有恨，爱有多切，恨有多深。

“等你领悟到上网之味时就会来和我一块大骂：我恨聊天。”

land

网吧经济

我开过一家网吧，确切地说不如叫电脑游戏室。8台电脑顺着四壁排开，整个屋子不足10平米，不过生意却出奇的好，日日满员。屋子里满是烟雾，地上全是烟头。每天这个小屋里都传出各种古怪的声音：“3点方向有大象，11点方向有4堆果子。”；“喂，猪车也打？”；“嘿，他捡着基地了。”等。除了这些，还有音箱里传出的各种游戏音乐和配音。终于四壁的邻居受不了了，于是我的“网吧”被查抄了，其原因当然不是我影响邻居休息，而是营业执照问题。“你这是游戏机室？没有游戏机嘛。先停止营业，去申请网吧的执照吧。”



之后就简单了，网吧是限制经营的，有诸多条件。我的网吧关门了，那是1997年……

印象中隐约记得中国的网吧业是从1995年开始的，那时候的网吧都是不能上Internet的，之所以也叫网吧，是因为可以玩局域网游戏。刚开始的网吧都是从游戏机室转向的，那时候能连网的游戏并不多，好像只有“命令与征服”和“Doom”。不过这些都不属于正规的网吧，既然出现了，自然是给相关部门加重压力，3天一小抄，5天一大抄。压迫越凶，反抗越狠，尝到经营甜头的老板们都学会了毛主席的战略——敌进我退，敌退我进。查的时候我关门、转移，查完了继续营业，很少有我这种就此退缩的。在这种来回的拉锯战中，时间一天天过去了，中国的网吧业在这种环境下慢慢发展。

终于有一天，我看到了一家真正的网吧，由中国电信经营的网吧，它和那些街头巷尾的小网吧不可同日而语。窗明几净，大厅里齐刷刷地排了40余台电脑，都是崭新的联想PⅡ。不过票价嘛……也很好，12元/小时，可以在我的网吧里玩4个小时了，不过这里是可以上Internet网的。可是在学校受教育的我，自然不会花钱来这里上Internet，想花钱也没花出去，大厅里坐满了人。终于我见到了第一家真正意义上的网吧。

“这两年中国的网吧越开越多，越来越火。这都得益于网站的热炒，让几乎每个人都知道了有这张网。”

——非凡

非凡是我同学，大学时学经济学，去年开了一家网吧，生意好好，满面红光。非凡的网吧不同于我的，是一家真正意义上的网吧，专线接入Internet。非凡在请我们吃饭时，大大感慨了这个网络时代给他带来的好处，“我真的要谢谢Internet的发展，感谢这些天天炒来炒去的网站，他们用钱炒红了自己，炒得现在上网的人越来越多，我的网吧天天满员。可惜他们的钱炒得差不多了，不过也够了。现在还有几个人不知道网络呀，现在几乎人人都想来上上这张网。”为再深入仔细研究一下网吧经营者的心理和窥探一下网吧的经营状况，我用诱导的方式和非凡进行了一番交谈。

林飞：为什么会想到开家网吧？

非凡：因为我原来天天去别的网吧上网，看到人很多。再看看现在网络炒得这么热，就觉得开个网吧肯定挣钱，最不济自己也可以用呀。

林飞：要是天天只有你自己用，估计就赔大了。

非凡：废话。我是学经济的，开之前曾深入分析过这个市场。虽然网站进入了所谓的寒冬季节，不过该热的已经热起来了，他们挣不挣钱不要紧，只要网站还开着就行，就会有人来，而且不会少。最关键的是现在上网的人都是来聊天的，我这里每天有几十个大学生，天天都要来聊几个小时。还有OICQ，用的人那么多，不愁没有人来。

林飞：那现在经营得很好喽？

非凡：当然。你算算，我每小时收费3元，一共有60台电脑，每天每台电脑平均使用10小时，这还不算包宿的。一天有几千元进帐。

林飞：请客……

非凡真是好运，他赶上了这个好时光，赶上了Internet带来的网吧经济时代。

我曾经深深思考过这个网络时代目前真正带来了什么样的经济发展，“电子商务”还是“网站经济”？写到这里，我后悔在前面写的一段关于不讨论如上话题的内容，言食者肥。不过，我也懒得去修改了。



电子商务由于物流配送和信用问题，目前还没有真正发展起来；网站经济在这个互联网寒冬里还没有缓过劲来；真正发展起来的好像是网吧经济，我不知道也无法统计在全国有多少家网吧，反正在我家居住的那个居民区内共有4家，方圆不过几十里，按此比例计算……

我要再开家网吧。

“生猫”和“养猫”

我家以前有只猫，极不听话，到处乱窜，用爪子扒拉东西，有一天把我家的饰品橱弄倒了。于是把猫送了人，妈妈说再也不养猫了。

可是后来我还是领了一只“猫”回家，这只“猫”很乖，静静地趴在桌上，只是有时发出刺耳的尖叫。实际上你就是让这只“猫”去乱跑，它也

做不到，因为它是没有生命的，它是一台调制解调器，英文名叫Modem，用于拨号上网。由于发音缘故被俗称为“猫”。

不是所有的人都去网吧上网，有些是在家里上的。中国在家上网还没有宽带网可供使用，所以就得使“猫”。

据说现在上网的人多了，购买Modem的也多了，买电脑时顺便领只“猫”回家，已经不是什么新鲜事了。我随意去逛了逛电脑市场，随意找了个面相和善的经营者，希望问出点什么来。

林飞：我想买个“猫”。

经营者：要什么牌子的？

林飞：我不懂，你推荐一款吧。

经营者：贺氏的不错，还有US Robot的。进口货质量好，就是贵一点。

林飞：oh，（作看价格状）我的钱恐怕不够。

经营者：那就来个国产的吧。

林飞：哪个比较好？

经营者：那我就说不清了。太多了，我这里国产的有七八种，价格都差不多。

林飞：……

之后在闲逛中发现现在国产的“猫”真的很多，有点名气的有“联想”、“实达”、“全像”等；没有名气，从没见过的品牌更多，这种现象让我惊讶不已。虽然买“猫”的人不少，可是市场真的有这么大吗？下面是我和另一位经营者的对话。

林飞：我要买台电脑。

经营者：请坐，请坐。你想配个什么样的？

……

林飞：好吧，就这样。对了，我还要买个“猫”。

经营者：这种不错，GVC的网际银梭。

林飞：oh，多少钱？

经营者：750元。

林飞：蛮贵的。

经营者：那你用这个吧，Topstar的，才200多。

林飞：……差这么多？

经营者：一分钱，一分货。

林飞：现在买“猫”的人多吗？

经营者：多，天天有人买。

林飞：买电脑都配“猫”吗？我有点拿不定主意。

经营者：当然要配了，现在都要上网了，买个“猫”上网才跟得上时代。

林飞：……你这个怎么是个空盒子？

经营者：这个，在库房呢。

这时有人来了。

陌生人：老洪，这几个“猫”的钱结下帐吧。

经营者：马上，马上。过半小时你再来吧。

林飞：你先忙，我再看看。

经营者：……

费了半天劲，终于找到点线索，原来“猫”并不是那么好卖。我以前也经营过电脑，如果是好卖的东西，自家肯定有备货，只有不好卖的东西才在有人要时去别处现抓。“猫”的销售情况不好并不奇怪，中国电信资费迟迟居高不下，在家上网并非所有人都能承受得起。如果都能在家上网，前面说的网吧都要关门了。除此外，估计很多人不买“猫”应该都在等着宽带网吧。现在宽带网正在步步逼近，很多地方都已经开展了这种业务。除了电信外，还有中国网通、铁通其他一些服务商也积极在该方面发展，拨号的市场还有多大？当然，“猫”的市场还不小，但好像目前状况是供大于求。前两天听说爱国者也出了Modem，好像国内的大小厂商都看上了这块市场。

好像这种情况并不陌生，蜂涌而至是中国经营者的习惯，供大于求已是屡见不鲜。这个网络时代带来了“养猫”的人，不过“生猫”的好像更多。“生猫”的人啊，你们想过你们生下的“猫”有那么多人来养吗？

“黑金”的商机

光华眩目的互联网是一个让人自由畅游的超然世界，可是也是一个充满了邪恶、恐怖与诅咒的“潘多拉魔盒。”

相信你不止一次地在电影里看到过电脑黑客用笔记本来打开金库的保险锁，相信你也听到过黑客去入侵各种数据系统作案的事件。目前，因特网上已有3万多黑客网站，而且其技术不断创新，基本的攻击手法已多达800余种。目前，黑客已经成为最让人头痛的网络安全问题。

除了黑客外，肆虐于互联网的各种病毒也让人谈“毒”色变，臭名昭著的“CIH”就是主要通过互联网进行传播，从而破坏用户的电脑硬件及数据的；“爱虫”和“梅丽莎”等则专（下转59页）

构建局域网中的ICQ服务

北京 黄燕宏

ICQ是英文I seek you的音译缩写，可以利用它在网上找人，所以也称“网络寻呼机”，在互联网上非常流行。由于互联网是全开放式的，应用虽然广阔，但有时也嫌繁琐，能不能在公司内部局域网上也建立一套ICQ服务系统，使内部人员更方便地使用ICQ呢？答案是肯定的。ICQ Groupware就是Mirabilis公司开发的一款适用于局域网的ICQ服务软件，目前流行的是1.12 Beta版本。本文的目的在于帮助系统管理员能在局域网内顺利地建立ICQ的程序环境。

ICQ Groupware分为服务器端和客户端，必须先在Windows NT 4.0以上操作系统中安装服务器端软件。该软件安装十分简单，按照安装向导一步步操作即可。安装完成后，再对服务器端进行设置。

ICQ Groupware服务器端软件包括控制（Control）、软件授权协议（License）、ODBC数据库管理（ODBC）、服务器消息（Server Messages）、通讯（Communication）、系统日志（Logging）、安全性（Security）、用户注册（User Registration）、用户管理（User Management）、管理员设置（Administration Settings）、防火墙（Firewall）这些选项，下面就它们的配置分别作一介绍。

一、服务器设置

1.软件授权协议选项

软件的使用采用了用户授权协议管理，这个选项显示了此服务器授权的用户数。软件已经免费提供了200个用户的授权，并且没有时间限制。如果想让服务器支持更多的用户量，就必须购买授权协议。单击“Add”按钮注册这个授权协议，在授权信息对话框中，准确输入授权ID、产品名称、公司全称、UIN标头、用户数量、主机IP地址、截止日期、授权密码这些ICQ提供的授权数据。（如图1）

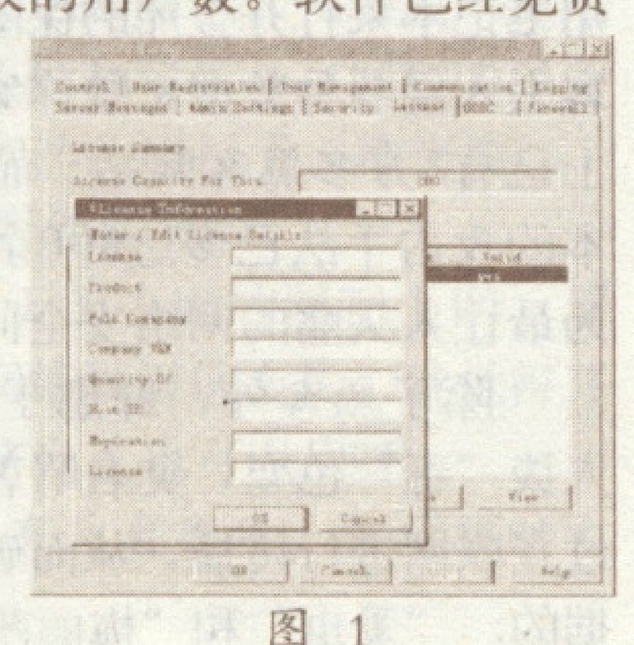


图 1

2.ODBC数据库管理选项

ICQ Groupware软件使用数据库来管理用户的资料，并通过Microsoft ODBC接口对数据库进行操作。在ODBC数据库管理选项中，你可以查看数据库连接状态，新建或选择ODBC系统当前的DSN，对新建的数据库进行校验、检查和维护数据库结构。

在新建ODBC的DSN时，你可以选择希望创建的DSN类型：用户、系统或文件。用户和系统DSN存储在Windows NT注册表中。系统DSN允许所有用户登录到特定的服务器去访问数据库，而用户DSN使用适当的安全身份证明限制数据库到特定用户的连接。文件DSN用于从文本文件中获取表格，提供了对多用户的访问，并且通过复制DSN文件，可以轻易地从一个服务器转移到另一个。软件默认选择的是可以被当前机器的所有用户使用的系统数据源，为MS Access的ODBC驱动程序，数据库名称是ICQSDB.mdb。一般来说，使用数据库的缺省设置就可以胜任大多数情况。

3.通讯选项

通讯选项包括服务器网络设置（Server Network Settings）、重定向（Redirection）、管理员电子邮件信息（Administrator E-mail Details）3个部分。

服务器网络设置中的UDP侦听端口的缺省值为4000，ICQ系统将使用该端口进行网络通讯，一般没有必要更改这个设置；重定向可以输入网络中另一台服务器的IP地址和端口号，当本机的ICQ业务繁忙并不堪重负时，它会将接收到的数据包交由指定的服务器进行处理；管理员电子邮件信息中要输入局域网中发送邮件服务器（SMTP)的地址，以及管理员的电子邮件地址。在局域网中使用ICQ Groupware软件，就要自己建立一个邮件服务器，并把SMTP服务器的地址输入到“Outgoing Mail

图 2

Server”选项中。而设置管理员的E-mail地址，可以让用户在碰到问题时能很快与管理员联系。如果SMTP服务器设置不正确，将导致ICQ申请注册用户无法收到通过电子邮件发送的ICQ号码和登录的初始密码。（如图2）

4.安全性选项

安全性选项是设置允许或拒绝哪一些计算机访问服务器数据库。你可以使用缺省的安全性设置，让局域网中所有的计算机都可以连接到服务器数据库，使用ICQ系统；你也可以选择允许访问（Granted Access）或者拒绝访问（Denied Access）。选择允许访问后，除了在列表中显示的那些计算机外，其它所有计算机都可以访问服务器；选择拒绝访问后，除了列表中显示的计算机外，其它计算机都不能访问服务器。

你可以按照下面的步骤对单一用户或一组用户进行访问服务器的设置：在安全性选项中，单击“Add”按钮，显示对话框，设置单一计算机安全性访问时，选择“Single Computer”按钮并输入此计算机的IP地址；选择“Group of Computers”按钮，可以对一组计算机的访问权限进行设置，这时就要输入群组计算机的网络地址和子网掩码（如图3）。单击“Apply”按钮使设置生效。

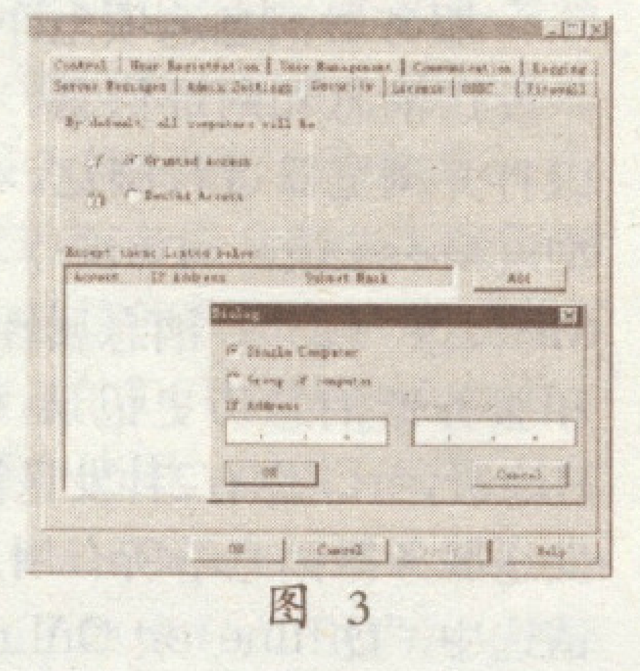


图 3

5.管理员设置选项

管理员设置选项包括设置、更改管理员密码，更新公司及所属部门的详细情况，更改缺省的登录和禁止访问提示信息。对于ICQ Groupware软件来说，并未强制要求你进行上述配置，但为了防止其他人员恶意删除ICQ中用户的重要资料，还是设置管理员密码较安全。在“Password”中输入密码，注意把你的密码存放在安全的地方，并在“Confirm Password”中确认你的密码。另外，可以在“Enter Hint”中输入提示信息，它会提醒你记起忘记的密码。

管理员设置选项中还可以更改公司详细信息，更新部门列表，更改缺省的登录提示和禁止访问提示信息，这样管理员可以更好地对ICQ用户进行分类管理。单击“Change Default Registration Notice”按钮，在显示的对话框中，输入的信息将随注册通知一起发送到用户的电子邮箱中；单击“Change Default Account Disable Message”按钮，输入提示信息，当被禁止的用户试图连接到ICQ服务器时，他就会看到被服务器拒绝访问的信息。

二、服务器控制

1.控制选项

控制选项是ICQ Groupware软件的核心部分，它控制着ICQ服务器的后台运行。你可以在此选项中，启动并监控ICQ服务器的操作，一旦你运行了ICQ Groupware软件，就会获得注册用户的在线信息。“Status”中显示“Active”，表示ICQ服务器运行正常；如果显示“Inactive”，则有可能数据库的设置不正确或软件的授权协议已经到期了。

“Server Control”中包含3个按钮：“Start”按钮，开始运行服务器；“Suspend”按钮，暂停服务器的运行；“Stop”按钮，可以完全停止ICQ服务器的运行。控制选项中另外提供了在线ICQ用户的信息。单击“Refresh Online User List”按钮，刷新服务器在线用户的列表；查看在线用户列表中的具体内容，可以单击“Add Information”按钮；获取用户的详细情况，先选中用户再单击“Get User Info”按钮；给在线用户发送系统消息，请单击“Send Message”按钮，并在消息框中输入要发送的信息。（如图4）

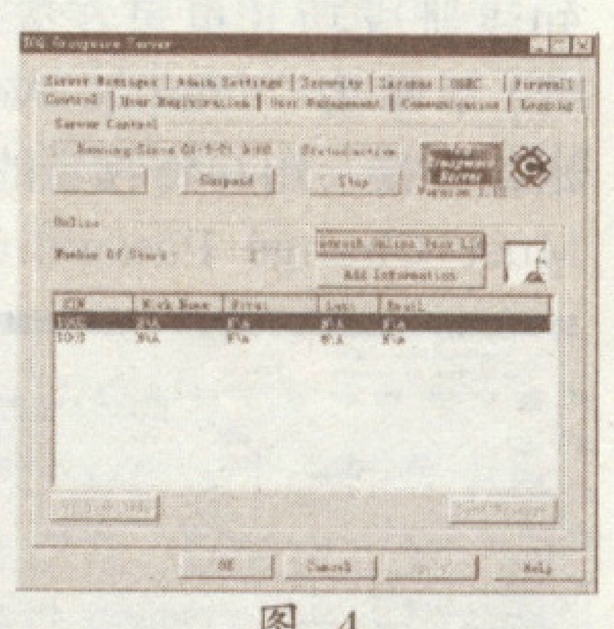


图 4

2.用户注册选项

一旦用户安装和运行了ICQ的客户端程序，申请注册成为ICQ用户时，必须填写一张申请表发送给服务器。用户提交的注册资料，将在用户注册选项中列出。你可以阅读用户的申请理由，并决定是否让此用户使用ICQ服务。另外，你也可以发送电子邮件给用户，更改用户注册欢迎信息。在“Administrator Registration Notice”窗口中，可以编辑欢迎注册信息，用户在注册申请时首先看到的就是这条提示信息。如果服务器的用户已经很

图 5

多不想再增加，选中“Do Not Accept Any Registration Requests”，服务器将不接受任何注册申请。“Incoming Registration Requests”中显示申请注册用户的情况，包括用户昵称、电子邮件、用户申请注册的日期、用户申请注册的理由。（如图5）

选中注册申请的用户后，你可以通过单击“Add User”按钮打开添加新用户对话窗口，其内容包括“主要”、“商业”、“个人”和“关于”4项。其中的“主要”选项包括姓名、昵称、电子邮件地址、密码（缺省密码是“ICQ”）内容；“商业”和“个人”选项包含了此用户的具体情况，有用户工作单位的情况及个人信息，还可以链接其公司及个人的主页；“关于”选项的用户电子公告板，显示了用户最后一次登录ICQ的时间和当时计算机使用的IP地址，管理员可以利用它向此用户发送消息。选中“Can Broadcast Server Messages”复选框，此用户可以给数据库中所有用户广播服务器消息；“Send Registration Notice By E-mail”：管理员可以向用户发送电子邮件通知注册成功（也可在管理员设置选项中进行配置）。单击“Change Notice”按钮，在弹出的对话框中撰写用户将收到的电子邮件通知；“User Must Change Password at Next Login”选中后，用户第一次登录到ICQ服务器时必须修改他的用户密码；“Account Disabled”：管理员可以暂时或者永久地禁止某个ICQ用户账号，此用户下次登录时，通过“Change Message”中的提示信息，告知该用户到底发生了什么事情。单击“OK/ADD”按钮，可以确认设置并把用户添加到服务器数据库中（如图6）。

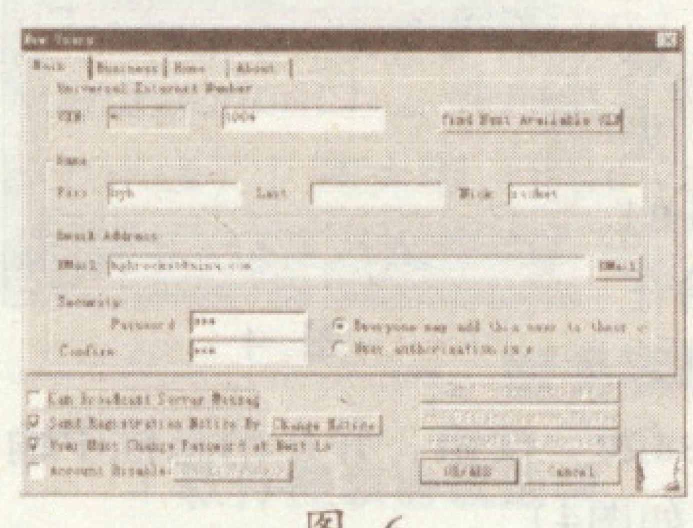


图 6

单击“Read Request”按钮，阅读用户的申请注册理由，管理员可以据此是否接受用户的申请；“Delete Request”：删除用户申请；“Send E-mail”：给用户发送电子邮件（此项在实际操作中不起作用）。

3.用户管理选项

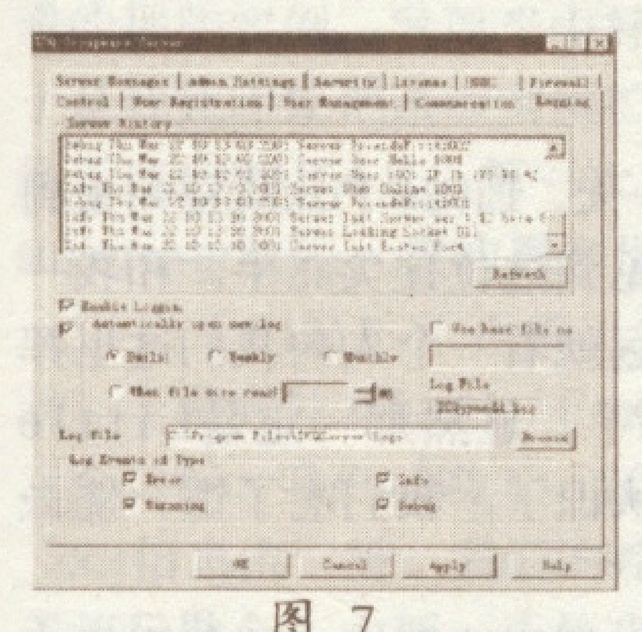
用户管理选项分为4个部分：用户、查找用户、用户数量、用户列表。单击“New”按钮，添加一个新用户到服务器数据库中（用户注册中已介绍）；单击“Properties”，可以查看用户资料；单击“Copy”，则复制了该用户的所有信息；单击“Delete”，删除此用户。选中“All Users”单选按钮，然后单击“Start Search”按钮，可查看服务器数据库中所有注册用户的列表。在“Quantity of Users”中，服务器管理员可以了解注册用户的最大数量，已经注册的用户数和可供申请注册的剩余空间。“Users Found”窗口中，显示了数据库中的所有用户的情况列表。双击其中的一个用户，打开此用户的信息窗口，可以修改除了用户ICQ号码以外的所有内容（与用户注册选项中的添加新用户窗口相同）。“Send Server Message”：可以向在线或离线的用户发送消息；“Send Offline Server”：可向离线用户发送消息。服务器把发送给离线用户的消息保留，当用户上线后，再提示用户接收。“Delete Offline Message”：删除保留的离线消息。

4.服务器消息选项

服务器消息选项允许你向指定的在线/离线用户发送消息和网址信息，用户收到URL消息时可以打开浏览器进行浏览。它分为4个部分：消息类型（Message Type）、接收消息用户（Send Message To）、消息属性（Message Properties）和服务器消息历史记录（Server Messages History）。你有2种发送消息的方式：如果你希望发送服务器消息给所有用户，不管他们是否在线，请选中“Offline or Online Users”按钮；只发给在线用户可以选择“Online User Only”按钮。在消息属性窗口中，还可以输入服务器消息的主题和消息正文，选择“URL Button Text”，在文本框中输入网址的说明和URL地址，当用户接收到消息后，在消息对话框中会出现一个标题按钮，点击它就可以链接到此网页进行浏览。接收服务器消息的目标有两个，包括“All Users”发送给所有用户，而选中“Department”，并在下拉菜单中选择一个部门，则此部门中的成员能接收到服务器消息。单击“Broadcast Message”按钮，你可以把服务器消息发送出去（注意：单击服务器消息选项上的“OK”按钮，不会发送服务器消息）。服务器消息历史记录中列出了发送的服务器消息的情况，你可以选择复制或删除这些记录。

5.系统日志选项

系统日志分为3部分：服务器历史记录、系统日志使能、登录事件的类型。默认情况下系统日志是不记录的。如果你想分析服务器工作中出现的问题，可以保留ICQ Groupware服务器的登录事件，以此来监控ICQ系统运行时发生的故障。勾选“Enable Logging”，让服务器记录系统日志，可以选择在每天、每周、每月或当日志文件的大小达到指定字节数时，自动生成一个新的日志文件进行存储。系统日志记录的登录事件有错误、警告、信息、调试4种类型，还可以更改日志文件的文件名和存储的目录。（如图7）


图 7

6.防火墙选项

说到防火墙，有必要了解一下ICQ代理服务器，它相当于网关，位于内部的局域网和外部互联网之间。在局域网中设立防火墙的目的是为了关闭大多数的通道，监控信息包的进出，防止黑客入侵内部系统。ICQ代理服务器可以通过一个服务器简化信息包的进出，在防火墙设置中配置你的代理服务器与互联网的ICQ服务器相连（通常为icq.mirabilis.com）。ICQ代理服务器会警告系统管理员是否有黑客入侵系统和系统的数据通讯量。这不适用于聊天或直接文件传送的TCP直接连接方式。当然，如果只是在局域网中使用，就没有必要对此项进行设置。有关ICQ代理服务器的更多情况，可以到http://www.icq.com/icqproxy/网站了解。

三、客户端的设置

由于ICQ Groupware有自己的客户端软件，所以客户端软件的登录和用户注册申请与其它ICQ软件不同，而使用方法基本上是一样的。客户端软件安装完成后，第一次运行时，在登录窗口中首先要输入局域网中ICQ服务器的IP地址和端口号。如果还没有注册成为ICQ用户，先单击“Request Access”按钮，按下面4个步骤完成注册申请：首先打开“Read ICQ Administrator Registration Notice”，阅读ICQ服务器的注册申请说明；接着单击“Fill In Your Personal Details”按钮，弹出用户信息窗口，根据要求输入自己的详细情况，一般输入名称和昵称及电子邮件地址就可以了，其它选项都可以不填写；然后单击“Enter Reason For Your Request”，在弹出的窗口中输入申请注册的理由；最后点击“Send Registration Request”，把注册申请发送给ICQ服务器（如图8）。ICQ服务器接收到申请后，管理员会根据具体情况决定是否接受用户的申请。

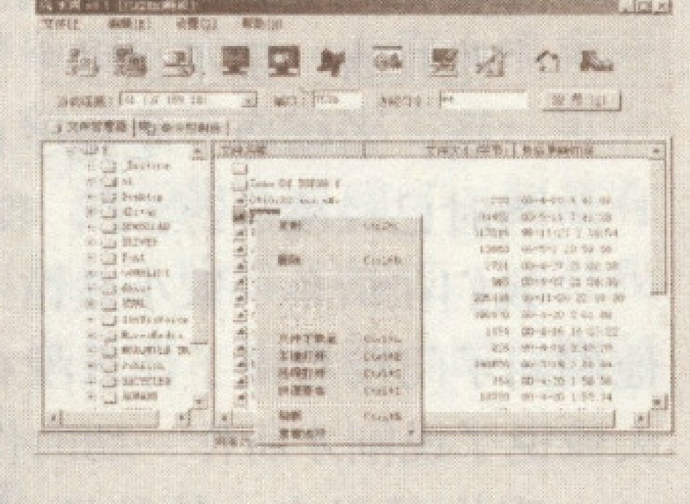


图 8

经过以上的设置，局域网中的ICQ服务就可以正常运行了。你可以与公司中的朋友们在ICQ上聊天、广播消息、传输文件等。

（上接55页）门依附电子邮件方式传播并致使邮件服务器瘫痪。

不难看出，互联网在给人们带来各种各样惊喜的同时，也给善良的人们带来了无可避免的烦恼。然而，精明的人却已经从这些麻烦中找出了新的商机，由于它拜黑客所赐，所以不妨称为“黑金”商机。



“黑金”商机实际上就是提供安全服务。现在国内已经有一些专业从事于网络安全的人，其中某些昔日曾是那种让人望之生畏的黑客。

这些人真的很有头脑，他们先找出你的种种漏洞，然后打得你体无完肤，再换上一件医生大褂，来安慰你，帮你医好创口。你感激之余，自然要付予报酬，于是商机就萌生了。当然，不是所有的黑客都转而成为防卫者，还有很多还在不倦地攻击，于是商机就变大了，就有了专业的安全防卫公司。

我有一个朋友就是防卫者。有一天，一个不开眼的初级黑客给他种上了木马，这种伎俩自然难入他的法眼，三下五除二对方就被反控制了。我正好在边上，就好奇地问了这个新手黑客一句话：“你为什么要攻击别人？”答案让我结舌不已，“我想练练，今后能去网络安全公司谋职。”

看来这种商机已深入人心，正有待发扬光大，已期他日能如日中天。



北京　第四帝国

我短暂的黑客生涯——No小说

何为加上“No小说”？买本《晃晃悠悠》看看就知道了。文中涉及到一些人事，如果有什么雷同，你就当这篇是小说吧，别告我诽谤。毕竟同名的人很多。如果你觉得我不配当黑客，也别骂我。那么多人都称黑客，我说说不行么？

出世

我也算是中国的较早一批网民，上网历史可追溯到公元1997年1月，可以算得上是中国第二批网民。

那时33.6K的猫刚刚有的卖，我就领着一只回家了，终于我踏上了网络这条不归路。起初在聊天室里认识了几个朋友，一次偶然的机会，我从他们嘴里听到了“黑客”这个词。黑客？什么是黑客。就当时的定义是“掌握相当高的网络技术的一群罪犯”，除了篡改网页就是使网站崩溃。我这人天生喜欢刺激，这可太刺激了，我发誓我要学做黑客。

当黑客谈何容易？哪是说做就能做的，这可不像是考MCSD那样。虽说MCSD也不简单，但至少有书卖，交钱就有地方教你，好做练习。黑客呢？大街上哪有卖什么《教你怎样当黑客》之类的？给钱有人教你吗？你找的着人吗？去哪练习呢？自己总不能卖台server吧。好在我有个超高水平的师傅，名曰：响箭。意思是网上的信息想见就见，无人可挡。他是个在野黑客（就是无组织的），水平颇高，经常没事便为刚建成的新兴网站检查漏洞，当然是未经允许的。时不时逛逛东方网景的内部资料，偶尔也出国转一转。跟着他学，也算是投对山门，拜对了师吧。

当我跟他说想当黑客时，“哐当”，他晕倒了。也是，他这么忙，要教这么高深的东西谈何容易？于是他给我介绍了一个人——“绿色兵团”的Little Fox。Little Fox认为我很有前途，知识丰富，一点就通，于是便耐心启发我。起初给我一些内部资料看（一般为网站漏洞介绍和攻击实例）。其中涉及到的专业知识便让我买书去研究，前前后后一共买了10来本，如：《Unix大全》、《TCP/IP技术》、《FTP实用讲解》、《双机容错》等等。

开眼

1998年1月中旬的一天，Little Fox从福州来到了北京，这是我第一次见到这位顶尖高手。和我一同去接他的是响箭，老远就看一个人向我们这里挥手，接着响箭也挥了挥手，显然那一定是Little Fox了，并且他们早就认识了。我们吃了饭，便去了响箭的住处。

一进屋，Little Fox便对响箭说：“怎么样，是不是让咱们的小徒弟开开眼？”

“当然了！”响箭回身对我说，“你可别说我把你撇给Little Fox就不管了，今天可是教你最重要的，你一定要注意看，不明白就问，就此一次，不会有下次了。”

“没错，当黑客一定脑子要好，如果你这点都看不会，记不住的话，那就不配当黑客。嗯，今天ping哪？”

“嗯……xx网。”

“行！就它了。”

进攻就这样开始了，只见他们先在网站上转来转去，转了半个小时，偶尔还为网页做的不好看发几句牢骚，不知道的还以为他们在泡网呢。转完了开始用Telnet登录，失败。接着用ftp登陆，用anonymous注册，转了转就出来了。接着用一个软件搜索这个网站的端口，然后就……

时间一分一秒的过去了，5个小时后，他们拿到了一个较低级用户的密码了，上去转了转，一会儿又下来了。然后打开了另一台电脑，上了网，两台机器运行了不同的搜索软件。

“走，吃夜宵去。”响箭对我说。

“吃夜宵？那不黑啦？”

“嗨，着啥急？吃饱了再说。”

当时已经凌晨2点了，我是有点儿饿了。

我们在街角一家小破馆子坐下，要了点东西，他们问了问我看懂了什么没有。我说没有，他们便大致说了说刚才所作一切的作用。我明白了一点。

吃饱了回来，软件还在运行。他们把软件停了，看了看结果，两人分工合作，一人用一台机子，继续转悠……

最后在早上8点终于取得了Root的密码，注册了几个superuser后，下网了。历时11个小时。我们都困了，倒床就睡。睡梦中还想着黑网站的情景。

之后，Little Fox住了3天便回去了。

新黑客诞生

这次倒是开了眼界了，于是我便回头再看当初看的那些实例，发现当中好多关键部分都省略了。于是我凭印象把这些实例扩充了，便没事就研究。终于在1998年4月，第一次取得了“xx网”的一个superuser权限。我的黑客生涯才刚刚开始。

由于响箭忙于正常工作，不再和我们一同行动。于是我便和Little Fox合作，紧接着锁定了第二个目标，我们成功了。紧接着就是“xx社区”、“xx信息港”等。我们的控制区域越来越大。当时正流行做个人主页。于是我们先吞掉这个“免费空间”的服务器，然后没事就改改别人的个人主页，十分有趣。不过在别人看来，十分无聊且可恶。

转职

时间过得很快，到了1998年底，据说网络实业家们怵了中国的黑客们，准备招安。提供资金让这些黑客组织转行为网络安全公司，于是“绿色兵团”改名叫“绿盟”，不少人离开了“绿色兵团”，其中便有Little Fox。

我和Little Fox都有很强的破坏欲，转行干安全，那多不刺激。我们接受不了。于是我们研究如何组建一个黑客组织。正当这是，我们在聊天室中遇见了玲玲，一个离开“中国黑客联盟”的女黑客。她的水平不在我们之下，精明能干且住在北京。她也正苦于不知该做些什么。于是当天晚上我便约她在网吧见面。我们聊的很投机，注定我们要走到一块。于是我约Little Fox来京商量组织成立的对策。1999年1月，相隔一年，我又一次见到了Little Fox。但这却是我最后一次见到Little Fox了。我们吃了顿饭，经过一番激烈的争辩，终于给组织取了个名——第四帝国。

第四帝国，我们的黑客组织，成员只有我们三个。人太少了！我们准备招收成员，有那么多离开原来黑客组织的高手，招过来扩充组织实力。可出乎那些人多半自立门户，剩下的都戒网了。到是有不少新上网的菜鸟们想加入，啥都不知道。这时我们才意识到，上网的人也多了，现在的中国互联网已不是从前的互联网了。

中国互联网的变质

为什么这么说呢？首先，随着网费的成倍下降，电脑普及率的增高，很多人买了电脑就为了上网（网络真的那么好？），使得网络盲成倍增加。聊天室成了他们的天下，没有人在谈什么电脑知识，取而代之的是网恋。

总的来说以上现象都出现在聊天室，聊天室不在是从前的聊天室了，已从一方净土变成一块污浊之地。没有去的价值。

啊，跑题了。不过正因为上网的人多了，聊天室多了，惹人烦也就多了，相应之整人的招随之也多了。黑客也在畸形发展，定义也不同了，由一般的黑网站转向黑用户了。起初这只是为了整整那些招人厌的，后来可好，被些人学会了，开始四处整人，自居为黑客高手。这简直是侮辱黑客。我们有时也碰上这种所谓的黑客，真的很烦，没事就炸你，我们那时没学这些东西，拿他们没辙。后来为了自卫，只好学点相关技术和对付这帮人。一学之下才发现哪有什么好学的，简单之极，几个软件就搞定了。没有什么技术含量，也敢称黑客。我们愤怒了，由于当时cgi安全很差，就此漏洞，我们开始大肆破坏聊天室。

误入歧途

从此一发不可收拾，四处破坏，最后目标锁定到电子商务网站。当时已经是99年5月了，电子商务开始发展。一般这种网站安全性好，有挑战性，并且与经济挂钩，经济犯罪呀。第一次我们成功了，并且帮很多人定了些东西。这时我才真正感受到什么叫做刺激。

在此之间，那些转行的黑客高手们也没闲着，目标锁定我们了。自相残杀。

帝国覆灭

由于学习问题，我有一段时间没有从事黑客活动，都是Little Fox一个人在玩。有2个月没干，并没觉得手痒痒，反而觉得厌烦了。可Little Fox还热衷于破坏，偶尔叫我陪他一块玩玩。终于有一天，他玩出火了。1999年8月，Little Fox被公安机关逮捕了。判刑16年，缓刑2年。这时我才意识到我们所做的事情有多么严重。Little Fox被抓了，主力没有了我们的组织行同虚设，没有存在的意义了。于是我和玲玲决定解散第四帝国。我们的水平虽然比那些菜鸟高一些，但比起原来的高手差远了。

从此不会再有第四帝国这个黑客组织了，之后的时间我只研究网络技术，我的黑客生涯从此结束了。

后话

后来Little Fox去了网络安全公司，我们从此再也没有联系过。玲玲去了加拿大，至今也没有回来。第四帝国就剩我一个人了，于是第四帝国便成了我的网名。

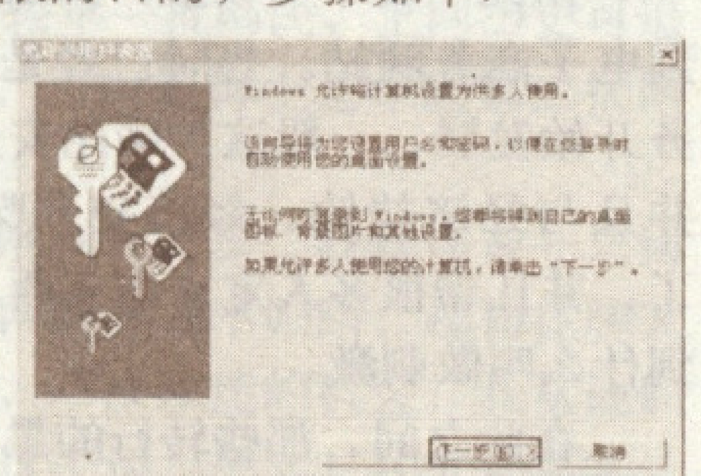


保护Windows 9x/Me系统用户的权利

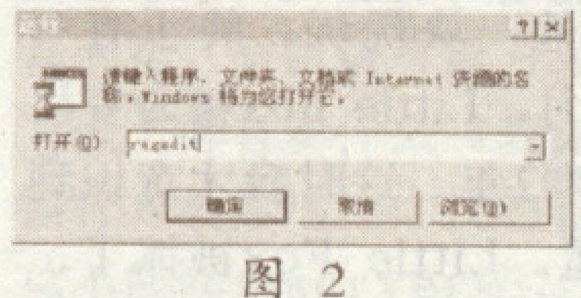
天津 彭艺鸾

要想保护自己的权利，必须先明白在什么情况下他人能侵犯你的权利。就是在你的系统没有任何防范的情况下，别人可以随意删改或破坏你的文件，偷看你的秘密和隐私文件等。Windows 9x/Me在注册表数据库中提供了对用户使用权限进行限制的功能，我们只需对其进行适当修改即可达到限制其他用户使用权限的目的，步骤如下：

1. 以正常方式启动Windows9x/Me，在“控制面板”中设置用户名和密码（如图1）。


图 1

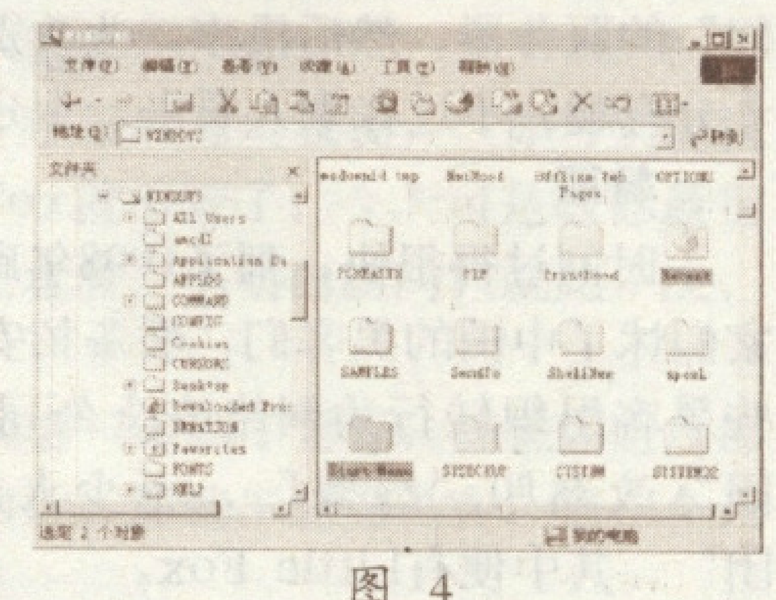
2. 重新启动计算机，并且当系统要求输入密码时单击“Esc”键（或用鼠标点击“取消”按钮），采用系统默认方式（也就是非法入侵用户通常所采用的方式）启动Windows 9x/Me操作系统。


图 2

3. 启动Windows 9x/Me操作系统注册表编辑器。可以使用快捷键“Win+R”启动“运行”对话框，然后键入命令“regedit”，单击“确定”按钮（如图2）。

4. 依次展开注册表数据库的“HKEY_CURRENT_USER”、“Software”、“Microsoft”、“Windows”、“CurrentVersion”、“Policies”、“Explorer”分支。

5. 在“Explorer”分支下新建“NoRestrictRun”、“NoDesktop”、“NoSetFolders”、“NoFind”、“NoRun”、“NoSetTaskbar”6个DWORD值，并将它们的键值都设置为1(其中“NoDesktop”用于禁止显示任何桌面图标、“NoSetFolders”用于禁止Windows 9x/Me操作系统的控制面板和打印机设置、“NoFind”用于禁止Windows 9x/Me操作系统开始菜单上的“查找”功能、“NoRun”用于禁止Windows 9x/Me操作系统开始菜单上的“运行”功能、“NoSetTaskbar”用于禁止Windows 9x/Me操作系统的任务栏设置功能（见图3）。


图 3

6. 删除系统缺省用户开始菜单中的“程序”菜单及“文档”菜单所显示的一切内容（删除Windows9x或Windows Me操作系统安装目录“Start Menu”和“Recent”两个子目录中的一切内容即可）。正常用户的“程序”菜单及“文档”菜单中的内容保存在相应用户的特定子目录中，删除这两个目录中的内容不会对系统用户的正常使用造成任何不良影响（见图4）。

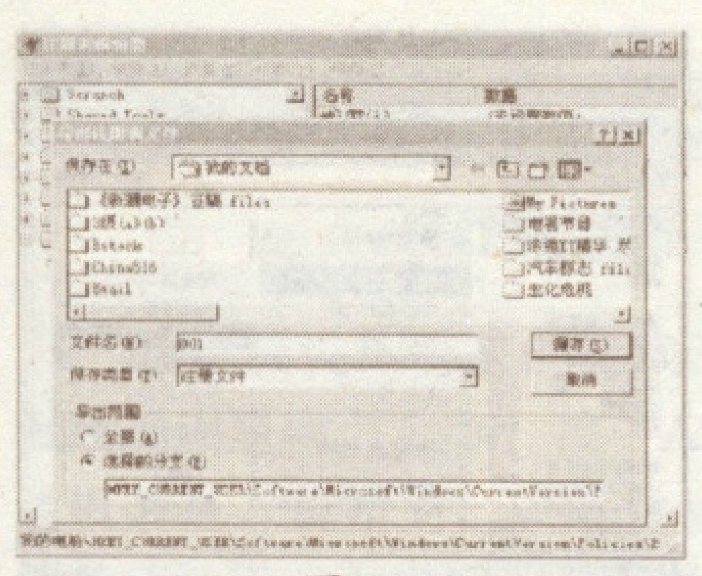
图 4

7. 关闭注册表编辑器。

8. 重新启动Windows 9x/Me。

这样我们就达到了限制非法用户使用权限的目的，此后用户只有正确输入自己的用户名及密码才能正常启动Windows 9x/Me。不知道密码的用户虽然可通过单击“取消”或按Esc键启动Windows 9x/Me，但桌面上将会是一片空白，而Windows 9x/Me的开始菜单上也会只留下一个“帮助”菜单项和“关闭系统”命令，其它内容都“不翼而飞”。此时非法用户除了关机之外无法进行其它任何操作，从而达到了防止非法用户入侵的目的。当然，上述“问题”都只涉及到系统默认用户的使用权限，而不影响正常用户的使用。

由于此方法已经对系统默认用户的权限进行了限制，而新用户的权限又是依靠默认用户而生成的，因此即使非法入侵用户采用新建用户名的办法来入侵系统也不会达到预期的目的(其结果与使用Esc键完全一样)。不过当我们需要在该计算机中增加具有正常使用权限的新用户时，则首先应重复上

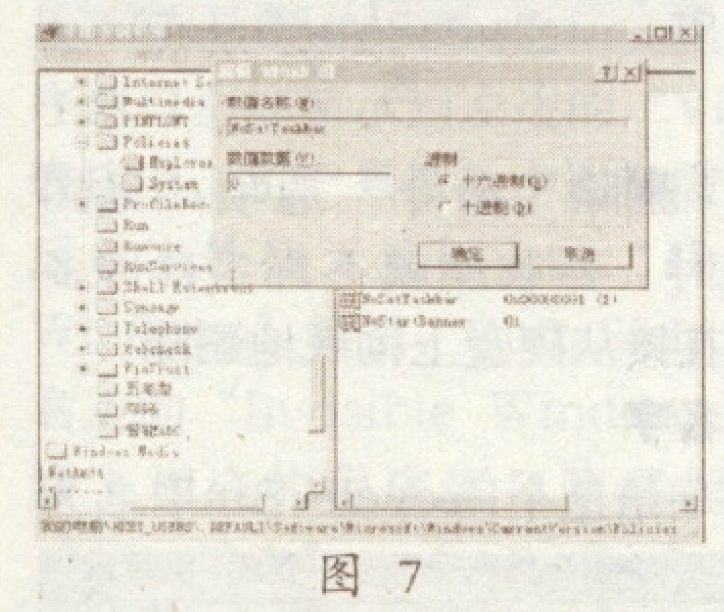

图 5

述步骤，将所有新建的DWORD值的键值都改为0，以恢复系统正常的运行状态，然后才能建立新用户（并根据需要对该用户的使用权限进行限制），最后还应利用上述步骤重新对系统权限进行限制。同时也希望大家在修改之前先将注册表导出，这样如果修改发生错误还可以进行恢复（见图5）。

重新启动后会出现输入密码对话框。正确输入密码后进入系统（和原来一样），如果取消（以非法用户进入）就什么也看不到（可以看到壁纸，如果有的话）、做不了（见图6）。


图 6

在使用中如果想让其他用户（即非法登陆用户）得到某些权利和一些软件的使用权同样可以通过修改注册表来实现，前提条件是必须正确输入密码。进入注册表“HKEY_USERS”、“DEFAULT”、“Software”、“Microsoft”、“Windows”、“CurrentVersion”、“Policies”、“Explorer”分支中，对相应选项进行修改，就是将想让他人（即非法用户）使用的“DWORD值”由“1”改为“0”即可（见图7）。


图 7

回收站使用技巧集锦

天津 韶亚军

使用Windows的用户对“回收站”不会陌生，它给了我们一剂“后悔药”。我们许多误删除的文件就是从它里面找到的。笔者在长期使用电脑的过程中，发现了使用回收站的一些技巧，灵活地利用这些技巧可以更高效地使用回收站，使之更好地为自己服务。

1.快速删除回收站中文件

尽管回收站允许我们恢复误删除的文件，但是我们对于的确不需要的文件也要进行真正的删除操作，以免占去太多宝贵的硬盘空间。一般情况下，我们都是通过右击“回收站”，再选择“清空回收站”　命令来删除。据笔者使用发现，有时候“回收站”里文件比较多时，删除需要一定的时间，看着硬盘灯长亮，听着那清脆的硬盘声，心里真有些……而且有一些文件还顽固不化，根本删除不掉！其实，回收站里的文件全部被放在C:\RECYCLED文件夹下，只要我们进入DOS下（Windows中的DOS下也可以），并使用Deltree命令将C:\RECYCLED文件夹下的所有文件全部删除掉即可。具体操作如下（以下操作假设Windows安装在C:\WIN98下，如果您的Windows安装在不同的文件夹下，请自行修改）：

（1）单击“开始”→“运行”，在运行对话框中填入“command”，进入DOS窗口；

（2）拷贝C:\WIN98\COMMAND\DELTREE.EXE文件到C:\目录下；

（3）通过CD命令进入C:\RECYCLED文件夹（DOS下叫目录）；

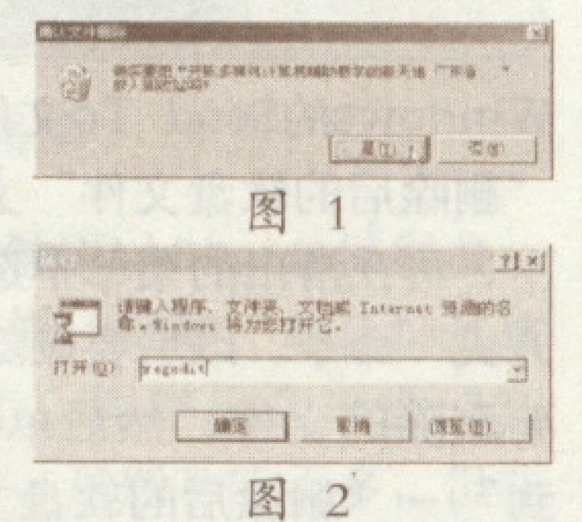
（4）键入deltree/y　*.*　>nul命令将C:\RECYCLED文件夹下的所有文件删除；

（5）打入EXIT退回到Windows中。

以上操作也可以制成一个DOS的批处理文件，但是在使用前一定要三思！因为使用此法将会造成您的文件永远找不回来！如果您想在开机时就删除这些文件，以保证您进入Windows后回收站都是“干净”的，则可以将以上的命令加入到C:\的Autoexec.bat文件中。

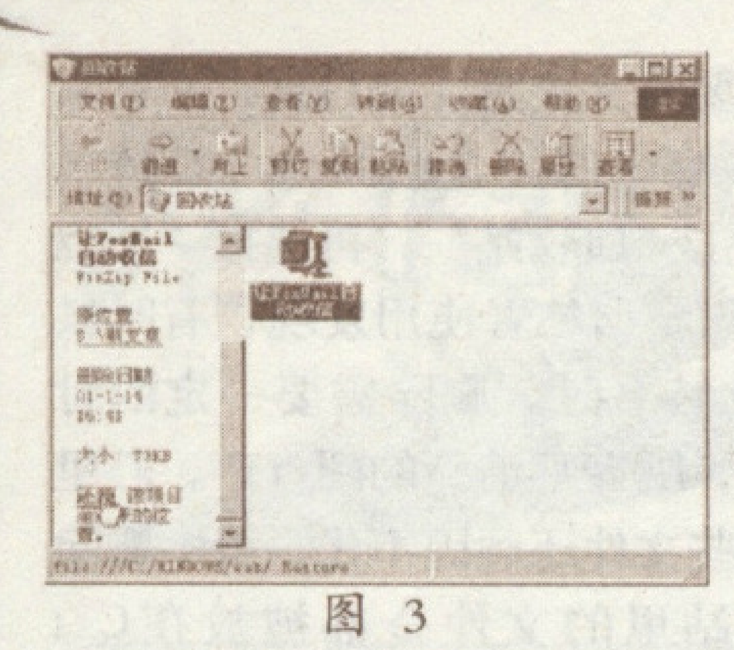
2.不显示删除确认框

在默认情况下，我们在资源管理器中删除一文件时，系统会弹出如图1所示的确认框，询问用户是否真的要删除。笔者认为一般情况下这是画蛇添足、形同虚设（如果我不删除文件，还按下Del键干嘛？）。要取消这个删除确认框，只要右击桌面的“回收站”对象，并选择“对象”，单击“全局”标签，取消“显示删除确认框”选项（见图2），以后删除文件时，回收站就不需要用户确认了，而直接将它悄悄地放至回收站中。

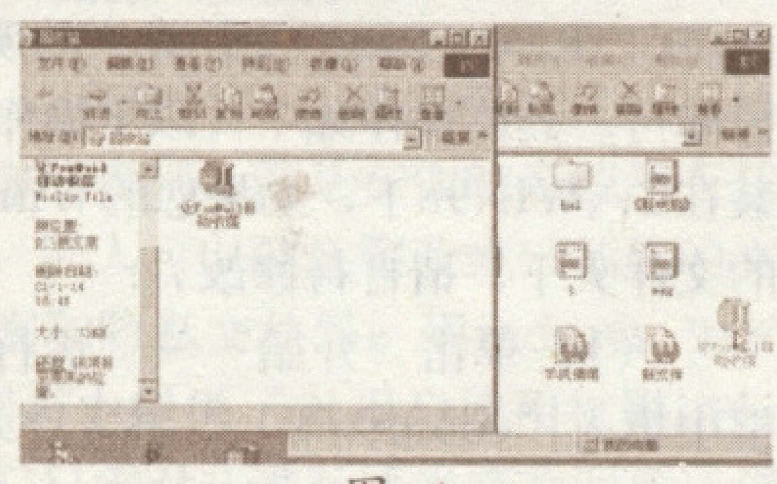

图 1
图 2

3.直接恢复文件

一般情况下，我们在删除文件后想恢复，都

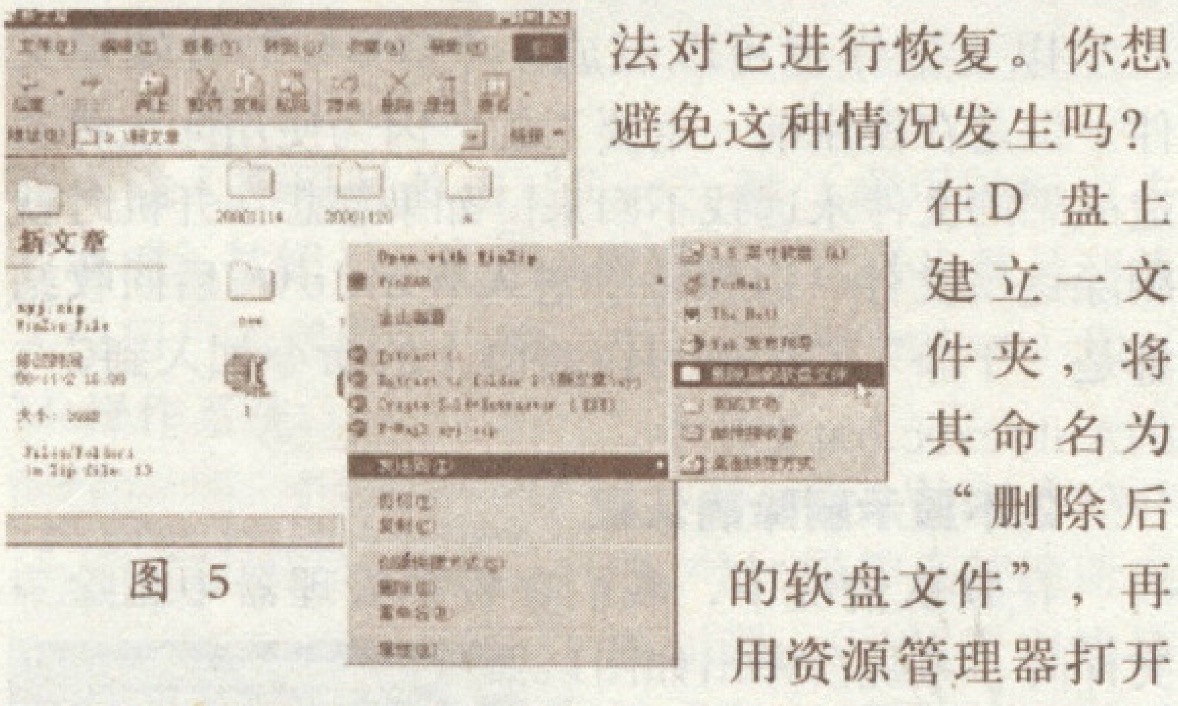

图 3

是进入回收站，然后选中相应的文件，再点击“还原”钮来还原的。不过此法只能够将原文件还原至原来的文件夹下，如笔者刚刚误删除了D:\新文章下的让FoxMail自动收信.ZIP文件，进入回收站，点击“还原”钮后，该文件只能够被还原至先前删除的文件夹D:\新文章下（见图3）。而此时，我们使用鼠标拖动它放至一硬盘文件夹下，则可以快速地将它恢复至自己该文件夹下（见图4）。同样，如果我们想快速删除这些文件，只要将它们拖至回收站窗口中即可。


图 4

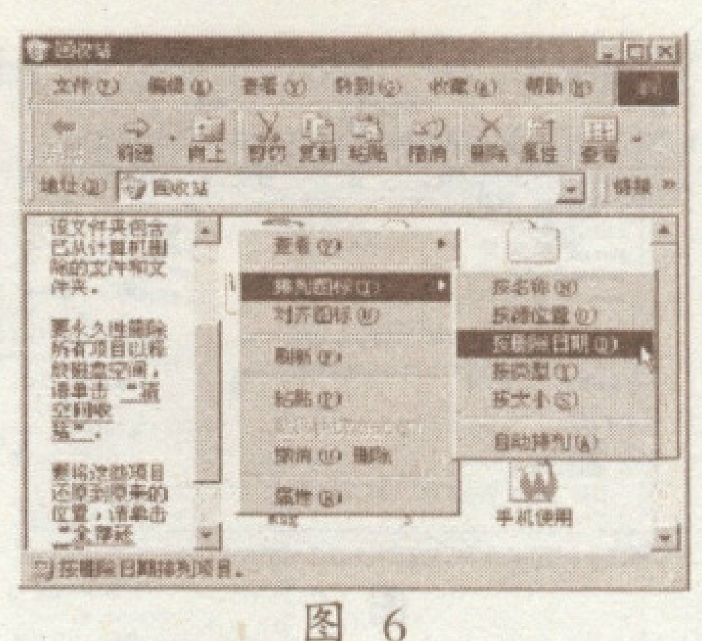
4.为软盘建一个回收站

在Win98中，一旦删除了软盘上的文件，这些文件是不会出现在垃圾箱中的，因此你也无法对它进行恢复。你想避免这种情况发生吗？在D盘上建立一文件夹，将其命名为“删除后的软盘文件”，再用资源管理器打开Windows的Send To文件夹，用鼠标右键将D盘上“删除后的软盘文件”文件夹拖至Send To文件夹下，再在滑出的菜单中选择“在当前位置建立快捷方式”命令，以后要删除软盘上的文件时，先选中要删除的文件，然后单击鼠标右键，选择“发送到”→“删除后的软盘文件”（见图5），这样一旦发现误删了软盘上的文件，还可以到D盘上“删除后的软盘文件”文件夹下找到，从而实现恢复。


图 5

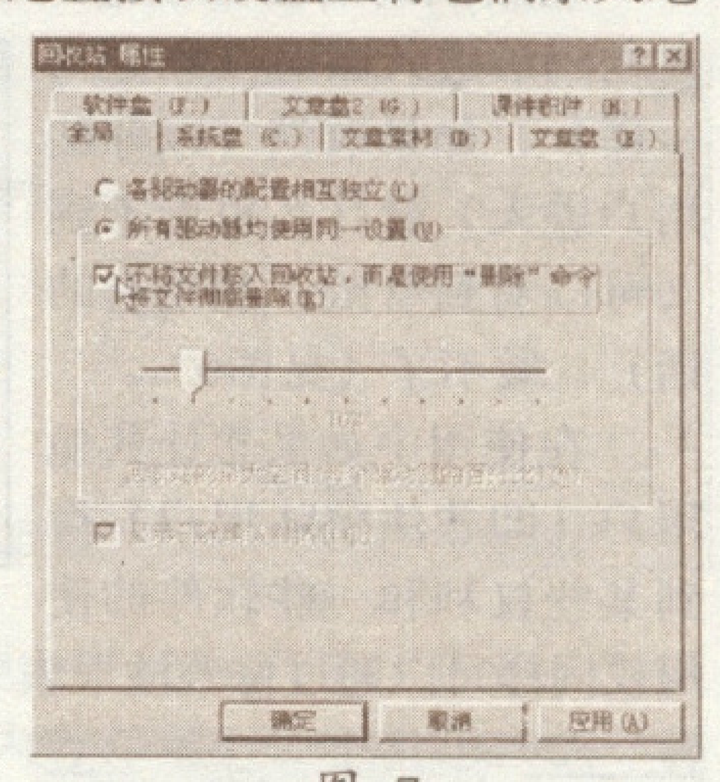
5.快速找到误删除文件

有时候，时间一长，我们删除的文件多了，就不知道该恢复哪一个文件了，其实，一般情况下，我们都要先恢复最近删除的文件，这时候只要进入系统的回收站，并右击鼠标，选择“排列图标”→“按删除日期”命令（见图6），回收站就会按照删除的日期先后将删除文件一一排列，这时候你就可以快速地根据删除的日期找到要恢复的文件了。


图 6

6.永久删除文件

有时候，我们在特殊情况下，不想让删除的文件放入回收站，而是直接从硬盘上将它们永久地删除掉（这对于硬盘比较紧张的朋友来说是一个好主意），以节省硬盘空间。要达到这个目的并不难，只要右击桌面的“回收站”对象，并选择“对象”，单击“全局”标签，选中“不将文件移入回收站，而是使用“删除”命令”选项（见图7），以后删除文件时，回收站就不再“自作多情”了，而是将文件直接从硬盘上彻底地删除。


图 7

7.给回收站改个名字

不知道是微软公司给这个Recycle Bin取名为回收站，还是中文版的Windows中就一直沿用这个名称。时间长了，我们难免想给这个特殊对象取个另样的名称，要做到这一点并不难，只要我们打开注册表编辑器程序，并打开{HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\[645FF040-5081-101B-9F08-00AA002F954E]}分支，将其下的“回收站”改为自己喜欢的名称，如“垃圾筒”即可（见图8）。到桌面上刷新一下，怎么样，如图9所示，一个“垃圾筒”就出现在桌面上了。

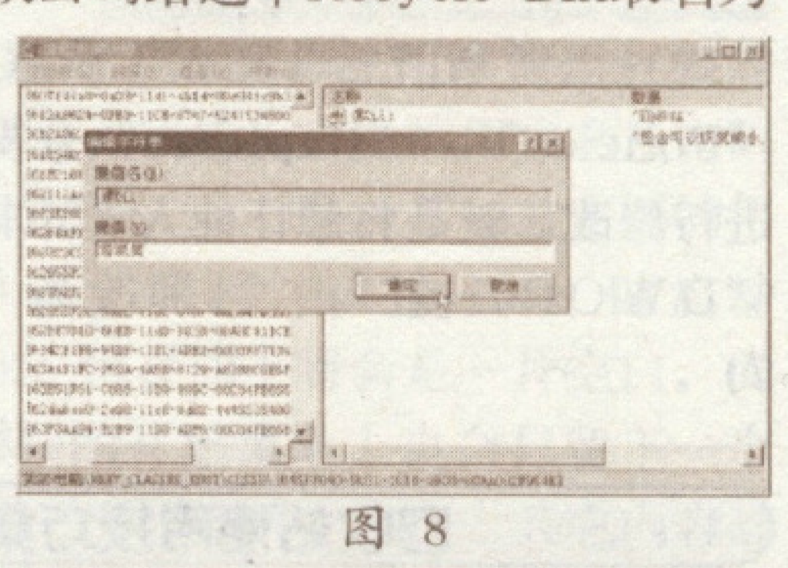

图 8

图 9

Windows隐身符——OuttaSight简述

江苏 矮个子

别跟我说你上班的时候没玩过游戏。如果老板突然出现你怎么办？按“Alt+Tab”键？别以为老板都是“傻帽”，Windows的任务栏上不是清清楚楚地显示着它们的踪影吗？任何一个稍有计算机常识的老板都能发现这个小“猫腻”。对于一个“虾”级电脑用户来说，使用OuttaSight才是最保险的选择。请别误会，我不是怂恿各位上班玩游戏，只是想推荐一下这个软件。OuttaSight是一个被誉为Windows 9x“隐身符”的特殊应用软件，可以将有关应用程序的窗口从桌面上隐藏起来，以免被他人发现，从而达到保密的目的。相对于按“Alt+Tab”键以及其它一些隐藏方式而言，OuttaSight的隐藏功能非常彻底，它不会在桌面或任务栏上为自己所隐藏的应用程序留下任何“尾巴”，并且它还可以设置还原密码，不知道密码的用户绝对无法还原隐藏的窗口，这样我们就再也不用担心玩游戏或看小说时被老板抓住了。

启动OuttaSight之后，程序会将当前活动的程序窗口全部显示到左边的“Visible Windows”列表框中，用户只需从中选择需要隐藏的程序项，然后单击快捷工具栏上的“Hide selected Windows”按钮，OuttaSight就会将该程序项移到右边的“Invisible Windows”列表框中，并将桌面上相应的程序窗口隐藏起来。我们无论利用“Alt+Tab”、“Alt+Esc”等快捷键，还是利用Windows 9x的任务栏都无法发现隐藏程序的踪迹，它们从计算机中彻底“消失”了，就像没有运行一样，没有人可以找到它们！当然，要恢复程序窗口也很简单，从“Invisible Windows”列表框中找到需要恢复的程序项，然后单击快捷工具栏上的“Show selected Windows”按钮，那些被隐藏的程序窗口就会重新出现在桌面上，并且程序窗口中的内容与隐藏前完全一样，用户没有保存的文档、未存盘的游戏记录也都完全未变，不存在数据丢失问题，效果非常好。

对有些用户来说，利用窗口方式对程序进行隐藏的速度太慢了，老板过来之后根本来不及！别着急，OuttaSight还向用户提供了快捷键隐藏功能，我们只需在有关程序窗口中按下“Ctrl+Alt+H”快捷键（当然，OuttaSight必须已经事先驻留内存），该窗口就会立即隐藏起来，操作非常迅速。另外，我们也可按下“Ctrl+Alt+O”快捷键，此时鼠标将变成一个隐藏标志，然后再单击需要隐藏的程序窗口也可达到同样的目的。

除隐藏相关程序窗口之外，OuttaSight还具有隐藏Windows 9x的桌面图标、开始菜单及任务栏等系统项目的功能，可进一步提高用户对系统“隐身”的能力。我们只需单击快捷工具栏上的“Hide desktop components”按钮，打开“Desktop”对话框，然后就可以利用“Hide”列表框中的有关命令按钮对所需的系统项目进行隐藏了。其中“Taskbar”按钮用于隐藏Windows 9x的任务栏、“System tray”按钮用于隐藏Windows 9x的系统托盘（即任务栏最右边显示系统时钟的区域）、“Start button”按钮用于隐藏开始菜单、而“Desktop icons”按钮则用于隐藏桌面图标，用户只需根据需要加以选择并单击“OK”按钮，相应项目就会从桌面上“消失”，从而满足了用户的某些特殊需要。

为提高隐藏程序窗口的安全性，OuttaSight还向用户提供了密码保护功能，激活此功能并设置相应的密码之后，其他用户即使发现了OuttaSight，也不能还原被其隐藏了的程序窗口，从而进一步增强了隐藏程序的安全性。另外OuttaSight还具有利用鼠标中键快速激活、可在退出时根据用户的需要决定是否解除对程序的隐藏等众多优秀功能，可充分满足用户的需要，不愧为一个优秀的“隐身”程序。

OuttaSight是一款共享软件，有兴趣的朋友可以到以下网址去下载它：http://rosa.simplenet.com/oos。

如何应对掌上电脑死机

江苏 闻章

用惯PC的人在开始接触PDA时，总保留着一些以前使用PC时养成的习惯。例如，总是怕乱按到什么键，或是乱执行什么程序后会导致“死机”。其实，PDA不比PC，虽然功能不多，但在稳定性方面却强得多。就算死机之后也不必经过复杂的恢复过程，你只要按下“Reset”键就一切OK。所以“Reset”慢慢也就成为使用PDA时非用到不可的功能。不过，对于这项好用又方便的功能，你了解得全面吗？

其实，“Reset”功能可以分为三种模式：

“SoftReset”，是我们最常用到的模式。

方法是直接按掌上电脑背部的“Reset”键来

重新启动。重新开机后系统会询问你是否对一些非内置、但影响整个系统设定的应用程序(例如中文系统或是Hack程序等)重新设定或载入。并在你选择后自动恢复原先的设定值，而以前储存在PDA中的所有资料也都不会更动或遗失。不过，如果造成死机的原因是因为你之前执行的某个程序的话，这种Reset方法将无法解决死机问题。

"Semi-SoftReset"模式，跟"SoftReset"大致相同，重新启动后也不会丧失原来储存的资料。

两者的差异在于进行"Semi-SoftReset"后，系统不会让用户设定那些需要在重新启动后被再次载入或设定的应用程序(如上述的中文系统等)，只有进入Lau-nch画面后你才能再度载入那些程序。这种模式的好处是，如果你是因为之前执行的某个应用程序而造成死机的话，重新启动后就可以放心删除那个有问题的程序。

"Semi-SoftReset"的方法是在按"Reset"键的同时按"Up"键，等松开"Reset"键后再放开"Up"键即可。

至于"Reset"的最后一招——"Hard Reset"，可说是遇到死机后的"终极武器"，建议大家非到最后关头不要使用。

因为它会让你的PDA回到出厂设定值，也就是你刚买来时的原始状态。这时候，除内建的应用程序外，其他所有储存的资料和程序都会消失，就跟"TotalFormat"是一样的。不过，在这种方式下，就算再麻烦的死机问题应该能一次性解决!

这招"毁天灭地"招式的使用方法有两种，一种是按下"Reset"键的同时按"power"键，等松开"Reset"键后再放开"power"键即可；另一种方法适用于干电池供电的PDA产品。只要你把电池取出来超过5 分钟，一样能够达到"HardReset"的效果。

以上三种"Reset"模式各有各的用法，大家可以酌情使用。不过，掌上电脑用户最重要的是养成随时Hotsync的习惯。那么，就算你不小心使用了"HardReset"，PC里面还有备份的数据，最多也就是通过Hotsync传回PDA。而这也是PDA使用最方便的地方，大家一定要记得多多使用喔!

细说Windows屏幕保护程序的密码

浙江 张京京

作为微软的看家产品，Windows从当初的3.1已经发展到了现在的2000，但论使用广泛性还应数经常遭受"批评责骂"的Win9x。在每个Windows版本中，都带有屏幕保护程序，除在最新的Windows 2000操作系统中去除了屏幕保护程序密码的设置功能外，最初的Win3.1和大家所熟知的Windows 9x中都提供了屏幕保护程序密码的设置功能。在Win3.1中，屏幕保护程序的密码是被保存在control.ini这个文件中的，虽然在Windows 9x中control.ini依然被使用，但屏幕保护程序密码的存放位置已经被转移到了注册表中，具体的存放位置在HKEY_CURRENT_USERS/Control Panel/desktop/ScreenSave_Data对应的键值中。

和Win3.1中的明文密码相比，Windows 9x的密码保护相对来说要"高明"许多，采用了加密过的密文方式进行保存。举个例子，当我们将屏幕保护程序的密码设置为"cfan"后，注册表中HKEY_CURRENT_USERS/Control Panel/desktop/ScreenSave_Data对应的键值就变成了"30 42 41 38 33 37 35 33 00"，显然，这就是密码"cfan"经过一定的加密算法转化后形成的密文内容，两者的差距是比较大的，那么这两者是如何对应起来的呢，下面我们就来好好地剖析一下其中的"秘密"。

通常，一个加密过程要经过明文→加密密钥→加密算法→密文这几个转换步骤，评价一个加密过程是否有效，就要看它的加密算法是否强大，看密钥是怎么产生的。Windows 9x的屏幕保护程序的密码明文是有长度限制的，它的长度最大为128个字符，密码的字符集包括字母表、数字以及一些标点符号(也就是可视的ASCII字符集)。Windows 9x屏幕保护程序的密码密文的长度是明文长度的2倍(如上面举例的明密码明文"cfan"为4个字符，而对应的密文则为8个数据，其中最后的十六进制ASCII值"00"是结束标志，并不是密文中的有效转换数据)。

Windows 9x在进行明文的加密时，首先把密码明文中小写字母全转换为大写字母，其他字符保持不变。然后，按顺序把密码明文中的每一个字符的ASCII值与对应的一个8位密钥进行异或(xor)操作，这样就会得到一个与明文同样长度的数值串，把这些数值一一转换为十六进制，再把这些十六进制的数值转换为字符串，按顺序连接起来，就形成最后的密码密文(两倍长度于明文)。Windows 9x的密钥总是固定的，共有128位。

我们就通过上面举的例子来详细地看看这个

加密算法的具体实现过程：

我们这里采用的测试密码是“c f a n”，Windows 9x在进行加密时，首先将“cfan”中的小写字母转换为“C F A N”，然后按顺序将“CFAN”中每一个字符的ASCII值与对应的一个8位密钥进行异或（xor）操作（操作过程如下表，具体加密密钥的内容请见附录）：

密码明文	C F A N
对应ASCII码（16进制）	43 46 41 4E
加密密钥（16进制）	48 EE 76 1D
异或（xOR）结果（16进制）	0B A8 37 53

将上面最后异或后得到的结果从左到右全部连接在一起重新组合为一个新的字符串组合“0BA83753”（大家不知注意到没有，这时密码的长度已经如上面所介绍的变为了原来的2倍长），然后再将这些字符逐一转化为相应的ASCII值并以16进制的显示表示（如下表）：

字符	0 B A 8 3 7 5 3
ASCII值（16进制）	30 42 41 38 33 37 35 33

将上表中最后得到的ASCII值（16进制）从左到右依次连接在一起就是“30 42 41 38 33 37 35 33”，和上面在注册表中存储的数据完全一样。至此，我们已经基本上了解了Windows 9x对于屏幕保护程序密码的整个加密过程，如果要进行解密还原的话，只要将上面的步骤逆向运行一遍就可以了。不过要注意的是，由于我们在上面采用的测试密码“cfan”是4位的，在进行加密时只用到了加密密钥128位的前4位，通常相应的密码为多少位，在加密时就要用到加密密钥128位的前多少位。

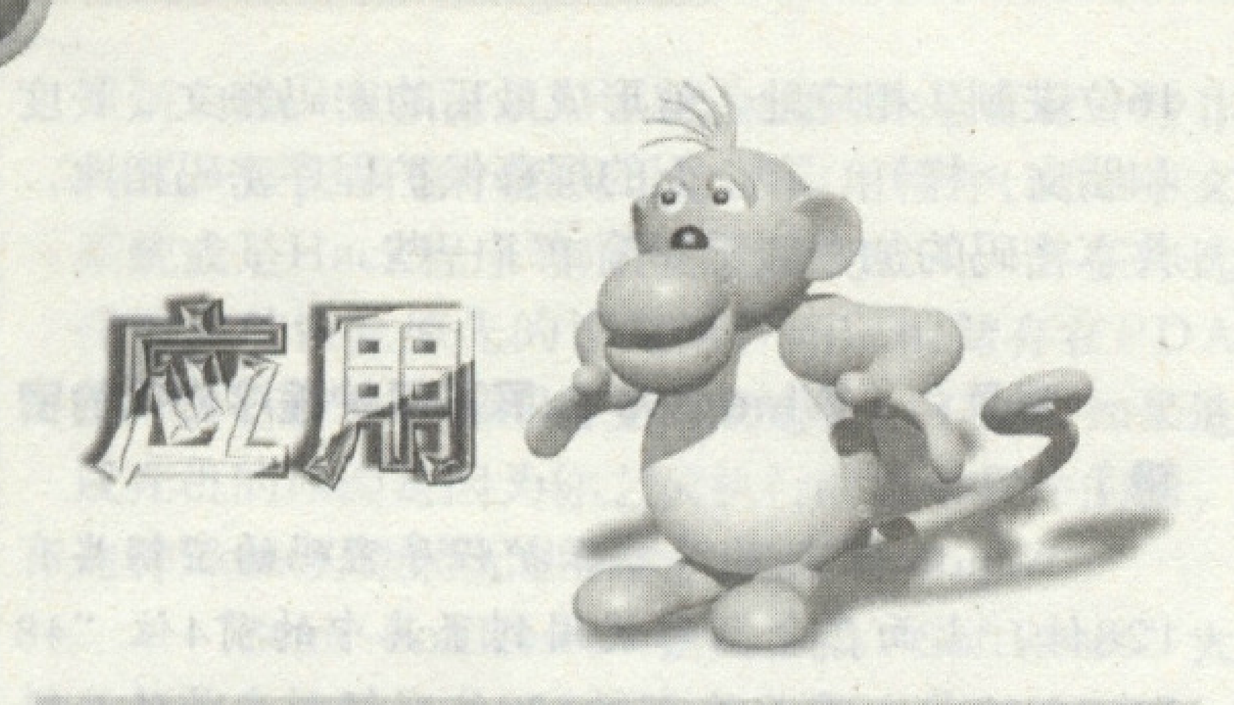
以上介绍的是Windows 9x屏幕保护程序密码的加密过程，其实Windows 9x其他方面的密码设置采用的也是类似的原理，如共享目录的密码，其口令密文放在注册表HKEY_CURRENT_MACHINE\software\micorsoft\windows\current_version\network\lanman\共享名\parm1enc和parm2enc两处，其中parm2enc中存放的是“只读共享”密码，parm1enc中存放的是“完全共享”的密码，在进行加密转化时首先同样要把密码明文中小写字母全转换为大写字母，其他字符保持不变。然后，按顺序把密码明文中的每一个字符的ASCII值与对应的一个8位密钥（它密钥的前八个数是35、9A、4D、A6、53、A9、D4、6A）进行异或（xor）操作并将得到的结果转化为16位进制，相应地，就形成最后的密码密文（长度和明文一样）。和上面的屏幕保护程序密码相比，共享密码的加密似乎要简单了一些。

附录：（Windows 9x屏幕保护程序密码的密钥）

Windows 9x的屏幕保护程序密码的密钥共有128位，上面在介绍时就用到了其中的前4位“48 EE 76 1D”，那么全部的128位密钥到底是什么样的？如何才能获得全部的密钥呢？其实做法也很简单。从上面的分析来看，既然加密算法已经知道，那么相应的密钥也可以通过反向分析来获得。象上面分析屏幕保护程序密码一样，设一个128位的屏幕保护程序的密码（建议采用类似“0...0”样式的相同字符的密码）。然后从注册表HKEY_CURRENT_USERS/Control Panel/desktop/ScreenSave_Data对应的键值中取出加密后的密文，共256位（除去最后的00标志位），把这256个ASCII码数值按两个一对合成一个十六进制的数值的方式逐一转换为相应的字符，共128个。将这128个字符逐个和明文的ASCII码值（千万要记得这是把明文密码中的小写字母转换成大写字母后获得的ASCII码值）进行异或操作，这样就可以得到全部的128个密钥了。下面就是这128位的密钥：

```
48 EE 76 1D 67 69 A1 1B
7A 8 47 F8 54 95 97 5F
78 D9 DA 6C 59 D7 6B 35
C5 77 85 18 2A 0E 52 FF
00 E3 1B 71 8D 34 63 EB
91 C3 24 0F B7 C2 F8 E3
B6 54 4C 35 54 E7 C9 49
28 A3 85 11 0B 2C 68 FB
EE 7D F6 6C E3 9C 2D E4
72 C3 BB 85 1A 12 3C 32
E3 6B 4F 4D F4 A9 24 C8
FA 78 AD 23 A1 E4 6D 9A
04 CE 2B C5 B6 C5 EF 93
5C A8 85 2B 41 37 72 FA
57 45 41 A1 20 4F 80 B3
D5 23 02 64 3F 6C F1 0F
```

共享密码加密密钥的具体反算方法可以上面介绍的共享密码的算法以及屏幕保护程序密码密钥的反算方法进行具体操作。



客座专家　龚胜
客座专家　苏旅

读者 小心谨慎问：前不久“3.15”时，本地的电脑商搞了不少活动，介绍如何识别假货，我最近要购买一台电脑，怕遇到假货，请谈谈有关的情况好吗？

答：电脑配件作为一类特殊的商品，其假货的存在形式是多种多样的：一种是仿冒他人的品牌，这以板卡为最盛，比如华硕的主板一度受到过仿冒品的“猛烈轰击”，对这类产品的识别，可多留意厂商的宣传资料，从一些细小的外观、颜色等差异上加以识别。第二种是用技术指标较低的产品假冒技术指标较高的产品，以CPU及内存的“REMARK”为代表。这类造假是电脑配件特有的现象。有统计表明目前Intel的PⅡ450及PⅡ400有一半以上是由PⅡ300及PⅡ266“REMARK”而来。识别这类“假货”需要有一定专业技术知识。第三种是以“水货”冒充正品。这在加大打击走私力度之前非常普遍，现在已有所收敛。严格上说，这种“水货”的品质与正品并无差异，但由于进货渠道的不合法，用户很可能得不到正常的保修服务。大家一定要注意包装和防伪标志的识别。

遇到上面的假货，在取得充分的证据后可以投诉到技术监督局或其相关部门。避免买到假货最简单省事的方法就是找信誉可靠的大商家。

四川　龚胜

读者 薛滔问：最近我忽然无法拨号上网了，心理很着急，请问Modem出现拨号故障有哪些处理办法？

答：出现无法拨号上网的故障，可以按下面的方法处理：

1.检查Modem连接的电话线路是否有问题。

若与某些传真电话并接，或电话线路上装有电话防盗器等也可能导致无法正常拨号或上网后易断线。

2.确认Modem本身没有硬件故障。

对外置Modem可以观察面板上的指示灯是否正常，而对内置Modem可以使用专业的诊断软件，或在Win98的Modem属性中进行诊断。

3.检查软件方面是否正常。

某些为Windows 3.x设计的通讯程序安装了不兼容的驱动程序文件，可能导致COM端口和调制解调器不正常工作，因而应检查SYSTEM目录中的COMM.DRV和SERIAL.VXD文件是否被替换或破坏，并确认在SYSTEM.INI文件中有以下几行：[boot] comm.drv=comm.drv; [386Enh] device=*vcd。

4.检查调制解调器的配置是否正常。

在“控制面板”中双击“调制解调器”图标，仔细检查并调整各项配置及属性，注意确认没有选中“使用流控制”，因为很多Modem都不支持此功能。

5.确认是否正确安装了串口。

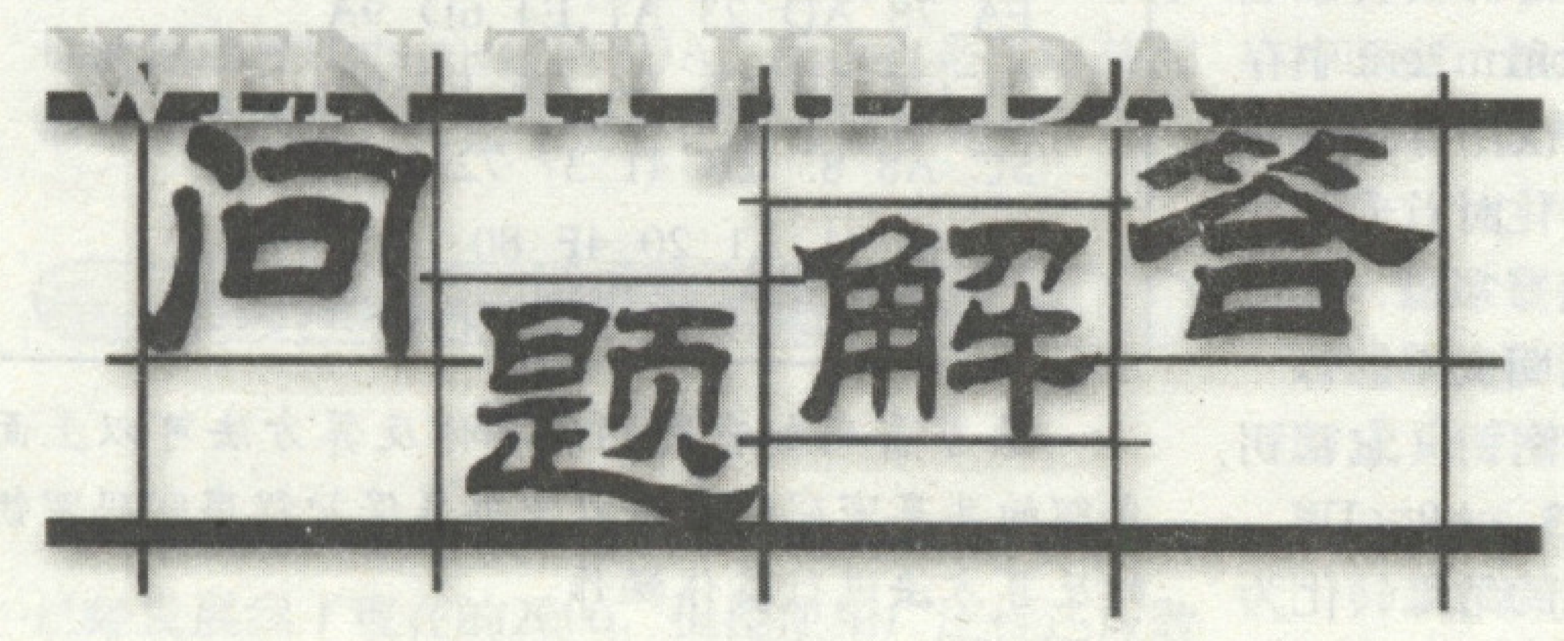
串口的I/O地址和IRQ设置是否正确，与其他设备有无冲突？

6.如果使用内置Modem则应避免在端口、IRQ等资源上的冲突。

四川　龚胜

读者 flybug问：我办公室的电脑是公用的，因此我想知道怎样才能通过修改注册表来隐藏硬盘分区？望回复。

答：启动注册表编辑器，进入HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer，新建二进制值“NoDrives”，缺省值是00000000，表示不隐藏任何驱动器。键值由4个字节组成，每个字节的每一位（bit）对应从A到Z的一个盘，当相应位为1时，“我的电脑”中的相应驱动器就被隐藏了。第一个字节代表从A到H



的八个盘，即01为A、02为B、04为C……依此类推，第二个字节代表I到P；第三个字节代表Q到X；第四个字节代表Y和Z。要关闭C盘，将键值改为04000000；要关闭D盘，改为08000000。如果关闭的盘符为光驱的盘符，光驱就被隐藏了。当然，用注册表编辑器修改注册表操作起来较为复杂，现在有很多专门修改注册表的软件，使用起来非常方便。另外特别提醒大家在修改注册表前，一定要注意注册表文件的备份。

四川 龚胜

读者 许可问：我的Modem是56K PCI内置的，在夜深人静时，拨号的声音很大，影响别人休息，经常挨骂。如何消除或者减小拨号的声音？

答：可以在Modem的属性中，将拨号音量设置为最小即可。但有些Modem无法在此调整，可以将Modem的初始化串加上“M0”即可（注意：M后是零），具体操作：控制面板→调制解调器→属性→连接→高级→附加设置，在附加设置的输入框内输入“M0”，或鼠标右击IE图标，点属性，也可找到附加设置项。

四川 龚胜

读者 foxjing问：我的电脑在安装上网卡之后，进入Win98时，并没有出现网络登陆对话框就直接进入Win98，每当我上网的时候，检验用户名与密码之后，正在登陆网络的时候出现了网络登陆对话框，请问怎么解决？

答：出现这种问题，一般来说有两种可能性：一是网络协议没有装全，请在Win98的“控制面板”中双击“网络”，在“协议”中添加上“Microsoft”的“IPX/SPX兼容协议”及“NetBEUI协议”；二是第一次登录网络或Windows 9x桌面时输入了空口令。可以利用Regedit命令来修改Windows 9x的注册表文件来解决。修改方法是：运行命令Regedit并找到HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Network\Real ModeNet ,将AutoLogon项的值改为01（其值可能为00）。如果没有AutoLogon项，可以新建这个项，并将其值赋为01。

四川 龚胜

读者 堕天使问：我装的是Win98系统，原来装的很多软件我现在不想用了，我将它们卸载后在Win98控制面板中的添加/删除程序中还存在，我如何将其真正删除，控制面板中的添加/删除程序中将不再有？

答：从“添加/删除程序”的列表框中删除程序名称可按下面的步骤操作：在\Windows文件夹中单击Regedit.exe，启动注册表编辑器。在注册表编辑器的左边窗格内定位到：HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Windows\CurrentVersin\Uninstall。在左边窗格中，选中想要从“添加/删除程序”列表中删除的应用程序名，再选中“编辑”菜单下的删除命令，而后关闭编辑器即可。

四川 龚胜

读者 李小强问：我的电脑是放在学校的，请问在Win98里如何屏蔽光驱？

答：解决办法有很多，最常见的有：1.在注册表中修改设置，请参看前文介绍。2.利用MagicSet等Windows设置软件关闭光盘盘符，用起来也还方便，但如果用户精通DOS的话，破解它也不是个问题。3.安装一个叫做“光盘保镖”的软件，这个软件很有意思，通过设置能自动判断放入光盘的种类并弹出预定拒绝使用的光盘，该程序使用比较简单，并带有一定的安全性，但如果安装后找到该软件的目录直接删除的话……4.最安全的办法就是拔掉光驱线或者卸载光驱了，不过这个也比较麻烦。选择哪种方式就看你的实际情况了。

湖南 苏旅

读者 GGGGJD问：最近想买台显示器，听朋友说要买通过TCO认证的才好。但我到电脑城去买的时候，发现不少显示器箱子上写的是TCO（可选），请问这个是什么意思啊，是不是这些显示器就不是通过TCO认证的了？

答：TCO系列是显示器安全辐射的重要认证，分为TCO99，TCO95和TCO92三种，年份越高认证越严格。一般厂商由于技术限制，很难通过上述认证，并且通过了的显示器也要被收取一笔认证费用。所以目前不少厂商就打起了“TCO可选”的牌，他们把一种显示器分为两个档次，把一些没通过TCO测试的显示器销往中国（为了降低成本），而把通过TCO认证的高质量的产品就卖到别的发达国家，因此在选购时就更应该注意一下，不要光被外包装盒上标识TCO（可选）的东西所迷惑，而更要注意实际的内在情况：即该机可能通过TCO或者没有通过TCO，并不是一定都没

有通过。鉴别显示器是否通过TCO认证很简单，看看显示器前面外壳和后面铭牌上是否有TCO认证标识的标志，或者到TCO认证的专业站点http://www.tcodevelopment.com查询该显示器的情况即可。此外需要注意的是，TCO认证并不是一个完全安全的挡箭牌，平时在长时间使用电脑时也应该注意适当休息一下，避免用眼疲劳现象发生。

湖南 苏旅

读者 田也问：我只知道CPU超频，请问显示卡超频是什么意思啊？如何超？

答：显示卡超频一般就是把显示卡的芯片核心及显存速度提高，以达到提高运行效率的目的，如目前不少所谓廉价GeForce 2 Pro就采用了这些超频技术，把显存工作频率提高到了400MHz。但显示卡超频也必须有适度，过分的超频很可能导致显示画面出错死机甚至烧毁显示卡的问题发生。常见的显示卡超频软件有Powerstrip等，可在www.mydrivers.com等站点下载。

湖南 苏旅

读者 火精灵问：我装机的钱不多，所以想买块i815E整合主板，但是听别人说i815E的内置显示卡速度烂透了，我很迷茫，请问怎么办？

答：Intel i815E系列主板采用的内置显示模块为i752系列，其性能相对于现在高级的GeForce系列来说当然是慢多了，甚至连TNT系列都不如。不过上述的差距仅仅是体现在高端应用上的（如大型3D游戏和图形设计等），客观上说，i752显示模块在一般的应用中并不是很差，其表现还是中规中矩的。对于一些商业用户、从事编程或CAI教育的用户来说，i815E系列主板是他们节省资金的好选择。

湖南 苏旅

读者 乐乐问：这段时间我的显示器屏幕总是闪烁得厉害，好像没有以前那么稳定了，长时间使用后眼睛感觉很不舒服。请问这是怎么回事？我的显示器是通过了TCO99认证的。

答：简单的说，这是牵涉到你的显示器刷新率设置的一个问题。一般来说显示器刷新率最好选择85Hz以上的，最少也不能低于72Hz（VESA标准），这样屏幕刷新速度快，用户看起来才不会感到那么闪烁。显示器屏幕刷新率大小除了和显示器本身硬件参数有关外，还要通过设置才能起作用，用户可以到控制面板的显示属性中去设置，或者使用Powerstrip等软件设置也可。这里要提到的是，显示器刷新率的实际大小和TCO99标准并没有太多联系。

湖南 苏旅

读者 小文问：我是一个学生，想买台电脑，但是苦于手中没有太多的钱，所以一些配件就有可能买二手的，我想知道在购买显示器和硬盘方面需要注意些什么问题啊？

答：哎，如今外面商家手中的二手东西一般都不会很好啊，不过你既然要买，我就介绍一点购买经验吧。

选购二手显示器时最重要的是其安全性能及显示效果，一是查看显示器是否通过MPRⅡ防辐标准，这可是最低要求，最好是买到通过TCO认证的，因为这对于人体健康非常重要；二是注意一下显示器的显示性能问题，多看看其彩色和纯色的显示效果，建议用NOKIA MONITOR TEST等显示器测试软件测试一下，最好优先购买采用特丽珑显像管的产品。此外也要查看一下显示器的生产日期，有些商家在显示器上乱贴商标及生产日期铭牌，因此防止奸商作假的办法是用DDCTEST、HWINFO等测试软件测试，这些软件可直接识别出显示器的制造日期。此外，显示器的外观好坏，物理参数性能和调节功能也是值得注意的地方。

二手硬盘笔者认为最好不要购买，因为硬盘自身的特殊性导致其非常容易出问题，如果一定要购买的话，最好从认识的朋友手中购买，一般街边小摊上的货色大多不能保证质量。选购硬盘时，首先要用磁盘表面扫描程序如SCANDISK、NDD等反复细致地进行测试，看测试过程是否顺利，如果发现有异常噪音或者扫描速度突然下降的情况则需要提高警惕，因为这表明产品很有可能存在坏道坏扇区等不良情况。此外还要查看其主体表面是否干净无撞击痕迹，其读取数据及寻道速度如何。

湖南 苏旅

读者 轻青草问：我最近用杀毒软件查杀病毒，发现我的Word中有不少宏病毒，在清除这些宏病毒后，我发现每次一启动Word时就会出现错误，重装Office后问题仍然出现。是不是杀毒软件把我的Word搞坏了？

答：我个人认为这个问题主要是由于Word的模板文件Normal.dot被破坏而引起的，因为Normal.dot文件将始终保留在系统，即使是重装

Office也没有用。因此解决的办法就是关闭Word后在系统中找到Normal.dot模板文件并将其删除。这样再次启动Word程序时，程序本身将重建一个新的模板文件，就不会出现任何错误了。

湖南　苏旅

读者　凯子问：我在许多书上总是看到“OEM厂商”、“OEM方式”等字眼，请问什么是OEM啊？

答：OEM就是Original Equipment Manufacturer（原始设备制造商）的英文缩写。它的意思是：某个厂商在自行开发某种产品时，发现别的厂商也生产这种产品及相关配件，并且生产成本要比自己的低一些，所以就采用委托其他厂商生产但贴上自己商标来出售的办法以赚取中间利润。由于这种生产方式可以缩短开发周期、节约销售成本，因此受到了不少厂商的欢迎。

湖南　苏旅



读者　王真问：我最近迷上了FIFA2001，想把显示器上的游戏画面放到大屏幕电视机上显示，请问有什么办法啊？

答：你所问的问题实质上就是TV OUT功能的问题，我觉得解决的办法有几种：1.使用带有多媒体输入接口的电视机（即带有显示卡接口的电视机）；2.使用带有TV OUT（视频输出）功能的显示卡，目前华硕、丽台等厂商的显示卡产品大多带有该项功能；3.如果你的显示卡没有视频输出接口，也可以选择一些带有视频输出功能的扩充子卡。不过据笔者测试，显示器上的图像放大到电视机上后，在玩一些图形游戏时确实不错，但分辨率有所下降，而且文本显示效果不好。

湖南　苏旅

2001年07期读者　game-man问：我装完《生化危机》（中文）后，出现以下问题：

1.字幕闪烁、重叠、变得很大。

2.选择人物时会自动不停地切换男女主角。

3.进入游戏后，主角会自动在原地转圈。

答：屏幕变大是因为这游戏只支持640dpi×480dpi的像素，你的机器设置高了分辨率，进入游戏就会变大。出现男女主角不停的切换和主角自动的转圈现象，可能是你的机器上安装了游戏手柄或是别的外设，这个游戏支持手柄操作，我就和你一样有过同样的遭遇。

辽宁　张小东



读者　wxw0104问：为什么我的机器不能玩Quake Ⅲ？只要一进入画面不是死机就是花屏？机器配置如下：PⅢ 866EB、HY128M(PC133)、G400 16M SGRAM、MSI-6337，经过KV300+检查无病毒。

另外，在控制面板的显示选项中的设置里的高级选项中，最上面有一项是Options，里面有一个选项是Use busmastering，每次一打开它，在重启后玩游戏（只要是3D游戏）不是花屏就是死机，请问原因？

读者　炽焰隼问：我用Win9x版的Ram Idle来优化内存，在更改了它的默认设置后，点Apply，便弹出“Unable to write to SYSTEM.INI”，结果只好恢复其默认设置，请问这是什么原因？另外，我在开机后什么也不做，却通过Ram Idle看到CPU Usage由1%不一会就增至40%左右，且常大范围变动，真不知开机时都加载了些什么。在计算机使用过程中，CPU Usage会不断增大，Free Physical Memory会减得很小，即使关掉应用程序，此状态仍维持不变，机子也会变得很慢。我的内存为128MB，CPU为PⅢ 733。

读者　gaoxuew问：我是大众软件的忠实读者，我在玩《自由空间2》的时候遇到了两个问题：1.如何能实现《自由空间2》的局域网联机（对等网），我研究了好长时间也没能明白；2.在任务模式中，有一关怎么也过不去，就是正打着突然我的船爆炸了，然后演了一段游戏的动画，原来是敌人的几十艘巨型大舰一起开火形成了一个像核武器的东西将我和所有的飞船和星球炸毁（游戏动画里演的），然后就退出到游戏的主菜单了。



排版问题：

最近有很多读者注意到《大众软件》2001年第07期上的一篇文章（五颜六色——国产词典翻译软件之横向对比评测，第20-33页）似乎存在严重的排版错误，纷纷致信编辑部反映情况，现在我们特借此版面向广大读者说明一下情况。

首先要声明的是第07期的情况并非编辑部的疏忽，而是我们有意为之，是我们在文章排版方面的一个新的尝试，这点还请广大读者理解（呵呵，如果那真是我们的错误的话，恐怕《大众软件》也该关门了）。那么为什么这篇评测报告要采取如此特别的排法呢？原因有二：1.众所周知，一篇综合性的横向对比评测报告所涉及的产品少则七八款，多则十数款甚至是数十款，所占篇幅动辄就是十几页，如果通篇都采取一个节奏从头排到尾的话，恐怕读者一次读完会很疲倦，对于文章的阅读效果也很不利，因此我们用插在正文中的小块独立文章（我们称之为插文）来调节读者的阅读节奏，同时在版面上也能取得错落有致的活泼效果；2.插文所涉及的内容通常是一篇评测报告中最重要的，同时与正文又无太大的上下文关系，而是需要根据具体情况出现在正文的相应位置，因此采取通常的排法就很难处理。而采取插文的形式既能保证重要内容的相对完整性，又对其起到了强调和突出的作用，同时还能灵活出现在正文的任意位置，相对来讲能够取得比较好的效果。当然，有时篇幅比较大的插文会中断正文的连续页码，给读者朋友们带来一定的不便，这种变化还需要大家慢慢适应。

文章的这种排法并非我们的独创，在很多刊物上都早有采用，特别是国外的一些杂志，版面经营得非常活泼生动，对文章内容起到了很好的促进作用。因此今后不光是内容，在版式上我们也会作出各种各样的尝试与探索，努力形成自己的风格与特点，还请读者朋友们多提宝贵意见。

Walker

选票问题：

TOP TEN选票和《大众软件》读者评刊表均可以放入信封内寄出，而且复制、复印有效。这个问题在以前的《大众软件》读编往来栏目中都说过，可能年代久远一点了，许多新的读者不是很清楚，这回就再跟大家说说。对于没有绣花妙手，不喜欢剪裁杂志的读者朋友来说，算是可以接受的折衷方案吧？

“抓你没商量”问题：

“抓你没商量”栏目开通以来，我们收到了许多纠错来信。毕竟读者的眼睛是雪亮的，指出的问题真是又准又狠，对我们提高文章质量、规范内部编辑程序以及此后合订本的修正等都起到了积极的作用。本来准备专门划出块地来扬扬这些读者的大名，后来想想，和大伙儿的热情相比，奖品略显微薄，一起刊登出来实在有损小编我的名声（连这点赞助都拉不来？），就免了吧。第一批37位获奖读者的奖品已经发出，请这些“眼疾手快”的朋友查收。借此机会，小编谨代表本刊编辑部，向所有关心支持我们的读者表示感谢！大家继续加油，争当第一名。

不过，小编发现，一些并非错误的地方也有读者报警。比如说今年第5期大众闲话里的那个“一无斩获”问题，原本没什么错，但已经被抓了不下50次。还有朋友觉得某期聊天室里“吃吃地笑了”应该改为“痴痴地……”，嘿嘿，这么一改，味道可是全窜了。

100期读者寄语活动问题：

上期提到的“100期读者寄语”，有一点忘了说——除参赛者都能获得奖品之外，所有寄语都将有发表的机会（除了个别根本没用心，特别滥的）。杂志上的页码虽然有限，咱们的配套光盘《水晶宝合》上地方大啊！

信件问题：

有关《大众软件》杂志、CD（《水晶宝合》）、产品以及软件等的订阅、求购、调换、询问等问题，请直接和本刊邮购中心联系解决。地址是：北京海淀区苏州街邮局045信箱（100089）。E-mail: jhyf@popsoft.com.cn。

晶合互动公司的信件请直接寄到该公司，以免遗失。地址是：北京市海淀区小南庄怡秀园1号楼4层 晶合互动多媒体软件有限公司（100089）。





百期读者寄语选登

不知不觉，《大众软件》就要升级成3位数了。作为本刊的读者，不论你是从创刊伊始就开始了追随《大众软件》的历程，还是近两年才逐渐接触喜欢《大众软件》，我们都希望你能把你的感受、你的想法和你对大众软件的期望写下来，发给我们。

《大众软件》100期，你不想说点什么吗？

上海 natzt

其实，作为一个大软的忠实读者，我还只是从近两年才开始看大软的，说起来那还是受我的一个室友的影响。现在我已经收集了一大叠的《大众软件》，可以说大软已经是我不可缺少的伙伴。

在此谨祝“大软”越办越好！

陕西 蓝天翔

在《大众软件》第100期到来之时，我代表我们班全体“大软”迷祝《大众软件》越办越好！我们会永远支持你，永远的《大众软件》！

辽宁 王辉

看大软已经5年了，跟大软也结下了深厚的感情。今后的日子里我也会继续支持大软，祝大软越办越好！

我以我心伴大软！

读者 洋

大软快到第100期了，想想真是让人期待，那可是个大喜的时刻哦。^-^我就作首诗给大软做礼物吧，还请笑纳：

我的大软

第1期，第2期……
第100期。
一种甜蜜的感觉使我激动，
我却无法将它表白！

慢慢地，慢慢地……
我平静了下来，
细细地琢磨：
哦！
原来你也经历了100次的沧桑！

然而，
这只是历史。
将来呢？
将来，我依旧注视你——风雨同舟！

上海 凌

不知不觉中，大软创刊将100期了。在这近100期中，感谢各位编辑的“倾情奉献”。希望各位编辑再接再厉，为读者奉上更为精彩的大软！

江苏 刘澄琪

大软即将迎来她的第100期了，作为大软和水晶宝合的fans，在此祝大软：100期只是起点，1000期不是终点！愿你们越办越棒，成为我们电脑运用、娱乐、休闲的唯一选择。

北京 刘晓雨

我是一名高三的学生，现在的学习非常紧张，很抱歉，我在这里就不多说什么了，只有一句话：祝《大众软件》越办越好！

山东 T BOY

转眼间，《大众软件》出了快100期了，回想起她陪我走过的日子，真是有苦有甜，让我从一个菜鸟变成了一个高手（自认为）。在这里，请让我对她说一句：“大软，一路走好！”

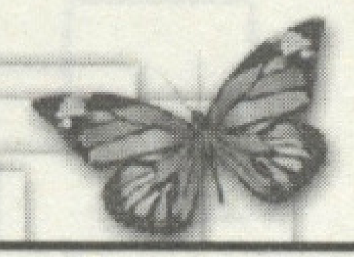
天津 刘罡

我希望“大软”把第100期做成一个“百期回顾”性的“历史书”。最好要集合这100期中的精彩文章（一定要精选压缩），还要介绍一下大软众小编们的辛酸史（着重描述一下老编对你们的压榨）。

四川 刘达伟

祝大软第100期快乐！

寄语：大软成为中国最大最好的游戏杂志！



民大首届“网络文化节”记事

●海涛



历时近一个月的中央民族大学首届“网络文化节”活动于日前落下帷幕。此次活动由校团委主办，计算机系学生会承办，并得到了《大众软件》杂志社的大力协助。此次活动是响应校团委号召，为普及网络知识，活跃校园气氛，营造网络氛围，增强网络意识而精心策划的。

“文化节”自3月上旬开始，主要包括“网络知识竞赛”、“网络游戏大赛”及“网络征文比赛”几项内容，涉及面较广，内容丰富，形式新颖，影响力较大。

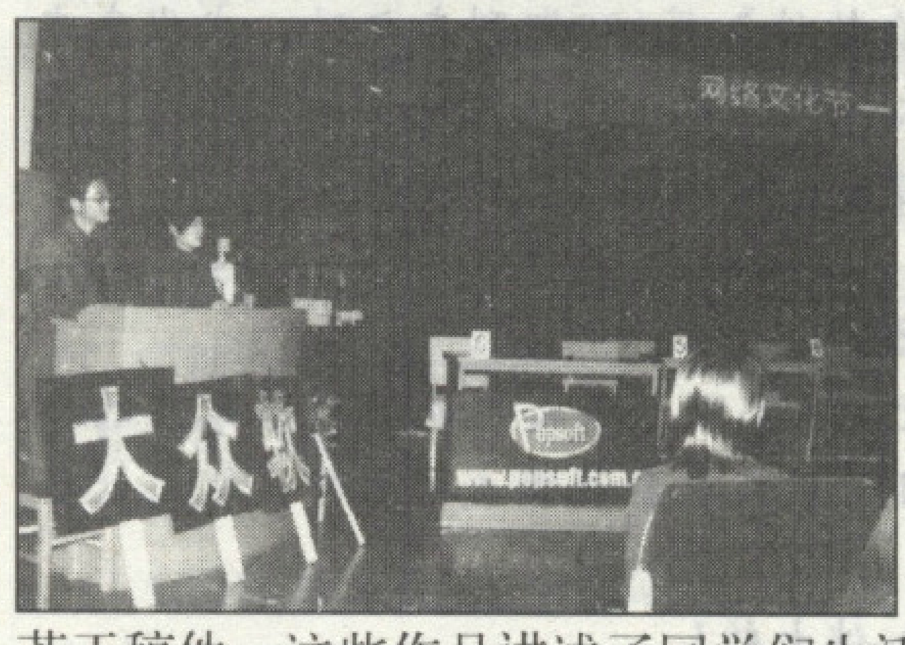
开幕式于3月12日在中央民大9号楼前举行，同时进行的还有知识竞赛和游戏比赛的报名。在高挂的横幅下，10多台电脑一字摆开。震撼的音乐声，多彩的宣传画，颇具诱惑力的电脑演示，以及《大众软件》琳琅满目的展品，再加上问卷调查的现场抽奖，营造出了火爆的现场气氛，吸引了众多



的参与者，为整个“文化节”活动奠定了良好的基础。

随后推出的是知识竞赛的初赛。初赛以笔试方式进行，个人组共有40余人参赛，团体组也有10多支队伍。根据各人笔试成绩（团体组计3人总分），分别决出了个人和团体的前12名，参加隔天举行的复赛。复赛以才艺表演为主，入围者及团体各队都有上好表现。根据笔试成绩和才艺表演得分，确定了进入决赛的前6名。

紧接着进行的是游戏大赛，主打游戏为“星际争霸”，另有若干娱乐小游戏。比赛设有主赛场和分赛场，经过一天的激烈角逐，产生了各项冠军。其他参赛者也获得了精致的小礼品。游戏比赛形式活泼，为整个活动增添了几许活跃的气氛。



“网络征文比赛”贯穿活动始终，陆续收到了来自各系、各年级的若干稿件。这些作品讲述了同学们生活中形形色色“我与网络”的故事，从一个侧面反映了“e时代”网络与日常生活的息息相关。

知识竞赛的决赛是“文化节”的精华所在。个人组决赛时，嘉宾主持——中国网络小姐蒋静的到来更成为一个“亮点”。决赛的知识问答包括必答题、抢答题和风险题，各路高手各显神通，难分高下。而多才多艺的民大人把才艺表演演绎得丰富多彩。团体组决赛时，《大众软件》来了两位代表作评委。决赛场上气氛热烈，充分展现了民大人的风采。比赛最终决出了个人组的一、二、三等奖和团体组的前三名。与此同时，还进行了“游戏大赛”和“网络征文”的颁奖。

至此，首届“网络文化节”活动取得了圆满成功!

复仇者

Acenger

北京 小瞿

（一）

玩一个自己很喜欢的游戏，谁都有这样的体会：总觉得自己也在游戏里，和游戏中的人物共享冒险的经历，那种梦幻般的真实感觉，有欢乐也有痛苦。

就象我，我特别喜欢玩《生化危机Ⅱ》，因为玩的时候就象体味自己的人生。深夜我才玩，关紧门窗关了灯，把音量放到最大，尽管感到恐怖，但是很刺激，最重要的是有一种身心得到宣泄的感觉，你说对吗？

居然在一个小时内通关了！

我抬手看看表，是凌晨0:59:59，一阵格外奇怪的音乐后，时间似乎停止了。屏幕上显示：你得到一个新剧情，在开始之前，请回答下列问题，你对问题的答案将决定你游戏的难度级别：

1.如果无人干涉杀戮，你是否会随意杀人？

A. 是 B.否 C.看情况

2.如果遇到一个垂死的人，你会？

A.救他 B.不理睬 C.杀了他 D.看情况

3.如果只有杀人才能拯救自己，你选择杀？

A.朋友 B.亲人 C.情人 D.爱人 E.都可以

我毫不犹豫地选择了1A，2C，在第3个问题上迟疑了一下，我觉得这里没有我的答案，所以我随手按下了E——屏幕上显示：你得到的难度等级是"真实"……

真实？此时的我已真实地站在街上，面前是一片陌生的建筑群。

你去过陌生的环境吗？陌生意味着你不了解，意味着这里的人将不会用他们彼此相处的方式对待你，你受到的也许有友善，但免不了欺负。就像我在年少时换了几所学校，一次次的冲击与摩擦使我具备了圆滑的才能——藏愚守拙、隐忍不发，特别是要结交有势力的朋友，当然还要和大家一起同样对待新来的人。

但是今天我不必和周围的人试探性地相处了，我有一把小巧的手枪和一柄精致的匕首，还有一颗被这个游戏磨练得沉静而冷酷的心。

夜很黑，路灯发出的光很柔和，信步走在街上，想起很多晚上独自回家，回想那是一种什么样的感觉。和夜行的人交换彼此打量的眼光，觉得家是归宿，却很不愿意回家，只是又不得不回家。

风很冷，寂静无声的街道拐角处，似乎有一个门面闪了点儿亮光，凭经验我知道那是游戏室，于是走了进去。五光十色，流音闪彩的屏幕前没有一个人，只看到角落里一个身形似老板的人面对墙壁很忙碌。我走到他身后，此时他也回过头来，我看得很清楚，他只有半张脸，一半是白森森的头骨，另一半是尚未完全失去红润的僵尸样的面容。一张带着血肉和经络的嘴向我咬来，也就在同时，我的枪抵在他的额头上扣动了扳机。凝滞的爆破声，头骨的碎块落在光亮的筹码上，极其动听的声音在耳边萦绕不绝。我只是随便地抓起一把沾染鲜血和脑浆的筹码投在机子里，很快就沉浸在游戏里。

当我使用连斩的必杀技将敌人砍得血肉横飞时，我想我该走了，推开摇杆转身，看见几个和老板形象一样的半脸僵尸冲进来，不加思索地扣动扳机后，他们接连倒在地上，枪口微微的青烟和室外的冷风混合在一起，特别清新。我推开店门，迎面一支乌黑的枪口对准了我。

我下意识地俯下身子，拔出同样乌黑的枪指了过去，同时扣在扳机上，然而我知道，我已经没有子弹了，这

一下纯属虚张声势，唯一的希望在于对方停手。

枪响了，倒下的却是我背后刚从门里冲出来的僵尸。我惊奇地看着对面这位身着警察制服的女郎："你是谁？"

"我是来这报到的新警官，你是谁？你在这里干什么？"

刚才交待任务的时候，我有限的英语往往只能听懂夸人和骂人的话，所以我也不知道这个隐藏的剧情是干什么的。于是我说："你没有必要知道，执行你的公务去吧。"

"这儿很危险，一个警官的职责让我不允许你呆在这儿，跟我去警察局，怎么？怀疑我吗？"

顺着她的眼光望去，我才发现自己的枪还在瞄准着她。

"对不起，你也不知道这个城市到底怎么了吗？"我把枪收起来，和她一起上车。

这是一辆流线型的警车，急驶在城市冷清的道路上，感觉格外惬意。我扭转头打量她：其实只是一个很普通的女孩子，留着马尾辫。比我岁数大不了多少，也并不漂亮。

我是不是曾经幻想过这样结识一个女孩子，是不是每一个少年都想过英雄救美女？遗憾的是她救了我，而且并不漂亮。说实在的，我没有一点谢意，假如刚才我还有一发子弹，也许她就没有机会去报到了。而且杀了她，杀死一个陌生人，又有什么关系？既然你不必依靠她。

"那些人追你干什么？"

"我杀死了游戏室的老板——一个半脸的僵尸。"

"你杀他干什么？"

"不为什么。"

"只要他还没有完全变成僵尸，你就应该想方设法救他。"

她怎么想的？我想没进入游戏室的男孩就不足以称之为男孩。那时没有游戏币是不让进去的，怕被老板赶出去，衣服里时常捏着一枚带着体温的游戏币，被赶出去的时候拿出来得意地说："我就玩"。然后接着挤在人群里看别人玩。终于下决心自己进入游戏，放入后机子却没有回音，老板诡谲地说："空投不赔"。终于等到别人玩完了，只要比我大一头的人都可以从后面挤上来，一把推开我，说他比我来得早。而偶尔有钱买到2个游戏币时，旁边过来几个比我岁数大一点的问你索要一枚（真有良心！），边上的人幸灾乐祸地看着，那唇亡齿寒的眼光至今难忘。好不容易玩上了机子，又有人过来非常善意地帮你打一局，你便只能为他助威。这种人和老板都是一伙……

"杀！"想起这些人，我忍不住大喊道。

"那你为什么刚才不开枪杀我？"她笑着说。

"如果你得罪了我，我一定杀，我就是为这个目的而来的。"

城市里依然很冷清，然而警车里的空气更加凝重，我们没有话可以交谈下去。突然，从后视镜里看见一辆僵尸驾驶的油罐车跟在后面紧追不放，好象要撞过来。而不远处的公路上，亦有几个僵尸站着。

"冲过去！"我对她说。

"不行！那是人。"

"那不是人！"我夺过她手里的方向盘，并极力按油门，而她拼命踩刹车。我拿枪对准她的头："你不冲过去我就开枪！"

"不！"她坚定地把车停了下来，正停在那几个僵尸的面前，然后扭头笑着对我说："我不相信你会开枪。"

我气急了，就在一瞬间，那辆油罐车眼看就要撞过来，我匆忙撞开车门，快速向前奔跑几步，然后趴在地上。背后已是一片火海，我回头冷笑着，心里毒毒地说："看你死不死。"可是我听见她在喊："你还好吗？你叫什么名字，我们在警察局里见面，你知道这条路怎么走吗？"

我装作没听见，看看周围，然后忍不住笑起来，这条路我太熟悉了。周围虽然还有几个半脸的僵尸，我则游刃有余地从他们中间穿过，面前是一座武器店，开门进去。

"站住！你是谁？"

"别开枪，我是人！"

"对不起，现在这座城人人自危，"他边说边向我走来："一觉醒来，很多人都成为剩下半张脸的僵尸，都想咬其他人……"他还没有说完，那柄锋利的匕首已经刺穿了他的心脏，他疑惑地看着我，已没有气力说话。

"没办法，我没有子弹了，我要你这把散弹枪，我没时间和那些人纠缠。"

在柜台边找到了2盒子弹装起来。然后走出后门，没走几步，听见了破窗而入的声音和尚未死透的老板的惨叫声。

我接着向前走，来到警察局。进入左边第二个门，果然有一位垂死的警察在那呻吟。我走过去说："给我磁卡。"

"不，我不能给你。这不是为你准备的，今

天有一位新的警察将来上任，可是为她准备的欢迎派对不能举行了。看，那个瓶子里装着写有每个人名字的小球，抽到谁，谁将表演节目……”

一次转学后的元旦联欢会，也是这样准备的，虽然和这些人相处并不太久，我也希望能和大家一起过节。4人的集体游戏中，男主持人多取出了一个小球，正好是我的名字，女主持人安慰我：“下次再抽。”然而很不经意的一瞬间，发现这位女生使了个眼色，那个小球就被放在桌仓里，或者说我已不可能参加任何活动了。

枪声，连我也不相信他已经死了，我也不相信是我开的枪。我为什么要杀他，仅仅因为想起了一个与他毫不相关的人？在游戏中有人设法去扮演他最想做的人；有人极力去做他最不想做的人，有人尽力行善，有人存心作恶。那么现在随手就杀了人的我就是真实的我？很难说，总之现在我可以随心所欲了。

在警察局大厅里的电脑旁边，我插入磁卡打开了两旁的门。换上散弹枪走入左边的第一个门，窗户边隐隐约约爬过去什么东西。当我又进去一个门后，刚才的怪物猛然从天花板上掉下来，是舔食者！就象一个剥去了所有皮肤的巨型癞蛤蟆，唯一不同的是长长的舌头和行如刀刃的前臂。我拿散弹枪瞄准了它，它在离我5米的地方绷紧了全身的肌肉预备一个飞跃袭击。我知道如果先开枪，假如它承受住，然后利用我装弹的时间猛扑过来，我必定有所损伤。它也知道如果它扑到我面前我对准它的脑袋射击的话，它必死无疑。一人一怪就这样对峙着。

这时，从过道另一头发射过来一颗手雷，顷刻间，怪物被炸成一堆肉渣。几颗碎弹片蹦到我脸上，有些疼。

“谁干的？”我大声喊。

“对不起，我不知道这有人。”迎面走过来一位年轻的女孩子，短头发，红色的上衣和红色短裙，身材和衣服一样火辣。

“对不起，帮我打开这扇门好吗？”她指指被倒塌的书柜堵住的出口，我便过去用力地推，门开的那一瞬间，她闪身走了，没说一句话。

我遇到过这样的女孩，自己觉得很出色就随便使唤别人，用了别人倒象是别人欠她的情一样。如果她觉得你不再有利用价值或者断言你不可能飞黄腾达，就会这样无声无息地离开。如果有一天你真的有所成就，你会发现她比你更清楚地记得你和她之间发生过的事情。我知道我在这方面很偏激，也许是我遇到了太多的“聪明人”，他们的聪明就在于聪明地利用“傻瓜”为他们做事，殊不知，这世界上就没有真正的傻瓜，只有乐于助人的好人。说实在的，我不恨被别人利用，我只恨他用完了你还做出一副用你是看得起你的表情，这样的表情我忘不了。我冲出另一个出口，对准几个半脸僵尸连续射击，直到把他们打成马蜂窝。

“怎么，有怪物吗？我来帮你！”

又是她，我尽力掩饰刚才的表情，缓缓地转过身来看着她的脸。她的脸也许并不是所谓“造物主的恩赐”，也未必让人一见倾心，可是柔美的脸颊总带着一丝淡淡的笑意。她的脸色很好，令我不知道是衣服映上去的红光，还是她本来的健康。我看着她的眼睛，象一泓深深的潭水，只看见清，却看不透。

“刚才忘了问你的名字了，你叫什么？”

我叫什么？我随口说：“Avenger”。

“Avenger……复仇者？你要找谁报仇？”

“所有的人，凡伤害过我的人，今天都必须死。”

“那么我呢？我叫Cherry，难道盛开的樱花也会伤害你？”

“是，但不完全。”我忍不住补充了后半句，开始发现自己说话的声音也不够强硬。记得《网络泡妞不完全手册》上面把女孩子分为4类：似乎是说范晓萱型要陪她嬉笑打闹花样翻新，才能时时引起她的好奇心；关之琳型要表现出幼稚的年轻，让她报之以大姐般的关心；王菲型则要先装俗再装酷，捧高后骂杀以降服。最后一种是什么型想不起来，总之作者强力推荐在其未成型前搞定。

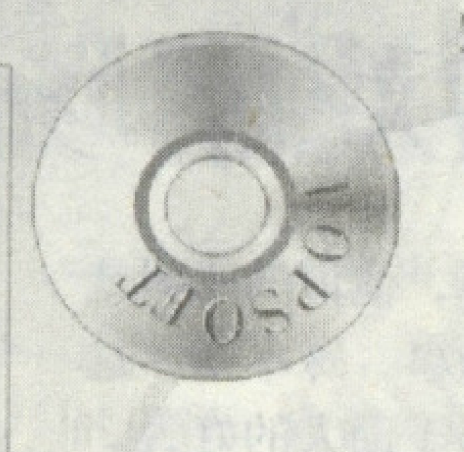
“你到警察局来干什么？”我问道。

“找一个同学，是一个新来的女警察，Lilies，你认识她吗？”

“是不是那个……”我向Cherry描述了一番开车的女警察的特征。就象很多并不认识的人谈共同认识的人而认识一样，她点点头，笑着说：“那我们算是朋友了，可要互相帮助哦！”于是我和她并肩有一搭没一搭地聊着向前走。

那是一个怎样的历程啊！也有危险，也有惊栗，凡有危险时，我尽量表现自己的勇敢；处决失去战斗力的对手时，我则极力变得冷酷——这是想引起她的注意？然而我却忘了，当你想吸引一个女孩子时，说明她已经吸引了你；或者说当你想征服一个人的时候，说明她已经征服了你。

（未完待续）



2001年05期《水晶宝合》

挑战三维

这个新栏目是我们与金琥珀数字影像公司合作的三维动画制作教程，内容涵盖MAX、MAYA和其它三维动画及后期合成软件的制作。教程针对有一定基础的动画制作爱好者，通过生动的多媒体教学，帮助您拓宽视野，使您的三维水平更上一层楼。

余音绕梁

前几期我们介绍了众多古典乐大师的生平和代表作，从这一期开始，我们会向你介绍有关民乐的一些知识，毕业于中央音乐学院的白勺亲切主持，有声有色、图文并茂，让你在闲暇之余感受民乐的魅力。本期主题：古琴。

桌面天下

本期除提供具有幽默意义的《鸡为什么过马路》、色彩绚丽的《地狱火》、极富艺术色彩的《现代壁画》和《国画——猫咪》等10张精美桌布外，还增加了5个精彩的屏保，无论是《游弋的时间》、《新世纪福音战士》，还是生动有趣的《欢欢鼠》都能为你的电脑生活增添不少乐趣。

博库E-book

电子图书是目前全球流行的一种读书方式。日本4000多家出版社中已有1/4在进行网上出版，美国79%的出版社拥有自己的网站。E-book具有越来越大的影响力。我们的水晶宝合自然也不甘落后，已经陆续为你奉献了多部好书，本期继续为您送上《跟我学电脑游戏》、《我是"狼"》、《巫城》、《笑笑傲傲365（上）（下）》等10部热销书。!

2001年05期《水晶卷轴》

E 行

《把耳朵叫醒，上网听出好心情——网络广播靓站推荐》

……目前我国电台"触网"的已有几十家，但真正能够吸引网民的还为数不多，许多在线广播网站由于技术和人力资源薄弱，无人维护。一些业余广播爱好者自己建立的网络直播节目，也大都因为资金和水平问题销声匿迹。但如果你细心搜寻，还是能发现不少优秀的网站。现在，就让水孩儿带你穿梭空中电波，捕捉国内出色的网络广播网站吧……

随 笔

心情可爱多

要不是在玩《模拟人生：欢乐聚会》的时候屏幕上弹出了用记事本写成的自述文件，我还离TXT格式的东西远远的呢。当这个熟悉的界面在我眼前出现，我脑海中一下晃过一件事：又要写某某东西了。

画 笔

雷神一动不动地站在门口。今天的它显得格外高大威严，给人一种压迫感。

"站在原地别动，100712蓝双若。"一个空灵的声音不知道从哪个方向传到我和双若的耳朵里。双若应声停住了脚步，那是雷神的声音。

"雷神……是你吗？"我和双若异口同声地问道，连迟疑和停顿的时间都完全一致。

有 约

路上只有几个行人。我穿着杀手的传统服饰——黑色的夜行衣，埋头走着。因为戴着那该死的墨镜，不时撞在电线杆上，当然，墨镜是用墨汁涂的便宜货，以我的生活水平是买不起正货的。

幻 界

星球的故事

迁徙意味着整个星球的衰退。从赤道至极地，所有植物在几星期内将次第凋零，由绿色变成火红，然后死掉。当最后的植物死亡后，迁徙的动物进入冬眠阶段，这颗星球就变得一片死寂，没有任何生命迹象。

视 角

无法想像20年、30年、50年甚至100年后的网络是什么样子，只希望那时仍有傲然独行的黑客们，而不是只有束缚在程序规则中的人形打字者，愿黑客与网络永存。

虫 眼

战争撕碎了人类对美好未来的憧憬……核战争后的人类社会，颓废萧条，文明倒退，有不少科幻片和科幻小说都有类似的背景设定，早在Road Warrior之类的科幻电影中表现过了，而在电脑游戏中，只有一个游戏，真正成功地演绎了那独创的，令人难忘的后核战时代，这就是的Blackisle开创的"辐射"系列。

2001年05期《水晶宝合》

（《大众软件CD》）

A盘

新手学堂

---挑战三维：三维动画制作多媒体教程

新新视野

---CG 画册：读者投稿的精美CG图片

---余音绕梁：古琴

---桌布天下：精美桌布和屏保

休闲天地

---动漫无边：浮生若梦

——永远的高桥留美子

---同人小说：North

---网人倾语：风云之卜鹰前传

博库E-BOOK：每月送你正版书

---《跟我学电脑游戏》

---《笑笑傲傲365（上）、（下）》

大众文存

---2001年4月杂志（上、下）（HTML版）

B盘

攻略指引

---看攻略：家园

---逛书屋：北美狩猎冠军29

烽火英雄

轩辕伏魔录

游戏扫描

---新片大赏：召唤者

---游戏抢鲜：信长之野望——岚世记

水晶宝藏本期专题：网络创世纪

电脑新时代

---《电脑新时代》2001年4月杂志

（HTML版）

2001年05期《水晶卷轴》

（CD手册）

卷首寄语

路易斯安娜州的玫瑰

视　角

黑暗中飞行

乱　弹

迷失网络的才女

昵称抢注大解

新工具冲撞旧思维

墨　风

情话金庸

情人

E　行

e星登场：网络DJ阿穆

OICQ头像解析

随　笔

心情可爱多

画　笔

《银币》+MAX力量

有　约

杀手外传（下）

呓　语

Diablo第一特别篇

幻　界

星球的故事

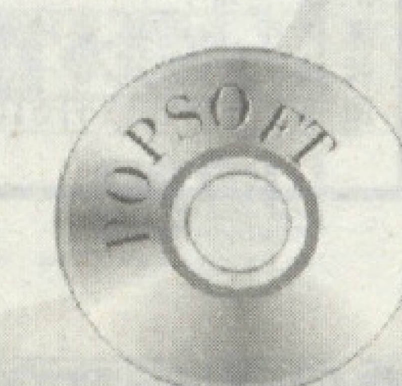
星　动

平平淡淡金牛座

虫　眼

“辐射”专题站

长　廊



大众软件服务快车

广告索引


广告



热烈庆祝新分店开张

公司名称：**福州中科讯晶合软件专卖店**
联 系 人：陈伟
联系电话：0591-3367199
地　　址：五一中路大利嘉诚3楼110

公司名称：**绵阳晶合专卖店**
联 系 人：陈金玉
联系电话：0816-2317909
地　　址：四川省绵阳市临园东段74-25#

公司名称：**洛阳绿意电子经营部**
联 系 人：谢菲
联系电话：0379-3215212
地　　址：洛阳市西工新华书店三楼

公司名称：**南阳市商贸大厦晶合软件经营部**
联 系 人：李予含
联系电话：0377-3195975
地　　址：河南省南阳市商贸大厦三楼07号 邮编：473000

公司名称：**哈尔滨华博士电子产品有限责任公司**
联 系 人：黄旭
联系电话：0451-6205989、6232777、6239777
地　　址：哈尔滨市南岗区西大直街95号

更正：成都连邦电话更改为：028—5433210

晶合|通　北京晶合软件销售连锁组织

北京晶合软件销售连锁组织

新 开 分 店

1、晶合新源里分店
地址：朝阳区新源街31号
电话：64613957　65995814
联系人：付丽

2、晶合团结湖分店
地址：朝阳区团结湖亿客隆博利得超市
联系人：梁敏

3、晶合北京西城电子科技书店
地址：新街口南大街105号
电话：66165974
传真：66169998
联系人：杨月

名称	电话	联系人	地址
晶合北京总店	67164859	韦时良	崇文门外磁器口临16号
晶合中发电子市场分店	62630299	李燕冰	中发电子市场1层（知春大厦）
晶合新城广场分店	67647711-102	马秀叶	玉蜓桥南300米新城广场1层
晶合百脑汇分店	65995814	高健	朝阳区百脑汇3层3036
晶合西单华威分店	66030657	吴真	西单华威五层
晶合垂杨柳分店	67790550	王诗南	广渠门外大街28楼东1号
晶合和平里分店	84210214	赵毅南	和平天元商厦对面
晶合大兴分店	69202500	高阳	北京市大兴县黄村镇兴丰街62号
晶合安定门分店	86472172	郭洪椿	安定门内大街181号
晶合奥尼特分店	63823449	周振清	丰台区文体路甲11号
晶合长椿街分店	66018119	华云	长椿街国华商场对面
晶合万寿路分店	68159093	武利霞	海淀区万寿路20号
晶合科苑书城分店	68515544-2095	商超	公主坟科苑书城
晶合怀柔分店	69654005	姜涛	怀柔湖光南路怀柔2中西侧
晶合盛世情分店	62052901	范玉福	西城区新外大街F6号
晶合平安里分店	66182792	欧纯革	平安里十字路口西侧100米路南

诚征北京地区软件销售商加盟
我们将为您提供最优质的服务，极有竞争力的供货价格、强大的广告宣传支持。
联系电话：（010）82634096　　联系人：张华



永兴四方新品上市　诚征代理　欢迎邮购

IT族的保健医师　CD+书定价168元　三个月特惠48元

全科医师诊断治疗保健系统

本软件具有：四大特点：技术领先、功能强劲、疗效显著、性价比高。

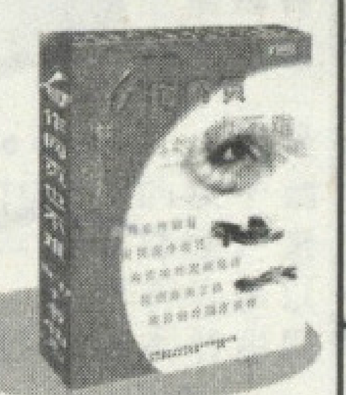
四大功能：1、首创IT族男、女士保健操，是IT族预防、诊疗的最佳方案。2、直观显示，快速诊断。模拟人体解剖部位图示疾病，能快速确定你的诊断治疗方案；全息耳穴及手穴各75种临床疾病诊断部位显示系统。3、权威处方，应有尽有。综合了一个三级甲等和二级甲等医院临床各种开放式标准处方719种及41种疾病开放式医嘱管理系统。4、自动生成，处方随意。一百种专家处方空间预置，无限制处方医嘱自定义系统，可据实情任意实施处方及医嘱。

琴棋书画学与通　4CD+书　特惠：38元

以学－练－玩－唱等形式，体味琴棋书画"艺术四宝"，成为个中高手。

学：中外音乐发展史、名家名品、大事纪、小辞典、各类流派乐器；麻将、围棋、象棋、桥牌等游戏规则及玩赏技能；中国书法各流派演变史、文房四宝、商周－－清代碑帖、名匾、书法技巧分析。**练**：钢琴、古琴、小提琴演奏技巧；桥牌、围棋、象棋等技术技巧，人机对奕、棋谱管理；仿练一字五体"楷、隶、行、草、篆"帖及"楷、草、行"硬笔书法；中国画、水彩画、水粉画、素描、油画入门。**玩**：麻将、围棋、象棋、桥牌等多种精彩游戏；欣赏中外名画近300幅，附图片浏览器。**唱**：中外古典名曲近200首，《春江花月夜》、《二泉映月》、《流浪者之歌》等；港台、大陆最新火爆流行歌曲10余首。

自作网页也不难　5CD+书＝48元



本软件就Dreamweaver4.0、Flash5.0、Fireworks4.0等工具，集知识、实例、模拟练习、工具素材于一体，让初学者通过"了解→模拟→创作"的过程，能自己独立轻松制作出精美网页。

五部分内容：(1CD)网页自作教程。循序渐进讲解网页制作工具的知识、用法，"入门基础→进阶之路→大功告成"使您达到中高级水平。(2CD)网页自作技巧。350个源码和300多条基础技巧、应用技巧、效果技巧。(3CD)网页自作实例模板。通过100多个实例教程引导您一步一步制作一个完整的网页。附："个人主页"、"宣传主页"、"企业主页"、"商务主页"、"综合主页"等大量模板，由您任意填充完成。(4CD)网页自作工具。18个网页工具、70余个另类插件、大量音效素材。(5CD)网页自作动画素材。GIF动画、ICO图标、按钮、底纹背景、百态素材一万多个供您随手拈用。

"正版9"元大行动（邮购1CD/9元，一次无论多少仅付邮资3元）

			计算机故障诊断维修 1CD	王菲•只爱陌生 1VD
雷曼设计师1CD	FLASH先锋派 2CD	迷你小玩家 2CD	3DS MAX3.X 制作全面通 1CD	孙楠•你快回来 1VD
神暗时代 1CD	书法绘画学与通 1CD	软件特推 1CD	编程 C++BRILDER4.0 1CD	甜歌大全 1VD
烈火文明 2CD	琴乐棋牌学与通 1CD	空战游戏大全1CD	编程VISUAL FOXPRO6.0 1CD	郑智化•星星点灯 1VD
梦幻西餐厅1CD	新劲爆游戏王 2CD	音乐圣典 2CD	编程VISUAL BASIC6.0 1CD	千年等一回 1VD
恋爱物语 1CD	街机游戏精选 2CD	100精怪游戏 1CD	编程 DELPHI5.0 1CD	金版黄金套装 1VD
世纪大富翁1CD	网络建设梦之队1CD	生魂斗门 1CD	编程 VISUAL C++6.0 1CD	歌坛巨星小虎队 1VD
战国 1CD	东方网译完全版 1CD	自由与荣耀 1CD	网页制作素材大全 1CD	任贤齐•为爱走天涯1CD
江湖任我行1CD	街机游戏库 2CD	心跳回忆 2CD	TV电视梦工厂 1CD	伍佰•爱你一万年 1CD

3000万能工具库合集　4CD+300页书＝38元

本工具库涵盖计算机日常操作中所需要的200个工具，解决近千个问题，一次安装即时调用。

Sisoft sandra系统测试工具、Windows修理专家及终极加速工具、ICQ备份还原工具、自由飞猫网络加速工具、Paint shop pro专业画图工具快速E-mail工具、Godezip压缩加密工具JEWILINR替代PTHY图像制作工具、DM硬盘初始化工具、Drop Folder pro目录图标更换工具、对眼神功制作三维立体画、ICONSNATCHER快速撷取工具、HYSNAPDX抓图霸主、2万多个中英文站点名称简介、电子世界地图、网页特效助理、黑客工具，帮你获取密码、探测和监控等。注："木马程序"切勿当作病毒

教程与实例：COOL3D特效教程；PHOTOSHOP特效技术；网络实用教程：ASP、CGI、VB、SCRIPT、DELPHI、C++BUILDER和3种数据库教程与60多个范例说明、20个源代码可供您直接使用。硬件急救：硬件维修、超频特例、整机动态和专家急救160个，解决常见疑难杂症：如插卡兼容、修复光驱、主板故障、死机等。**附赠**：WINDOWS游戏200个：RPG类、海战类、陆战类、空战类、赛车类、棋类、牌类、麻将类、模拟类、体育类、射击类、休闲类、宠物类、笑死人、整死人、其他类、漫画、音乐等。

动漫变形轮　4CD＝29元

超时空要塞＋变形金刚＋我的女神＋圣斗士星矢(包含人物、故事、壁纸、屏保、桌面布景、背景资料、同人小说、动画片头、MTV、全程P3音频、超级OVA剧场视频欣赏!)

领航　初中套装　4CD　58元　　高中套装　5CD　68元

紧扣新教学大纲，全面兼容人教版、上海版、广东版等各版中学教材，以知识体系为经，以"听→练→讲"为纬突破教纲、考纲中的重难点知识，培养技能，全面发展。1、真人发声讲解典型例题，交互式训练各类特色题型，智能判分，随时可见您的奋斗足迹。2、质高量大。本套软件由特级教师精编试题约20000道，例典题精，能真正达到举一反三目的，采用先进的压缩技术，4倍内容于同类光盘。3、自动随机生成模拟试卷，可打印。4、寓素质教育于应试培养始终，附录：学生百科知识、中外名著、名画、名言、名歌及体卫知识能力等。

Autocad2000X 制作全面通　2CD+书＝39元

1.全新的互动方式的语音指令详解，详细介绍了Autocad用户的界面及各个菜单项和按钮的功能及用途，耳听手动的使用Autocad软件，轻松掌握其使用方法。2.通过两个具体实例(近一个小时的全程语音互动式动画教学)全面介绍了完成一个二维或三维cad工程所需的各个方法，包括二维绘图，标注，填充等基本制图命令及把典型的二维图形转化为三维模型的基本方法，并讲述了有关cad模型导入3DMAX进行渲染，并在Photoshop中进行后期处理的相关知识。3.借鉴数十个优秀的飞机，汽车，楼房等各方面实体模型提高实用造型技巧。

魔 术 网 页

CD+书＝22元

本书详细讲解了Javascript、Dreamweaver4、FLASH5网页特效制作的全过程及HTML语言。使您能够在最短的时间内迅速掌握网页特效制作的核心技术，制作出与众不同的网页。附赠：Javascript网页特效全部源代码、网页制作素材宝库、网页动画库(全中文分类)。

JAVA开发全面通

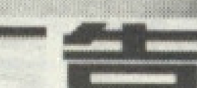
CD+书＝39元

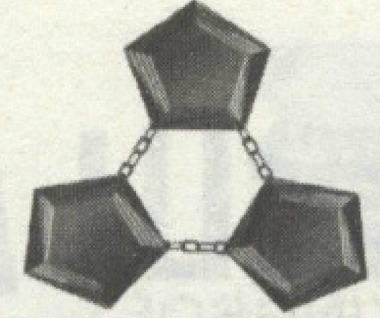
一、JAVA开发教程。由浅入深讲述JAVA和VJ++编程的基础开发环境、程序分类编号及小程序开发、应用、调试的经验技巧。WFC控件，程序的反编译技巧，保你轻松掌握网络编程。

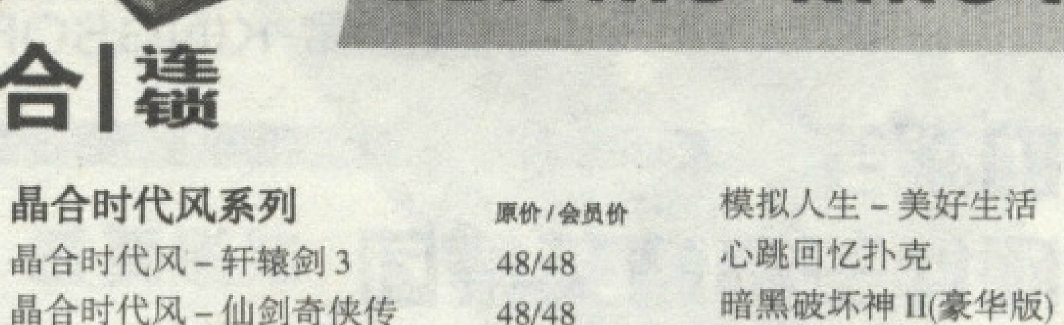
二、JAVA开发实例精选数百个JAVA程序范例及原代码、特效演示、以及程序的反编译实例，讲解JAVA编程规则助您快速成为编程高手。

三、JAVA周边资源：提供JAVA控件工具及软件50余个，推荐相关网站20个、Web站点150个，专业书籍数十种。另赠JAVA、VC++大比拼等精粹文库，供您参考选用。

永兴四方全国软件连锁组织总部
北京永兴四方科技发展有限公司
电话／传真：010-82641337　62632128／1986　82641338　62581138／39
邮购地址：北京市中关村北二街4号水清木华园5号楼111号（100080）收款人：東平安
门市：国投科海116B柜62548465　E-mail:itsea@public2.east.net.cn







北京晶合时代软件技术有限公司

BEIJING KING-HOPE CO.,LTD.

邮购中心

大众软件

晶合时代风系列	原价/会员价
晶合时代风－轩辕剑 3	48/48
晶合时代风－仙剑奇侠传	48/48
晶合时代风－明星志愿合集	48/48
晶合时代风－霹雳奇侠传	48/48
晶合时代风－新天使帝国(标)	48/43

晶合时代总代理新品	原价/会员价
千年(客户端)	38/35
千年(储值卡)	28/25
绵羊传奇	38/35
太空终结者	58/52
吸血鬼德古拉之魔体复活	58/52
精灵幻境	28/25
精灵幻境 2	38/35
新天使帝国（珍藏版）	68/62

精品荟萃	原价/会员价
古龙群侠传(豪华版)	198/178
古龙群侠传(标准版)	68/62
轩辕剑 3 －－天之痕(简装版)	69/62
轩辕剑 3 －－天之痕(豪华版)	198/178
生化危机 3 (标准版)	48/43
生化危机 3 (豪华版)	198/178
爱的记忆(标准版)	38/35
爱的记忆(豪华版)	69/62
轩轩伏魔录	58/53
新蜀山剑侠	69/62
王权(幻想王国)	58/53
运输大亨	36/32
交通巨人 II	48/43
深海战将	48/43
NBA2001	50/45
猴岛小英雄	158/140
围棋传说	19/17
堕落天使	69/62
心魔	38/35
梦幻模拟战 1	25/23
梦幻模拟战 2	38/35
梦幻模拟战 3	48/43
梦幻模拟战典藏版	98/90
星际争霸(世纪回顾)	98/88
霹雳小组 3(致命距离)	38/34
文明 II 权倾天下	50/45
极品飞车 V	60/54
街机游戏库	28/25
保龄球 2001	50/45
FIFA2001	50/45
仙狐奇缘	69/62
神兵玄奇	58/52
傲世三国	68/61
三国霸业	39/35
三国风云 II	49/44
勇敢的心	98/88
奇迹时代	50/45
KA-52 鳄鱼飞行中队	38/35
模拟人生(中文版)	60/55
模拟人生－美好生活	50/45
心跳回忆扑克	18/18
暗黑破坏神 II(豪华版)	228

产品包装较大，需加 20 元邮费

网开一面	原价/会员价
石器时代(游戏盘)	29/26
WGS 会员卡(620 点)	30/27
WGS 会员卡(300 点)	15/13.5
网络三国(游戏盘)	19/17
网络三国(月费卡)	19/17
万王之王(游戏盘)	19/17
万王之王(月费卡)	18/16
万王之王(人物卡)	18/16
千年(游戏盘)	38/34
千年(月费卡)	28/25

MP3－原音重现	原价/会员价
榜中榜 1	28/25
榜中榜 2	28/25
齐秦－(MP3)	28/25
王菲－(MP3)	28/25
谢霆锋－(MP3)	25/22
BEYOND －(MP3)	28/25
罗大佑－(MP3)	35/32
张学友－(MP3)	25/22
林忆莲－(MP3)	28/25
周华健－(MP3)	25/22
四大天王－(MP3)	25/22
王杰－(MP3)	25/22
张信哲－(MP3)	25/22
梁咏琪－(MP3)	28/25
那英－(MP3)	25/22
李纹－(MP3)	28/25
张雨生－(MP3)	25/22
张宇－(MP3)	25/22

万智牌	原价/会员价
大战役起始牌(中文版)	99/90
大战役补充包(中文版)	29/29
时空转移预组套牌(中文版)	99/90
时空转移补充包(中文版)	29/29
预言起始牌(英文版)	99/90
预言补充包(英文版)	29/29
玛凯迪亚起始包(英文版)	99/90
玛凯迪亚补充包(英文版)	29/29
宿敌起始牌(英文版)	99/85
宿敌补充包(英文版)	29/29
红色牌套	60/60
黑色牌套	60/60
万智牌九格牌模	4/4
进口透明牌盒(100 张)	13/13
进口透明牌盒(150 张)	16/16

(凡购买价值 100 元以上万智牌者，赠万智牌玩家手册一本，数量有限赠完为止。)

晶合时代“金卡工程”会员中奖名单

4 月份中奖名单

邢宇	辽宁
黎明	湖南
侯圣涛	新疆
陈春雷	辽宁
郑毅	四川
崔洋	北京
赵晓明	山东
吴宜	浙江
龚殿勤	滁州
王旭	河南

本期网员特价产品	原价/会员价
大话西游白金典藏版	168/128
KV3000	168/128
瑞星 2001 版	188/128

百宝箱	
东方影都之立体眼睛	20/18
网页＋多媒体制作全面通 II	48/43
多媒体网页制作 2001－素材篇	19/18
多媒体网页制作 2001－学习篇	28/25
网址快手	38/35
VISUAL C++编程资源大全	38/35
机械工程师CAD2001(万能版)	98/88
Fireworks4经典实例教程	22/20
三维动画梦工厂	68/62
GIF Anmiator4.0版	28/25
网络加速王	39.9/36
3000万能工具库 II	35/32
东方不败 III（小包装）	39/35
金山游侠 III	48/43
Pro-Magic5.12即时恢复系统	49.9/45
系统救护神(专业版)	49/45
无敌加解密	28/25
豪杰大眼睛(标准版)	39/35
豪杰大眼睛(豪华版)	59/53

邮购地址：

北京市海淀区苏州街邮局 89－045 信箱
邮政编码：100089
咨询电话：010－82634107、82634092
E-mail:jhyf@jhpop.com.cn

每次邮购产品需附加五元邮资！



点击 www.jhpop.com 您可在“晶合软商网”上直接选购产品！

WWW.SPEEDY.COM.CN 高品质电脑产品代言人 迅怡

金山 KINGSOFT ECS

这是巨人的握手，
这是全球硬件王者精英集团
和中国软件龙头金山公司的联合

精英金山联手防毒共铸——坚固



精英主板之毒霸天下

精英主板 天生卓越 品质精良

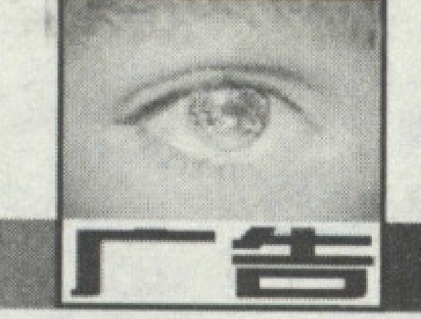
内含金山毒霸.net 精英板 ￥158元
内含逍遥卡优惠卷 ￥100元 （仅限指定板型）
内含金山软件俱乐部会员电子证书

内含：
- 飞行英雄 DEMO
- 4X4 越野车拉力赛 DEMO
- S_sam DEMO
- zero 游戏展示
- fidex 游戏展示
- 1000 游戏展示
- 金山快译 mini 版
- iWPS 邮件精灵测试版
- WPS2001 测试版
- 飞鹰行动 DEMO
- blairwitch DEMO
- 剑侠外传 DEMO
- vk2000 游戏展示
- chaos 游戏展示
- 金山词霸共享版
- iWPS188 次限次版
- 金山图典 DEMO



地址：北京市海淀区知春里 28 号开源商务写字楼 B1 层
电话：010-62536629/39/49/59 传真：010-62648286
上海分公司 021-64411556 深圳分公司 0755-3283675
成都分公司 028-5440221 武汉分公司 027-87740250


广告

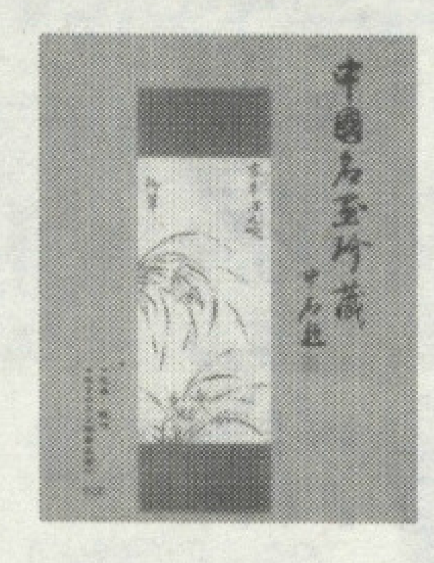

广告


广告

万众 骏网合力 软件分销组织总经销

http://www.800j.com

万众分销·头属精品



中国名画珍藏

一套值得珍藏的电子图书

8CD 88元

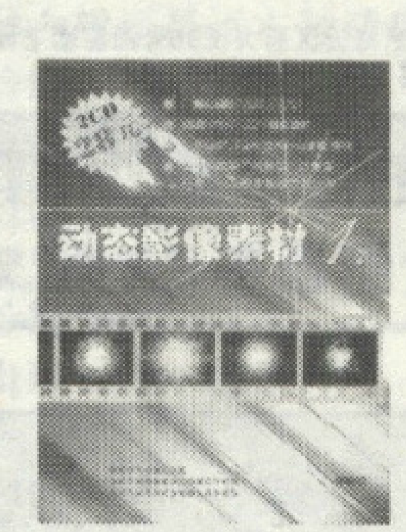
收集了先秦至现代近2000幅著名画作。每幅画作配有作者、年代、馆藏等详细介绍……

配乐欣赏·古韵悠长

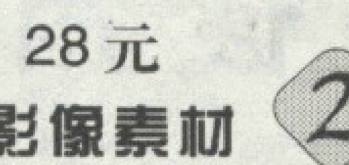
动态影像素材

★ 广播级品质（768×576）
★ 每碟包含14-20个精彩素材
★ JPG或.TGA（含Alpha通道）序列
★ 适用于影视广告制作、多媒体
★ 开发、VCD制作和网页设计等

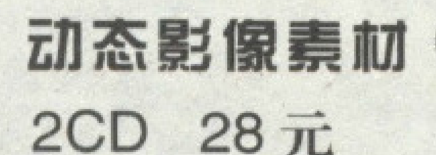
动态影像素材 
2CD 28元



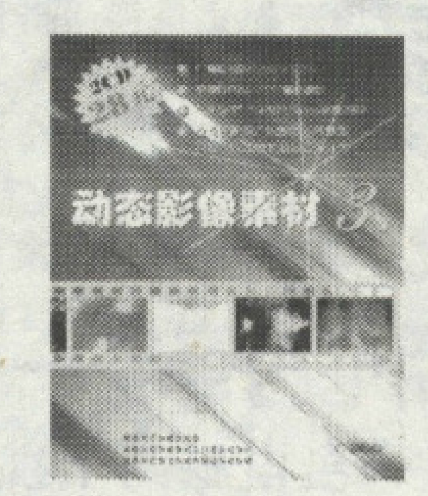




2CD 28元
动态影像素材 2



2CD 28元





动态影像素材 
2CD 28元

2CD 35元

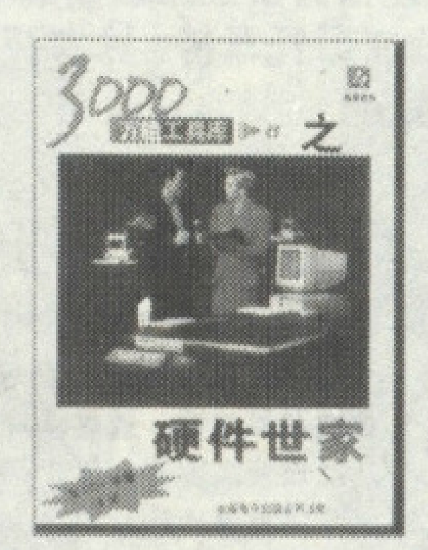



3000万能工具库II

一次安装，随时调用

附赠：全新《游戏100》第三集

百玩不厌



3000万能工具库II之 硬件世家

2CD 28元

测试超频 磁盘工具
加密解密 系统增强



3000万能工具库II之 网神专版

2CD 28元

网络工具 网络搜寻 黑客之矛
黑客之盾 电话聊天 辅助工具
网络奇兵 浏览工具 上传下载
网络管理 网络加速 邮件传真



3000万能工具库II之 办公软件之王

2CD 28元

传达室 工具室 经理室
警卫室 秘书室 收发室

完全解读——

可直接浏览250种以上的文档格式

2CD 38元 惊喜赠送

★ 新一代远程控制软件
——易控浏览器3.0完全版
★ 金山毒霸三十天试用版
★ IWPS限次版



诚邀全国软件开发厂商、软件开发小组加盟
诚征全国各地经销商、代理商


特约邮购
万众软件俱乐部

电　话：010-62510109、62510224(24小时)
汇款地址：北京双榆树101号信箱
网　址：www.wzclub.com/www.800j.com
总部地址：北京海淀路171号大华写字楼B335
联系人：罗雪松
邮　编：100086
电子信箱：www3w@263.net
批发业务：010-82627435/36/37/38/39

（邮购免邮资）



立体影院

看立体电影 玩3d游戏

广泛应用于娱乐、教育、医学、安全、军事等诸多领域！

闪亮登场





标准版290元

豪华版450元

全国各软件专卖店均有销售

超值赠送经典最新3D游戏：《摩托车神之铃木2000》

豪杰立体影院

穿越时空！天际翱翔……跟我来吧！进入不同凡响的激情之旅

真正立体，保护眼睛！

· 支持普通VCD影片，实现立体电影
· 支持标准3D引擎，平面3D游戏变立体
· 独创超强纠错，播放多种影碟
· 高品质液晶眼镜，保护眼睛
· 豪华播放界面随意组合、换肤
· 普通PC超强振撼，栩栩如生

欢迎邮购
地址：北京海淀区西大街36号海淀图书城
昊海楼8层 邮编：100080

世纪豪杰 电话：010-62557243 62557205 Http://www.herosoft.com







闪亮登场

ACDSee有的，豪杰大眼睛也有
豪杰大眼睛有的，ACDSee有吗？

三大卓越功能：
图像浏览功能
图像处理功能
图像管理功能

首期5万套 10万元刮刮奖
大眼睛一开 好运自然来

重点推荐，独创功能：
1、超级缩略图算法，浏览速度更快
2、支持60多种图像、图形格式浏览、19种格式互转，免费插件随意扩充
3、采用32位高保真内核技术，色彩更逼真
4、对各种图像网站进行添加、删除，上网浏览等功能，看遍互联网
5、图像处理功能
旋转、浮雕、素描、色彩模式的转换等
6、自由设定开关机画面及屏保

欢迎邮购
地址：北京海淀区西大街36号海淀图书城
昊海楼8层 邮编：100080

标准版：39元 超值赠送：实用工具软件
豪华版：（4CD）59元 超值赠送：超级图库

全国各软件专卖店均有销售

豪杰大眼睛

世纪豪杰 电话：010-62557243 62557205 Http://www.herosoft.com

网管之星 系列软件

放心的让孩子使用电脑吧！

欢乐e家人

家用电脑管理系统 V3.0

不懂电脑的家长也会使用的傻瓜软件

★ 您想过滤掉网上有害信息吗？
★ 您担心孩子随意看光碟吗？
★ 您是否想保护家长的软件或文档？
★ 您要保护电脑系统正常运行吗？
★ 您是否想限定孩子每天使用电脑的时间？
★ 孩子使用电脑时您担心什么？

家用电脑管理——刻不容缓

★ 一台电脑两个视界，家长孩子都快乐。
★ 给青少年一个健康活泼的电脑环境。
★ 过滤网上色情、暴力、邪教等有害信息
★ 全面管理家用电脑。
★ 放心的让孩子使用电脑。

诚征各地代理

零售价 48元
绝对超值

九州人 JUZORN

武汉九州软件有限公司出品 电话：027-87642961 传真：027-87865583
E_mail:rjb@juzorn.com.cn Http://www.juzorn.com.cn


广告

广告咨询卡

我在贵刊 ____ 年第 ____ 期的 ☐ 彩色 ☐ 黑白广告中看到 ______________ 公司（厂家）______________ 产品（技术信息），希望：

☐购买 ☐索取资料 ☐询问价格 ☐参加培训

读者姓名：______________ 年龄：__________ 职务：__________

电子邮件：______________________________

通信地址：______________________________

邮编：______________

填好后，请贴在信封背面。

姓名	年龄	我喜欢的5个游戏
		1.
性别	电脑龄	2.
		3.
榜评：☐有 ☐无		4.
邮编：		5.
地址：		

选票规则

★所选游戏必须为已发行的PC GAME;

★所选游戏不可超过5款，可少选；

★所选游戏若为英文版，请注明英文；

晶合实验室

TOP TEN 选票

请将选票寄到：北京和平门邮局3056信箱

大众软件杂志社收 邮编：100051

《大众软件》读者评刊表（2001年第9期）

姓 名		性 别	☐男 ☐女	年 龄	
通信地址		电 话		E-mail	

本期您最喜欢的栏目（请在相应栏目前面的方框内打勾，可复选）

☐ 新闻速递 ☐ 专题综述 ☐ 专题企划 ☐ 前线地带

☐ 实用软件 ☐ 硬件评析 ☐ 晶合通讯 ☐ 游戏赏析

☐ 网络时代 ☐ 应用心得 ☐ 攻略指引 ☐ 游戏畅谈

☐ 问题交流 ☐ 读编往来 ☐ 游戏剧场 ☐ 有字天书

☐ TOP TEN

本期您最喜欢的文章（请填写该文所在起始页码即可）	本期您最不喜欢的文章（请填写该文所在起始页码即可）
1.	1.
2.	2.
3.	3.

本表请寄至北京和平门邮局3056信箱 大众软件杂志社收 邮编：100051

CCTV 中央电视台连续播出 4 次的经典英语教学节目推出“软件 · VCD版”

随大山万里行

——大山为你做外教，带你突破英语听说障碍

跟我来，
用英语侃大山！

国际友人 大山

4月28日上市
48元 / 3CD
包括160页的辅导教材

此节目在中央电视台2000年7月首次播出后，引起巨大反响，应广大电视观众的强烈要求，已连续播出四次。

1、**即学即用**：让你迅速掌握各种不同环境下的英语日常会话，包含“网上冲浪”、“橄榄球比赛”、“休闲娱乐”等13集轻松有趣的对话节目，3000多句日常对话。
2、**脱口而出**：语言自然、地道，并含有数百个经常使用的的习语和俚语，让你的语言表现力更强。
3、**真人实景**：不同于以往教学软件，角色全部启用非专业演员，让您与近百个现实生活中不同职业的人，进行学习和交流。
4、**语音纯正**：从篇中人物的表情、语速、口型，清楚了解正确的发音诀窍，使您的听力和语感有突破性进展。
5、**功能细腻**：提供中、英文字幕自由切换,逐句播放、反复跟读对比等八大功能；并有外研社精心设计的各种习题，让您把所学知识点融汇贯通。
6、**一碟双用**：不仅拥有软件优势，而且用普通家用VCD也能播放全部节目内容。

经销商名录（1）

北京连邦软件	010-62525338	北京万控科技	010－82663540	263网络集团	010－65615263	哈尔滨希望	0451-2510446	上海茂立	021－63237682	苏州怡天	0512－5151855
北京万众合力	010-82627435	情文书社	010－65934375	沈阳连邦	024－23921186	牡丹江瑞利	0453－6912983	上海连邦	021-63617299	无锡好友	0510－2740707
北京正普科技	010-82671133	赛乐氏	010－62140782	辽宁希望	024-23960172	哈尔滨连邦	0451－2523935	上海赛乐氏	021－63229392	杭州连邦	0571-8856219
北京兴四方	010-82657868	金山顶尖	010－82664408	辽宁华储	024-23882911	东北书局	0431－5639222	上海钜隆电子	021－63306938	杭州美迪	0571－8271302
北京晶和顺达	010-82634110	西单图书大厦	010－66078550	沈阳赛乐氏	024-23882382	内蒙古方圆	0471-6960326	上海浩鼎实业	021－63226207	杭州南北	0571－8915082
北京树人软件	010-82658156	北京新华书店	010－62260366	沈阳华普	024－23912988	天津菲得罗	022-23001060	上海中创图书	021－62150512	济南鑫洪恩	0531－6994931
北京鸿达以太	010-62630457	新浪	010－82628888	鞍山合众	0412－2216529	石家庄鼎新	0311-8611094	华联吉买盛	021－63500923	济南长川	0531－8559435
北京育碟苑	010-82656590	网易	010－65618811	长春连邦	0413-5635251	唐山现代电脑	0315－2845467	上海新华音像	021-63618145	青岛力邦	0532－3876906
北京京里仁	010-62615307	搜狐	010－65102160	大连连邦	0411-4509070	石家庄连邦	0311－6978123	安徽连邦	0551－2817190	烟台金石	0535－6623036
北京圣比尔	010-62527962	卓越	010－82656688	大庆金银来	0459-6319892	太原文力	0351－7225938	南京连邦	025-3369157	济南三邦	0531－6120742
联想（北京）	010-62986638	珠穆朗玛	010－66068848	哈尔滨瑞利	0451-6260102	太原连邦	0351-4063351	南京探路人	025－3364949	聊城慧源科技	0635－8325022
长城电脑	010－62354967	硅谷动力	010－65385588					南京苏四方	025－4547533		

制作：外研社电子出版部（银盘公司）
出版：外语教学与研究出版社

网上订购：www.joyo.com

金山 KINGSOFT

地址：北京市9605信箱(100086) 电话：010-62524868 用户热线：010-62524868-678/613/614 800-810-5770（北京地区） 经销商订货热线：010-62638312
E-mail :support@kingsoft.net 咨询邮件：club@kingsoft.net 诚招产品代理合作：kongyi@bj.kingsoft.net；电话：010-62524868-222 欢迎邮购 邮资5元 http://www.kingsoft.net



悸动的心
简体中文版
唯一可选男女主角的恋爱游戏，女孩子也要加入了，勇敢地追求自己心仪的男生呀！
7位女孩、5位男孩，你可以自由地追求喜欢的人，你还在等什么呢？
即将上市
双CD 48元
EVSoft®
地球村
金版电子
TAKUYO
38元
上市热卖中
© 1994,1998,1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
心跳回忆
表白你的心
《心跳回忆》曾经使众多玩家痴迷，
经过漫长的心跳之后，
终于可以表白您的心了！
此时您的心是否……？
此时您的手是否……？
还在等待吗？
勇敢的说出您心中的想法！
KONAMI
WAEI
華義國際
华义国际股份有限公司授权
北京晶合互动多媒体软件有限公司代理
腾图电子出版公司出版
大众软件
祝贺《大众软件》成功刊行一百期！
（2001.06.01）
晶合互动
JH Interactive Multi-media Software Co.,Ltd
北京晶合互动多媒体软件有限公司
通信地址：中国北京海淀区苏州街邮局83-045信箱
邮编：100089 技术支持：support@jhgame.com
电话：010-82634618 传真：010-82634615
邮购中心
邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮编：100089
电话：010-82634092、82634107
分销电话：010-82634097、82634089
传真：010-82634088
晶合软件销售连锁组织总承销、大众软件邮购中心办理邮购 全国各地大众(晶合)软件销售连锁组织、软件专卖店及书亭有售。





www.xishanju.com
金山软件 荣誉出品

双CD 58元

简体中文版

千年战争



各国英雄的华丽的魔法效果



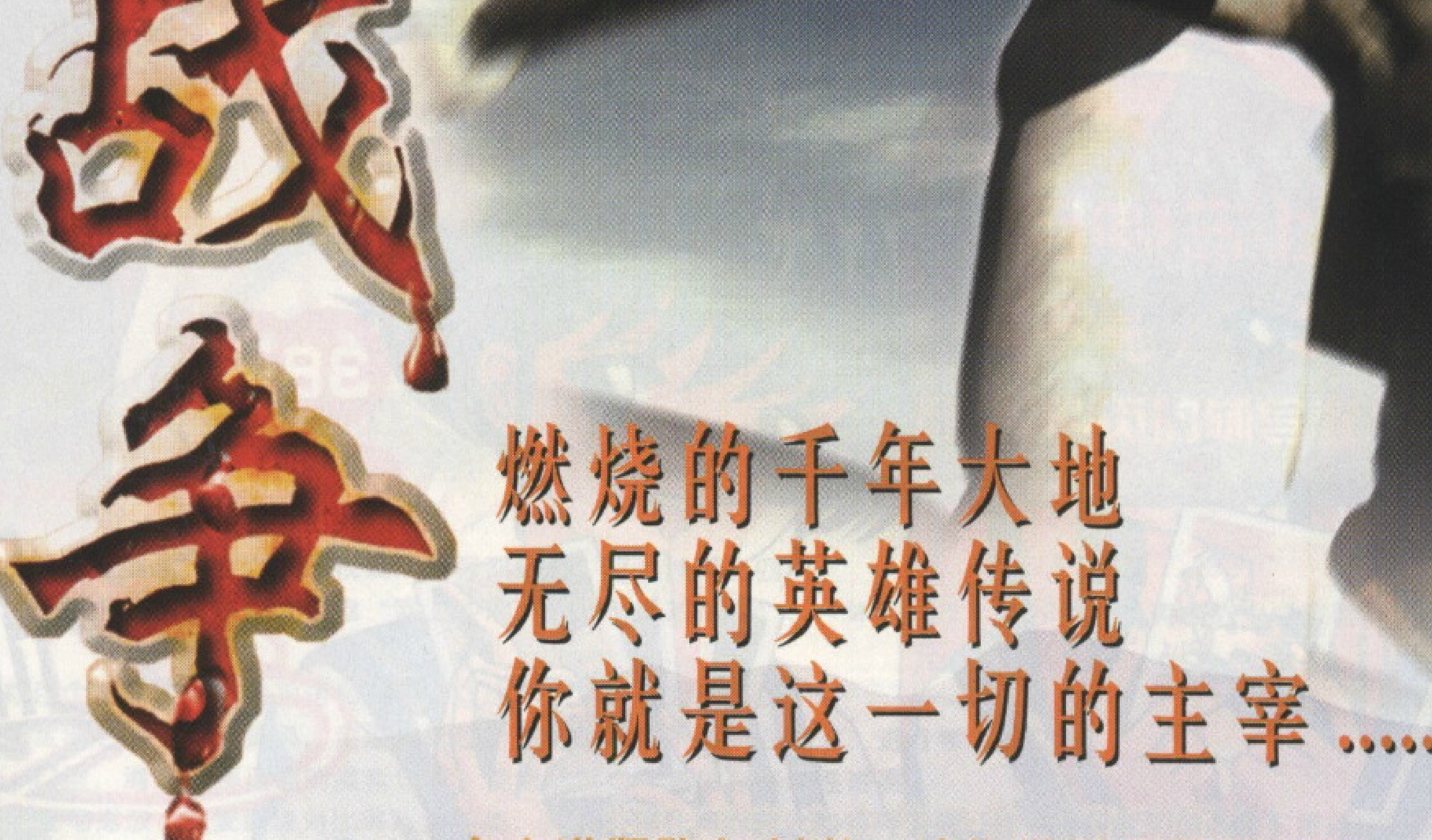
富有真实感的海上战场和登陆作战



地形高低造成攻击力量增减变化



波澜壮阔的战争场面



一个充满紧张与刺激，让你欲罢不能的世界
一段群雄争霸，体现你勇敢与机智的战斗过程
——了解韩国游戏，从波澜壮阔的古战争历史开

真实完美地再现古朝鲜半岛长
***1000* 年战争史的即时战略游**






你知道我在等你吗？
等你和我一起玩
《绵羊传奇》中文版——游戏抢鲜
《笑傲江湖》之SO-Q系列游戏——厂商展示
等你和我一起看
《大富翁5》的精彩动画——动画纷呈
等你陪我学三维动画制作
挑战三维：专业人士多媒体教学，助你三维水平更上一层楼！
等你与我一起分享
王朔的挚情小说《我是"狼"》
博库E-BOOK：《我是"狼"》、《巫城》、《祖父祖母与老房子》
等你向我绽放会心的微笑
爆笑乐园"流氓兔子"和"摩登野人"经典搞笑系列，
教人乐不停！
无穷乐趣，在等你……
水晶宝合
邮发代号：82-727
刊号：ISSN 1007-7464
CN11-9203/TP
批号：新出音管[2000]065号
定价：20元（双CD）

大型图形MUD游戏
Graphic Multi-User Dungeons

非常男女 网上速配
e网情深 假面幽会

非常男女



金智塔总公司
地址：深圳市福田区华强北路盛庭苑B座20楼
TEL：0755-2075320 2075323
邮编：518028
网址：WWW.gameking.com.cn

北京分公司
地址：北京市海淀区罗庄西里11栋504号
邮编：10088
电话：010-62029665

上海分公司
地址：上海市卢湾区东台路279号国际广场A1804室
邮编：200021
电话：021-53836604

重庆分公司
地址：重庆喻中区石南方花园A区楼1单元10-6
邮编：400041
电话：023-686276

金智塔官方网站 WWW.gameking.com.cn

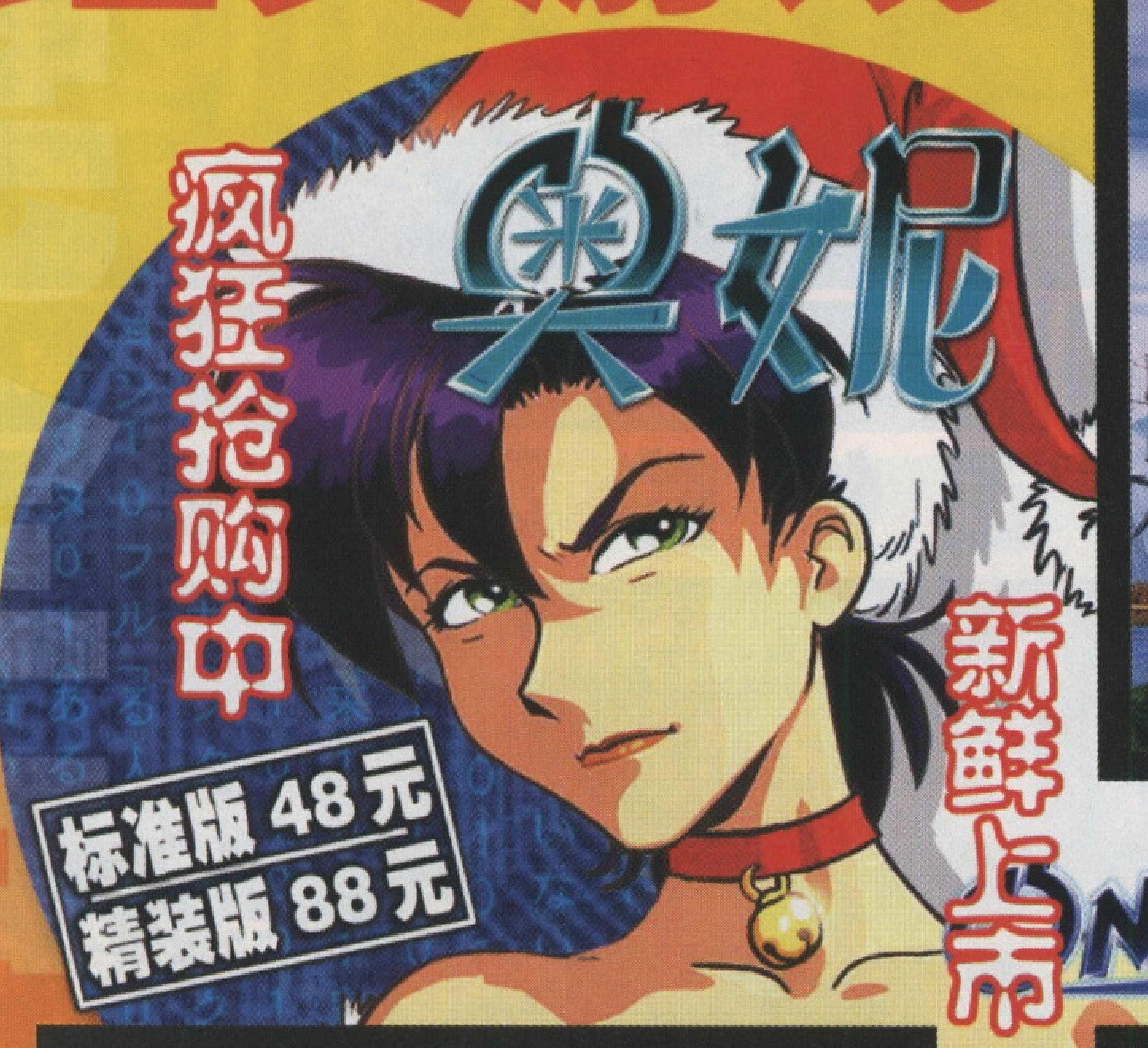


在剧情上达到一个前所未有的高度
独具创新的第一人称动作游戏
多人模式绝对是最好的在线射击游戏之一
只要是连线FPS玩家
一定都知道这个游戏的名字
恍如动作片般的战斗场面
典雅大方的画面、优秀的音效、平价的系统要求
半条命之
反恐精英
收录国内人气旺、速度快的对战服务器
绝对让你痛快淋漓
免费提供单机陪练补丁
不上网一人也能体验顶级对战的乐趣
奥美电子网站全面提供最新、最快的地图、人物贴图、武器、作战方式等升级、补丁文件的下载
Counter-Strike
"Midnight Insertion"
A Counter-Terrorism Half-Life Modification
SIERRA STUDIOS
法老王之资料片
埃及艳后
更精美的画面和神秘建筑
如何用艳后的美丽和独特手段来消除罗马帝国的攻势
功能强大的地图编辑器让你自由驰骋
随意挑选单机任务而不必按顺序完成
OFFICIAL PHARAOH EXPANSION
CLEOPATR
法老王
PHARAOH
Impressions Games
《埃及艳后》需要安装《法老王》才能运行
春天来了，夏天的热浪也马上要到了！
奥美会员俱乐部现在一齐发出三股超炫热浪：
第一炫：凡邮购者（不限会员）每月均有不同的精美礼品赠送！！
第二炫：每月推出会员特价产品，爆炸性的价格，让会员享受更多优惠！！
第三炫：只要您通过E-MAIL将自己玩奥美游戏的故事、心得等告诉我们，经选择刊登在网上“会员专区”中的，都有神秘礼品的奖励！！欢迎踊跃来稿！！
详情请上奥美网站一会员专区查询！
eisoft.com ++ AUTOMATION ELECTRIC (WUHAN)CO.,LTD
新挑战每时每刻
奥美电子
A E C
www.aomeisoft.com


采用半条命引擎
对于有枪的你来说
现在更需要的是胆量和勇气
GUNMAN CHRONICLES
战栗枪手


奥美电子
A E C
www.aomeisoft.com


世纪雷神
之
经典游戏
欧洲战火
1CD
38元
简体中文版
东线风云


疯狂抢购中
奥妮
新鲜上市
标准版 48元
精装版 88元
ONI


航海时代 II
AGE of SAIL II
6月上市
48元


战争艺术 II
1CD
48元


WITH ME EVERYTIME
新同居时代…
1CD
48元
更名活动进行中


Might and Magic
Day of the Destroyer
魔法门VIII
毁灭者之日
新鲜上市
have a good GAME!

编辑导语

“后来呢？”这是每个听故事的孩子都爱问的一个问题。

“后来，小女孩和她的王子幸福地生活在一起。”讲故事的人回答说。

“后来，勤劳勇敢的少年与下凡的仙女一同劳作、一同耕耘，过着快乐的日子。”这是另一种版本。

如果你识相的话，故事就到此结束了。

“再后来呢？”有的孩子并不识相。

“再后来，时间无情地吞噬了他们的青春，他们老了，不中用了。他们变成了两个年迈的老人。他们没有钱，也没有自己的孩子，没有人愿意照顾他们。最后老爷爷提前离开这个世界，只留下可怜的老奶奶，独自一个人，守候着自己的生命，她听任它缓缓地，缓缓地被时间蚕食着，她在等待着油灯终于熄灭的那个晚上……”

这个结局太凄惨了，难保孩子们不会感到反感。

“再后来，王子为了寻找并除掉那害人的恶龙，向着西方展开了远征。在遥远的异乡，他与一位国王的女儿相爱了，他是那么爱她，以至忘记了自己的祖国、忘记了自己的人民、忘记了城堡中那哀伤的小女孩……从此以后，她再也没有见过她的王子……”

这个版本的结局怎么样？作为一个美丽童话的结尾，似乎又过于不健康了。

“好吧，再后来，仙女姐姐实在忍受不了那务农生活的艰苦。她常常在夜里独自哭泣，她想念着自己在月亮上的仙宫，她想念着用云朵和彩虹织成的罗衫，她想念着仙宫旁的瑶池和里面的莲花……其实她更想念她那些无忧无虑的仙女姐妹们。当她在地里施肥的时候，她们可能正在南天的桃林中戏耍……每当她和少年谈起天上的美好，少年那晒黑的脸上都露出痴呆的表情。他总是问她凤凰和麒麟的肉，是不是比老母鸡和猪肘子更好吃。仙女姐姐终于后悔了，她后悔没有听从姐妹们的劝告。她觉得她留在人间是一生中最可怕的错误。况且，她再也不能回到天上了，她每天都要面对那个粗俗的、无法沟通的男人——这或许是上天对她最大的惩罚吧。”

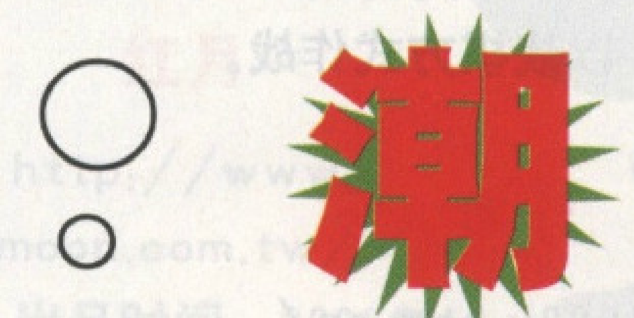


这是我最喜欢的版本之一，可惜没有作家这么写，可能有人这么写了，却因为对孩子的影响过于反面了，所以没有人愿意给他出版。而且就算出版了，也没有大人喜欢看。大人不喜欢读童话，大人们喜欢谈汽车、工作和股票。

最近有不少读者朋友希望向我要白露的照片。我感到很困惑，为什么没有人要我的照片？白露让我转告这些朋友，一切事情还是停留在幻想中最美丽。白露，这个人兼有东北和江浙血统，具有东北女性和江浙女性的性格优点，但白露拒绝承认自己是女的。

生铁







潮汛（上篇）



本刊记者/生铁

一、为什么爱得深就要爱得少呢？

大型多人在线角色扮演游戏，简称MMORPG（Massively Multiplayer Online Role Playing Game），是和文字MUD有某种血缘关系而又不同于它的一种网络RPG游戏，去年我们曾经做过一篇关于MMORPG的专题报道——《UO在中国》，并对中国网络游戏时代的到来作了预测。现在，它真的来了，在短短的几个月里，近20款网络RPG即将在中国的游戏市场上粉墨登场。这究竟是厂家的一厢情愿，是另一种泡沫，还是带领中国游戏脱离死地的一叶仙舟呢？在这篇文章中，我们将带你一探究竟。

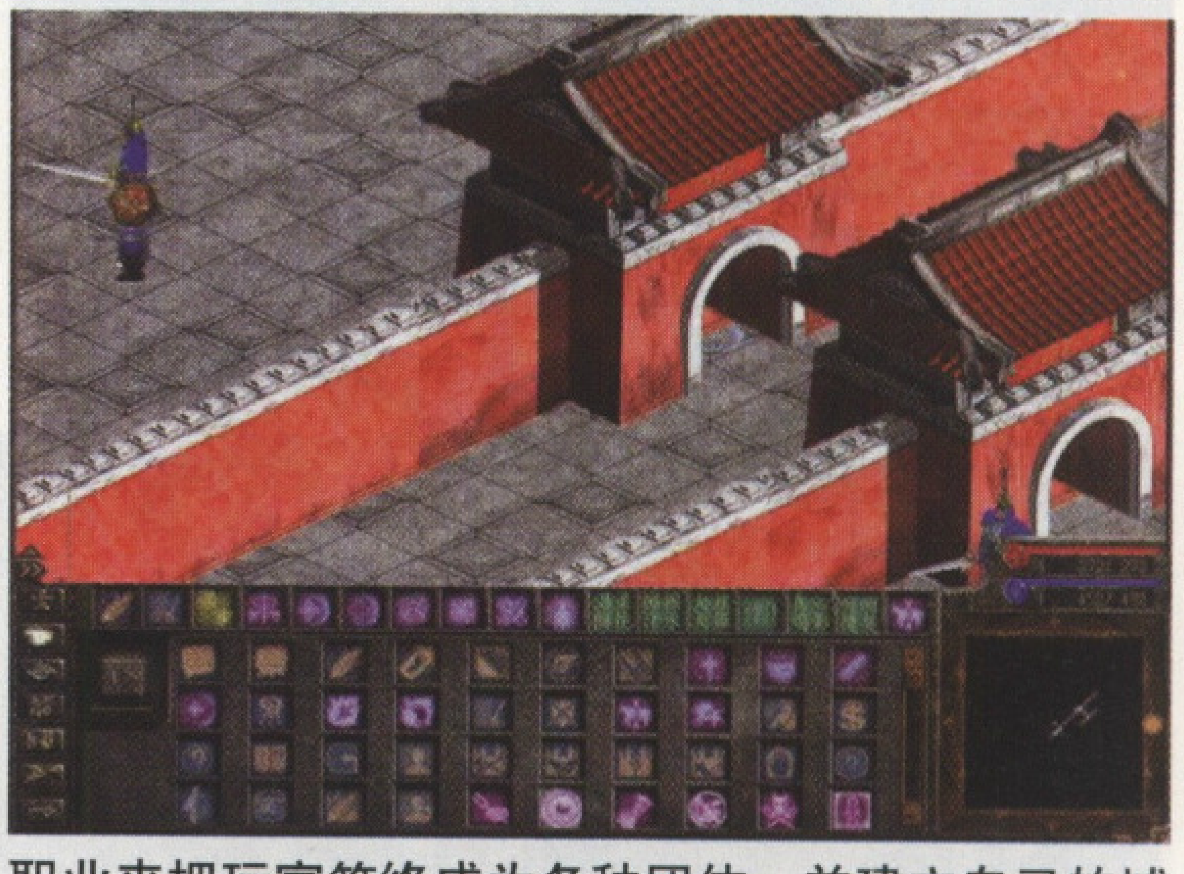
毛主席说过，要读历史书，首先手头要有一张好的历史地图相对照。在我们的这一章里，首先对现有的MMORPG的情况作一简要介绍，它起到的也无非是一张地图的作用。

网络创世纪（Ultima Online）

http://www.uo.com/
http://www.chinauo.com/
出品日期：1996年
出品单位：Origin制作，EA发行
简介：这部作品实际上没有在大陆地区正式发行，但是把它排在我们这个列表的第一位，是因为它是中国玩家接触MMORPG的启蒙者。通过UO的民间服务器，国内才有了最早的一批相对成熟的网络游戏玩家和GM。它为MMORPG在中国的扎根提供了最初的土壤滋养。虽然这些民间服务器上的任务远没有官方服务器上的任务那么系统和有趣，但是该游戏本身完善的结构还是目前很多游戏不能逾越的。又由于其GM都是义务工作，所以目前不需收费。

万王之王

http://www.kok.com.cn/
出品日期（中文版出品日期，下同）：2000年6月27日（简体中文版）
出品单位：台湾雷爵资讯制作、北京华彩发行
简介：这是第一款有简体中文版本的MMORPG。该游戏脱胎于文字MUD，以西方魔幻世界为背景，是目前同类游戏中职业系统最全面的，你甚至可以成为骑骷髅龙的黑暗骑士。它以国家为单位，依靠



职业来把玩家笼络成为各种团体，并建立自己的城邦。雷爵是台湾专业开发网络游戏的制作商之一。该游戏计费方式为月卡式。

网络三国

http://www.chinesegamer.net/sango/
http://www.online-game.com.cn/
出品时间：2000年9月12日（简体中文版）
出品单位：中华网络公司制作，智冠发行



简介：因为题材的优势，使它很快就和“万王”平起平坐了。其任务是按照官位和职业来确定的，不同等级的官吏可以行使不同职权。三国历史名人的作用则是教会你一些特技。该游戏中培养后代的系统是相当有趣的，你不光有个爬得飞快的儿子和常常被桌子卡住的老婆，而且还要时刻注意和他们的亲密指数。游戏采用月卡式计费。

石器时代

http://www.waei.com.cn/stoneage/

出品时间：2001年1月12日（简体中文版）

出品单位：日本JSS株式会社制作，北京华义联合软件授权，北京智冠总代理



简介：它是最先推出点数卡概念的游戏之一，以明亮的色彩、可爱的人物造型和幽默的设计取代了传统在线角色扮演游戏的血腥和暴力，节奏相当平和。玩家不用疯狂升级，没有PK的困扰，因这些特点而得到了不少女玩家的青睐，成为轰动一时的MMORPG。许多传统媒体都对其进行了大篇幅报道。

黑暗之光

http://www.mgame.com.cn/

出品时间：2000年11月16日（简体中文版）

出品单位：韩国WIZGATE公司制作，宇智科通代理

简介：号称韩国第二大网络游戏，在韩国已经运行4年之久，比目前的其他网络游戏年龄都要大。图像风格十分另类，和早年间日式RPG十分相似，Q版人物，异常可爱。以战棋方式作战。

千年

http://www.1000y.com.cn/

出品时间：2001年3月15日（简体中文版）

出品单位：韩国ACTOZ公司制作，圣教士科技汉化，晶合时代总经销



简介：以纯武林世界为背景的游戏，场景分布在高丽、日本和中国的土地上，其中各大门派林立。你要做的只是不停地练功、升级，再练功、再升级。游戏图像比较精美。

天堂

http://www.gamania.com/lineage/website/default_index.asp

出品时间：2000年6月

出品单位：韩国NCsoft制作，台湾游戏橘子代理

简介：在台湾超过《石器时代》，稳坐头一把交椅的大型网络游戏。以魔幻世界为背景，以时数点数卡方式收费。目前没有简体中文版计划。

英雄

http://www.joypark.com.tw/

出品时间：2001年3月13日

出品单位：韩国EYAGI公司制作，大宇代理

简介：图像、音乐制作相当精致，曾获2000年韩国NET POWER杂志最佳音乐和美工大奖。欧洲古世纪背景。没有简体中文版。

红月

http://www.redmoon.com.tw/

出品时间：2000年12月

出品单位：韩国JCentertainment制作，台湾圣教士代理



简介：根据漫画家黄美娜的同名作品改编，带有未来色彩的幻想游戏，玩家可以扮演流氓、学生和奴隶等角色。将于今年在美国推出英文版本。

真世界

http://www.apexon-online.com.tw/

出品时间：2001年6月

出品单位：NEXON制作，捷生资讯代理



简介：强调官方任务的重要及玩家的配合，不盲目练功。曾获NET POWER杂志“线上游戏最佳内容奖”。在美国和新加坡均设有服务器，目前没有简体中文版本。

龙族

http://www.dragonraja.com.cn/

出品时间：2001年2月10日

出品单位：韩国ESOFT NET和SAMSUNG共同制作，台湾宏基戏谷代理。



简介：《龙族》改编自同名幻想小说。该游戏和UO有一些类似之处，例如它在某一个地区的资源多寡及物价高低是直接受该地区玩家行为影响的。即将推出简体中文版。

乐园

http://www7.waei.net/wgs/ls2/

出品时间：2000年11月15日

出品单位：日本JSS公司制作，台湾华义发行



简介：华义代理JSS的另一款卡通风格的MMORPG游戏。如果出现简体中文版，相信会获得“石器”迷们的拥戴。

侠客列传

http://www7.waei.net/wgs/paladins/

出品时间：2001年1月15日

出品单位：台湾盘古软件制作，华义发行



简介：在架空的中华时空中，将出现貂禅、吴三桂和包青天等历史人物。是一款标准的MMORPG。

上帝

http://www.godius.com.tw/

出品时间：2001年5月

出品单位：伊来富资讯出品



简介：故事背景设定在架空的魔幻世界。最突出特点的是其画风的精美。点数卡收费。其他情况还有待了解。

三国世纪

http://3kingdoms.gime.com/

出品时间：2001年5月（简体中文版）

出品单位：吉米科技出品，晶合时代代理。

简介：文字MUD演变而来，是行家最看好的同类游戏。其中一个有趣特点，就是当玩家退出游戏后，游戏中角色由系统接管，而不是像一般游戏那样，整个人物突然人间蒸发。许多细节，包括人体生理的模拟，都相当科学，与三国时代结合得也很



紧凑。

不灭传说

http://202.96.137.103/lingeringtale/ind.htm

出品时间：2001年5月（简体中文版）

出品单位：卓越科技制作



简介：这是一部由国内公司高投入开发，两岸三地共同参与制作的MMORPG。据悉该作品将以全球市场为定位，届时将在亚洲、美国及欧洲同时设置服务器。大家可以去他们的主页上看一看，似乎具有大作的素质。

索玛战记

http://202.108.223.4/soma.htm

出品时间：2001年6月



出品单位：韩国WIZGATE公司开发，宇智科通代理

简介：游戏类型很像UO、战斗方式像暗黑破坏神的魔幻网络游戏。

人生

http://www.dreamforce.net/

出品时间：未定

出品单位：次方科技制作



简介：正如其名称所揭示的那样，这是一个架构在幻想世界，以任务为导向，减轻练功压力，氛围平和的游戏。

第四世界

http://www.lele.com.cn
出品时间：2001年3月2日
出品单位：中文之星制作发行



简介：笔者在它的内部测试阶段就已经见过这款游戏了。这是一款罕见的以现代都市生活为题材的网络游戏。初看上去它有点象个图形社区，但是你可以选择的职业却不是那么简单，你甚至可以扮演警察。

碰碰i世代

http://www.pengpengi.com/about_us.htm
出品时间：2001年5月
出品单位：E SAMSUNG制作，“碰碰i世代”中国有限公司出品

简介：新晋公司的同名网络游戏，是以现代时尚生活为题材的MMORPG。

以上就是在中国已经和正在启动的MMORPG的概况，粗略浏览可以看出，这其中由华人自行开发的网络游戏居少，日本韩国的游戏居多。已经开始赢利是少数，还没上市名声在外的居多。魔幻架空题材的居多，现代未来题材的极少。月卡销售多，点数卡销售少。除去这些已经有消息发布的之外，还有尚未诞生的游戏在孕育的过程中，例如MGAME的《神暗世代》、国产的《美好人生》、《金庸群侠传Online》及《仙剑奇侠传网络版》，都露出口信，要在今年内面市。尚未确定日期的就更多了，如华义的《大法师》，捷生资讯的《风之王国》、游戏橘子的《天堂龙之谷》……除去这些，还有那些客户端短小的图形MUD——《笑傲江湖》、《混沌王国》、《风云王座》、《战神》、《人在江湖》等等等等，而它们的魅力有些要远远超过现有的MMORPG。











这么看起来，中国的玩家们真的是要等着迎接一轮网络游戏大潮的洗礼了，而且它来势汹汹，不可避免。的确，它们当中有些看起来确实具有大作的素质，而我们凭什么相信自己的直觉？凭什么要乐观，凭什么要心甘情愿投入它的怀抱呢？一件事情顺利得过了头，总是让人望而却步。我们总想问个为什么。为什么在短短的一年之内，几乎整个游戏行业都发展起自己网络游戏业务？几乎每个公司主页都敢把它自己的网络游戏称为“经典”，几乎每个还在测试中的游戏都声称自己的注册用户已经超过了几十万？这一新兴事物究竟能不能象它看起来的那么兴旺发达？而这一切的背后又隐藏着什么样的秘密呢？

（待续）



编辑导语

狐朋问：“你的人生目标是啥？”狗友曰：“活着。”

凡是关于人生目标的问题大多比较搞笑，尤其从我这两位本来不善搞笑的朋友嘴里说出来特别有效果。起先，我还以为狗友要重新作人了，居然能认真思考这种搞笑问题，而且还得出如此精辟的结论。后来考证得知，狗友是根据本能来回答的，于是才放下心——狗友还是狗友。

就好象测字一样，有的问题越是不假思索地回答就越准。从另一个角度考虑，本来所有动物生来就是为了存活下去，棕熊冬眠是为了躲避寒冷的冬季，蜥蜴变色希望逃过敌人的眼睛，章鱼饿急了会吃自己的触手解馋，壁虎懂得“毒蛇噬腕，壮士断臂”。人再怎么高尚也不能说自己是根埋在土里的块茎吧，任你如何超凡脱俗，这种写在你基因链上的东西，就是用贫铀弹也打不下去。

你怕死吗？好好地想一想再回答，必要时我可以提供一些气氛。不要当这是QUAKE，疼痛将是最简单的。当一把刀片距离你的瞳孔只有0.1毫米的时候，你在想什么？死后你被深埋在地下，无论是在你身上盖楼、耕地还是作核试验，世事的变迁你都无法知道，你遗憾吗？不只是恐惧，有时也是勇气。想想啼哭的家人，叹息的亲友，孤独的爱人，任何人都想活下去。

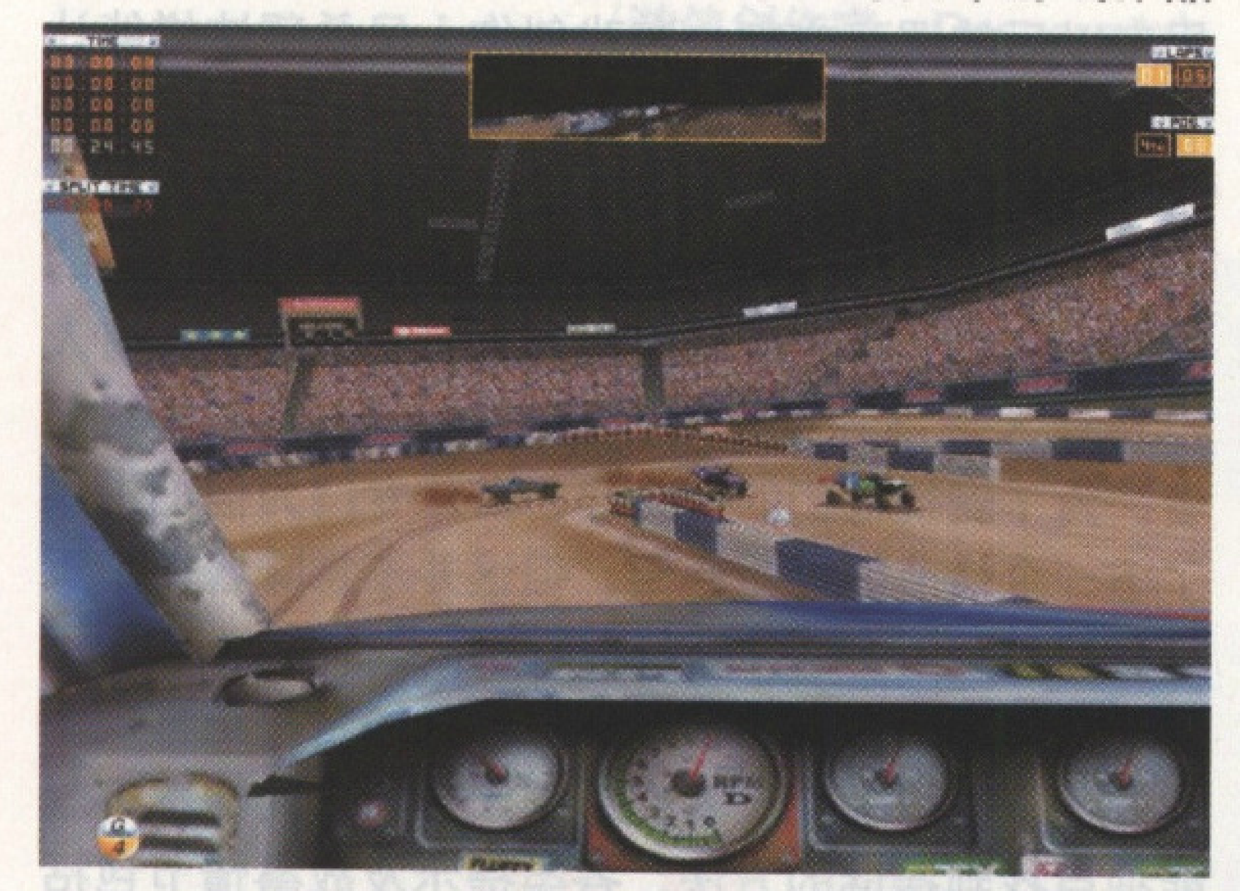
你当然可以举出很多反例，但都将无一例外地证明我的观点。牺牲一个生命，是为了让更重要的人活下来，人虽然没有权利剥夺生命（包括自己的），却有义务保护更重要的生命，一切都是为了“活着”。你也可以很“高尚”，说自己是为了全人类的幸福，为了维护世界和平，为了工作需要，为了推陈出新，为了让他（她）长痛不如短痛……这很好，毕竟你是为了自己可以活下去，别人叫你毒蛇也不必在意，那是种赞美。

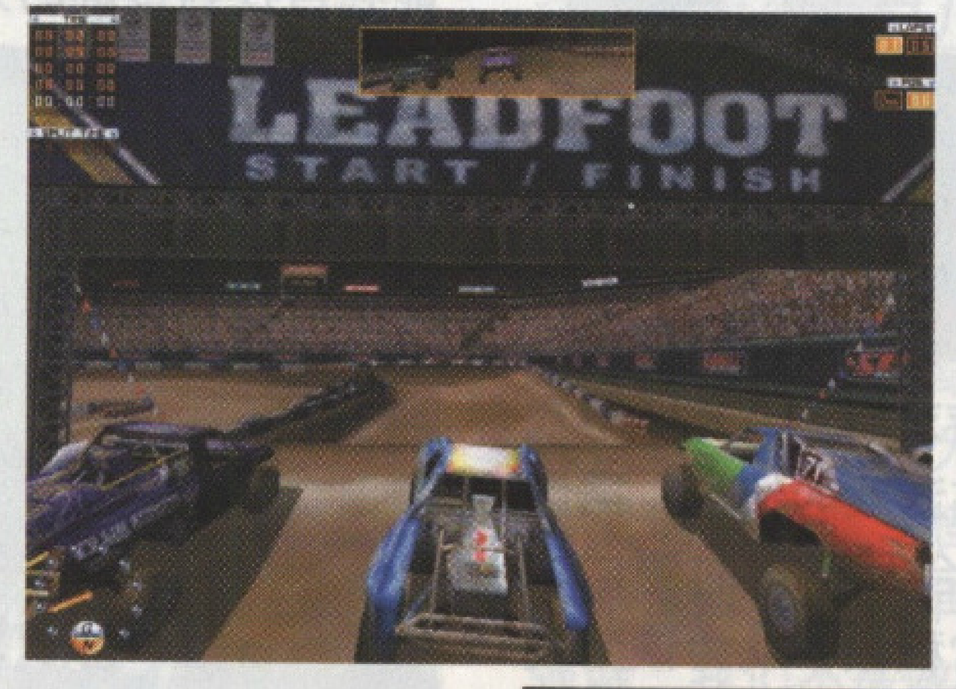
利斧赛车

Leadfoot

游戏类型：竞速
制作：Ratbag
发行：Wizard Works

就如同Papyrus被玩家们视作是云斯顿赛车游戏的最具代表性的作品一样，Ratbag的游戏设计小组在PC游戏业界也被喻作是尘土赛道类赛车游戏创作的领头羊。由于该小组一直致力于将现实中的驾驶操作技术和乐趣真正溶入到虚拟的游戏中去，他们的第二部赛车游戏作品





《尘土赛道拉力》受到了广大挑剔的赛车迷的一致青睐，但是，该款游戏仍然存在一些不足之处，包括其中的赛道设置不如第一部作品那么具有可玩性等等。在听取了玩家们对于《尘土赛道拉力》的种种意见后，设计小组重新展开创作思路，又很快推出了扩展版本，《利斧赛车》就是该赛车系列游戏的最新版本。

在游戏开始，《利斧赛车》让玩家在3种设置中任意选择一项：新手级、业余级和职业级。如果你对尘土赛道类赛车还不太熟悉的话，你可以选择新手级的设置，在这种模式下的赛车控制更加接近于车内视角。业余级模式专供那些对尘土赛道赛车比较熟悉的玩家选用。

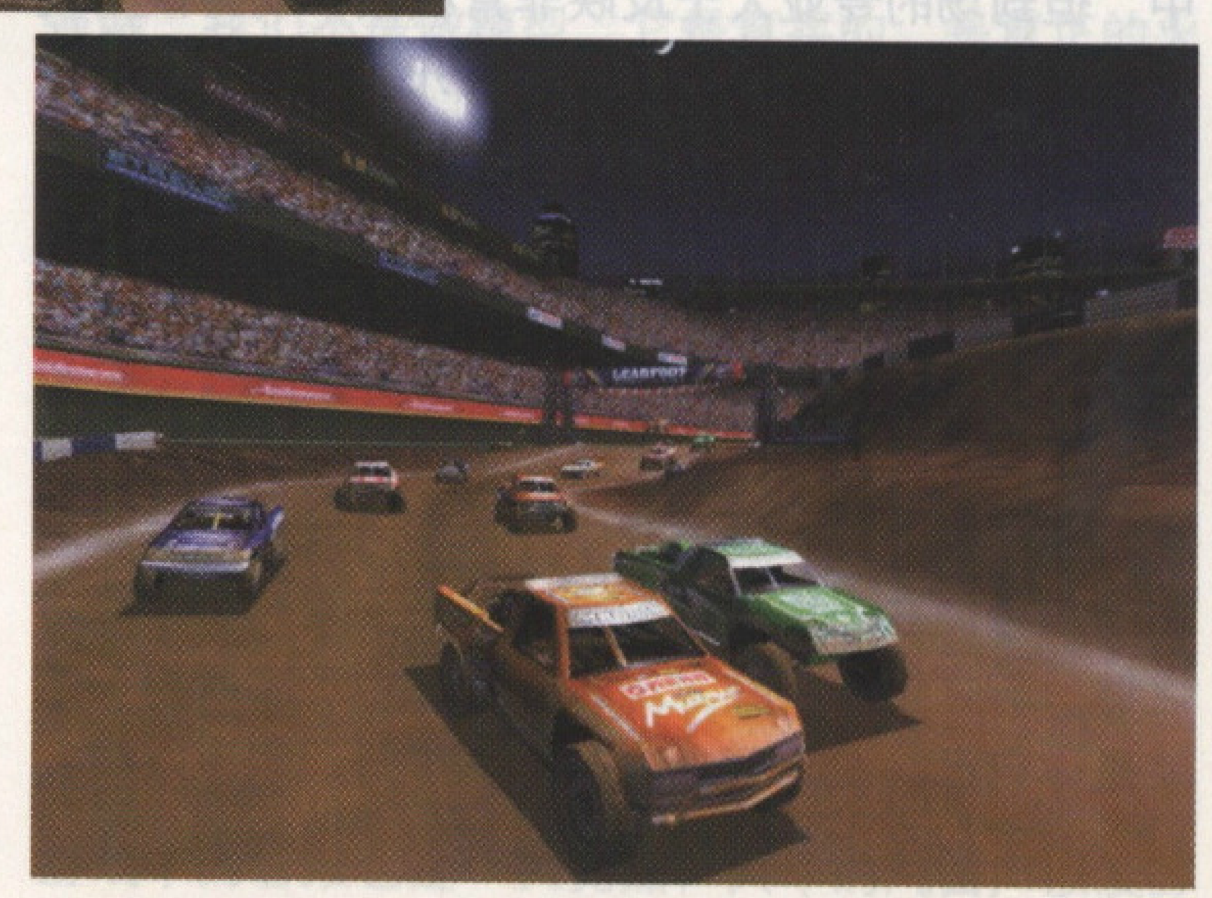
选择好游戏级别后，玩家就可以进入《利斧赛车》所提供的多人联网游戏或单人游戏模式中。其中，多人联网游戏模式的系统设置非常简单，但真正的麻烦却在于在互联网上找到一个和你玩的对手。一旦进入联网模式，玩家可以选择绝大部分在单人游戏时才具有的选项，如赛道类型及赛车种类等。

尽管联网游戏模式听起来十分诱人，但玩《利斧赛车》更多的乐趣却在于单人游戏模式。在该模式下，玩家能自由地选择比赛形式。在职业生涯中，玩家将不得不通过一系列的比赛升级自己的赛车和装备，这一切都取决于赞助商对玩家的认可程度。

尽管该游戏从总体上讲堪称优秀，但它仍然存在一些不足之处。最明显的就是赛手的经验值曲线设置不太合理，它总是随着赛车在比赛中所受的损伤程度加深而逐渐上升，这与实际的情况并不完全符合。

游戏的图形引擎仍旧与上两个版本一样，都是由Glide以及Direct3D提供软件支持。不过，恐怕这是最后一款支持Glide软件的游戏了，因为从3dfx在游戏图形软件上日趋衰落的态势上看，以后推出的赛车游戏将毫无疑问采用更新更高级的引擎才能满足玩家不断的需求。

接触过该游戏试玩版的评论界人士都认为，《利斧赛车》无疑将成为Ratbag公司赛车系列游戏中最为出色的一款。确实，单单看看比赛中的精彩截图，再加上那么多令人兴奋不已的专业

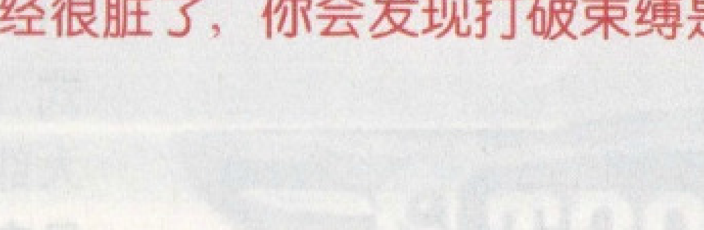


级动作和新名词，相信骨灰级的赛车迷们一定会对这款游戏爱不释手。

（游侠创作室 Desperado）

编者按：

在泥浆中飞奔真是很痛快的事，你不用担心弄脏自己，因为你已经很脏了，你会发现打破束缚是多么令人兴奋。

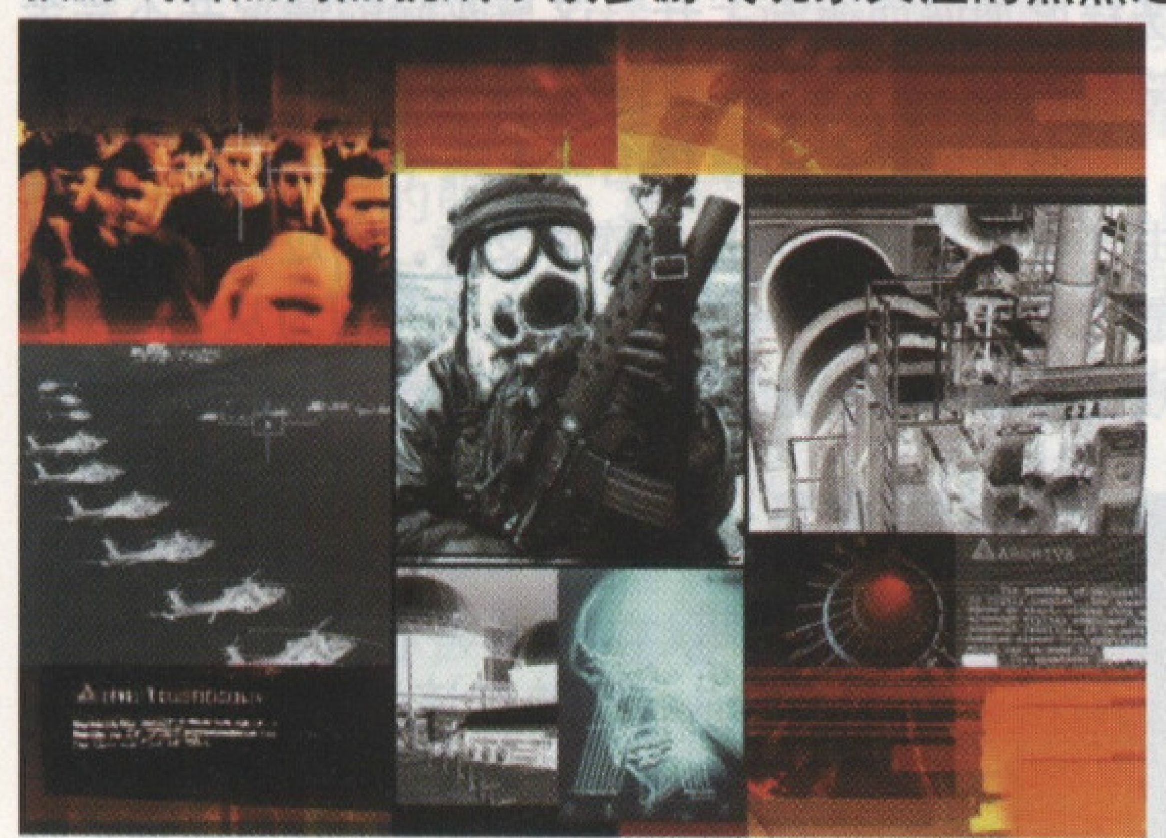




王权至上
Majestic

游戏类型：冒险
制作：Anim-X
发行：EA

早在去年11月，PC游戏业界就传出了EA将在2001年年中推出一款名为《王权至上》的冒险类型游戏的消息。由于EA在业内所具有的赫赫大名，该款游戏自然而然就成了众多游戏玩家关注的焦点之



一。最近，EA公司邀请各大PC游戏媒体及专业游戏评论人员，首次向外界展示了该游戏的情况。据透露，尽管游戏还处于后期的整合及不断的测试之中，但到场的专业人士反映非常积极，认为该游戏的上市将“为冒险类游戏的发展开拓一个全新的方向”。

实际上，绝大多数玩家（甚至包括许多评论界人士）都很难将《王权至上》准确地划归为市面上任何一种已知类型的游戏。从许多方面来看，它最接近于冒险类游戏，但绝对不仅仅局限于冒险的题材。在一般的冒险类游戏中，玩家通常扮演英雄之类的角色，在一块神秘的土地上去探索一个个千古之谜。与之相反，在《王权至上》中玩家所扮演的就是你自己，在无意之中被卷入了一起阴谋之中。

《王权至上》的情节安排类似于电视节目。第

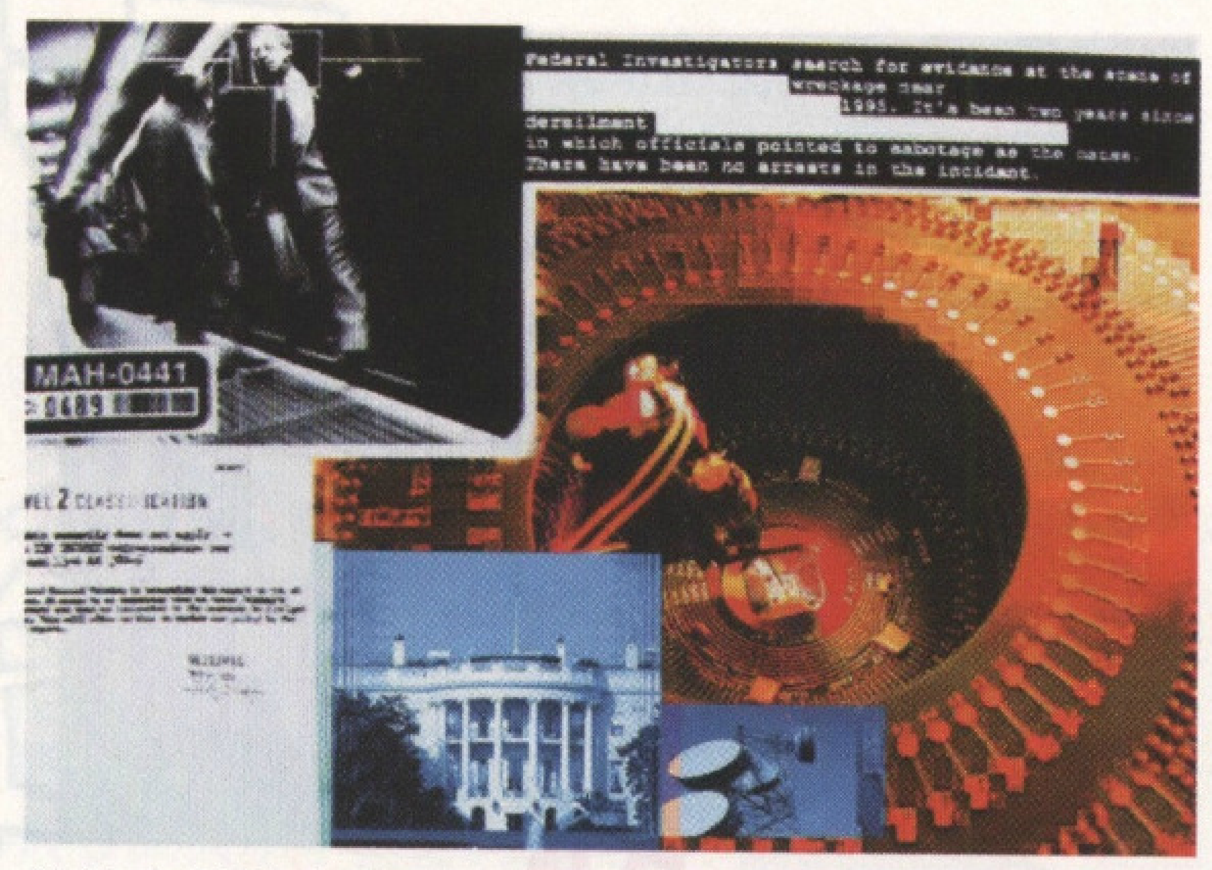


一个情节都是任意的，其持续时间可长达5天多，每天将需要花费5至45分钟在游戏上。其它时间里，玩家的脑子可不能歇着，你必须得分析已知的剧情，思考以后的调查方向。游戏创作人员希望这样能让玩家真正地溶入到游戏中去，而不仅仅把它当作一个“游戏”来消遣。接下来的几个情节将延续着第一个情节的发展方向，大概会用去玩家12至15天的时间。当然，每个人的能力有大有小，肯定会有人抢在众人之前将某个情节玩过去。对于这些超前者，为了安抚他们的好奇心，游戏专门为他们提供了下一个情节的简短介绍。但这并不意味着每个玩家都得在一个规定的时间里完成某一个情节。不过，创作小组的初衷却是提供大量的合乎正常规率的提示，这样使得玩家在无须太多帮助的情况下就能独自找到接谜的方法。各类提示及故事情节包括



新情节的录象片段、电话的录音记录和隐藏着电话号码的传真件。

《王权至上》的网站在游戏中发挥了至关重要的作用，在网页上有大量的线索隐藏在许多无关的信息当中。玩家必须从中找出有用的线索，引导自己朝正确的方向不断前进。此外，网页上还包括无数真实和虚构的消息，这意味着玩家可能被导向正确的新方向，也有可能错误地相信虚构的故事，从而走向失败。随着整个故事的深入，甚至连游戏中



的搜索引擎也有可能在欺骗各位无辜的玩家。它有可能找到真实存在的地址，也可能将人引入创作小组设置的圈套里，深陷其中，不得解脱。

（游侠创作室　Desperado）

编者按：

冒险游戏从来都只吸引少数耐心的爱好者，越是优秀的冒险游戏，爱好者就越少，其实，这些曲高和寡者应该引以为荣。

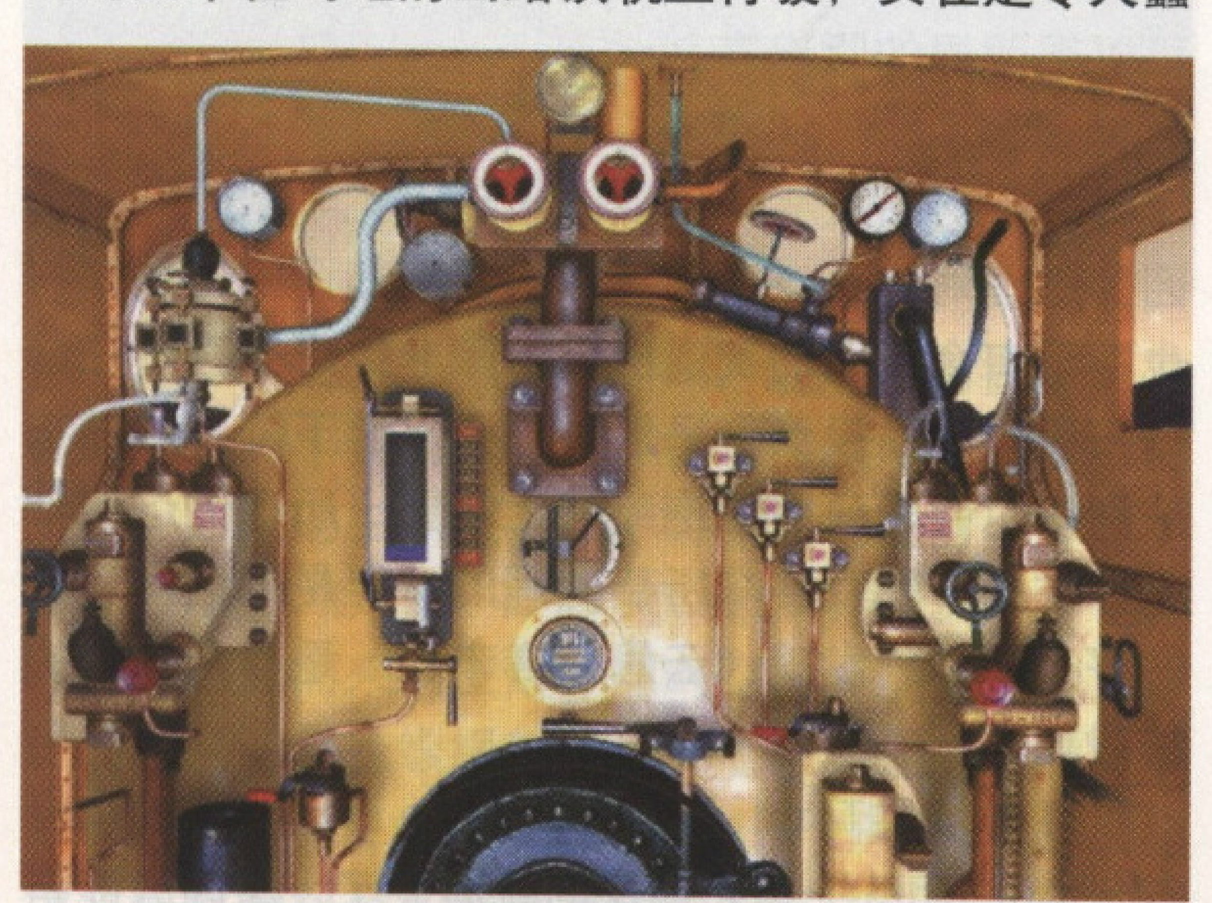
微软火车模拟

Microsoft Train Simulator

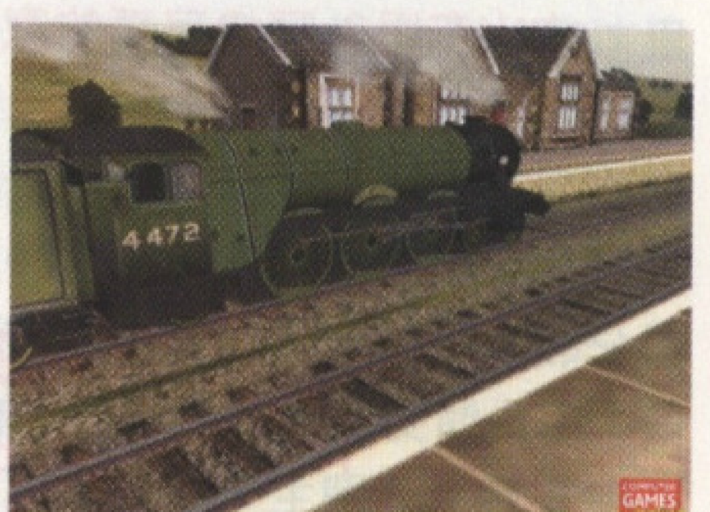
游戏类型：模拟
制作：微软
发行：微软

你怕高吗？那就别去驾驶飞机，来驾驶火车吧！

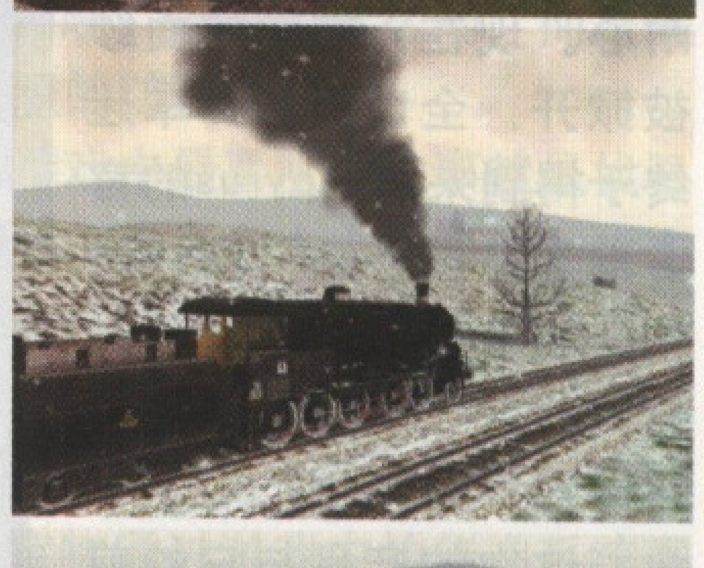
谈到微软的模拟游戏，相信很多人都会想起微软模拟飞行，软件业的大哥大在这方面的造诣的确不同凡响。而最近，微软又将推出一款特别的另类模拟游戏——微软火车模拟。想象着能驾驶5000多吨的火车在崎岖的山路铁轨上行驶，实在是令人蠢蠢欲动！

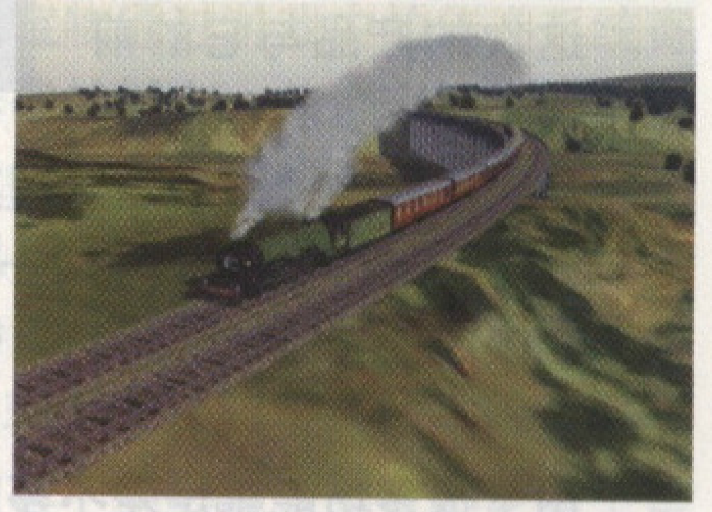


毫无疑问，火车模拟在目前的游戏来说还是一个全新的未知领域，尤其是当得知微软的这款游戏的要求是绝对真实的时候，感觉更是新鲜刺激。连游戏的制作人也不得不承认这次游戏制作是一个不小的赌注，或许火车模拟根本不会是让人感兴趣的游戏，但是好奇心和刺激感还是使微软决定了这款游戏的制作，毕竟，精确地操作火车还是一个很能吸引人的游戏。









游戏中你可以选择9种各有特点的火车头，并且可以操纵不同年代的火车，包括1920年的老式火车头、目前最先进的日本高速列车，在现代化的都市和乡村田野间飞驰，这样的感觉可是连极品飞车都没有的哦。游戏制作组为了保证游戏的真实性特地与全美铁路客运公司、欧洲铁路公司、日本富士山的铁路公司合作，严密提取了各地真实的地理、铁轨、火车结构资料，并以此为原型进行制作，怪不得制作者们一再强调，我们不是做模型，它是真实的，是真正的火车驾驶。

当然，驾驶火车也不是那么容易的，因此游戏中也有非常详细的教学训练关卡，在这里可以一步步地教会玩家怎样的驾驶火车，而之后的真实关卡也是会慢慢地提高玩家的操作水准，直到能够超越世界级的火车驾驶水平。

《微软火车模拟》是一款全3D的模拟游戏，拥有多种不同方位的视角以帮助玩家更好地操作，而且游戏中的3D建模也是根据真实的物件制作而成，画面的细腻程度比之模拟飞行有过之而无不及。而游戏中的音效也是一大亮点，火车的汽笛声以及穿

插而过的呼啸声有着绝对真实的临场感。

怎么看微软的东西都是精品，尽管有那么多的人不喜欢，但是往往玩的人还是很多的，因此这款火车模拟的游戏还是不会让人失望的，喜欢模拟驾驶类游戏的朋友又能感受到一种另类模拟了。

（游园创意）

编者按：

大火车吗？又快又重的家伙，永远在规定好的轨道上行走，虽然奔跑如飞，但看不到新的风景。



云思顿赛车Ⅳ
NASCAR Racing 4

游戏类型：竞速
制作：Papyrus
发行：Sierra

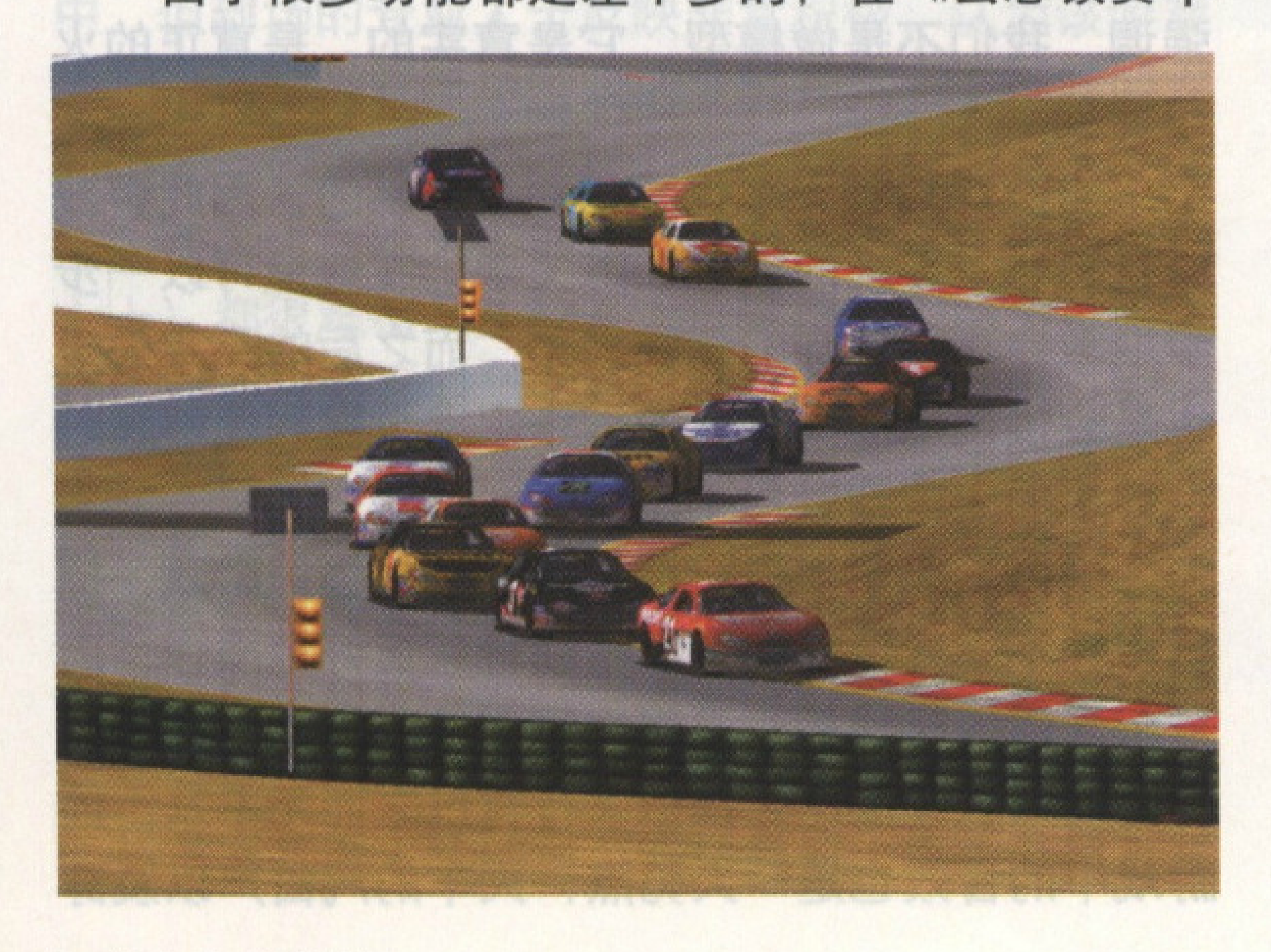


期待这款传说中的作品有很长时间了，足够长的连NASCAR迷们都要失去耐心。现在，神秘的面纱被掀开，全世界的赛车迷终于得到来自Papyrus的官方消息。接下来，就让我们一起看看它到底有什么新的成分，以及它是否真正做到了宣传上所说的。



这次的产品与它的前作并没有太多的相似之处，从图形和物理引擎到修理厂和规则书，一切都显示《云思顿赛车Ⅳ》将是一个全新的产品。所以，让以前的经验成为历史，带上头盔，体验一场新的NASCAR吧。

由于很多功能都是差不多的，在《云思顿赛车Ⅳ》中界面还是基本上保持了原样。最大的不同就是由一个更名的“对手管理器”代替了前作的“车手信息”，通过这个工具，可以添加或编辑车手，管理对手名单。整体上看，界面做得相当平滑、漂亮，不过在读取全3D的赛车预览时有点慢，当然，在看了如此令人震惊的效果后，所有的等待都是值得了。



我不得不承认，在图像上《云思顿赛车Ⅳ》不再是同类产品中最棒的，不过回放时的表现是个例外，在一些情况下，回放给人的映象极深，就像是在电视上看实况转播。所有的效果，包括实时光效、漆皮反射、赛车尾气和微粒表现等都是顶尖的，是我所见过中最好的。

音效方面自从三代就有一个巨大的提高。只是在车内视角时发动机的声音实在有点刺耳。其他的，诸如声音定位简直是完美的，甚至只靠听都可以分辨出来车的位置，在车身撞到边墙的时候，也可以很明显的听出来。

在物理模拟和游戏性方面，首先，在开始比赛之前，你必须放弃一切从一代到三代学到的东西，因为这些对你一点帮助都没有。不能再猛击刹车，也不再有全封闭的赛道出口，除非你想一直待在修理厂里。中途没油，马达转速会迅速下降。猛然按住刹车也会导致前轮抱死撞上墙壁。所有的这些都是你在开一辆真赛车所要处理的。要是把这一切都做好了，你将发现《云思顿赛车Ⅳ》是多么拟真的游戏！

几年前在Total Entertainment Network曾有个NASCAR的团队，但它很快的就消失了，原因只能是

当时的NASCAR模拟游戏对于多人比赛的支持太差了。现在，车迷们行动起来！有了《云思顿赛车Ⅳ》，这一切都会改观！

（湖北　奥德修斯）

编者按：

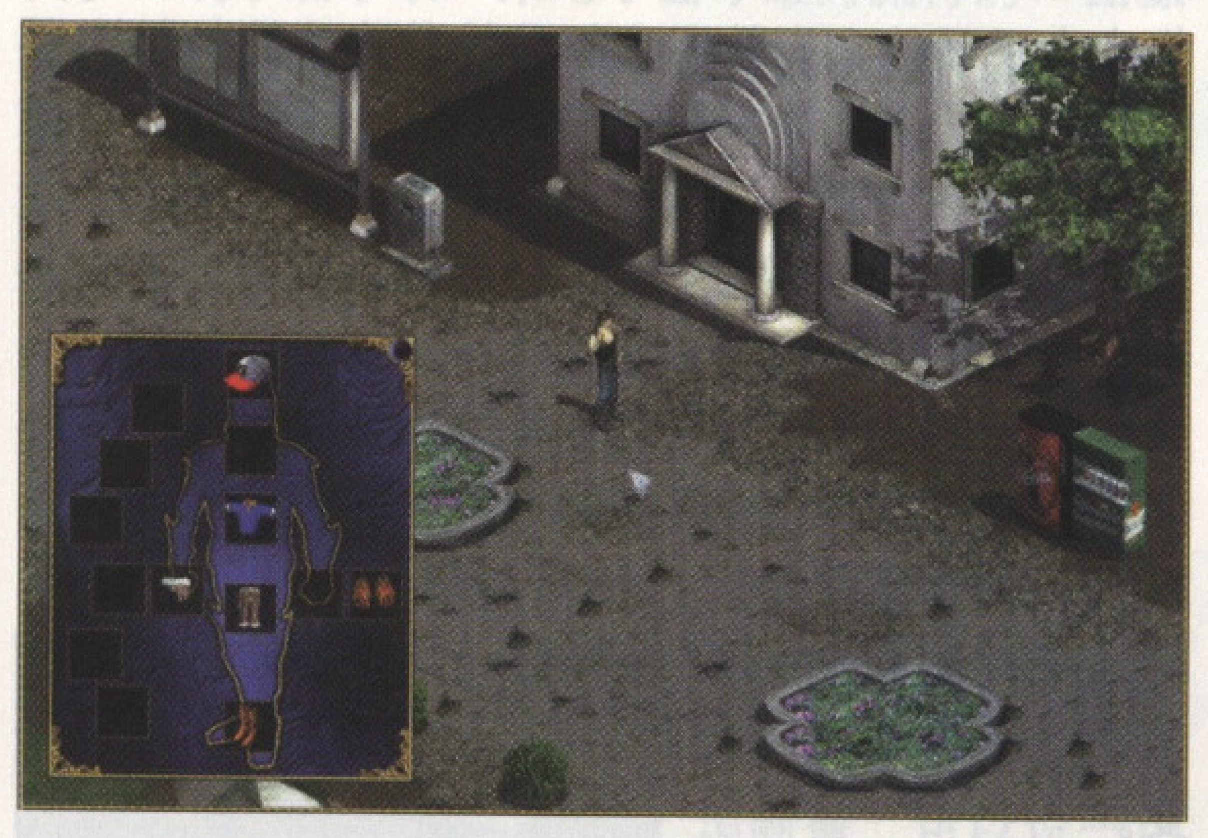
对于这样的经典不必多说什么，玩就是了。因为它是经典，就算做得不好，你也要玩，这样至少可以作为资料储存。



红月
Red Moon

游戏类型：角色扮演
制作：JCentertainment
发行：圣教士

当RPG以不可阻挡之势席卷曾一度失去的国土时，它还悄悄地做了另一件事——清除异己，将所有非中世纪的、非魔幻背景的RPG统统冷落一边，仿佛过去的坏运气都是它们惹的祸。剑、弓、魔法、魔兽……这些几乎成了新一代RPG恒定不变的流行因素。人们一时还难以期盼哪款欧美的大作来扭转这种局面，此时不得不把目光转向东方，因为南韩人正在把一部极为畅销的漫画书《红月》改编成MMORPG（巨型多人在线角色扮演游戏），它是个科幻背景的悬疑故事，正好也填补了欧美市场的空白。



《红月》（RedMoon）的漫画书拥有百万计的拥趸，丰富的内容给开发者提供了任意发挥的空间。故事的主角是个高中生，名叫费拉，浑浑噩噩，胸无大志，一日却突然发现自己是个“异种”。随之而来的便是穿越时空的外星暗杀者，纷呈的暗黑记忆，缓缓苏醒的异能，使他逐渐明白了自己的身份和使命。原来他来自一个叫Signus的异星球，那里的科技和精神异能都很发达。不过那不是个祥和的地方，它的统治者是个暴君，到处都是战争和死亡。费拉还发现自己是个预言家，他推测一位名叫“太阳”的人能拯救那个星球，使之免遭毁灭。游戏便是在这样的背景下展开，共有九个角色可供玩家扮演。

游戏环境是2D的，弥漫着科幻小说的味道。这与MMORPG惯常的中世纪魔幻世界大相径庭，扑入眼帘的是冷冰冰的未来科技中心。在这里你不会遇见居住在树梢上的精灵和森林里的怪兽，威胁你的是枪手、间谍、小偷和歹徒。别忘了游戏包含着异能的成分，你还会遇见一些纯属意念产生的敌人，它们的种类可就多啦。游戏的操作部分据说很简单，只要你以前玩过RPG，立刻便能上手。角色的属性也很简单，不会让你产生眼花缭乱之感，基本上与《暗黑破坏神Ⅱ》差不多。有的角色擅长使用意念，有的擅长格斗，有的喜欢用枪，有的喜欢使弩。与大多数RPG一样，《红月》也偏重战斗，战斗的方式也类似，把敌人打发到天国之后，你也会获得少量的经验值。这些，各位玩家都太熟悉啦。唯一让你感到古怪的是，你一路上再不会捡到黄金啦、弯刀啦、长剑啦、护具啦什么的，而是各种枪支、弹药和未来型的防弹衣。

有时玩家在游戏中最喜欢做的事就是找寻宝物，这些晶莹闪亮的小物什会大大增强你的攻击或者防御力。你甚至还可以参照不同对手的特点，设定一套佩带方案。《红月》的开发者许诺说这方面不会让玩家失望，这不是个“多人在线”游戏么？你可以把多余的宝物通过游戏中的传递系统寄给另一个与你并肩作战的朋友，就像现实中的邮寄过程一样。为了防止意外死亡丢失这些东东，你还可以把它们寄给自己。

总体上说，《红月》是一款与众不同的MMORPG，是游离于主流之外的对新领域的一次探索，这样的游戏是会让人感到新鲜的。太多的中世纪景观已经让人昏昏欲睡，或许这样一款新作会使





你的精神为之一振。

（山东 启龙）

编者按：

伽利略第一次清楚地看到月亮时，吓坏了。

持久战

OUTLIVE

游戏类型：即时战略

制作：Continuum Entertainment

发行：Take 2 Interactive

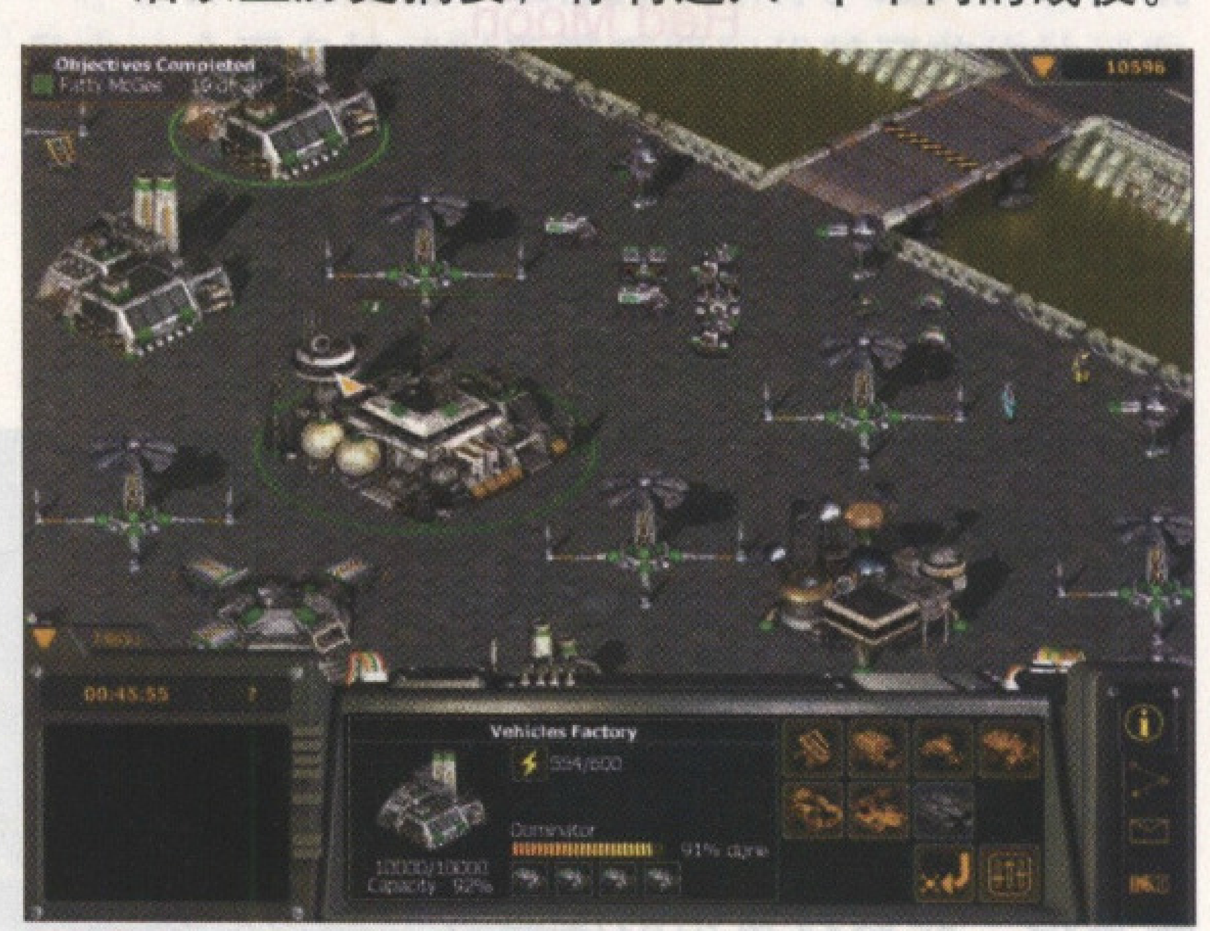


对于游戏厂商来说，虽然即时战略游戏领域是一块很大的“蛋糕”，而且在这些年也尽管涌现了无数即时战略游戏，但是能让玩家逢为经典的却只有《星际争霸》、《命令与征服》等寥寥数款而已。而今天要说的《持久战》，就是一款Continuum小组决心将其做成“经典”的即时战略游戏。

《持久战》讲述的是一个老套的故事，在不远的2035年，由于人口的猛增，世界出现各种各样的问题。地球人口爆涨至150亿之多！人口之多以至我们的星球不能再提供人类所需的资源了。这时，全球联合起来成立了地球委员会。他们有两个目的：一是保护人类的生存；二是重建和平与秩序。

第一个目的正在实现，为了“生存空间计划”，我们探测了我们太阳系的行星和所有自然卫星的有用资源。经过数年的搜索，探测器于2044年回到了地球。带回的消息是Titan——土星的卫星之一，有丰厚的储备。但有一个问题，Titan完全不符合人类的居住条件。此时，地球委员会在专家的帮助下得出了两个解决方法。一方支持制造全能的，自动智能化的机器人来完成这一工作。另一方则赞成造就一批能经受住卫星难以致信的恶劣环境的遗传工程人员。双方一边工作一边为谁的观点更好而争论。委员会的另一个目标是积极组建特别反动恐怖小组。

沿以上历史摘要，你将进入3个不同的战役。



你能分别扮演人、机器人或是联合军队。每场战役可以同时两人进行。多人联线的游戏模式当然是更加不能缺少的。作为一款传统的即时战略游戏，我们在上手后能立即熟悉大部分的游戏功能。包括利用游戏开始提供的一笔钱来建基地，继而开采矿藏和铀矿来增加财富，后面还需要建造拥有探索能力和提供能源动力的能源网络、太阳能站等。研究中心可以升级你的机车和建筑物。

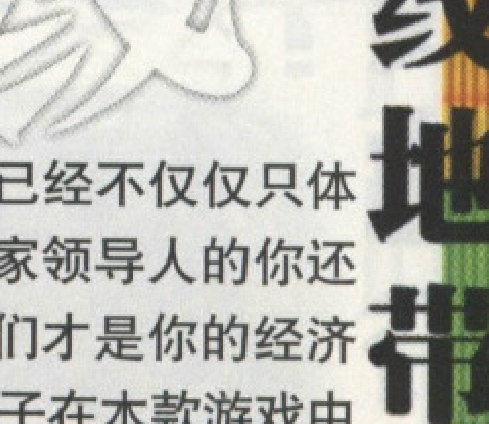
特殊的功能可以帮助你尽快赢的胜利。这些功能的修复是自动的，但随着你资金的变少，速度会减慢。在存款菜单上，你可以自己设置其维护费率，在0—100%之间，意味着自动维护的费用限制范围。这样就能防止自动维护这些功能的费用超支。

正在在等待《魔兽争霸III》这样巨作的玩家也许会表示出并不想玩这一款游戏，因为在《持久战》中实在没有太多的突破，但是它还是能给玩家们带来传统即时战略游戏的乐趣的。

（游侠创作室 八神经）

编者按：

我发现这样一个规律，凡是发誓要将某游戏做成经典的，都不会成功，好象经典都来自偶然。





战争启示录
Conflict Zone

游戏类型：即时战略
制作：上海育碧
发行：上海育碧

很喜欢RTS（即时战略）游戏，这种感觉开始于很久以前“西木头”的那部经典的《命令与征服》，虽然这些年来又玩到了很多大大小小的即时战略游戏，但大部分都已被我淡忘了。最近，偶然间拿到了一款由著名的游戏制作公司育碧软件旗下的MASA小组制作的3D RTS游戏，名为《战争启示录》，试玩了几天，感觉十分不错，同最近一段时期的同类型游戏相比，《战争启示录》可以算是一部非常有实力的作品。

最近几年的RTS游戏，不是把游戏中的时间设定到遥远的未来，就是放到大刀长矛的古代，离我们最近的也是已经半个世纪的二战时期，玩家很少能玩到真正体现现代战争的RTS游戏。不过这次育碧软件终于满足了我们的小小心愿，他们把《战争启示录》中的时代背景定位在了“未来的几年中”。

《战争启示录》采用了当今最为流行的3D图像设计，育碧软件为这个游戏定制了一个非常棒的3D图像引擎。游戏中你可以随意更改当前的视角，以不同的视角观察这个充满硝烟的世界。特别值得一提的是，游戏中的战斗画面是我所见过最为精彩的，不同武器开火时，会有不同形态的弹道从空中划过。坦克群齐射时的浓烟、防空导弹带有漂亮弧线的弹道以及士兵们开火时冲锋枪枪口闪烁的火花，再加上战斗过后，战场上大大小小的弹坑、冒着滚滚浓烟的废弃车辆以及附近村庄的残垣断壁，可以说一切一切都非常的逼真。另外，游戏中的音效设计也非常的有功力，无论是车辆移动的声音还是炮弹爆炸的声音，都非常的细腻自然，大大增强了玩家战斗时的真实感觉。

《战争启示录》中胜利的标准已经不仅仅只体现在充满火药味的战场上，作为国家领导人的你还必须获得本国人民的支持，因为他们才是你的经济来源。矿物采集这个RTS游戏的老段子在本款游戏中已经彻底被取消了，你必须拥有足够的人民支持度，才能得到充足的军费。由于人民对你的认知主要是来自于本国媒体的报道，因此媒体在游戏中变得非常的重要，你的一言一行他们都会做出相应的报道和评价。当然，到对方的地盘上搞点谣言，也成为了本游戏中一个非常有用的战术。并且这种没有硝烟的战斗有时候会比飞机大炮更容易挤垮对方。

总的来说，《战争启示录》很好的继承了RTS游戏一贯的优点，同时也对以往同一类型游戏的不足做了大胆的改进，使游戏在各个方面都有了不小的突破。游戏中较为新鲜的创意有很多，这使得《战争启示录》整体的游戏性和对玩家的吸引力都超过了近期发行的所有同类型作品，非常值得所有RTS迷细细品味。

（北京 Pandora）

编者按：

战争给人的启示绝不在此，不知道这游戏名称是怎么翻译的，不如叫“杀戮战场”，这样多直接。

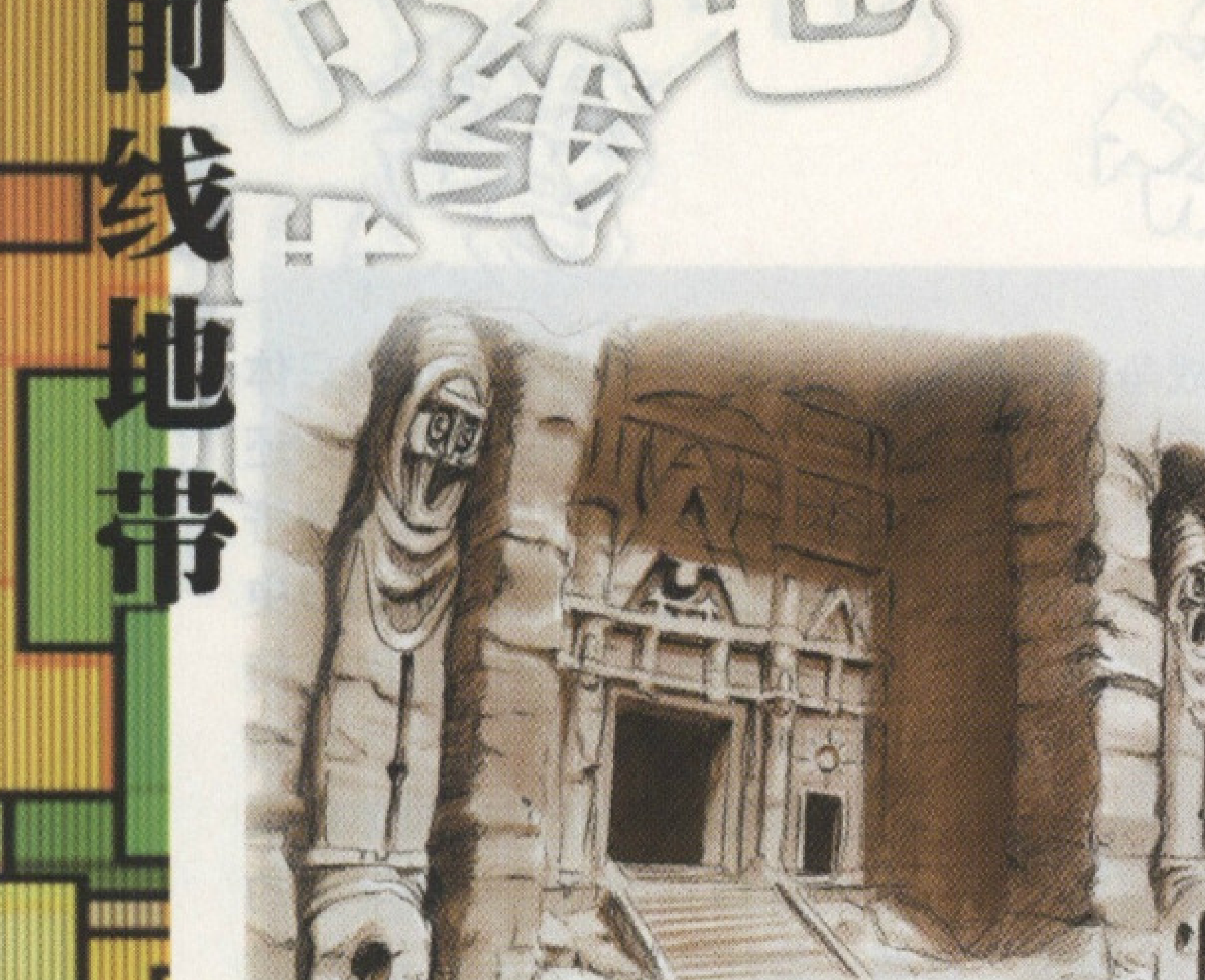
夺宝谜城2001
Treasure Hunt 2001

游戏类型：网络冒险
制作：CRYO NETWORKS
发行：上海盈兆网络

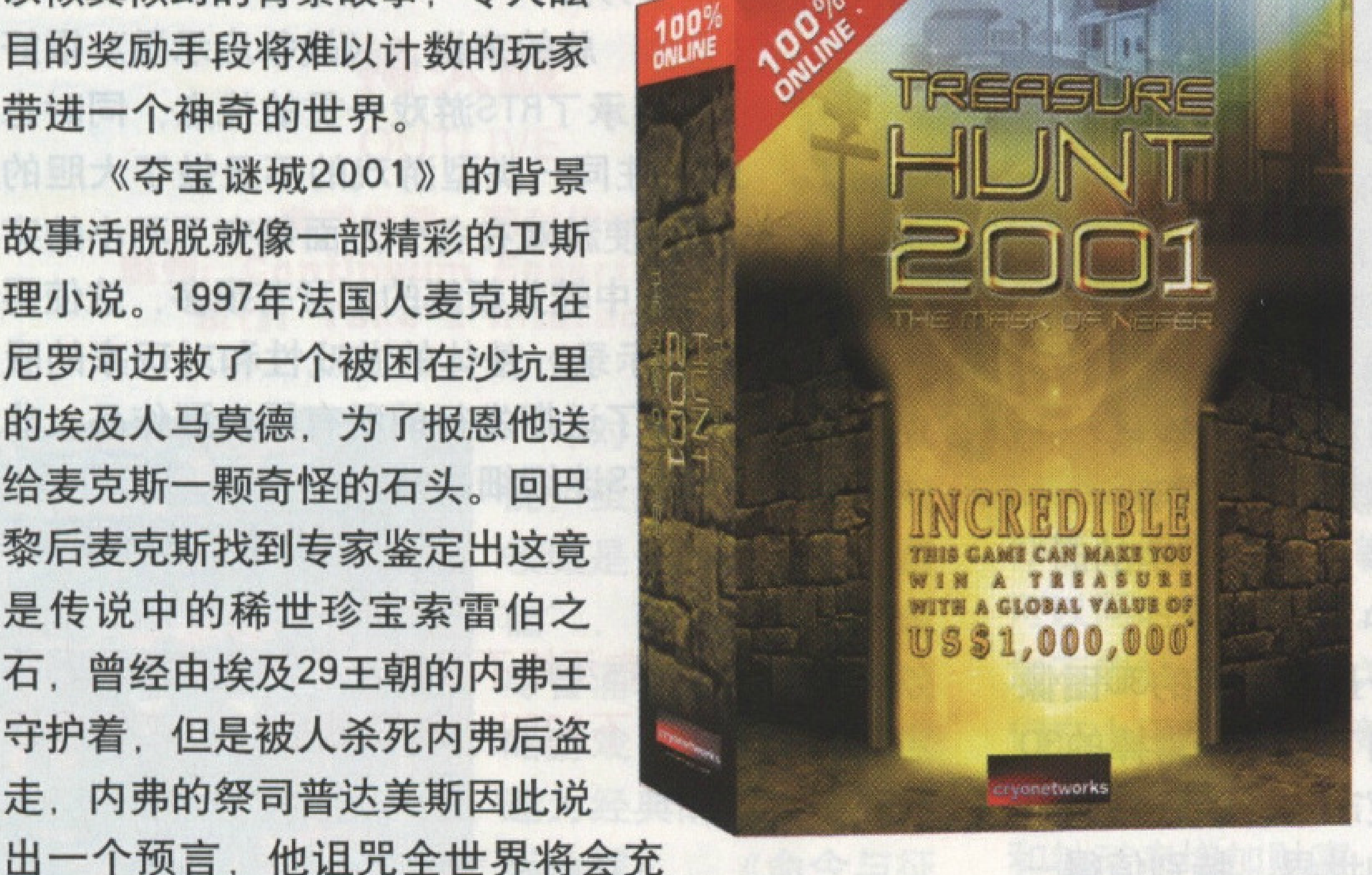


一直以来，传说中来自古埃及法老的宝藏总是那么令人心动，交织着不可估量价值的财富和法老王的神秘死亡诅咒有着让所有充满探索精神的人无法抗拒的魅力，我们在小说和电影中也有过多次的领略。但是现在一场新的埃及风暴即将来临了，法国CRYONETWORKS推

前线地带



出的一款网络冒险解谜游戏《夺宝谜城2001》将会以似真似幻的背景故事，令人眩目的奖励手段将难以计数的玩家带进一个神奇的世界。



《夺宝谜城2001》的背景故事活脱脱就像一部精彩的卫斯理小说。1997年法国人麦克斯在尼罗河边救了一个被困在沙坑里的埃及人马莫德，为了报恩他送给麦克斯一颗奇怪的石头。回巴黎后麦克斯找到专家鉴定出这竟是传说中的稀世珍宝索雷伯之石，曾经由埃及29王朝的内弗王守护着，但是被人杀死内弗后盗走，内弗的祭司普达美斯因此说出一个预言，他诅咒全世界将会充满憎恨和痛苦，直到2400年之后由一位远方的优秀的人类成为索雷伯之石的继承者，方能化解这颗邪石的诅咒。不久后麦克斯身边见过索雷伯之石的人纷纷患上同一种病症死去，麦克斯因此决定让普达美斯的预言实现，他想出了一系列的谜语，解开谜底的人即会是普达美斯所说的那位继承人。他找到CRYONETWORKS公司为这个全球性的寻宝游戏特别设置一个网站，以让他的谜语达到他所期望的最逼真效果。当然这个游戏后的成功者将会得到麦克斯委托CRYONETWORKS提供的价值100万美金的宝物，包括一个非常珍贵的古埃及黄金面具和一颗重22.22克拉的球形黑钻石，置于由法国一流珠宝公司设计的18K黄金宝盒内！

游戏公司将宝物放置在一个非常隐秘的地方，玩家将要通过解答谜题前往全世界的角落寻找宝物（当然是在游戏中），当然你要取得一定的成功才能前往下一阶段。如果你是乘坐交通工具前往的话，你还要留意天气的变化，晕船晕车等情况都有可能出现。解答谜题的进行方法是很简单的，在游戏的指定网站上会定时出现一些问题，游戏者只要能够每天访问一次，他们就会在当天的0时0秒自动收到一个王牌，王牌的数量决定着玩家允许回答错误的次数，一旦玩家提供了错误的答案并且用完了王牌，就必须得到一个新的王牌才能继续游戏。注意这些谜题的特性往往会用一种有吸引力的思路将游戏者引向一个错误的方向，玩家在回答的时候不仅需要一定的知识，还需要充分的注意力和警觉性。

在取得最后的成功时，玩家将会得到游戏公司寄来的通知信和一份邀请函，就可以前往藏宝的地点了，注意这次可是真的哦！CRYONETWORKS将会提供玩家和选定伙伴的双程机票及最多3天的三星级宾馆膳宿，最后游戏竟然被搬到了现实中！只要你能在指定地点找出宝藏，就可以参加最后在巴黎举办的宝物移交仪式了，你将成为这些古埃及宝藏的终身拥有者！

这真是一个无比刺激的游戏，国外已经在如火如荼的进行中，CRYONETWORKS授权上海盈兆网络在国内代理，中国玩家也可以随时参与其中了。

（游侠创作室　八神经）

编者按：

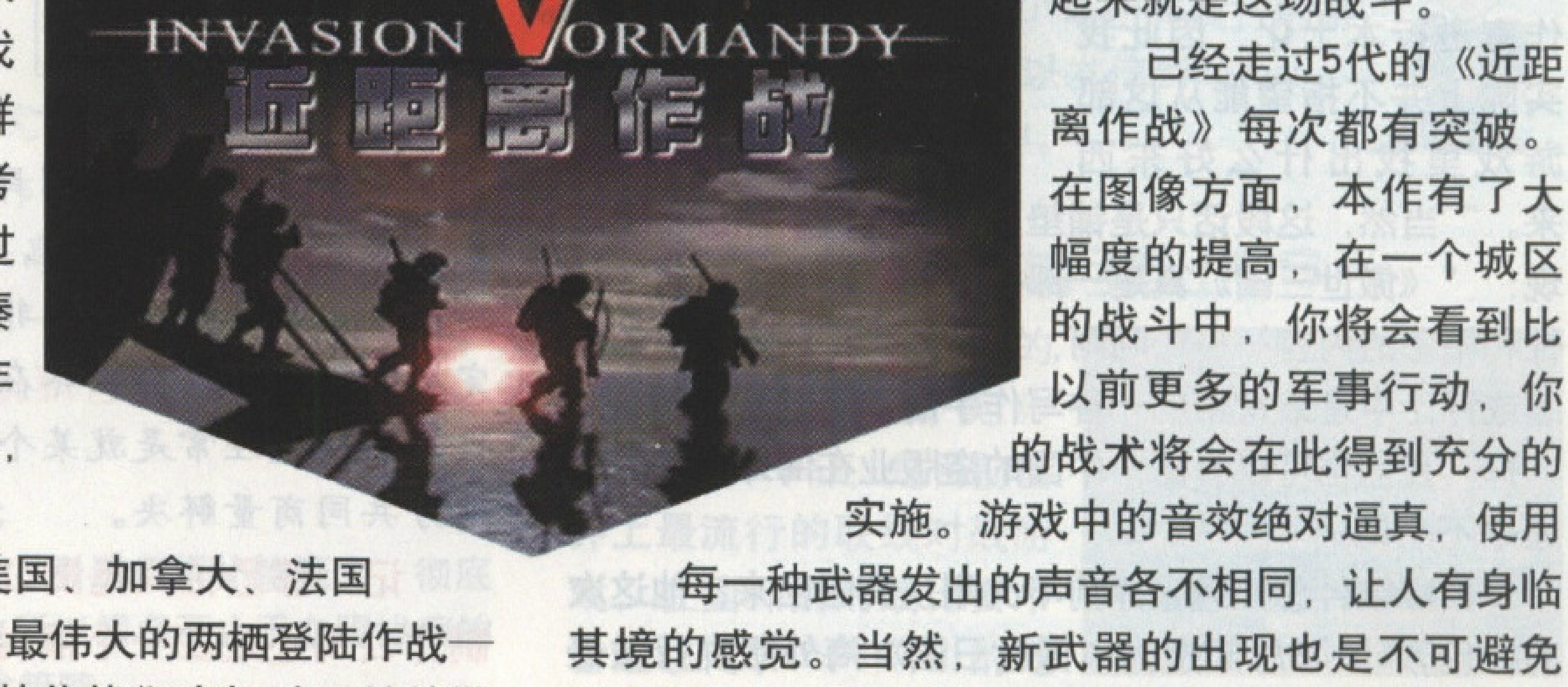
哈哈哈，有这样的事？我要得到这个宝藏，不过得先找到这个游戏，我要揭开谜底，但得先把英语学好，我要学好英语，这需要好的身体，我要好的身体，就要生活规律，那我还是编辑吗？



近距离作战V——诺曼底登陆

Close Combat 5: Invasion Normandy

游戏类型：策略
制作：SSI
发行：上海育碧
系统配置要求：奔腾200、64MB内存、WIN9×



要么带着喘息声从激烈血腥的《英雄萨姆》中感受，要么伴着冷酷的眼神在《装甲元帅》里享受，战争虽然离我们很远，但却在不停地触摸我们。看不见喷溅满墙的鲜血，也没有过多的时间考虑，《近距离作战》通过真实的死亡和压迫的节奏让人们感受残酷，从当年的第一代到今天的第五代，一直都是。

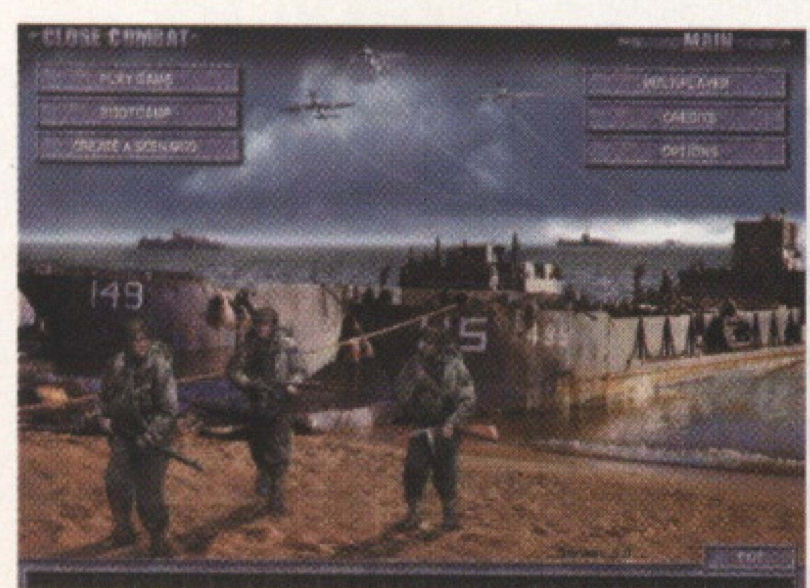
1944年6月，英国、美国、加拿大、法国4国联军进行了一次二战中最伟大的两栖登陆作战——诺曼底登陆。这次成功的作战彻底打破了希特勒在法国海岸的大西洋堡垒，使法国得到了解放，从而彻底扭转了整个战争的局势。接下来盟军挥师德国首都柏林，第三帝国在不到1年后就被彻底打败。在《近距离作战V——诺曼底登陆》中，你将扮演一名盟军军官，并不是要你改写历史（你不是日本人），而是要跟着历史慢慢地前进，细细地体会。

和几部前作的风格一致，《近距离作战V——诺曼底登陆》依靠的是你卓越的指挥。这不是指你要有野兽般的勇猛，也不是要求你掌握灵活的微操作，而是去真正衡量一个战场的每一个因素。你不能使用人海战术，他们是有感情的。另外，也没有那么多的人命让你挥霍。地形、兵种、士气、补给、经验，所有参数结合起来就是这场战斗。

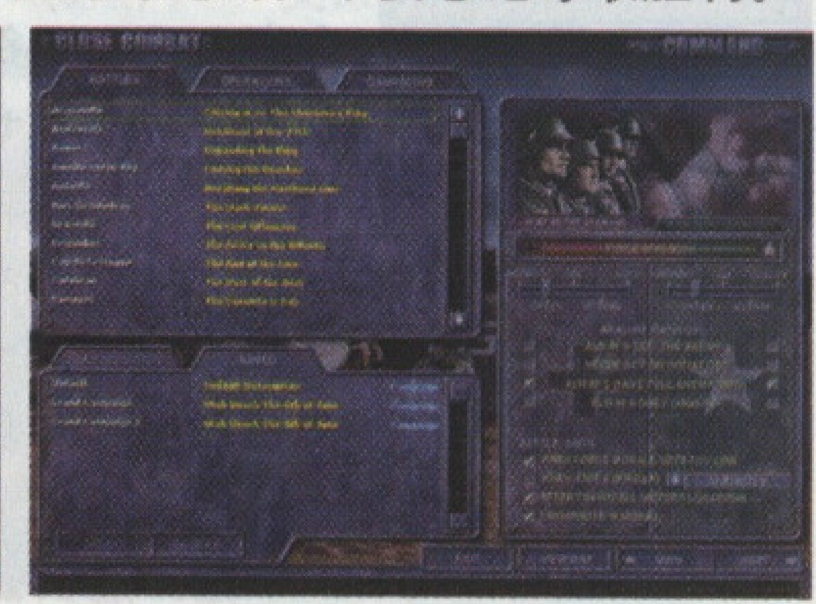
已经走过5代的《近距离作战》每次都有突破。在图像方面，本作有了大幅度的提高，在一个城区的战斗中，你将会看到比以前更多的军事行动，你的战术将会在此得到充分的实施。游戏中的音效绝对逼真，使用每一种武器发出的声音各不相同，让人有身临其境的感觉。当然，新武器的出现也是不可避免的，比如新型的轰炸机、海军的岸基炮等武器的登场，使得战斗更富有乐趣。

不过，无论如何，胜利才是最后的目标。尽管你可能忘了为什么打这场战争，你可以选择欣赏风景，也可以聆听来自战场的声音，但在此时此刻，不要忘记夺取胜利。

混合实验室









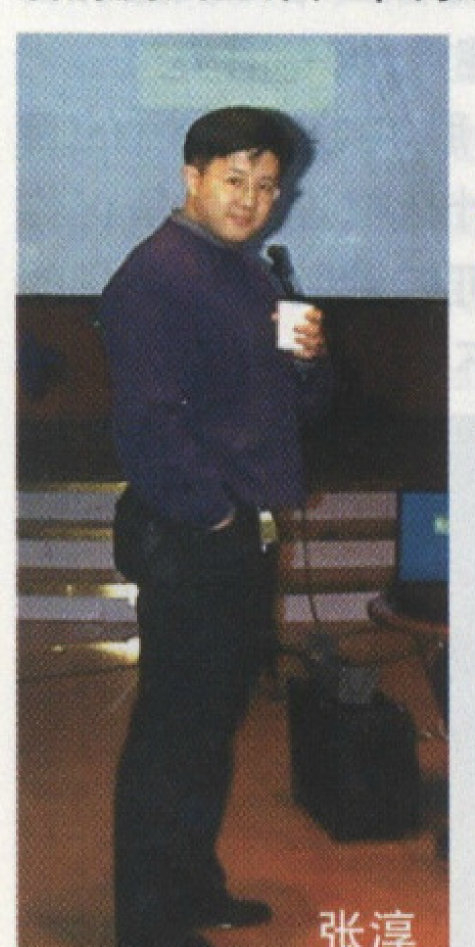
◆ 本刊记者　生铁

● 《傲世三国》海外受好评

从来都是我们对外国游戏品头论足，但是现在这种情况有了转变，终于有外国人为我们的游戏写前瞻和赏析了。这听起来有点阿Q，但是，高兴一下总是应该的。笔者见过最值得一读的报道当属Daily Radar网站的那篇前瞻了，在这篇文章的开头，作者杰森·萨默尔写道：“……这部游戏由中国（以盗版游戏而非生产游戏闻名天下的国家）的目标软件公司开发，由默默无闻的奥世工作室进行本土化，因此我实际上并不指望能从这部游戏里找出什么好东西来。”当然，这段话只是铺垫，随后他便“惊讶”地发现：“《傲世三国》真是一部好游戏，拥有大量新的特性和精彩的内容……”呵呵，“欲扬先抑”在游戏的前瞻或评论中是最常用的一种写作手法，不过从前面这段“抑”我们也可以看出，中国的盗版业在海外的知名度还是不小的。

SCOOP! Your first look at...
THREE KINGDOMS FATE OF THE DRAGON
A strategy game based on a 14th century Chinese novel. It's better than it sounds...
"THERE'LL BE 300 HISTORICAL GENERALS TO RECRUIT - EACH WITH DIFFERING SPECIALITIES."

目标软件总经理张淳前不久刚从英国回来，他这次前往伦敦EIDOS总部是为《傲世三国》海外版发行做最后的测试工作，本刊记者就一些读者感兴趣的问题采访了他。



记者（以下简称记）：好久不见了，张先生，这次去英国主要做什么？

张淳（以下简称张）：我和本公司另一名程序员于2月去英国合作《傲世三国》海外版的测试工作，主要是解决一些多人联线的技术问题。这一过程经历了一个半月，直到英文、法文和西班牙文等版本的母盘推出。

记：这次去EIDOS总部有什么感想？

张：最大的感觉就是海外出版商对产品要求非常严格，有时候对工作的态度甚至达到了宗教般的虔诚。EIDOS总部正式员工有100名，其中专职测试人员就有70人，对一款产品要进行3个月的轮番测试。即便是游戏中某个文本的细小改动，都要求测试人员用所有难度级别再从头到尾打通游戏一遍。整个测试过程还包括对各类声卡和显卡等硬件的兼容性测试。

记：EIDOS公司的电脑硬件配置水平怎么样？

张：外国的硬件环境应该说和中国的差不多，有些甚至还不如国内公司的好。对了，我在英国时还接受了一家电视台的采访，让我谈谈对英国同事的看法。EIDOS的测试人员都是专职的，但年岁并不大，都是18、9岁的青年，想靠游戏测试挣一点钱上大学。

记：据我所知，EIDOS公司去年一直亏损，几次险些被其他公司收购，据你感觉他们是怎样的？有没有再次合作的可能？

张：我感觉该公司目前状况在逐渐好转，因为未来将有几个好的产品，经营前景不错。就目前来看，再次合作的可能性非常大。现在游戏市场已经完全国际化了，全世界在共同打造一个产品。《傲世三国》就经常是就某个问题在伦敦、北京和其他地方共同商量解决。

记：那恐怕只是贵公司的情况，我想诸多国内制作公司还处在一个很封闭的环境里。能谈谈国外媒体对《傲世三国》的评价么？

张：PC GAMER在今年3月刊上把该游戏评为当期游戏中的“突出贡献奖”，给出的评分也很高，86分，仅次于《黑与白》。法国PC JEUX杂志和英国的STRATEGY PLAYER都将《傲世三国》做了封面主题（不属于广告），前者还以“东方神龙之崛起”为题对该游戏进行了8页内彩介绍。

记：你认为游戏行业的前途怎么样？

张：游戏开发行业利润丰厚，美国去年游戏行业总产值100多个亿（包括各种周边产品），已经超过了电影行业的总产值。

记：但是国内的前景似乎不是很好。

张：我只能说说创作型公司，我感觉国外靠原创产品起家的公司，都是以技术人员为组织内核发

展起来的，很少是靠资金运作、靠炒作出来的。

记：最近公司有什么新动作？



张：我们傲世战网即将开通了，9月还将推出《傲世三国》的资料片《赤壁之战》，其中包括新的关卡和新的作战单位。我们还吸收了一部分玩家的意见，增添了监狱等设计。

记：《傲视三国》会不会开发II代？

张：我们现在已经有了开发计划，它将是一个纯3D的即时战略游戏，目前正在引擎的开发中。今年年底我们还将推出已经开发了两年的ARPG游戏《秦殇》。

记：它有哪些卖点？

张：它是一款非常讲究中国历史氛围、讲究故事性和情节性、讲究团队作战的游戏。美工非常精致，表现效果达到了一个高峰，图像上完全超越DIABLO II。我们最近将推出一个AVI推广片。

记：期待着能早一天玩到它。

附录：海外媒体之评论

PC GAMER 2001年2月：引进行军补给概念，彻底消除仓促行军的现象。三国之所以闻名不止于血腥惨痛的战役，更为人称道的是其战术策略。

PC GAMER 2001年3月：称它为“天命”，也可叫它为“天术”，随便你怎么称呼它——但我们称之为RPG、RTS之集大成者。它精心细致地刻画出独特的东方古韵，如果你希望在游戏中觅取更多的内涵底蕴，可真是“众里寻她千百度，《傲世三国》却在灯火阑珊处！”哈，《傲世三国》一定不会让你失望！

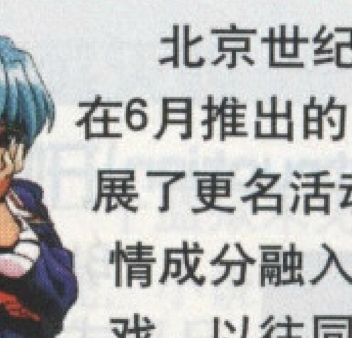
PC FORMAT 2001年3月：很多一级新的主意。精美的画面。令人陶醉的氛围。令你一时馋得不知从何下手。

● 育碧软件新品出台

育碧软件对外宣布即将在本月全球同步上市一款即时战略游戏《战争启示录》(Conflict Zone)。该款游戏的背景设定在未来某个时代世界的政治斗争环境中，该游戏自然环境、作战单位和军事建筑全部采用3D技术表现。玩家拥有的武器基本上和现代部队中的武器相同，包括坦克、武装直升机、装甲车等，内容十分丰富。

另外，据悉育碧软件将在国内全面代理发行全球著名军事游戏制作公司SSI的产品。这是继去年双方在国内发行《近距离作战IV》后更深层次的合作。相信在今后一段时间内，国内玩家将会有机会玩到大量优秀的军事题材游戏。

● 《新同居时代》更名活动开始





北京世纪雷神最近为其即将在6月推出的《新同居时代》开展了更名活动。这是一款把友情成分融入于恋爱养成的游戏。以往同类型的游戏情节只注重爱情，不注重友情，这一切在《新同居时代》中得到了改变。为了消费者不被产品的名称所误导，现在该公司将举行《新同居时代》加强版更名活动，读者可通过信函或电子邮件的方式将新的游戏名称寄至该公司，活动截止日期为6月1日，届时将评出最佳创意奖1名，奖品为最新款电脑1台，并成为世纪雷神终身用户并且将您的名字刊登在此款产品的制作名录上。幸运奖5名，奖品为本公司2001年所有发行的游戏1套。您可以发信到E-mail：quake@263.net。



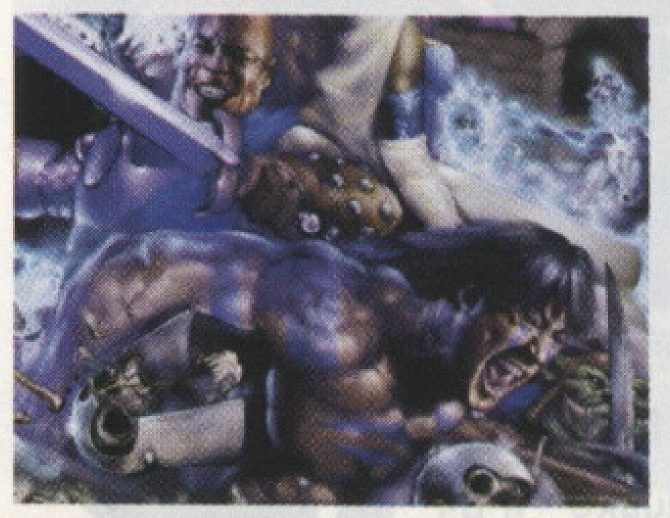
● 奥美本月推出CS



基于HALF-LIFE开发的任务包《反恐精英》(Counter Strike)，是目前世界上最流行的联线对战游戏，在国外的对战比赛中已经取代了QUAKE III的地位。武汉奥美将在本月全面推出这款游戏。

● 《呼啸战神》(Warlords BattleCry)上市烽火

《战神》(Warlords)系列是SSI公司最知名的回合制战略游戏之一，第5款作品《呼啸战神》融入了即时成分。你可以像在《魔法门——英雄无敌》中那样在战斗中培养自己的英雄，也可以像在《魔兽争霸》中那样操纵自己的部队。游戏中共有8个种族、4大职业、16种专业和9系84种魔法、数不胜数的宝物让你的英雄学习和使用。新天地将在本月为你献上这部大作。





◆ *本刊记者*

○《暗黑破坏神II——毁灭领主》(Diablo II: Lord of Destruction)开始测试





Blizzard公司已正式宣布，即将对《暗黑破坏神II》的资料片《毁灭领主》(Lord of Destruction)进行测试工作。Blizzard将从申请者中选出约2500名幸运儿进行游戏测试，并且需要玩家拥有正版《暗黑破坏神II》的游戏光碟。同《暗黑破坏神II》的测试工作相同，《毁灭领主》的测试只能在网上进行，而接受递交申请的工作定在4月11号正式开始。

○ Anachronox的最新图片资料

Ion Storm公司透漏了一些关于他们即将发行的游戏——Anachronox的图片资料。它采用了目前流行于RPG游戏的3D人物场景，使用了Quake II的引擎，并将其改进，使它成为Anachronox主程序的基础。游戏的制作者希望玩家能够通过卓越的图像、声音和故事情节进入一个绝对不同的世界，从而让Anachronox成为一款倍受欢迎的RPG游戏。



○《神话III——流亡》(Myth III: Exile)将在日本地区进军Xbox市场

一位Ubi Soft公司的代表证实，目前Ubi Soft旗下的MIPIC正在全力开发Xbox版本的《神话III——流亡》(Myth III: Exile)，它将在日本地区发行，以此进军Xbox市场。只限在日本发行的Xbox版的《神话III——流亡》估计会有两种语言版本，并且将同时发售。

○ Lionhead公司透漏关于《黑与白》(Black & White)的一些增加的开发计划

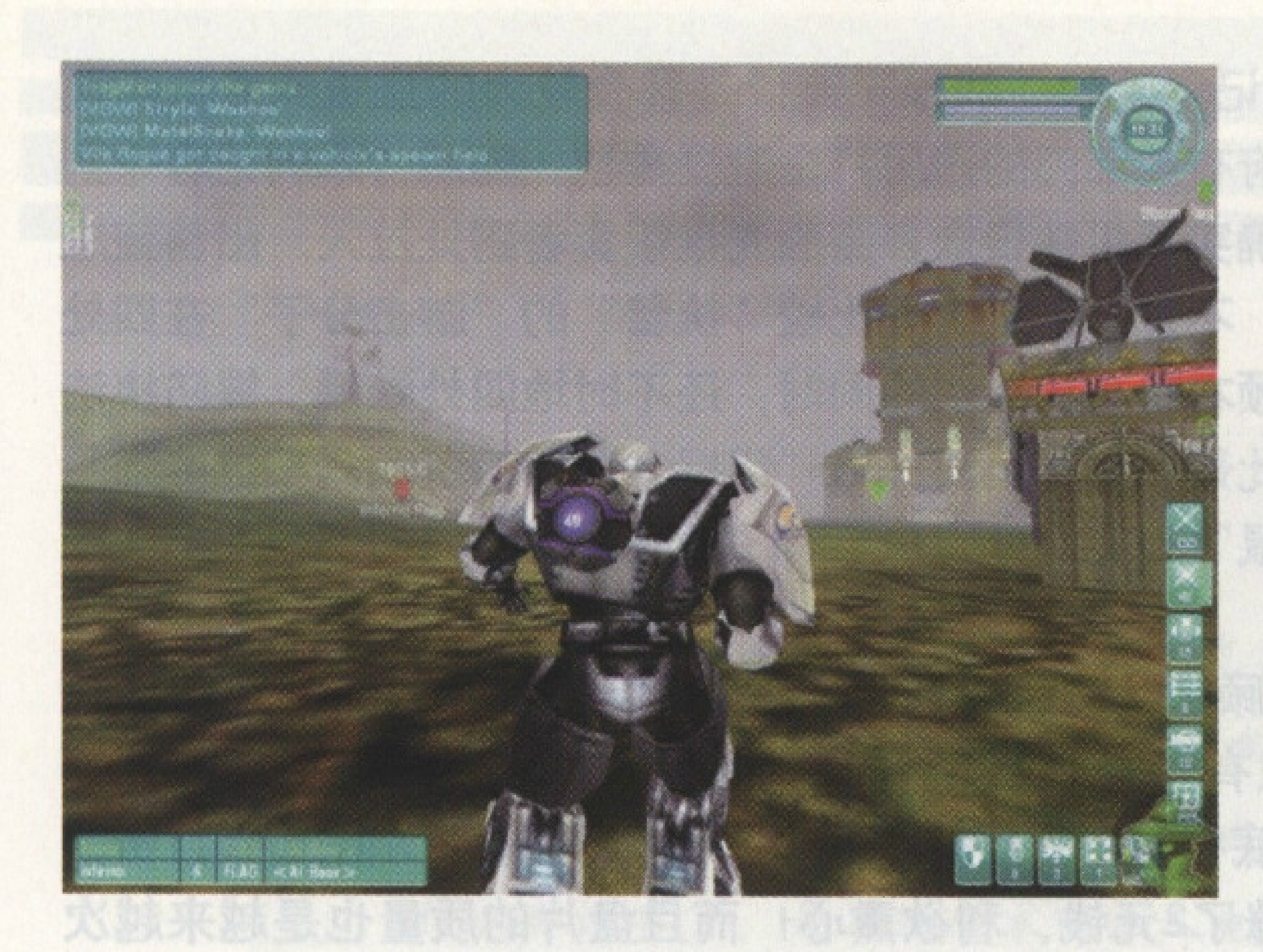
Lionhead公司的Peter Molyneux透漏了《黑与白》(Black & White)在今后的一些开发计划。首先开发小组将会发布一个补丁，然后将在www.bwgame.com上以玩家投票方式选出以后开发的资料片所增加的内容，这些内容有：



1. 用一张光盘就可以在网络上进行游戏；
2. 生物可以随着MP3或CD音乐跳舞；
3. 可以听见和看见村民之间的相互交谈；
4. 让村民踢一场足球赛；
5. 增加1张没有对手，只用于浏览风景的地图；
6. 增加地图编辑器；
7. 增加生物外观编辑器。

○《部落II》(Tribes II)最新游戏画面资料

《部落II》(Tribes II)的故事发生在一个巨大的世界里，战斗从干涸的沙漠一直延续到冰冷的冻土带。Dynamix公司完全重写了游戏的图像引擎，引入了一些新技术，比如由硬件控制的图形转换、硬件驱动光源等技术。在《部落II》里，一个人物形象





平均由1700个多边形组成。该游戏的引擎是以OpenGL而非Direct3D为基础编写的，在对机器的兼容性上不会有太大的问题。根据设计者们的承诺，游戏将尽可能地满足玩家们良莠不齐的机器配置。

○ 最长的游戏名称

Red Storm公司宣布即将推出的《彩虹六号》系列的最新任务名称为：Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear Mission Pack: Covert Ops Essentials: Hardcore Edition，它是游戏史上最长的游戏名称了。



除了破记录的长名吸引了人们的注意力，游戏中还新增了许多新武器和任务形式，以吸引更多新玩家加入。

○ 以越狱为题材的游戏出现

Philos Laboratories的开发人员原本打算开发一个以管理监狱为题材的策略游戏，但是他们



觉得管理一个监狱未免有些乏味且没有新意，于是从一些影视、小说作品中吸收了创作灵感后，他们决定改变一下，把游戏任务定为越狱，这就是Philos Laboratories公司的下一部作品Escape from Alcatraz。游戏预定在今年第四季度由CDV发行。

○《星球大战银河篇》新种族曝光



LucasArts和Sony Online公布了即将推出的《星球大战银河篇》游戏中的最后一个可操控种族——扎布雷克。此种族的身体特征虽然类似于人类，但头顶长着退化的角。他们可以从事多种职业，有很强的意志力和忍耐力。游戏预计于2002年发售。

○ 网络RPG《战争传奇》开始测试

目前，Maximum Charisma小组制作的《战争传奇》（Fighting Legends）正在征集beta版测试，总共将会有25,000份测试版。《战争传奇》是部在线的RPG游戏，有16种角色可供玩家选择。





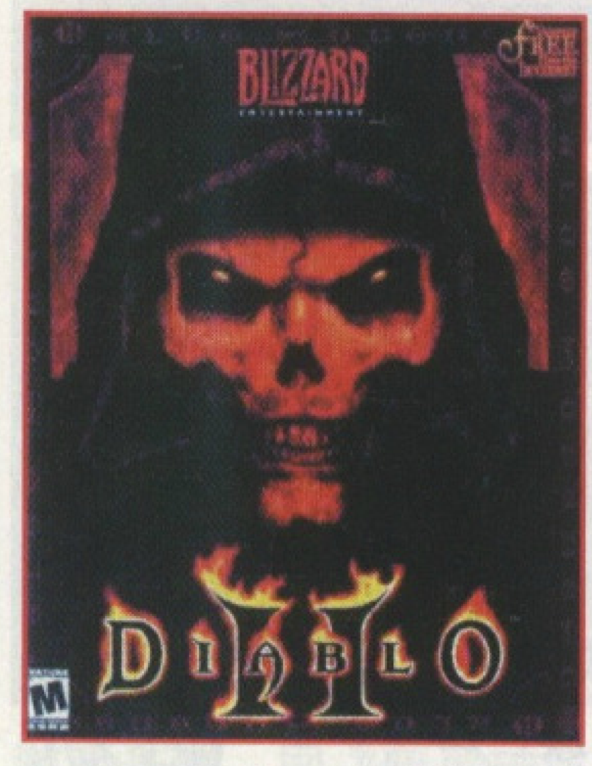
◆ 本刊记者 风林火山

近日，本刊记者接到“线报”，说是几个较大的盗版光盘贩卖窝点，由于受到政府有关部门的严厉打击遭受重创。随后，本刊记者来到“事发”地点，确实不见往日众多盗版光盘贩卖者到处拉人、出售盗版光盘的繁忙景象，不过，还是有些比较“执着”的“游击分子”在四处游荡。他们在左顾右盼寻找买主的同时，还不时地四处张望，提防执法者的到来。此情此景，如同上演一幕“猫捉老鼠”的游戏，不过“猫”是在暗处，“老鼠”却在明处。一旦有了风吹草动，他们便会“抱头鼠窜”四散逃去。

本刊记者光顾了几家贩卖盗版光盘的窝点，由于最近对盗版的打击比较严厉，他们手里的盗版光盘已经所剩不多，只有一些不太热门的旧游戏和软件，能见到的新东西寥寥无几，看来打击后的效果还是很明显的，但是要彻底根除还需要时间。真是物以稀为贵，刚刚遭到打击，有些人贩卖的盗版光盘价格就开始上扬，比原来上涨了2元钱，利欲熏心！而且盘片的质量也是越来越次了，读不出来、内容与盘面不符、安装程序出错等情况大量出现，下面的“盗版猛于虎”中提到的几款游戏，就是本刊记者采购来的，目的是给大家敲个警钟——盗版猛于虎！

伪正版曝光

《暗黑破坏神 II》



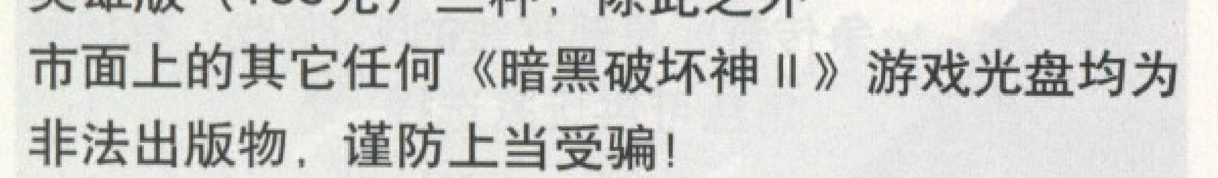
外包装：纸盒纸质较硬，印制粗糙，正面印有简体的“暗黑破坏神 II”名称，可右侧下面的“建议零售价”几个字却是繁体的；盒子背面除了游戏的简单介绍外，再无任何说明文字；游戏的系统配置要求及伪造的条形码印在了盒子底部，粗略看去像是用贴纸贴上的，与整个包装极不协调。

配套手册：有，但无最基本的游戏安装说明。

碟片数量：3CD　**碟片质量**：一般

零售价：25元　**仿真度**：C

综述：《暗黑破坏神 II》在国内的代理商是奥美电子有限公司，产品分为标准版（98元）、豪华版（228元）和金装英雄版（188元）三种，除此之外市面上的其它任何《暗黑破坏神 II》游戏光盘均为非法出版物，谨防上当受骗！



盗版猛于虎

《盟军敢死队 II》

国内盗版出现时间：2001年4月

国外正版上市时间：2001年5月

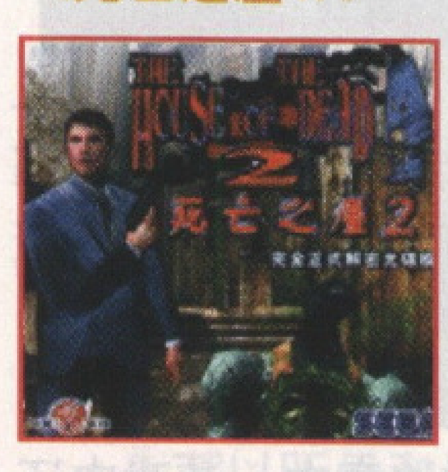
碟片类型：压制　**碟片数量**：1CD

游戏容量：686M



碟评：这是众多《盟军敢死队 II》虚假盗版（唉，急功近利，在游戏还没有制作完成时，就已经有好几种《盟军敢死队 II》“中文版”的盗版出现了）中最新的一种版本，赶在了游戏要上市的档期，想来个浑水摸鱼。光盘是压制的，里面除了《盟军敢死队》和它的资料片外，还有一些其它游戏，均为硬盘版，其中《盟军敢死队》安装后，在游戏中不能存盘。

《死亡之屋 II》



国内盗版出现时间：2001年4月

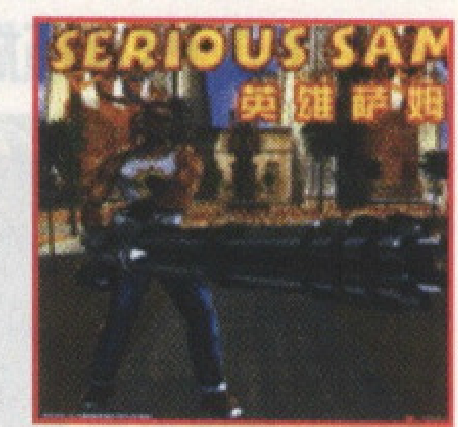
国外正版上市时间：2001年3月

碟片类型：CD-R　**碟片数量**：1CD

游戏容量：52MB

碟评：光盘严重“缺斤短两”，整张光盘只有一个可执行文件，而非光盘版游戏。游戏安装后运行时，出现非法操作的提示。

《英雄萨姆》



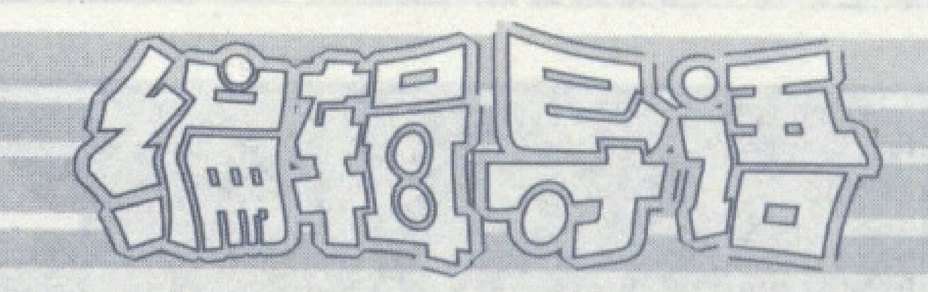
国内盗版出现时间：2001年4月

国外正版上市时间：2001年3月

碟片类型：CD-R　**碟片数量**：1CD

游戏容量：478MB

碟评：由于刻录盘本身的原因，游戏在安装时读盘不太顺利，至于会不会死机，那就要看光驱自身的“素质”了。还有，在退出游戏时，有时会有死机的情况出现。





我喜欢看魔术师表演，尤其喜欢看他们那好象奶酪一样奇怪的帽子，为什么会想到奶酪哩？奇怪哦，呵呵。

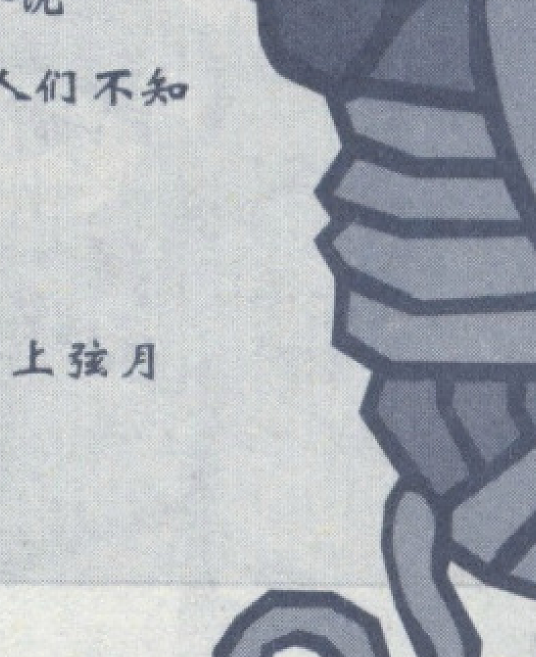
看着魔术师手中的怀表由1个变成2个，2个变成4个，4个变成8个……然后又什么都没有了，最后连魔术师本人也消失在烟雾里。

"Magic"涵盖"魔法"、"魔术"和"魔力"的意思，谁都知道魔法和魔术的不同之处，每个人又都被它们的共同之处所吸引。明知源于娴熟的技巧和微妙的特效，人们还是为魔术师的精彩表演惊异不已。尽管出自想象，但为了小说和游戏里绚丽的魔法，多少人宁愿回到那传说中的年代去。男孩儿希望有一天能用一个神秘的手势和几句低沉的吟诵，让大海分作两半，令敌人溃不成军；女孩儿等待有人用亲手编织的飞毯接她越过金黄的沙漠飞到传说中的果园。谁都说不相信这是真的，可是没有人不希望这一切能够成为现实。

如果我会魔法，我就让空气变得清新，使每一个呼吸的人拥有健康、干净的肺；如果我懂得咒语，我就让风蚀的沙漠变成绿洲，不过还要留一些，这样世界才丰富多采；如果我会画符，我就画一张大符，大到把臭氧洞补上；如果我很强势，我就让北京的街道永远不堵车，迟到的人也少一个借口。可惜我的MP很少，少到只够劝身边的人不要吸烟，不要践踏草坪，我甚至不能不用有氟的冰箱，也不得不坐地铁躲开堵塞的路口。与其期待不可知的魔术，不如依靠现有的力量，这力量虽小，却从不制造幻象。我不喜欢魔术师帽子里掏也掏不完的兔子，我宁可看着蹦跳的岩鼠；我也不愿要任何变出来的东西，因为有一天它还要变回去给下一个观众。

"简直不敢相信自己的眼睛"，几乎每个说这句话的人最后都相信自己的眼睛了，难道人们不知道魔术师已经从后门走了吗？

上弦月



苍茫大地，谁主沉浮

三国世纪

由GIME科技推出的《三国世纪》（Century of Three Kingdoms）是一款完全图形化的MUD策略游戏，该游戏的BETA版于2001年1月18－21日参加了在香港举行的iDea Expo展览会，引起了广泛关注，许多业内人士都对它表示出浓厚的兴趣。把传统的策略游戏同网络相结合，让玩家发挥战略和政略水平，重现三国时代的神兵奇谋，是这款游戏的最大特色。给玩家提供极其广阔的自由发挥空间，让其选择效忠的君主、组织自己的武装、加官进爵进而成就霸业。同时，《三国世纪》



不象一般的武侠MUD，凭一人就可以称霸天下；和已上市的同类游戏——《网络三国》有很大不同，《三国世纪》是人与人思维的对抗，在游戏中起主导作用的是游戏的策略成分，要求玩家有战略的眼光。玩家之间有合作、对立，有结义，也有背叛，充分考验玩家的政治外交、战略战术能力，让玩家切身体验那个令人血脉膨胀的大时代的风云变幻。

通常玩三国单机版（如KOEI的《三国志》系列）的玩家目标都是一统天下，但在《三国世纪》中的对手都是真人而非NPC，故其一统天下的难度将会大大增加。

《三国世纪》共有东北、东南、西北、西南四大地区，17州128城，辽阔的大地，壮丽的江山，构成玩家大展宏图的舞台，除非具有超常野心的玩家，否则是很难完成这么艰难的统一大业的。下面，针对《三国世纪》给大家作一个简单的评述。

第一次进入《三国世纪》，玩家角色的年龄都是14岁，以后玩家每在线160分钟（实际时间），角色年龄增长一个月。玩家角色的寿命是最初登录时由系统随机设定的（在60-90之间），登录后可以去问司马徽得知自己角色的寿命。玩家不在线的时候，该人物变为相当于NPC的角色，由电脑接替控制，年龄并不增长。玩家角色的体力和精神会在工作、活动时下降；而食物、水则随时间下降。所以，玩家需要在游戏中不断补充水和食物。即使食物、水长期不补充，下降为零，不管过了多久角色也不会死，只是体力、精神不会恢复，无法做事而已。只要腹中还有食物和水，体力和精神会不断恢复，但速度比较缓慢。要快速恢复可以采用睡眠方式。

人物的基本素质通过武力、智力、魅力3个参数体现，其数值是游戏开始时决定的，称为天赋。请谨慎选择天赋，一旦选定将终身不变。

武力：顾名思义，体现角色的作战能力。武力越高，自己和部属的战斗力也越强。

智力：是角色使用计策、处理政务的能力。智力越高，越容易对敌用计，也越不容易中计；做开发等内政工作的效率也越高。

魅力：角色的形象修养能力。魅力越高，越容易吸引人才、说服其他角色与百姓，因此，也很有利于做工作。

后天的能力是在天赋的基础上培养的，并受到天赋的影响。能力会在工作、政治、军事活动中得到增长。经验增长到特定数值时，能力值上升一点。玩家可以找特殊人物（如：水镜先生）学习计谋、阵形、琴棋书画等技能。完成指定工作可以得到金钱和奖励点数作为回报，奖励点数可以换成各种技能值。

出众的外交人事能力、识人善用是作为君主成功的首要素质。在《三国世纪》中如何争取尽可能多的玩家支持你的霸业，是你成功的关键。另外，人格的影响力也是不容忽视的。利益的平衡是稳定发展的基础，所以在统一天下的过程中既要有利益的对立，又要有利益的一致，只有如此才能发展。

一统天下是一项非常困难的任务，能当上皇帝已经不错了。当玩家所控制的领土达到一定数量，同时又具有一定声望时可以称帝。此举可以提升本人及其所属将领的能力与声望值。在芸芸众强之中，能够拥有一片属于自己的领土，也是一件值得



骄傲的事。但是，无论在什么情况下，能当国君的总是少数，能一统天下的更是少之又少，但是能遇到知己明君，辅佐并一同创下大业也不算虚度此生。所以，一些志趣相同的玩家可以联合起来共同奋斗，等一统天下后，这些有功之臣当可封王立侯。

不同的人有不同的喜好，在这样一个复杂的环境下，完全可以选择个人的奋斗目标，可选择忠义之人，也可当不义之徒，更可以当那些见风使舵的投机份子。在游戏的初级阶段（通常指当官之前，或只当了个小官），玩家的主要工作是打打工，挣一点小钱，同时多认识些朋友，了解一下各势力范围；学习一些基本技能，考虑好未来的发展方向，为当官打下基础。初级阶段的主要任务是砍柴、锄地和放羊等。

到了游戏的中级阶段（通常指成为地方官员），是玩家最忙的时候，其最主要的工作是发展本地区的实力并提高自己的能力。这一时期的主要任务是发展本地区的工业、农业、商业和军事。在这期间，玩家可以通过各种工作提高个人能力。当能力增长到一定程度，同时高级职位有空缺的情况下，可升级到高级阶段，也可以造反，自立为王。如果玩家熬到了高级阶段（通常指地方首领或国家高级官员），这时如果不图谋造反的话，主要的工作是管理人事、外交和对外战争。最后，成为一国之君，具体工作也许不用管，但是对外扩张、保住皇位则不能不时时挂在心上。

当然，不愿意追名逐利的玩家也可以对旁人的战火纷争视而不见，不为任何功名利禄，仅仅为在三国世界留下一个传奇，或是平淡地度过自己的三国人生。持这种态度的玩家，或为赏心悦目，或为向往邂逅，你方唱毕我登台，江山代代，笑颜可改，与我何干？

《三国世纪》作为大型网络策略游戏，具有不少独特之处：

※ 角色系统

玩家如果正式参与了游戏，就成为三国角色之



一。不在线的时候，不等于他就从这个世界消失，而是系统接管了对此角色的控制，人物会以NPC的形式继续存在于游戏中，继续从事MUD中的一些活动，在游戏中承担必要的责任和义务。

※ 策略游戏

三国的主旨是谋天下、展宏图。不是谁的经验够高，谁的拳头够大就能说了算。治国安邦是综合能力的体现。想要得天下的人，一定要具备领袖的素质，能够和其他辅佐你的玩家一起共事，互相帮助，共同进退，才能最终脱颖而出；在战场上奋勇杀敌，所向披靡，够得上“将军”；而合理调度，内外兼修，才能被称为“主公”。

※ 全面杜绝PK

三国里没有永恒的个人仇杀。玩家之间的“仇恨”已经超越了“个人恩怨”，而被提高到了国家的高度。试想一下，当一个苦心经营数天、已经渐渐走上正轨的城池瞬间被敌国攻占，你会有怎样的心情？是否立刻对其宣战，不灭了对方誓不罢休呢？玩家不必担心自己在游戏中被杀死，但是如果一个人被逼到走投无路的境地，离“死亡”也就不远了。游戏中当然会有亡国之君，但是只要卧薪尝胆，也会有东山再起的一天。



※ 丰富的任务系统

玩家从一介一文不名的乡农成长为一个睥睨中原的国君，其过程是通过大大小小的任务积累而成的。任务小到替厨娘砍20根柴火，大到在几天内攻占某个州郡，从修身齐家到治国平天下，除了战争、建设和经营，还有许多单个任务，伴随着玩家一步一步地成长。

※ 强调团队合作精神

对于现今大部分武侠类中文MUD，所有的玩家都是相对独立的。一个人只要天资聪颖加上后天刻苦，终有一日能功成名就。玩家之间虽有门派之分，但却没有根本的对立和共同的目标。但在《三国世纪》中，想要建功立业，仅靠一己之力几乎是不可能的。一个人就算是能力再高，像吕布一样勇猛，孔明一样多智，如果没有一群忠实的追随者，别说一统天下，就是想自立为王也是难上加难。这就需要玩家们发挥团队合作精神，共同规划未来，出谋献计，分工承担任务，群策群力，一个国家才能兴旺发达。《三国世纪》不是个别高手的天下，最终名垂青史的，必将是统一中原后的帝国君主及其将领。

我们常常会在一些网络游戏中听到新手的抱怨：某某高手只比我早玩一个月，就算拼死拼活，我也赶不上他。这是网络游戏的一个普遍问题，而在《三国世纪》中，新手和老手的差距全取决于对游戏的熟悉程度和玩家本身的素质。天生我才必有用，只要你经过了初级的锻炼，符合基本要求以后，你就可以发挥自己的特长了。擅长内政，就应致力于开发管理；崇尚军事，就应专心招兵操练，每个人在自己的位置上都能得到相当的评价。如果你并不满足当一个辅佐君主的将军或者军师，那么试试独立，证明一下你的个人魅力吧！

《三国世纪》还将不断发展完善。独特的战争系统、AI系统、任务系统、计谋系统、多兵种系统、私人财产系统、模拟商业系统、生产系统等都会在玩家和巫师们的努力下不断改进。《三国世纪》给我们的是一个广大的发挥空间，其潜力是无止境的。

■ 北京 揸FIT人

72

制作	GIME科技
发行	晶合时代
载体	CD × 1
类型	图形MUD
语言	中文
环境	Windows 95/98
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

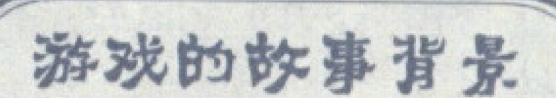
奥妮 ONI

“奥妮”在日文中是鬼，或者可以说是恶魔的意思（也许是暗示《奥妮》的主角konoko和鬼有着什么关系）。故事的剧情和背景的设定很明显来自日本的动画片，不论是片头动画还是游戏当中的华丽动作，都会给玩家带来一种欣赏日本动画片的感觉。游戏的场景也是在日本动画片里经常能够看到的那种超现实的构架。

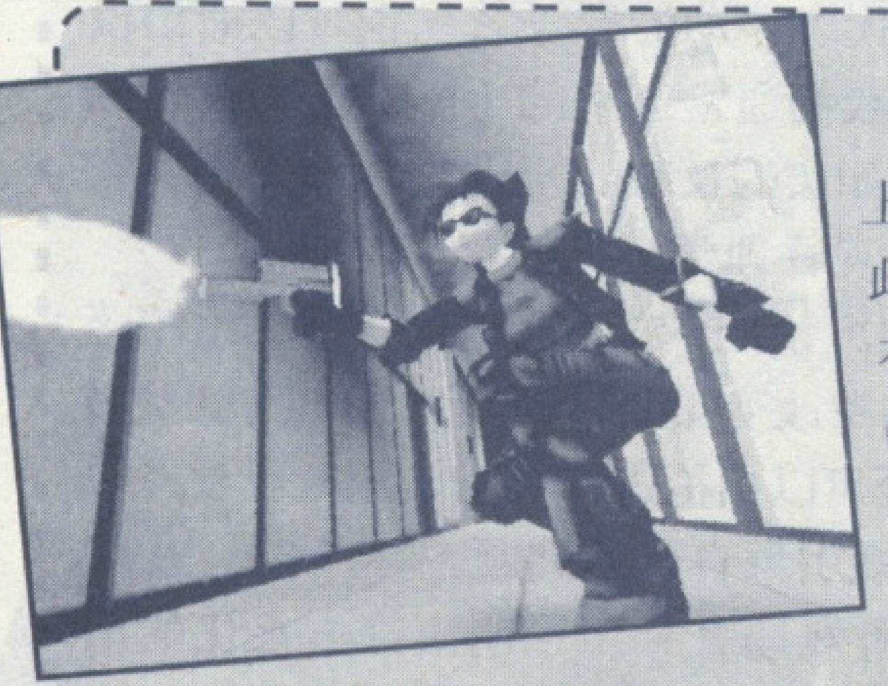
一直以来，笔者有一个心愿没能实现，那就是希望哪个游戏公司能够开发出一个具有跟《侍魂》一样的对战模式RPG游戏。因为，笔者已经对《魔法门之英雄无敌》的战棋模式和《仙剑奇侠传》、《轩辕剑Ⅲ外传——天之痕》的回合制战斗模式深恶痛绝。看到《奥妮》，似乎笔者的这个梦想已经实现，至少差不多实现了。

《奥妮》是Bungie公司推出的第三人称动作游戏，可以说是开辟了动作游戏的另一个天地。简单来看，《奥妮》可以说是《古墓丽影》和《铁拳》的混合物，它将对战游戏华丽的动作表现完美地融入了动作游戏中。

但是《奥妮》有着与其它动作类游戏截然不同的特点，它不再是单纯跑动当中的射击，而是在射击中融入了对战游戏的动作成分。游戏的这种性质会令玩家感觉是在打《铁拳》或是《侍魂》。虽然主人公konoko携带着枪支，但是给玩家带来更大冲击的应该是赤手空拳的打斗场面，角色在游戏中不仅可以在跑动中进行攻击，甚至可以用组合招数。



游戏的故事背景



《奥妮》的故事情节集中在konoko出生前就已经存在着的贸易集团上，这个具有世界规模的大集团，为了维护自身的利益而组建了政府并由此得到了巨大的权力。该集团在联合政府的名义下组成政治中心，并拥有维护该贸易集团利益并在经济上有支配地位的科技犯罪集团(Technology Crimes Task Force，TCTF)，他们拥有与军队同等的势力。他们的任务是在研制非法科学技术的同时，处理世界联合政府的敌人。在负责世界联合政府的研究和开发公司工作的科学家Dr.Hsigawa，因为一次偶然的机会和一个抵抗政府的女学生坠入爱河并与其结了婚。

博士因为爱情不可抗拒的力量，与该女生来到边境城市，并亲眼目睹了自己开发出来的科技产品造成的破坏。但是在旅行中，博士的爱人因为中了植物的毒而死在博士的眼前。博士认识到为了能够在世界联合政府制造的残忍的环境中生存，必须采取激烈的行动，于是博士开始着手于发展人类自身的事业中，从而也就成了TCTF的敌人。后来，博士隐身于一个犯罪组织当中却被他们出卖，儿子落入了背叛了他的犯罪组织手中，女儿konoko则被世界联合政府发现，在TCTF的监视下成长。

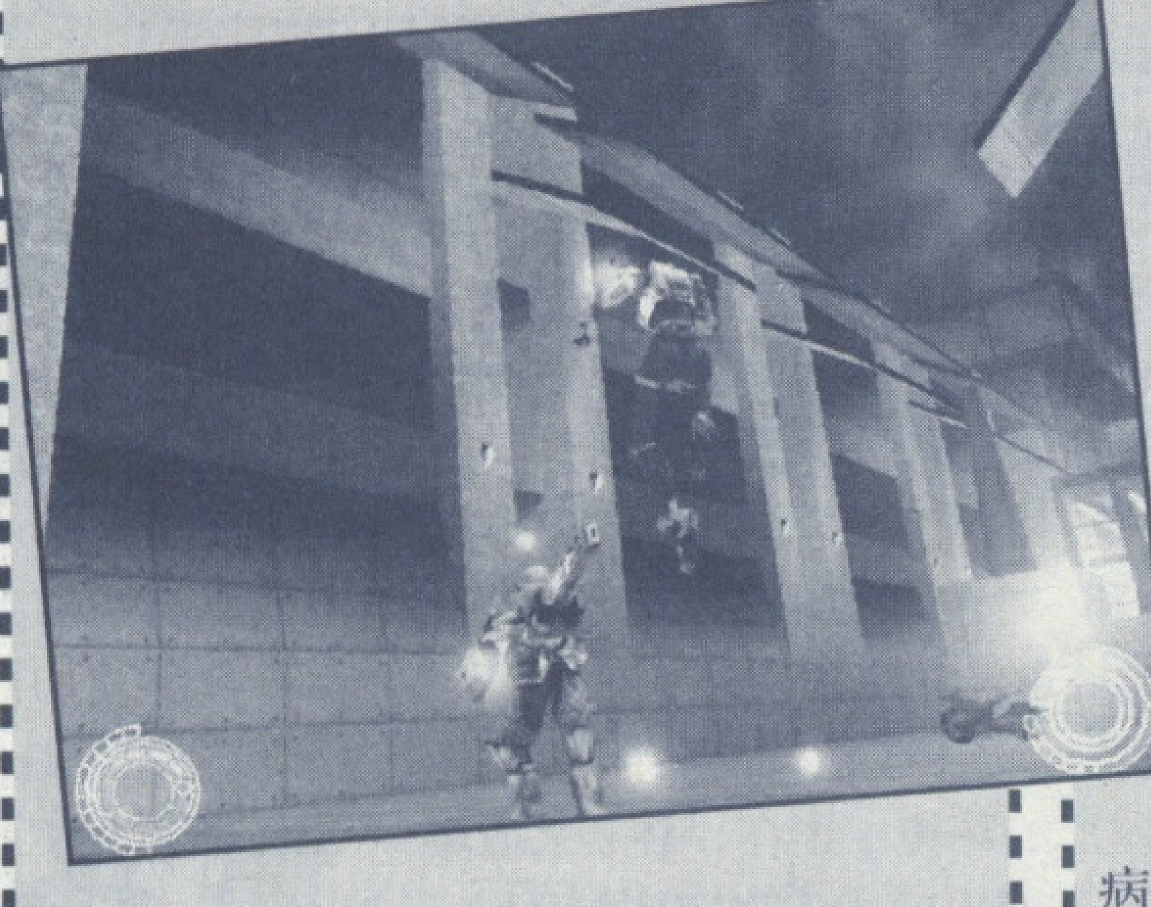
《奥妮》的主人公konoko长大后成了未来世界联合政府机关TCTF的特殊要员，因为偶然了解到TCTF中的一些内部情况而陷入危险之中。面对执意威胁着自己的犯罪组织，konoko发现了不为人知的秘密，为了揭开这个秘密，konoko开始了自己的冒险。在科学技术高度发达的2032年，叫做Syndicate的犯罪集团正准备将未来的社会变成黑暗的世界。单独对抗着犯罪团伙的konoko在寻找幕后秘密当中，无意中陷入了与自己身世密切相关的复杂的事件当中。

游戏中的装备

身为女子的konoko当然不是光凭一双拳头打天下了，和《古墓丽影》等其它动作冒险类游戏一样，《奥妮》也提供了不少武器，大致可以分为2种：需要装弹的手枪、机枪、火箭筒和需要储备能量的电浆枪等。这些武器可以在进行游戏的时候捡到，也可以通过组装游戏中收集的部件来实现。此外，还有可以隐身和加强防御的物品等。不过，隐身的时间实在短得可怜，所以，断不可过分依赖。

游戏中的敌人

敌人的种类还是比较丰富的，而且具有相当的格斗能力。玩家开始会遇到较多穿



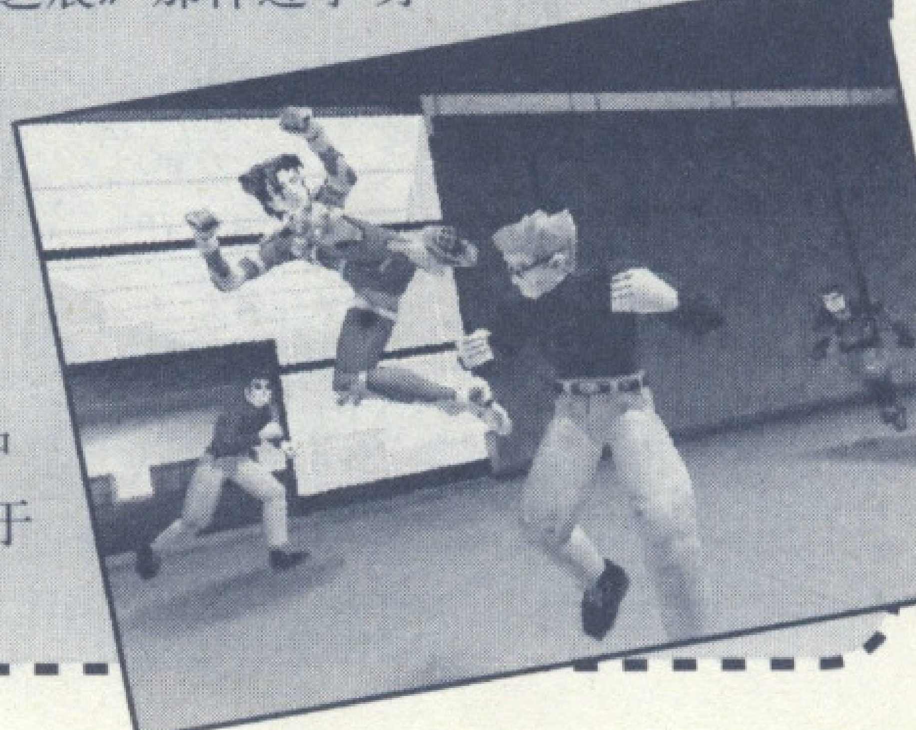
着黄色制服的敌人，这些敌人能力是最低的，因此干掉他们也是比较轻松的事情；接着会遇到蓝色和红色的士兵，他们的敏捷度和智能也是逐渐增强的；到了关底，“老板”会具有很强的战斗力，不仅具有连续击打能力，还可以将konoko抱摔，有时候甚至将konoko在空中挥动几次再摔出去。

游戏的画面效果

据说《奥妮》使用的是一种叫插补动画的技术，使用了这种技术之后，游戏的引擎就会在动作之间填入一个中介的动作，所以跑动中的跳动或是向后倒退时的后空翻，都会显得非常自然。主人公华丽的打斗动作，在与敌人作战的时候并不是完全必要的，但是不亚于现代功夫片中特技般夸张的动作，在玩家眼中看来，绝对是一种享受。从精巧的光源效果和代表移动的影子效果也可以看出设计者细致的考虑。我们通常遇到的力学影响和反作用在游戏中也得到了如实的反映，可以感觉到实实在在的重力和惯性等宏观物理学规律的存在。

不过，《奥妮》使用的3D引擎还是显得比较落后。比如，贴近墙壁改变摄像机的角度会看到墙壁另一侧的场面，甚至可以用枪进行攻击，此类现象看似BUG，其实是游戏引擎自身的问题。

《奥妮》的游戏场景采用了明快且未来化的风格，这与游戏的故事背景是分不开的。《奥妮》的时代背景是2032年（也就是我们都老了的时候——把时间定为不久的将来好像是最近众多游戏的通病），其场景既不是类似于《暗黑破坏神》或Quake系列的阴沉，也不是《天之痕》那样过于明快。我们可以发现，一般的动作冒险类游戏通常都会有一些暗得伸手不见五指的地方，令人悦目的是《奥妮》中几乎找不到这种过于黑暗的地方。

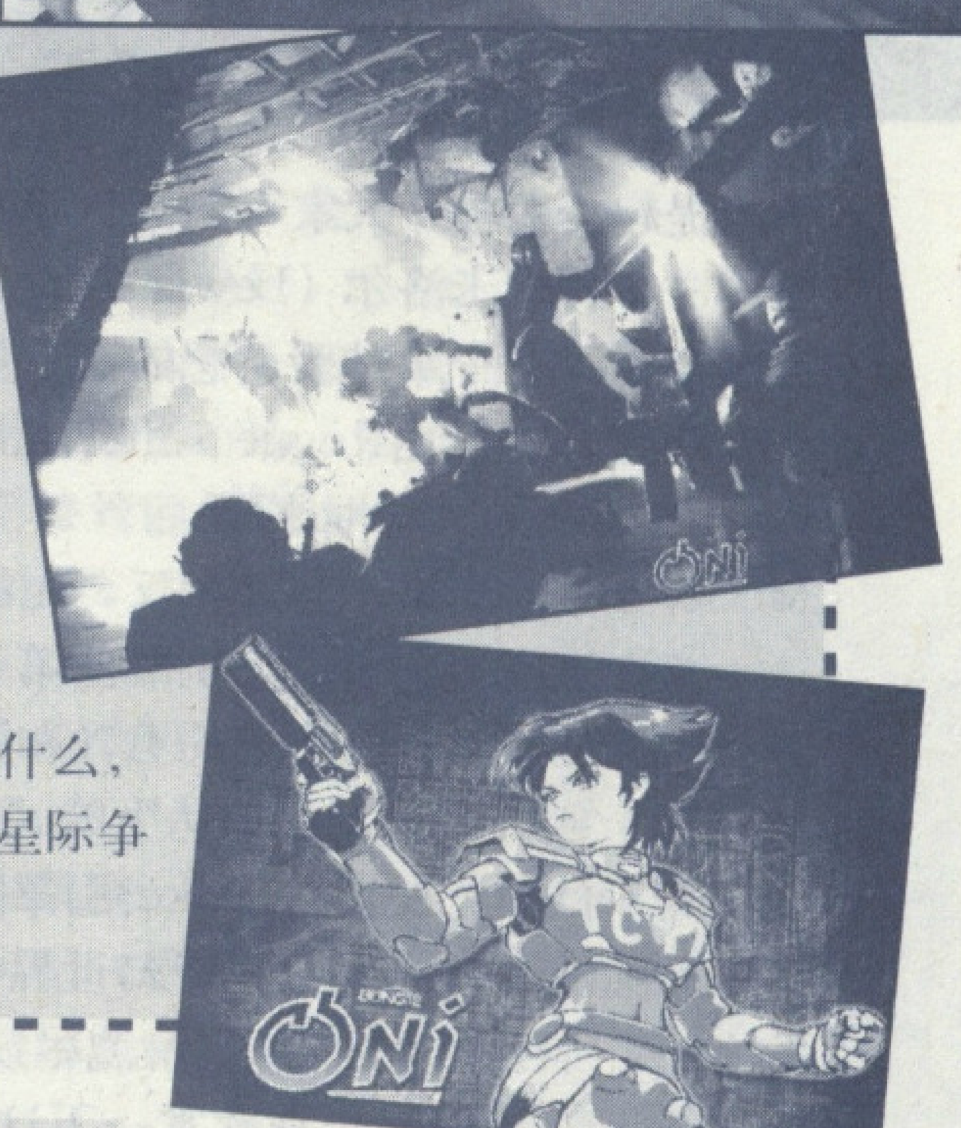




游戏的不足之处

虽说《奥妮》是可以排在动作类前三位的优秀游戏，但是就我个人的习惯，总觉得还有一些无法满意的地方。首先，《奥妮》不能设置键盘。虽说游戏本身的键盘设置相当合理，可是不要忘了不同的玩家有不同的需求（不尊重玩家的需求，这可是游戏商的大忌呀）；第二，不能随时存盘。《奥妮》采用的是自动存盘系统，一个任务当中只有几个固定的存盘地点，到了这些存盘点，系统将自动存盘。虽说这种自动存盘的方式有时候会比随时存盘方便一些，但是在与关底的“老板”对战，或是通过较为困难的关卡时，玩家都要捏一把汗。所以，对第一次玩动作冒险类游戏的玩家来说可能会非常反感；第三，只能携带一款武器。对于玩惯了Quake等游戏的玩家来说，这无疑是剥夺了他很大的自由，有些时候只能眼睁睁地看着一件非常不错的武器，放在那里也不能拿，因为身上的这件比那件武器好那么一点点。虽说比起允许携带七八件武器的游戏来说，这种设定更加现实，但是玩家并不一定会喜欢；再一个就是，在格斗以外的设定上，游戏的自由度太小了。只要从一层楼以上高的地方掉下去，就必死无疑，而且也没有沿着墙壁攀爬的能力，这个时候，不知不觉会想到《古墓丽影》的体贴。还有一个就是没有网络连战模式。不知道游戏公司知不知道，没有网络连战模式意味着什么，这意味着在校园里失去了传播能力（在学生宿舍里广泛流行着的《星际争霸》、Quake系列都能说明这个问题）。





虽然具有很多不足之处，但是只要玩家能够接受这些缺点（其实，比起《奥妮》新鲜的游戏特点，这些缺点简直就不能算什么了），《奥妮》还是一款相当不错的游戏。笔者认为《奥妮》最可爱的地方就是难度适中，在游戏当中，不会遇到象《古墓丽影》那样因为找不到路而放弃继续玩下去的情况。不过，游戏中有些地方还是采用了时间限制的方式，还好不是太多。反正《奥妮》单凭它的兼具动作冒险与射击对战的双重性质也不愧为一个优秀的游戏，只要再进行适当的改进，相信绝对会是一个经典的游戏，我们姑且寄希望于《奥妮II》吧。

■ 北京 醉翁

85

制作	Bungie
发行	世纪雷神
载体	CD×1
类型	动作
语言	中文
环境	Windows 95/98
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	



提起爱丽丝，大家可能会想起儿时那个动听的故事——作者卡洛尔（Lewis Carroll）笔下的女主角爱丽丝，一个单纯爱幻想的小女孩，生活在仙境中。不过，这款由Rogue Entertainment制作，电子艺界代理的《恐怖的爱丽丝》（American McGee's Alice ）却与之相反，充满了恐怖.

游戏采用的是Quake3引擎的第三人称冒险动作方式，爱丽丝将依靠自己的勇气和坚韧不拔的毅力挑战这个危机四伏、恶鬼丛生的“仙境”。Software出身的McGee深知Quake3引擎的精妙之处，相信他和他的制作小组会把奇幻世界里光怪陆离的变化、神秘诡谲的气氛，淋漓尽致地表现出来。下面我们一起来欣赏一下这部力作。

▲扣人心弦的开幕

爱丽丝幼年时，她的家被一场大火所吞没，她只得在一家收容所度过了少年时期。岁月如梭，正当她将要忘却幼年时的不幸，摆脱少年时期一直深埋在她心中的恐惧时，仙境却又传来了噩耗。原来仙境被红心女王所掌握，在她的残暴统治下，以前那个平静的地方变成了肮脏恐怖的场所，仙境完全变成了红心女王手中罪恶的诞生地，仙境的生灵被她随心所欲地奴役、伤害、屠杀……只有爱丽丝能挽回这一切，因为这里本来就是爱丽丝的仙境。听到小白兔哀伤地召唤，爱丽丝终于踏上了漫长的征途。途中，玩家会看到一大批老朋友，包括小白兔（White Rabbit）、笑脸猫（Cheshire Cat）、毛毛虫（Caterpillar）、大海龟（Mock Turtle）等等，这将会是一次令玩家难忘的经历。

▲震撼人心的视觉效果

可以说，游戏中的图像设计是游戏最打动人的地方。首先，爱丽丝的外貌恐怕是图像设计中最抢眼的地方，一进入游戏你就会看到一头深褐色头发、皮肤黝黑、手握屠刀、穿著歌德式破旧衣裙、扛着装武器用的袋子的爱丽丝，在她阴沉的面容下透露着浓重的杀气——生动表现出一个充满愤怒和复仇心理的形象。其次，错综复杂地下通道，活泼生动的背景，让玩家不禁又回到了原著所描述的仙境生活，扣人心弦。而随着情节的发展，图像变得更加美丽、壮观和神秘，游戏设计者运用现实和超现实相结合的手法，将游戏图像设计得生动而又神秘，让人惊叹不已。

至于游戏其它的角色，如前所述，许多梦游仙境里的熟悉人物都将一一出场。笑脸猫将指导你如何在这个混乱的奇幻大地上保持正确的路线，而疯狂帽子制造者和毛毛虫会迷惑你，让你迷失方向。游戏中还将出现一些全新的人物，它们将在游戏中给你带来一些完全意想不到的际遇。游戏共涉及了30多个角色，确实算得上丰富多彩了。

图像的精致、情节的完美，并不意味着游戏缺乏战斗场面，事实上，在你的征途中会不断出现一队队的敌人。战斗，自然始终是和武器相提并论的。可以说，正是战斗系统和武器系统的设计才使得动作游戏玩起来充满乐趣，《恐怖的爱丽丝》自然也不例外。拿武器来说吧，虽然《恐怖的爱丽丝》中武器系统的设计并不算游戏最精妙的地方，但也制作得十分精美。引火卡片比较好用，但特别消耗法力，以至消灭敌人时不得不尽快逃开。槌棒力量很强大，但是出击的速度比较慢。千斤顶的力量大得

更是不可思议，当然同样也存在速度问题。另外象木杖等，也属于力量大难控制的武器。若碰到群体遭遇战，力量大的武器自然比较理想，然而玩家却不知道什么时候会遇到大批敌人。可见，《恐怖的爱丽丝》中武器的选择并不能随意，玩家应该在不同的战斗场合合理地选择武器，这也正是游戏战斗系统和武器系统设计丰富的表现。战斗场面的设计也显示出游戏制作者所下的功夫，通过特种手法表现火、雾、爆炸、雨、雪等场景，令玩家不能不被其生动的视觉效果所震撼。

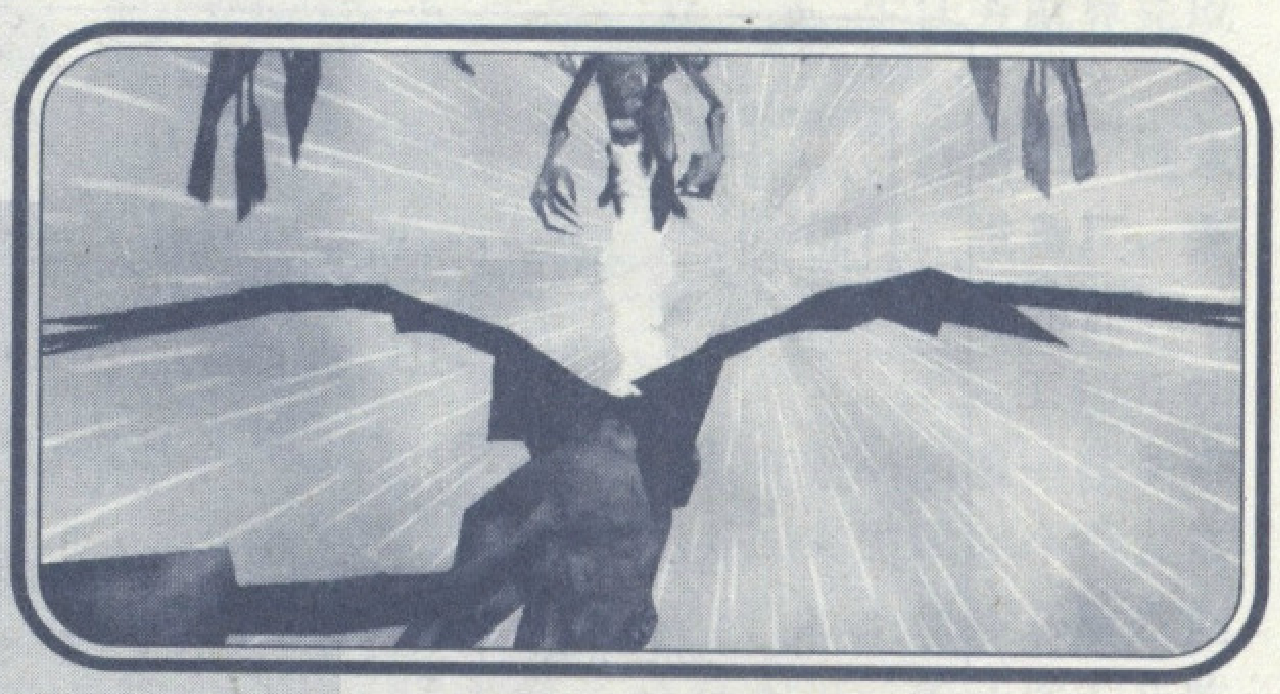
▲恰到好处的音效

前面说的是游戏的视觉效果，视觉固然是游戏主要的表现方式，但声效作为另一种表现方式，同样是必不可少。先看音乐，《恐怖的爱丽丝》中的玩具钢琴和儿童格调的音乐的确让人感觉不错。虽然这种音乐似乎并不适合猛烈的打斗场面，但是你一定会感觉到它比同类游戏中的音乐更能完美地配合游戏背景。配音，也是游戏打动人的地方，不论是爱丽丝那纯正的大不列颠口音，还是笑脸猫的狡猾口吻，甚至怪物那满腹牢骚的声音，无不惟妙惟肖，令人叫绝。



▲丰富的情节

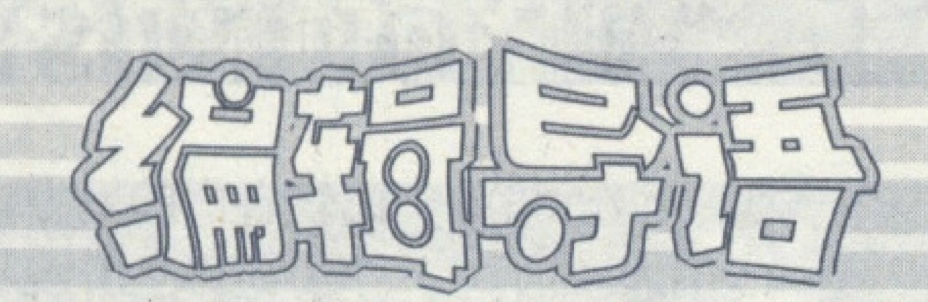
游戏构思也是经过制作者深思熟虑，精心设计的。动作类游戏重在操作，在解谜方面不应该难为玩家，但由于又要顾及到操作难度，所以一般的动作类游戏往往都是在布置高难度的机关上下功夫。《恐怖的爱丽丝》属于动作游戏，在情节构思上当然也不能层层设谜，但若无解谜成分，游戏又显得似“流水帐”一样简单无味，所以《恐怖的爱丽丝》的制作者的确下了一番功夫。事实上，有很多地方都可以让制作者引以为豪。比如当你忙碌地尝试着某个传送装置时，你会惊奇地发现原来设计者只是要求你从一个位置跳到另一个位置，这要比一般动作类游戏中的那些标准式的解谜途径好玩多了——后者使玩家仅仅为了某一个小机关而不得不花大量的时间去探索、尝试所有可能的解谜途径，甚至一路搜遍所有的地方去寻找可能存在的解谜手段（如钥匙等等）。在关卡设计方面《恐怖的爱丽丝》是以区域来划分的，具有超过15个极富挑战性的关卡，而且都是单独的关卡。游戏的情节是按一定顺序进行的，不过游戏的行进并不一定要玩家必须依照关卡的顺序逐步前进，你大可自行挑选地图进行游戏——这是游戏设计中比较自由的地方，也算是《恐怖的爱丽丝》作为动作类游戏的一个创新之处吧。此外，游戏的每一部分情节都是绝对唯一的。情节精彩丰富，达到了高标准游戏的要求——游戏最有魅力的地方在于它能不断地给玩家以新的见识和经验。



总的说来，《恐怖的爱丽丝》应该算是Rogue Entertainment的得意之作，游戏也确实具备一定实力。众所周知，如果一款游戏能成功改拍成电影，恐怕应该算是对该游戏的最有力的认可，《古墓丽影》等名作就先后杀进过电影市场。目前EA及Dimension Film电影公司已经确认将会合作推出由《恐怖的爱丽丝》改编成的电影，由Wes Craven执导，主角很有可能是由在《星球大战前传》中扮演阿米达拉女王的娜塔丽·波特曼（Natalie Portman）担任，电影的推出日期尚未确定，很可能是在明年的10月31日前后。可见《恐怖的爱丽丝》的确是一款不错的冒险游戏哟。

■ 北京 秦雪宜





做编辑的平时总有机会结识新朋友，闲聊过程中他们大多会问我看不看小说，确切点儿，是问我看什么小说（在他们看来，编辑不看小说是天理不容的）。我有一整套回答方案："《红与黑》、《牛虻》、《麦克白》、《苔丝》、《巴黎圣母院》、《基督山伯爵》、《红楼梦》、《儒林外史》、《官场现形记》、《小二黑结婚》……（直到对方露出惊异眼神，不然我是不会停下来的）这些我都没看过……"

事实上，书我是看过不少的，但很少有能称为"小说"的，这其中要包括大量的武侠小说。一直以来，武侠小说都被我当作上课和假期消遣之用的东西，所有从来没有当它是正统的文学作品。虽然每每热衷于此，有时还随着情节起伏上蹿下跳，但并不引以为荣。我想，大多数我这个年龄的人都把金庸、古龙的作品看了个遍，至于从中学到什么，可能就不尽相同了。我自觉最大的收获就是在看电影和玩游戏时起到一个预览的作用，不过这种预览真的很痛苦，为什么小说一旦被改编成电影和游戏就会变得这么烂呢?

其实答案很简单，语言文字是人用千万年时间总结出来的表达方式，电影这种年轻的艺术自然不能轻易代替，更何况游戏只是一种娱乐方式，离艺术还差得远呢。

李寻欢一个简单的拿刀动作在书上可以作出大段的描写。他的手"手指修长"，"干燥而稳定"，象"凝在空气中"一样，"手指一反"出现了一把"三寸七分长的小刀"。在电影里，就是一个现代气十足帅哥，他的头发被发胶喷得象凝在空气中一样，手指一捻，一扇纯钢8寸砍人刀出现在镜头里……要是游戏就更简单了，主角先是平移进战斗画面，然后屏幕上腾地金光暴射，人物驾着硬盘的卡卡声激射而出，将一只当街的大公鸡作挂了……只剩下我坐在电脑前嗫呆呆发愣。

十字军

黑金企业 STREETWARS

故事概述

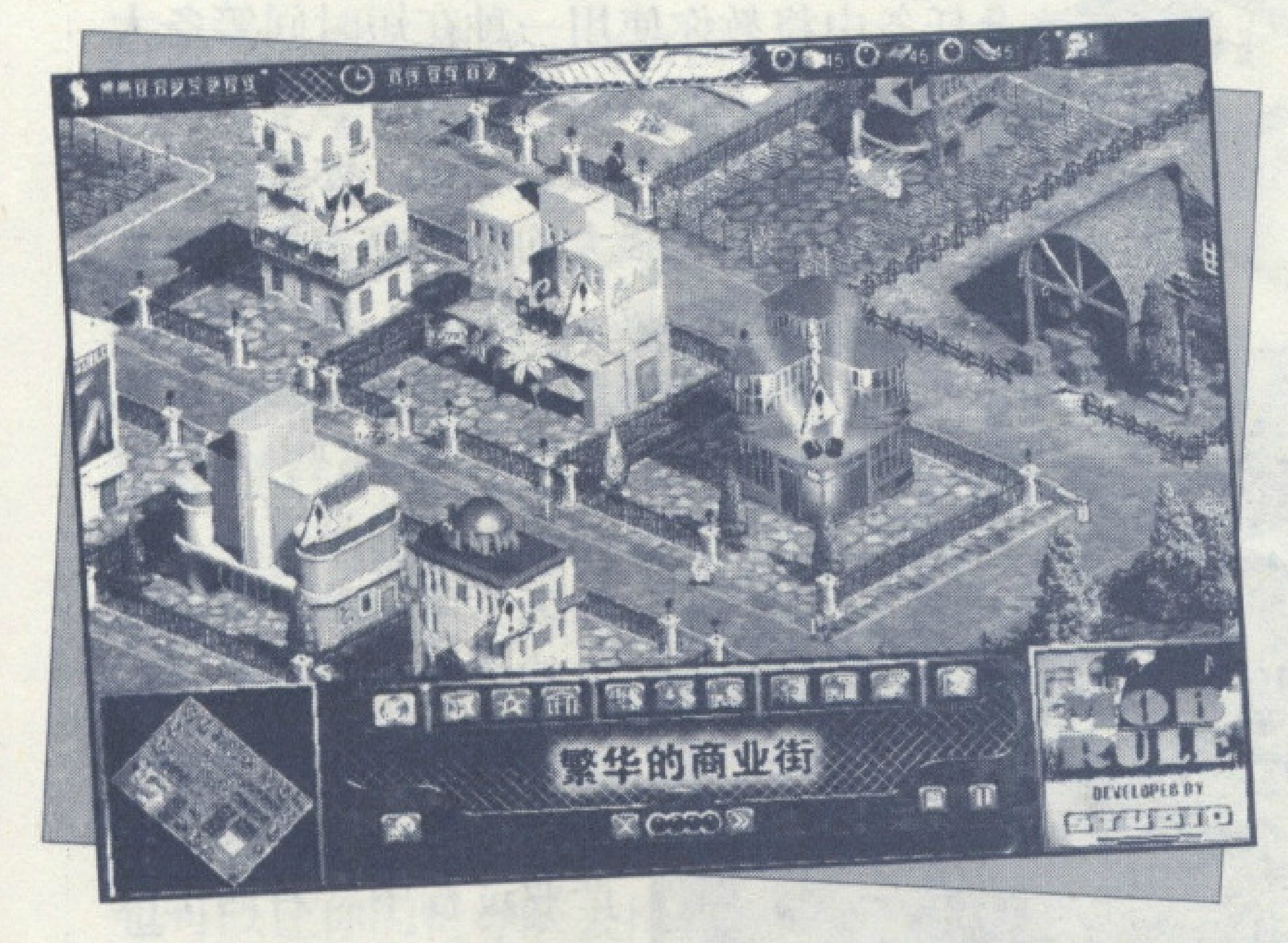
20世纪30年代的美国正是非常混乱的时期，黑社会以各种合法手段作掩护，不断扩大势力，黑金企业正是这一时期的标志。身在其中的你，要想成为黑街霸主，就必须挑战当地大哥，取代他的地位。你必须控制好自己的势力范围，从事黑道生意，努力地赚钱。有了资金，就可以大量生产建设更多更好的产业，扩大地盘。你必须听从教父的安排，指挥手下，善用时机，运用策略，利用资源，与敌方血斗，与警察周旋，不断扩大势力，最终形成庞大的黑社会家族体系。这样，你就是老大了！

一、老土镇

原始建筑：总部、4个工人

任务一：盖一间小吃店，并使它生产工人。

在进行游戏前，一定要看清并理解教父所下命令的意思。此次任务，首先是在总部旁建一个小吃店。记住，是在总部旁。小吃店的大小要建得合



适，大约占总部旁空地的1/2即可。命令你的4个工人去开工，不需太多时间就会出现一座小吃店。别看它破破烂烂的，它可是你黑金王国的基础。点选小吃店并按下画有人头的皮包状选项，选择一个房客。房客的属性各不相同，要随你所建的产业用途而定。先选那个比较胖的房客，因为他生产工人的速度相当快。选好房客后，再点选生产键中工人的图像，你的初步工作就可以结束了。当看到总部里出来一个“小老头”进入小吃店的院子后，这个任务就算完成了。

任务二：建水泥厂、设备厂，并生产10包水泥。

发展工作开始了。你首先必须盖一些基础设施，来提供你今后发展的物资。土地不必急着向政府购买，先在你的小吃店旁盖一间水泥工厂，让工人们去工地开工。建筑完成之后，放一个工人进入水泥厂。看到屏幕右上角的物资指数中，水泥的数量在变化了吧。

好，开始买地喽！最好买总部下方的“玉米丘”，既便宜又靠近总部。将设备工厂建在“玉米丘”的左侧。这些基础设施没有太多的要求，盖得离捷运站稍远也可以。将设备工厂的出口转向总部所在的方向，以便出入方便。接下来让你的工人全部去生产水泥。人数越多，生产也越快。当水泥指数达到10以后，本次任务也就完成了。

任务三：将小吃店升级成餐厅，收取租金，将工人转职成修理工。

先让一名工人进入设备工厂，点选设备工厂或生产设备键。看到设备栏中白乎乎的炉子了吧？先点选一下，然后再点出现的购买键，一个炉子就在生产中了。当然，设备的建造也是人越多速度越快。点选设备栏中的炉子，将它拖到小吃店上，炉子会围绕小吃店而设。选好位置后，按下鼠标左键，会看到在小吃店上出现一个图标，这就表明炉子位置已确定，正待送货。当炉子生产好后，会有一个工人将它“顶”到订货的小吃店。现在点选小吃店，可看到房客图旁建筑升级钮。点选一下，会出现升级所需物资清单及价格。确定后，小吃店周围的围墙会塌下。这时再点选小吃店画面中左上方的召集工人钮，按一下就会来一位工人进行改造，进度可以在右侧画面中看到。当帆布落下后，一座漂亮的餐厅就展现在你眼前了。在餐厅画面中选定

画有钱的生产项目，小吃店就不再生产工人和房客，而专心收租了。大约1个月后，小吃店上就会浮出灰色的交租金额，你的钱也就收到了。好！现在让一个工人回到总部，点选总部画面中左侧转职单上第3个选项。将鼠标在上面稍稍停留，你会知道转职一个修理工需要几名工人。在这个任务中，只需一名工人就可转职成修理工。转职后，你的任务就完成了。


疯子的残杀

任务四：增建一间小吃店、一间酒吧，生产工人和房客，生产一些树木来美化环境。

不要一开始就建筑你的新产业，先让你的修理工去自动维修你的建筑。点选修理工，并按下画有工具的选项，修理工就会自动巡修该区域的建筑。你总部附近还有空地的话，就建新的小吃店和小酒吧。将出口朝向总部。一定要记住，千万不要升级这两项产业，否则将无法完成任务。盖好两幢建筑后，让里面的房客一个生产工人，一个生产1级房客。下面是生产树的时候了，让你的工人去设备工厂，将生产出的树放到小吃店和小酒吧的院子内。等货一送到，你的任务就完成了！

任务五：消灭莫布集团，将工人转职成保镖。

哈哈！终于到了开战的阶段了。将所有工人全部召回总部，只要按总部上方的召集工人键就行了。在这个任务中，你可以用3名工人转职成一名枪手。将枪手和工人一同派往地图上出现其它集团的地方。你会看到在敌人总部或未建成的工地上有2个敌方的工人。不要犹豫，用你的枪手去攻击一名工人，用你的工人去攻击另外一个敌方工人，以争取时间。当枪手消灭一个工人后，立刻去攻击剩下的一个敌方工人。当你将他们全部消灭后，嘿嘿！莫布集团就完蛋了。


富强的企业

任务六：躲避巴比诺集团，建一座医院，让工人恢复体力，生产2级房客，全部摧毁敌建筑。

攻略：经过上一个任务的恶斗，你的工人和枪手的体力已大大消耗。所以当务之急是盖一座医院来恢复他们的体力。另外，你现在需要扩充自己的队伍，增加大量的金钱，这就需要增盖你的产业。再盖两间小吃店、一间小酒吧就差不多了。好！你现在手里应该已经有6座建筑。用升级的那间小吃店生产2级房客，另外5座建筑中，2座生产金钱，2座生产工人，只用一座去生产1级房客。这时没有必要去建设第2级建筑（偷窥秀场和密医诊所），因为你还没有足够的金钱、房客和修理工去完成它们。让你的一名工人进入水泥厂，生产大量的水泥。让你的枪手去刚刚的莫布集团总部攻击。千万不要攻击新出现的那些人，因为教父不希望和他们起冲突。当莫布集团的总部在攻击中燃起大火后，负责攻击的枪手会自动回到总部。“轰”的一声，任务完成了。不过，如果你最后才决定用枪手攻击莫布集团，要记住，不可让枪手在你的地盘内闲待。否则一旦巴比诺集团的人误闯地盘，可能会被你的枪手自动干掉。那样“完成任务”这句话就只能去和上帝说了，最好让你的枪手先在医院里休养吧。


绑架成功

任务七：占领巴比诺集团的产业并卖掉它，将醉汉带入已升级的建筑。

在这个任务中将教你使用一种在短时间筹备大量资金和扩大自己势力的方法。在黑势力中，抢夺是一种最直接获取财富的方法。当然，你要拥有抢夺能力，就一定要有一支强大的抢夺突击队。在水泥厂、设备工厂、总部各放一名工人。将剩余的工人转职成修理工，将这些修理工大约两至三人组成一队。对那些已经建好，但院内没有工人的建筑下手，最好是升过级的或第2级建筑。这样卖掉它时，政府会出较多的钱。另外在抢夺产业过程中，若遇上敌方人员的阻挠，不要和他们过多交战，教父可不希望在此时惹怒巴比诺集团。你可以从一幢离敌人地盘和工人远的产业下手，敌人冲过来阻挠时，不要恋战，迅速转移到

离这幢建筑较远的敌方产业进行抢夺。当敌人过来时再次转移。反复几次，不断重复，直到敌方产业被占据，你再将这幢建筑卖给政府，可得到几千元，比10幢自己产业的租金还多呢！当然，经过一番抢夺后，你的人员会有很大的伤亡。送他们进医院疗养一段时间后，就可以继续出来作恶了。让你的枪手去大街上找一个闲逛的醉汉，开一枪将他打倒。放心，他不会死去，迅速拾起他，送往你级别较高的产业消费。任务到此也就完成了。但要小心，在你抢夺他人产业时，别人也会来抢你的产业。


该死的人该杀

任务八：建1座墓园，丢3具尸体进去，并将墓园纳入我方管辖范围。

教父终于让你大开杀戒了。先选好地皮，在上面建一座墓园，不必太大，它的容量已经十分可观了。现在你应该建成几幢产业了。在完成这些产业时，政府会不断送来一些“地盘火桶”，这些火桶放在你所选颜色的地盘边缘，它会扩大你的管辖范围。现在用工人把火桶放在你墓园附近，就会将墓园纳入己方范围。让你的枪手站在地盘内主要的十字路口上，他们对敌方人员会见一个杀一个。当打死敌方工人、修理工和枪手后，迅速拾起他们的尸体，放入墓园中。敌人房客虽然也可杀死，但对你枪手经验值的增长没有作用。另外，你也可以让你的抢夺队去抢敌方产业。因为教父已下杀令，所以不必顾忌会杀死敌方人员。这种又得产业又杀敌人的方法，何乐而不为呢？

任务九：拿2个保安指标，兴建第2级建筑，送给敌方1万元。

保安指标已经有2个放在警局院内，派2个工人去将它们拾起，放在自己产业旁的人行道上。你会发现一个警察随后就会在你产业所在地区内巡视。保安指标最好放在那些不在你势力范围内，但有自己产业的地区。这样一来，就不必派枪手，自会有警察来保护。2级产业需要砖头才能盖好，所以你必须再建一座砖场。看一下你总部里是否有足够的2级房客。如果已有，那么可以选一块离你总部较近的地皮上盖一家偷窥秀场了。最好派一名枪手在院子里驻守，可避免敌人抢夺产业。接下来的事情你可能不太愿意——先点选总部画面，然后点选画面下方的“送礼”键。按1次2000元，按5次就是1万元了。让一个工人拾起总部旁的钱袋，送入敌人总部即可。是不是有点心疼？没关系，你可以让你的抢房突击队去抢敌人的产业，然后卖掉它们，这样很快就又可以有1万元了。

任务十：盖两间撞球场，绑架房客，并占据产业，占据敌方一所撞球场。

刚刚进入本关时，你还不具备自己盖撞球场的能力，建筑栏中还未出现撞球场的图标，还是先让你的抢房突击队待命准备吧！等到敌人一盖好撞球场，立刻让你的一个枪手冲进撞球场，给里面的敌工人每人一枪，让他们逃跑。随后你就可以派出人马抢夺撞球场了。抢夺过来后，让里面的恶汉去绑架敌方产业中的一名房客。行动中尽量不要打死敌人的员工或去有政府警察巡视的区域。同时你可以从建筑选单中选取一幢撞球场来盖。当两座撞球场都盖好后，让里面的打手兵分两路，各袭击一幢敌方建筑。虽然打手们人数众多，但办事效率并不十分高，摧毁敌方建筑需要一些时间。当敌人建筑轰然倒塌时，本次任务也就完成了。


发起冲锋

二、拐子湾

原始建筑：总部、1座水泥厂、5名工人、1个修理工

任务一：盖一间小吃店、小酒吧、情侣酒吧、密医诊所，生产工人。

本关才是游戏的正式开始。先让一名工人去总部旁的水泥工厂生产水泥。接下来买下总部下方一块不大的土地。在上面建一个小吃店和一个小酒吧。让一个房客生产工人，另一个生产1级房客。在

总部附近再买一块不大的土地，在上面盖一座砖厂和一座设备工厂。先不要着急盖2级建筑，因为你还没有2级房客去租住宅。再买一块土地，在土地上应该兴建一个小吃店、一间小酒吧、一所医院、一座钢铁厂。这时应让你的设备工厂各生产一个炉子、一个滤水器和窗帘。将新盖的小吃店或酒吧升1级，让升级的产业交租金。随后让你的员工去大街上抓几个酒鬼进入升了级的产业消费。在另一幢建筑中可以生产工人。当你总共有七八个工人时，将一个生产工人的产业升1级，让它也去赚钱，最好是离几个酒鬼所在产业最近的一个。好了，当积累了一定金钱后，可以让一个正在交租的产业转而生产2级房客。当2级房客出生后，再购买土地建一座情侣酒吧和密医诊所。等教父要求的4幢建筑全部盖好后，不必急着让它们生产工人去过关。你可以利用这些建筑继续赚钱（可带到下个任务中去），直到你认为足够为止，或者派手下去抢敌人的房产来卖吧。

任务二：建4个小吃店，让它们起火爆炸，炸掉敌方的建筑物。



攻略：先寻找敌方建筑最多的区域，然后让工人在该区域建4个最小的小吃店。建好后，让你的枪手或其它员工去大街上狂杀敌人。将杀死的敌人扔入空着的小吃店。注意，在你行动时，不要忽略敌人可能的抢房行动。另外，不要去那些敌方人员聚集的地方杀，免得自己伤亡惨重。最好先让你的枪手攻击一下想炸的敌建筑物，等到小吃店爆炸时，该建筑会应声而塌。记得要将所有的酒鬼都抓到你最赚钱的产业中消费，这个任务可是挺费钱的。

任务三：让蓝尼大哥去坐牢。

进入任务后，立即派你的工人将总部升级，能升多高就升多高。然后将工人们分别派入水泥、砖石、钢铁厂。让他们将物资尽可能多地生产出来。留下几名工人以备后用，将其他工人转职成枪手，三四个足矣。让枪手们去街上找敌人杀，每杀掉一个就赶快将尸体扔入蓝尼的棺材店。棺材店在地图的上方，有很多敌方枪手在保护，所以扔下尸体后要立刻离开敌方的势力范围。经过四五次后，敌人的院子就会被警察搜查，蓝尼也被抓走了。如果扔尸体的方法行不通，那么还是让你的工人直接去棺材



店院子内送死吧！注意一定要死在院内，否则就白白牺牲了。这个任务并不太难完成，但要注意自己产业生产的调整以及千万别让你的人对蓝尼大哥和他的建筑物动手。

任务四：拥有3个保镖，占据乔易的4间产业。

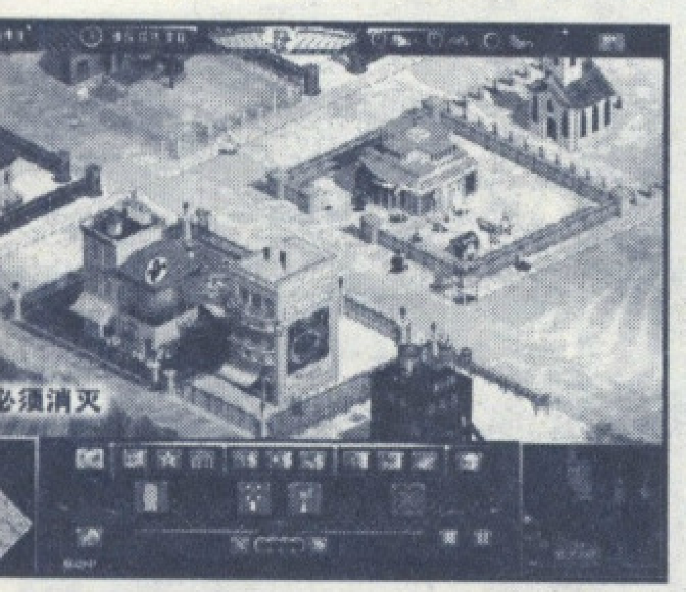
尽量多地生产工人，然后转职成3个保镖，这一点比较容易做到。先用你的保镖去干掉乔易手下的保镖和修理工，一个一个地消灭比较好。当将敌方的枪手和修理工消灭干净后，让你的一两个修理工带上几个工人去抢乔易的产业，找那些级别较高的房屋下手。再派工人去警察局取几个保安指标，放在自己产业相对集中的区域，防止敌人的恶汉来捣乱。同时把抢来的房子安上房客，用它们来赚钱。如果抢来的产业级别较高，而你没有如此级别的房客，没关系，留着它们到下一关卖掉赚钱。不过在这一关千万别过早卖掉，否则你就无法完成任务了。



任务五：占据撞球场，攻击乔易总部。

是否被敌方撞球场里的恶汉搅得头晕脑涨？现在你可以派你的修理工带上几个工人将撞球场抢过来了。如果敌方撞球场里有他们的工人，则让你的一个枪手给他们每人一枪，使他们离开那里。然后让你的抢房队员冲过去抢占撞球场。可能会有敌人来阻挠你，你只需让枪手守住院口就可以了。将撞球场抢过来后，将那里的所有工人都召回总部，把他们全部转职成枪手。将枪手

组成一组，工人和修理工组成一组，全体出动。让枪手们只攻击敌方总部，而剩下的员工就守在敌人总部院内和敌方的人员打斗。这样，不用一会儿，敌方的总部就完蛋了，你也就顺利通过拐子湾这关了。



三、仰光

原始建筑物：总部、小吃店、小酒馆、5个工人、1个修理工

任务一：开一家美式饭店并绑架蓝尼。

“哼！蓝尼这小子以为躲进饭店就没事了，我要让他知道我的手段！”狠话不能白说，马上开始行动！用手里的2个工人去总部旁的警局取2个保安指标，把其中一个放在小吃店和小酒吧旁的人行道上。用另外3个工人赶紧买地建一座水泥工厂。建好后，把另一个保安指标放进水泥工厂院内，让修理工在水泥工厂里驻守，不一会儿，蓝尼手下的枪手就会开始疯狂进攻。由于水泥厂既有保安保护，又有修理工维修，所以没什么可怕的。此时你可以让工人们将小吃店升级至美式大饭店，但如果敌人攻击小吃店或小酒吧，那么就有些麻烦了。不过你可以让几个工人去拖住敌人，并时刻手动维修被攻击的建筑，直到在便道上的保安发现敌人并抓捕他们。接下来主要是生产工人和房客，当然，钞票也不能不赚。当有足够工人后，让他们去抢占蓝尼的产业并卖掉，拼命赚钱，直到敌人建出撞球场。由于敌人要很长时间才能建出撞球场，且阻挡敌人进攻伤亡很大，所以建一所医院是必不可少的。抢了撞球场后，让打手们去蓝尼的大饭店绑架他，任务就算完成了。这一关虽然看似简单，但敌人的进攻会搞得你手忙脚乱，并且他们马上就会建出有破坏狂的垃圾场。如果发现自家院子里有炸弹，还是让一名工人拣起它，去远处牺牲吧，千万不要扔进蓝尼的总部或大饭店，否则，一切完矣！

任务二：建一所保健中心，保护卡洛斯大哥，并让他在此避风头。

现在，你最紧要的是先盖一幢偷窥秀场并升级到保健中心。过不了多一会儿，卡洛斯大哥就要到了。如果你没有在规定的时间内完成保健中心的建设，你的任务就会提前结束。如果上个任务中你已有偷窥秀场，那么，赶紧将它升级至保健中心。为了大哥的安全，你最好在院内养只狗。让卡罗斯大哥住进保健中心（保健中心内应该没有房客），并派一两个枪手在保健中心的院子内防守，保证大哥出入安全。过一阵子，卡洛斯会对你作出评价，生与死就看他怎么说了。另外，在你保护大哥安全的同时，别忘了继续大量赚取钞票并生产工人和房客。敌人在这个任务中会对你的产业不断地进行骚扰，要灵活使用保安指标来巡视你的建筑群。用你的修理工去抢敌人的产业并卖掉，是非常好的赚钱方法。在本任务中最重要的是别让保健中心离开你枪手的支援范围，并时刻注意敌人枪手的动向。否则当敌人来杀大哥时，你什么也不可能做到了。

任务三：在旅馆内安装保安设施和通讯系统。

教父对你的工作表现非常满意，他特意派来了2个保镖协助你的工作。你需要为这俩兄弟安排一家旅馆。好，闲话少说，先建一个小旅社（就是第2类建筑中的第一个）。按要求将它升级至旅馆，并在设备工厂里生产一个警铃和电话，放到旅馆里。生产设备和升级都挺费钱的，你要保证有足够的金钱收入。敌人的不速之客、枪手和修理工会经常来捣捣乱，取几个保安指标巡视你势力范围以外的产业区域，是既省事又保险的方法。这一任务相对而言比较容易，只要盖一座小旅社并升级到规定级，安上电话和警铃，不一会儿，芝加哥来的兄弟就会赶到。只要你不是为了完成现在的任务而不顾





自己的其它产业，使下一关难度增加，就相当不错了。

任务四：攻击蓝尼的饭店。

看看那个守卫森严的大饭店，那么多保镖很难下手吧？没关系，派你的枪手将他们一个个引出来，再逐个杀掉，这样就可以肆无忌惮地对饭店动手了。注意尽量不要与他们混战，否则你的枪手伤亡是非常惨重的，得不偿失的事你大概是不会干的。还要将尸体好好地处理掉，谨防警察来找你的麻烦。在消灭蓝尼的全部保镖后，让你的枪手冲进他的饭店（伙计们，放手干吧！），将其夷为平地。如果还有敌人的员工阻挠你的行动，顺便干掉他们就行了。这一关最费事的是如何将敌方保镖引出来，建议你先用一名枪手攻击敌方的一名保镖，等他追杀你时，将他诱到你的保镖群内就行了！

积极纵火



仰光街景

任务五：摧毁蓝尼的全部建筑并杀光他的手下。

由于是在仰光的最后一关，所以建筑工人的作用已不太大，将建筑工人全部转职成枪手，并尽量让他们多多获取经验和最好的武器。派他们到大街上找蓝尼的手下拼去吧，阵阵枪声是你成功的礼炮。将敌方员工全部杀死后，再对他的建筑下手。将你的枪手和修理工每3个组成一组，让他们分头去抢、去摧毁蓝尼的建筑，仰光也是你的了。

四、丧犬沟

原始建筑：1所医院、1个总部、5个工人、1个修理工

任务一：抢夺两幢建筑物。

攻略：刚到这陌生的环境，也许你还不太适应。先不要感慨了！让你的5个工人直扑地图左下方的那两幢建筑。抢过来后，立刻生产工人和房客。如果条件允许的话，买一小块地，多盖两幢建筑，那么你的生产速度就会加快。但要时刻注意总部，因为会有一个牧师来敲你一笔，派个兄弟干掉他就行了。但如果还没有枪手的话……唉，就当积德行善吧！

任务二：盖一座监狱，派牧师去募捐些钢铁。

首先赶紧建一座水泥工厂，并让一个工人去生产水泥，另外还要建一座砖石厂。如果你想赚更多的钱，就将消费型产业建得相对集中些，方便酒鬼在里面消费。另外让工人去建一座漂亮的教堂，直接让牧师去地图右方的钢铁厂募捐。一路上基本没什么人捣乱，如果不放心的话，就派一名保镖保护他。募到钢铁后，立刻建一座监狱，任务完成。

任务三：取得1个邪灵，使之控制敌人的1名保镖，消灭对方2个修理工，用保安守住边境。

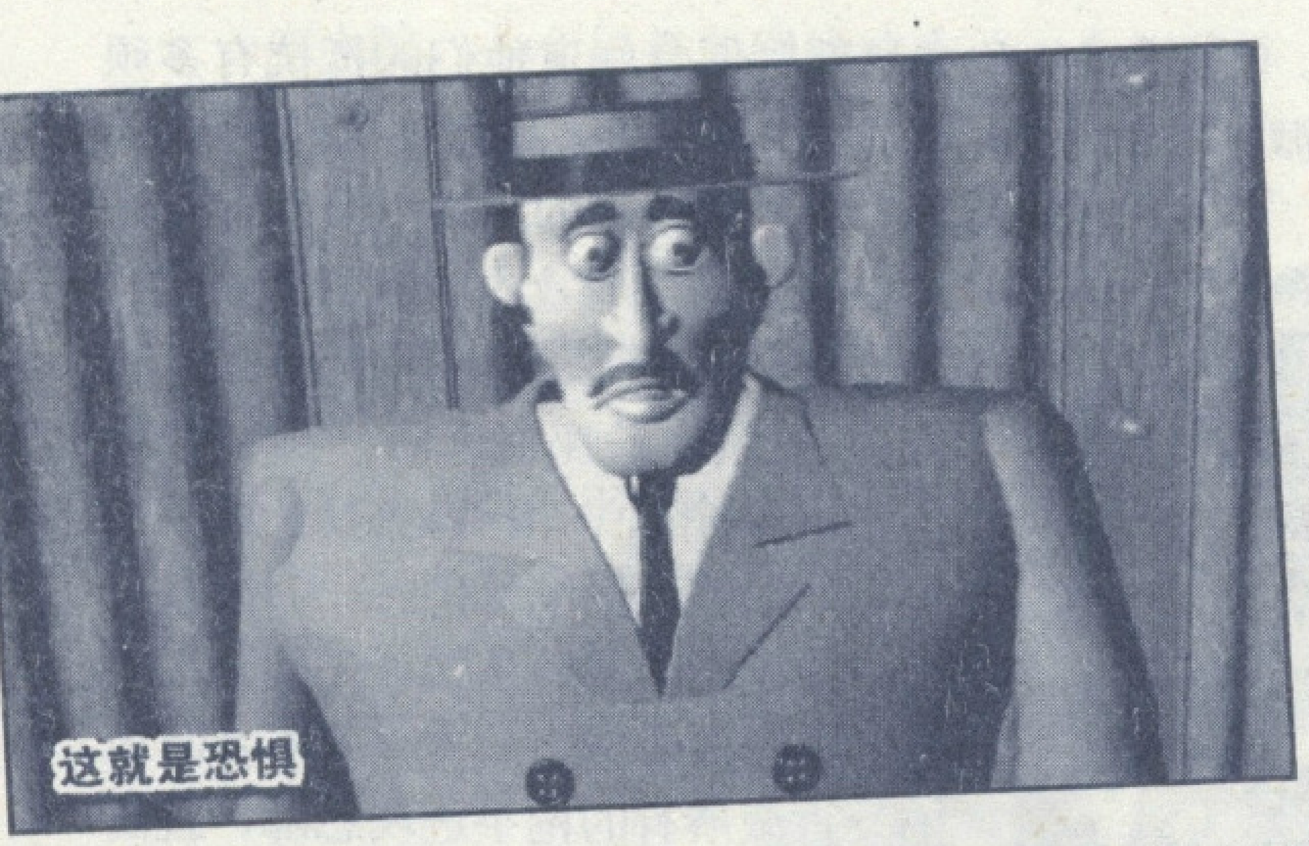
一开始就需要抓紧时间在设备工厂制造驱鬼器，敌人的恶鬼就要进来啦。驱鬼器只能即时用，不要提前安装，免得浪费金钱。同时你还要建造一座鬼堡，让恶鬼附在敌人枪手身上，用此枪手将敌方的2名修理工干掉。由于恶鬼附身的命令只能使用3次，所以一定要把握时机。同时让你的工人去取保安指标，放在边界靠下的缺口处，这样，如有敌捣乱分子来了，你的保安自会料理的。

任务四：筹集5万块钱，建一座保健中心、夜总会及旅馆，并有足够的客源，再送5万块钱去敌总部。



荒漠中的绿洲

尽量将你的产业升至最高级，让房客们更多地从酒鬼身上赚钱。把部分正在生产工人及房客状态的建筑转换成交租状态，这样你就可以积累大量的金钱。随后盖一个偷窥秀场、沙龙和小旅社，将它们升级至保健中心、夜总会、旅社，抓全部酒鬼进你的产业消费，软的不行就来硬的，这样差不多就能赚够了。点击总部，看


这就是恐惧

到红包袋了吧！别心疼了，装5万元进去吧（每点击一次2000元，最高至20000元）。送给敌总部，尽量不要与敌人发生冲突，以现在的实力，你还不是他们的对手。

任务五：派4个保镖去保护吉多大哥，消灭哥伦比亚人。

将全部建筑工人都转职为枪手，留下4个保镖在总部保护大哥，其余枪手组成一队。将所有修理工也组成一队，直冲哥伦比亚人的总部。让枪手摧毁敌总部的同时，修理工则在旁袭击阻碍行动的人。当看到大火四起，枪手自动远离时，大伙就全部回去听响吧！剩下的几个敌人，不用费劲就可消灭了。


罪恶之城

五、罪恶城

原始建筑：1座水泥厂、1个总部、5个工人、1个修理工

任务一：用牧师去放保镖，所有产业内都必须安有灯和电话。

先建一座教堂，让你的牧师到警局把保镖放出来是件非常容易的事。再建一座设备厂以及几个赚钱的产业。一边赚银子，一边生产灯和电话。将生产出来的两种设备在产业里各放一个，你就可以轻松过关了。不过如果有妓女来勾引你的人，就在播放音乐的地方放一个保安指标，她就不会那么逍遥了。

任务二：绑架法兰西大哥，炸掉敌酿酒厂。

两个敌人的建设速度都是非常快的，他们的金钱好象永远用不完，所以赶紧买地建一个养打手的撞球场，它是你过关的保证。如果可以的话，再建一个住妓女的地方。先用打手去绑架法兰西，然后让妓女去吸引可能保护敌酿酒厂的保安。最后打手们倾巢出动去“喝酒”吧！

任务三：占领敌产业，让疯子去毁掉3座建筑，将保安指标放入汤尼的地盘，抓他的手下，并盖足够的监狱。

用修理工和几个工人去抢占敌人的产业并卖掉它们，同时你需要建一座疯人院，让疯子去毁掉敌人的3间产业，或者叫你的修理工们抢几个敌方疯人院也行。然后将保安指标放在汤尼的另类建筑（妓院、疯人院等）的附近，不久，这些疯狂的人就会被保安抓走了。用自己大部分的枪手逐个消灭汤尼的手下和建筑。注意，不要攻击他的总部，要小心躲避政府的警察。前面的事情都完成后，你就可以开始建监狱了，为了保险，还是盖2间监狱为妥。

任务四：占据敌3间产业，让大哥查看这3个新产业，杀死3个哈维的保镖。

派两三个枪手和几个修理工对哈维比较弱的产业下手，无论几级建筑都可以，只要抢下3间，再点选大哥，逐间进入这些新抢来的建筑查看，他就会对你作出好评。但是3间抢来的产业一定都要住有房客，否则大哥是不会进去的。抢夺房产时，敌人的抵抗是很顽强的。完成抢房子的任务后，就派你的几个枪手满世界找那3个哈维的保镖吧。找到后，只要消灭他们就可以过关了。

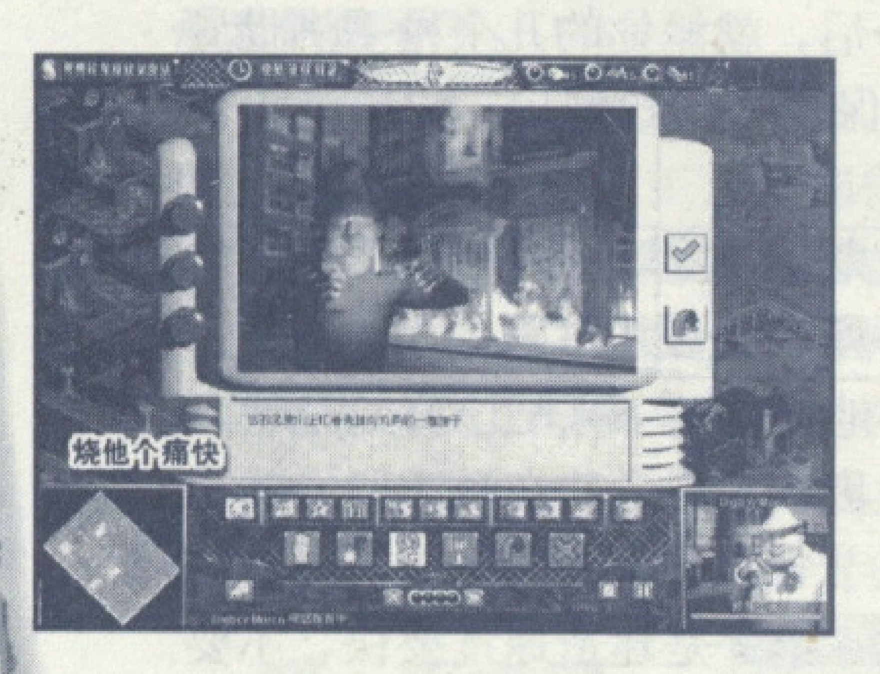
任务五：盖一幢鬼屋、撞球场、一所舞厅、垃圾场，使用所有的手段来修理法兰西的大哥。

找一块比较大的地皮，买下来吧！修建鬼堡、撞球场、舞厅以及垃圾场。尽量建在敌人紧密的建筑群附近，这样可以节省来往时间并减少被捕率。但有两点你必须注意，第一是建造速度要快，不要把时间花在丈量土地上，如果能在别人的地皮上建造完成则最好，要尽量在一块地上建造。第二，不要将你的建筑盖在敌人控制范围内，不然你的这些“怪物”只是人家枪手的下酒菜。建造完成后，派一名修理工去维护它们。完成这个任务需要花较长时间，所以不可能自己用太多时间去照看建筑。而且罪恶城虽然可买的土地不少，


开始攻击

但大多比较小，而你的修理工和枪手最高上限为20人。这样一来，如果你的建筑物太分散，就会使得人手调派方面出现麻烦。接下来是你出招的时候了，建议你先让垃圾场里的破坏狂行动。选择一个敌方建筑物较密集的地方，让破坏狂扔一颗炸弹在敌建筑物院内。如果顺利的话，不仅这一幢建筑被摧毁，周围的建筑也会受到不同程度的损害，不过敌人会马上在被炸的土地上重盖建筑。现在该你舞厅里的妓女出马了，去敌建筑工地附近诱引敌建筑工人，躲着点警察和敌保安。妓女的另一项作用是勾引敌方的保安和警察，别理会那些政府派出的正义之警，直接去找敌保安就好了。如果敌人没有保安指标，你可以派一名工人将自己的一个保安指标放入警局院内。敌人过一会儿自会有人去取。好了，你的妓女终于有目标下手了。打手可以去距离撞球场较近的敌产业内绑架房客，最好找那些级别较高的建筑下手。当房客被绑回撞球场后，不要让打手们休息，立刻让他们去烧掉被绑房客所住的房屋。由于房客被绑，你的打手在烧掉该建筑时，不会因对付反抗的房客减慢速度和招来警察。同时，让你的破坏狂去搞坏那些周围房屋被炸而受到损害的建筑物的下水管，这种方法可以使这些建筑物“下沉”得较快。至于鬼堡，可以让你的鬼魂附在敌枪手身上去大干一票。另外，将隐身功能放到自己人员身上，让他去抢去杀就行了。不过虽然说有隐身，但每次进攻别人时，敌人都会发现并反击的。唉！生拼吧！你只要多重复以上方法，直到这些另类建筑的功能全部用光后，你就可以通过这个任务了。

诱骗保安

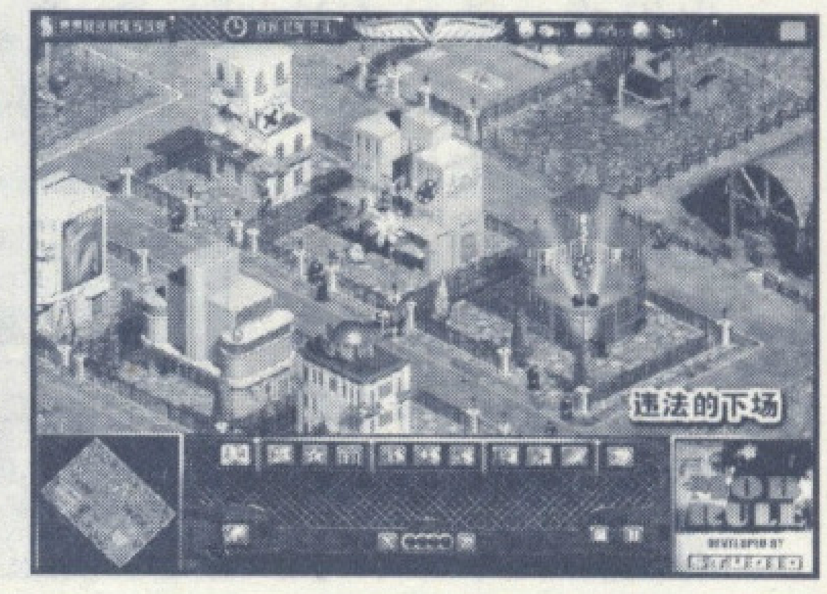


烧他个痛快

任务六：驱赶所有集团。

要驱赶所有集团，并不是摧毁所有敌集团建筑物，你只要毁掉敌人的总部就可以了。如果你一上来就将枪手派往敌方总部，你会知道他们的抵抗有多顽强。敌人除了极具攻击力的枪手，还有那些能干架的修理工、人数众多的工人以及附近的房客，都会冲进总部对攻击的人拳打脚踢。

俗话说双拳难敌四手，还是另谋他法吧。赶紧建一座疯人院，用精神病人见一个杀一个的疯狂功能去消灭敌建筑工人，或者找一个敌人正在建造的工地摧毁，先削减敌工人的数量。当敌方人手不多时，再派所有的枪手进攻总部，就离胜利不远了。最简单痛快的方法是使用破坏狂，让他将炸弹随便扔在某处（可惜无法直接进攻敌总部），然后让你的一个工人拾起炸弹扔到想攻击的敌总部里去。“轰”的一声，敌人总部就会遭到重创。反复使用两三次，虽然会损失几名工人，但敌人总部灰飞湮灭了。在开始进攻其他集团时，要注意保护好自己的产业，千万别让敌人有可趁之机。所有敌总部被摧毁后，教父交给你的任务就全部完成了。接下来，你就可以看到精彩的胜利画面了！



违法的下场

◆ 北京 Iris

70

制作	会宇多媒体
发行	中青旅创先软件
载体	CD×1
类型	模拟类
语言	中文
环境	Win9X/me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

古龙群侠传

一座大院，一个风景如画的地方。一个刻苦练功的青年，一个调皮而又可爱的女孩，一个严肃而慈爱的中年人，一只忙碌觅食的鸡，几头悠闲吃草的牛，噢，还有一个日上三竿仍在抱头大睡的年轻人。可不要轻视这个年轻人，他就是我们的主角——沈孤云。

故事就从这如此平凡而又清闲的一天早晨开始。小师妹清兰匆匆忙忙经过正在练功的大师兄身旁，跑进了二师兄沈孤云的房间。沈孤云刚刚醒来，正在琢磨着招式“苍穹十三式”的威力。清兰提起他昨天答应的一齐去后山山洞溜达的承诺，这时可以选择去或不去。但无论选择什么，最后师妹总是还要陪的（对孤云的好感度增加15点）。

尽管孤云午后有与大师兄每月例行的比武，但还是去了。出门前跟师傅静轩打了招呼；和门口的村女秀秀对话（似乎她很喜欢大师兄）；村口的冯山鼎跟孤云约定比武后谈论江湖中事；院子里的石头上插着玄铁重剑（要拔出来需要75点“强壮”）。游戏提供了是否关闭遭遇敌人的功能，为了升级，还是打开吧。幸好不是“踩雷”。

后山山洞东边有一扇关闭的石门，师妹要孤云以后来的时候一定带上她。在西北角师妹碰到了一条5级大蛇，可以选择独自作战或跟师妹并肩杀敌。建议一齐攻击，并且人物需要升到7级左右，大蛇生命值大约是200，清兰的治疗术要到3至4级，胜利后师妹对孤云好感度增加。

回到村庄，在与大师兄的比武中，孤云用变招的“苍穹十三式”误伤了他（实际上这时孤云是赢不了的，等级至少在7级，坚持4轮，而且最后要用药品将血补满，因为大师兄最后的“迎风一刀斩”可伤孤云接近200点），比赛中止。这时静轩的朋友紫鹤（沈百松）——也就是孤云的父亲造访，并带来重要消息。原来江湖上已是一片血雨腥风，多年前隐遁的黑手杀重现江湖，并到处散布《无敌宝鉴》的消息，天下即将大乱，师傅也谈起洛阳发生的少女失踪案。师兄妹都挺身而出，要求来调查这件事。紫鹤提到天下英雄云集杀人庄，要孤云去调查，而师傅也让清云到洛阳找欧阳喜调查女子失踪事件，看来事情还真不简单。临出门师傅给了孤云一本无极乾坤剑谱。



在村口，师兄莫天野因为不满师傅传给孤云别的招式，独自走上了调查的道路，并发誓要成为天下第一刀客……看来师兄弟之间也蕴藏着不平静了。这时候清云要求跟着孤云走，孤云可以选择一起调查或分开行动。如果不明白怎么走的话，可回到村头跟冯天鼎对话。

第一章 杀人庄

如果分开行动，孤云将独自一人来到村庄东北方向的杀人庄，进庄时看门人高老头警告孤云此地险恶。走到旁边的长廊位置时，突然三个昆仑道士冲过来，并误以为孤云是杀害了天刚道长的俞佩玉。一场恶斗之后，白鹤道长出现，解除了误会（此战过后孤云可以得到治疗术，或者先到洛阳城里也能买到）。孤云对此事

产生怀疑，于是到左边的小屋里询问高老头，高老头很奇怪地告诉孤云说，只有帮助俞佩玉，才能了解事情真相。出来往右走，看见铁花娘子从纸阁出来，原来她也在找俞佩玉。于是进入纸阁察看。屋中间是个八卦图机关，将卦位重新摆放正确（见“杀人庄秘道拼图”，上下和左边一半的卦位都是正确的，右边的只需按照阴阳互补排好就行了），机关就打开了。

俞佩玉果然在里面，只是他已身受极乐丸之毒，两人决定联手调查杀人庄内幕。往北边出口走去，被一恶奴挡住，将其解决，可得到青铜剑和《秘掷宝鉴》。出来后，两人发现竟然到了姬夫人的房间。在其香闺床边，俞佩玉发现了一个锦囊，里面掉出的竟是俞佩玉家传玉佩，看来姬夫人跟先天无极派的俞家必然有着微妙的关系。刚出门两人被武功很厉害的怪刀客袭击，正在抵挡之间，银花娘劫走了俞佩玉，而怪刀客则被一神秘无名客击退，孤云决定再去询问高老头。高老头得知俞佩玉落在银花娘子手中，马上就追了过去。而孤云在杀人庄似乎也没有什么可做的了，还是到洛阳城调查女子失踪事件吧（杀人庄的赵大需要孤云的声望到达一定程度才会加入队伍）。

第二章 洛阳城

洛阳城没什么好转的，而且平白出来许多浪人，非常棘手。直接到城北欧阳喜家，没有发现师妹。欧阳大侠告知孤云此事极有可能是快活王手下的色使所为。在城内找一些女子调查，最后进入酒楼时，发现一个青衣老妇人带着两个丑陋的女子离去。随后师妹出现，告诉孤云这个青衣妇人行迹可疑。两人马上跟踪出了东南门，随后发现熊猫儿拦下了老妇人，老妇人逃去，熊猫儿要孤云把这两个貌丑女子送到欧阳喜家（如果一开始选择跟师妹一起行动，到酒楼遇见青衣老妇人后情节合并）。

正与欧阳喜谈论此事，熊猫儿、沈浪以及快活王手下的财使金无望三人来到。他们说起在追踪青衣妇人的时候，被一个蒙面黑衣人救走，而且此人武功相当高强。孤云猜测此人就是黑手杀，不过没有什么证据。当务之急还是恢复被左冷司徒易容过的两个绝色女子。沈浪得知孤云在寻找黑手杀，告诉他可以去恶人谷看看，或者找陆小凤帮忙。

接着跟欧阳喜对话，此处出现分支情节。孤云可以选择帮助丑女恢复容貌，或离开去调查黑手杀。如果选择离开，跟师妹对话，将再次出现分支，孤云可以选择让师妹单独留下，或者让她跟孤云一起走。

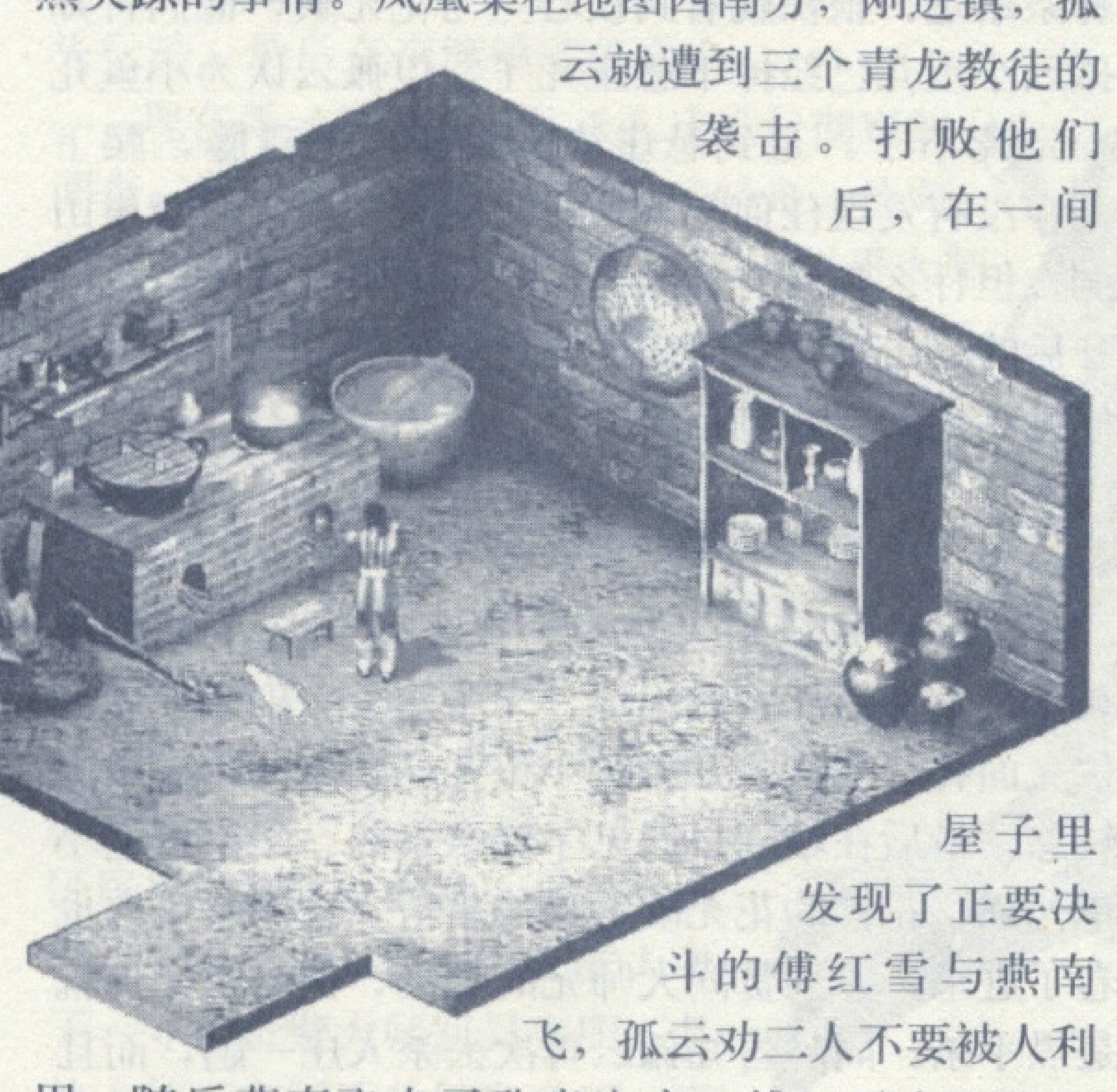
杀人庄秘道拼图

如果是留下来帮忙，接着跟熊猫儿对话，他告诉孤云去找王怜花帮忙，可以帮助丑女恢复容貌。去妓院一层打倒程三后进入后院，见到王怜花，孤云用计激王怜花出手救人。回到欧阳喜家，王怜花也随后赶来，但需要一些物品，要孤云找黑醋一坛、陈年绍酒一坛、精盐一斤以及细麻纱布一匹。

在绸缎庄买细麻纱布，到酒楼的老板那里买陈年绍酒，醋就在旁边的箱子里，精盐则在钱庄对面的起居屋里。将东西送到欧阳喜家，王怜花将两姑娘容颜恢复，原来其中一个竟是朱七七。接下来孤云决定继续追查黑手杀，沈浪等人则查找快活王。出门后面临分支情节，孤云可以选择与师妹一同追查，或单独行动。如果单独行动的话，师妹会回家禀告父亲关于洛阳的事情，然后会到长安来找孤云。此处分支与前面在欧阳喜家的分支会在最后重合，如果不参与恢复两姑娘容貌，可以直接跳到这里。

第三章 恶人谷

现在孤云面临着去恶人谷或找陆小凤（大金鹏王府）。去大金鹏王府的话，陆小凤告诉孤云可以到凤凰集查问，而他要留下来调查王府女儿上官金燕失踪的事情。凤凰集在地图西南方，刚进镇，孤云就遭到三个青龙教徒的袭击。打败他们后，在一间



屋子里发现了正要决斗的傅红雪与燕南飞，孤云劝二人不要被人利用，随后燕南飞去了孔雀山庄，傅红雪也紧跟而去。另外，凤凰集本是一派繁荣景象，如今却人迹全无，看来此事背后尚有曲折（见隐藏剧情）。回大金鹏王府，陆小凤交给孤云一个寻找失窃古琴的案件。跟三个仆人交谈，可找出小偷。

现在要到恶人谷去了。恶人谷就在“大草原”西边的“昆仑山”中。刚进谷就遇见了小鱼儿，他诱骗孤云说李大嘴就是黑手杀，但是到了那儿，不堪一击的孤云差点成为李大嘴的盘中餐，幸好被万春流救了下来。言谈中发现，原来万春流竟然是孤云的大师伯，并了解到另一个神秘组织虎魄堂。出门后到杜杀的房间，偷听到杜杀与虎魄堂人的对话，随后被杜杀发现……等到再次醒来，又躺在万春流的房间里，原来这一次还是小鱼儿救了孤云。出门后决定回洛阳城欧阳喜家，了解其他人调查的情况。走之前再次去杜杀那儿，他会给孤云一块黑铁石（谷中萧剑秋打败后可加入，其他的象哈哈儿、阴九幽等千万不要单挑，他们的等级都在25级左右）。出恶人谷，到大草原，在一个帐篷里找到桃花，得知小鱼儿寻宝去了（桃花的帐篷里有bug，游戏很容易死在那儿，不过此情节不发生也不影响剧情发展）。

洛阳城支线任务：跟圆彻大师对话，他要孤云帮忙找到圆通，寻回《护体神功卷帛》。圆通就在昆仑山入口吊桥过去的山上，沿石阶而行，最后可发现圆通。不过此人武功了得，没有取胜把握还是等以后完成的好，打败他可得到《护体神功卷帛》和两个火石（可用于升级玄铁重剑）。回去复命，孤云得到8级的流星剑，不过此任务要先见到圆通后才会出现。

隐藏情节一：完成了恶人谷和凤凰集的任务，再到凤凰集陈家老店遇见傅红雪的地方，发现鬼外婆，她告诉孤云凤凰集所有人都死在了无敌锁喉功下。此事件将在李镇渡郊外茅屋地下石室中救完俞佩玉的剧情完成后关闭。

第四章 快活王

回到洛阳城，欧阳喜告诉孤云、沈浪等人已经查到快活王的位置就在快活林，孤云决定火速赶去支援。如果去大草原，易冰梅可加入，另外会遇到桃花，得知小鱼儿去寻宝了。当然也可以不去。快活林地方不是很大，在入口处孤云遭到了几个疾风骑士的拦阻，打败他们，进入快活林。先进后山的山洞，在这里打败幽灵宫主。穿过洞窟，进入快活林一间充满女子幽香的客房。出来的时候恰好听到快活王和沈浪的对话，沈浪似乎想投靠快活王，此事实在令人怀疑。为免撞见快活王，从原路返回秘道。出来时在凉亭旁发现沈浪与白飞飞，起初沈浪怀疑白飞飞就是幽灵宫主，但据白飞飞所说，她也是潜伏在快活王身旁的人。与沈浪相会，告知他熊猫儿等人也来到此地，沈浪则告知孤云小心快活王手下的疾风36骑。

来到破庙，触碰中间雕像，发觉雕像与白飞飞相似，由此孤云推断白飞飞一定与快活王早有勾结。如今她发现沈浪是假装投敌，那么沈浪岂不危险？于是再从洞窟潜入快活王的房间，可是晚了，快活王已抓了沈浪等人去大漠古楼兰，只留下三个疾风骑士守卫，打败他们去大沙漠。

进入沙漠洞窟，在东北角发现敌人守卫森严，不宜硬闯。这时无意中听到守卫谈论起一个快要到访的西藏喇嘛使者，于是孤云决定杀死使者，然

后混进去。回到洞窟入口，正好碰到使者摩智上人，杀死他，伪装后进入到快活王举行婚礼的大厅。进入左边第一间屋子，发现一个很像白飞飞的女子，原来是王夫人。接下来的情节就很象是《武林外史》，王夫人与卜公直以及一个神秘教会的阴谋因为孤云从中“作梗”而未遂。就在王夫人与快活王相斗之时，众人退出洞来，恰好撞见卜公直，打败他可得到夜魔刀和精铁。

往东北角走，在废弃的酒馆里找到沈浪等人，众人安心休憩一晚。第二日，金无望来告知大家，王夫人与快活王死在了一起，二十年前的夫妻恩怨聚合，看来不是冤家不聚头，到了也没互相摆脱。到这里，沈浪与朱七七决定退隐江湖。

第五章 孔雀翎

下一步该做什么呢？孤云想起傅红雪与燕南飞去了孔雀山庄，决定过去看看是否有黑手杀的消息。在门口遇到青龙教虎魄堂堂主，正不支时无名客再次赶到，虎魄堂堂主逃走。走到孔雀山庄北面，发现无人看守，众人预感不妙。果然，进入后发现孔雀山庄庄主秋水清重伤，傅红雪等人在旁边。最后庄主说出了最大的秘密：孔雀翎其实早已丢失！傅红雪等人前往赤水小镇保护秋水清的遗腹子，而孤云将继续调查青龙教。

出洞口，孤云竟然遇到阔别已久的师兄莫天野，言谈中师兄那种为了在江湖扬名而追查黑手杀的心理引起了孤云的不安，更离奇的是，师兄竟然把两次救了他的无名客认作了黑手杀。来到赤水小镇，正好撞见旧伤复发的无名客，原来他就是宋轻舟。当孤云提出帮助他一起调查青龙教时，他让孤云前往峨眉山，调查宝藏的事情，自己在给了孤云一本《金刚经》后赶回去疗伤。到镇子的卓镖师家找卓玉贞，得知她以及她的丫鬟都被人带走了。在小镇内调查，在东南角民居内（秋水清与此女幽会之处）发现了卓镖师家丫鬟的尸体，另外还留下了“紫阳观”三字，看来卓玉贞一定出事了。赶往西北方的紫阳观，正看见自称血洗了孔雀山庄的公孙屠与紫阳观主等人以卓玉贞要挟傅红雪。孤云挺身而出，打败观主。公孙屠这个坏蛋死有余辜，虽然孤云可以选择杀（得到神力果）或不杀（能够多得到一些情报）。

现在应当到峨眉山调查宝藏一事，之前在大草原就得知小鱼儿也为此事前往峨眉山，此去要先找到小鱼儿，看看这次是否又是青龙教捣的鬼。在入口神赐道长告诉孤云小鱼儿就在山中，从他身前的那条路走，很快就看到铁心兰与花无缺，他们告知孤云小鱼儿已经掉下悬崖死了，但孤云认为小鱼儿一定死不了。走到悬崖边，发现一根青藤，爬下去，没有发现任何尸体，另外还有一个峨眉断崖山洞，但什么都没有找到。回到神赐道长那里，从他身后的路走到一个破庙。在这里碰见轩辕三光，跟他打赌比武，胜利后得知小鱼儿去了汉口。

第六章 杀人庄之谜

在汉口城江家大院中，孤云遭到江玉郎的偷袭。打败他后江别鹤出现，父子两个一副假惺惺的仁义面孔。他们告知孤云小鱼儿已经离开。在城内转悠，最后在城门口遇见了父亲紫鹤。父亲提起小鱼儿被移花宫的花无缺追杀的事情，认为移花宫也卷了进来，并且赞同大师兄的意见，认为宋轻舟就是黑手杀。同时告知孤云再次去杀人庄一趟，而且长安的兴云庄内现在也在传说有宝藏了！

到杀人庄西边的亭子附近，发现劫走俞佩玉的银花娘，不过银花娘说她是为了帮助俞佩玉戒除极乐丸之毒，并称俞佩玉现在正在李渡镇调查一件重要事情，需要人帮忙，但是高老前辈却不在。去李渡镇跟俞佩玉对话，他请孤云到群雄聚集的客栈打听消息，于是得知这次武林盟主俞独鹤是要对付销魂宫主的女儿朱泪儿。出门到北边的凤三小楼将此事告知俞佩玉，朱泪儿以及她的三叔凤三也在此。此时俞独鹤派人来约凤三到郊外决斗，孤云和俞佩玉决定代凤三前去一探虚实。从东北方到郊外，见到俞独鹤，告诉他凤三在小楼等候，俞独鹤听后匆匆离开，而他的两个手下则拦住了两人。激战之



后，孤云怀疑凤三会出事，于是赶紧往回走。但为时已晚，李渡镇已成废墟，朱泪儿因为藏在灶里躲过了俞独鹤的搜捕，而凤三则被人救走。不过朱泪儿也说俞独鹤似乎并不是为了抓人，而是在找某样东西。在废墟旁，众人发现一个箱子，箱子里放着似乎并不起眼的一个竹筒和一本账簿。众人约定分头行动，最后在李渡镇郊外会合。

现在孤云将再次前往杀人庄进行彻底的调查。在庄内闲逛的时候遇见宋轻舟，他向孤云问起了大师兄的事情，言辞中似乎大师兄跟他死去的儿子有什么关联。再次进入纸阁秘道，在西北角偷听姬苦情与姬葬花的对话，了解到杀人庄背后的阴谋。正当孤云要出手对付这两人时，高老头赶来劝阻他不要轻举妄动，原来在此事背后还牵涉到中原大漠一股烟。

隐藏情节二：在杀人庄见到宋轻舟后，可以在长安城武器店下面的民居里见到老实和尚，他告诉孤云少林寺的藏经阁日前被人抄了，守护奇壁大师双目失明，其他人都死在了无敌锁喉功下，看来这是第二次听到这种歹毒的武功了。此事件将在邀月宫主阁楼中发现移花宫秘密的剧情完成后关闭。

想起俞佩玉所说的在李渡镇郊外会合，孤云等回到李渡镇郊外，碰上海东清，海东清误以为孤云是灵鬼，双方开打，坚持3个回合就算孤云胜利了。据海东清所说，有一男一女两人进了这屋，然后就不见了。孤云猜测就是俞佩玉与朱泪儿。在厨房炉灶处发现密道，下到石室，打败一个灵鬼，正好见到姬苦情要对俞佩玉和朱泪儿下手。正在这时，墨玉夫人姬悲情出现，杀死了她的哥哥姬苦情，并告诉众人姬苦情只不过是傀儡，真正的幕后主使是东郭先生，而要打败他，唯有利用先前所得的竹筒。作为信物，东郭先生必须要答应持有人一件事情。姬悲情要孤云从东郭先生那里学到可克制先天罡气的无相神功，然后借机杀死他，说完就走了。但孤云对此表示怀疑，尤其是墨玉夫人是如何得知他们手中有竹筒的。于是决定回家询问父亲和师父，而俞佩玉前往华山见东郭先生。

回到家里，师父不知为何不在，只有父亲在那儿等候。他让孤云前往华山，而他在这里等师父商量事情。到华山茅屋，发现俞、朱二人以及凤三在此。俞佩玉告诉孤云他们受了墨玉夫人的骗，而凤三则讲出了假俞放鹤就是当年关外大盗大漠一股烟，也就是现在的俞独鹤。他们火烧李渡镇，是为了毁灭记载有他们罪状的账簿，并企图让孤云杀死跟他们作对的东郭兄弟。可惜阴谋已经败露，东郭兄弟决定在华山召开大会，公布账簿，让天下人都知道他们的丑恶（高老头就是东郭先生的兄弟）。最终俞佩玉杀死假死的姬苦情，孤云杀死姬悲情。父亲与师父将前往仙湖庄拜访长春真人，而孤云将继续到兴云庄调查所谓宝藏的事情。

第七章 小李飞刀

现在可以到长安城的兴云庄，金钱帮的人正在为宝藏的事情威胁林诗音，孤云路见不平，拔刀相助。郭嵩阳出现，正要与孤云开打时，李寻欢赶来赶跑众人，随即又离开到孙驼子酒店。到酒店见李寻欢，得知金钱帮的野心。孙小红进来告知天机老人在城郊后山等李寻欢。出城，从郊外走，到长亭。天机老人、孙小红、李寻欢三人正在商谈金钱帮与青龙教可能联手的事情，为了有足够力量对付上官金虹，李寻欢想要把因为迷恋林仙儿而丧失斗志的阿飞唤醒。于是孤云与李寻欢一同前往阿飞的小居（也在长安城郊外）。但是赶到那儿，阿飞已经被林仙儿带走了，玲玲交给李寻欢一封上官金虹的战书，相约会战于旁边的飞泉之下。李寻欢猜测是林仙儿挑拨他与上官金虹决斗，但决定借此了解上官金虹的底细，并将林诗音托付给孤云（这一段情节可以在“再次进入纸阁秘道”之前进行。另外城内可加入的人物有简怀萱、凌秋雨、

石摩崖，简怀萱是在孤云出城时认识的，随时可以让她加入，而另外两个人需要单挑胜利后才会加入）。

到兴云庄孤楼见过林诗音一面，诗音请孤云转告李寻欢，她的丈夫，也就是李寻欢的结拜兄弟龙啸云意图谋害他，要他小心。出城，再进城，在孙驼子酒店外遇到胡不归，得知郭嵩阳替李寻欢出战死于荆无命之手，而龙啸云将李寻欢出卖给了上官金虹，现在李寻欢正被囚于官员府中。赶到官员府，发现李寻欢刚刚将荆无命打败，而阿飞由于受到打击，已经离开。同时大师兄也出现在这儿，原来今天是师兄弟惯常的比武日子，所以师兄专门找到孤云。支持3个回合即可，似乎师兄为取胜而沾沾自喜。



隐藏情节三：在官员府大院的剧情完成后，司空摘星会出现在汉口城迎宾楼中，他告诉孤云前不久在此酒楼中死了两个专门收集秘籍的江湖奇人，而且据司空摘星描述的死状，很象是无敌锁喉功所为（第三次听到）。此事件将在如云客栈龙啸天与上官金虹结拜的剧情完成后关闭。

在先前见到胡不归的地方再次跟他见面，被告知吕凤先去了阿飞的地方（李寻欢嘱咐他去杀了林仙儿）。赶往阿飞住处，果然吕凤先拜倒在林仙儿石榴裙下，成为帮凶，并杀死了玲玲。打败吕凤先后，李寻欢与阿飞赶来，得知吕凤先被派来杀林仙儿，阿飞失去理智，与李寻欢绝交。在城郊，大师兄过来告诉孤云一个消息，让孤云去汉口城看看。

第八章 绝代双骄

在汉口城右下角民居内发现老实和尚（看来一点也不老实），从他嘴里得知叶孤城与西门吹雪之战后延到9月15日，而现在在汉口城郊外又有一场决斗，至于双方是谁恐怕只有陆小凤知道。到迎宾楼果然找到了陆小凤，两人交换了近期调查结果，推断黑手杀似乎并不象传言中那么坏，相反，新近崛起的神秘帮派才是最可怕的，同时陆小凤邀请孤云到时前往京城一观叶西之战。

马上赶往汉口近郊（城西南角出去），找到花无缺与铁心兰，这时小鱼儿走了过来，跟花无缺约定三个月后在武汉决斗，说完就走了，看来花无缺的师父邀月宫主逼迫两人决斗必有不可告人的目的。就在花、铁两人离开后，小鱼儿又折了回来，跟孤云谈起他的计划，并托付他到恶人谷探望万春流与燕南天。孤云答应下来，并决定有机会到移花宫调查一番，以帮助小鱼儿发现事情的真相。

先前往恶人谷，发现哈哈儿、李大嘴之流全都不见了，到杜杀房间，杜杀正在收拾东西，打败他后知道原委。原来前段时间神秘帮会的一个使者闯进恶人谷，强迫所有人加入该会。虽然被赶走，但万春流与燕南天的失踪却让恶人们待不住了，纷纷逃走。

去移花宫，偷看到邀月宫主为了让小鱼儿和花无缺在龟山之巅的决斗正常进行，不惜将妹妹怜星宫主冻死。孤云担心被武艺高强的邀月宫主发现，只好取消了调查计划。

根据“江湖日志”，来到汉口城，在江家大院孤云听到了邀月宫主和江别鹤的对话，得知燕南天复出，而且江别鹤是邀月宫主的走狗，前些日子峨眉山宝藏的事情就是他一手策划的，孤云决定赶往龟山将此事通知小鱼儿和花无缺。

在“衡山山道”上，孤云碰见苏樱与铁心兰，

二人对话与《绝代双骄》中类似，不外是“讨论”谁要死的问题。铁心兰已经服下毒药，而孤云需要尽快赶往山顶阻止二人决战。接下来的一幕是古龙迷们所熟悉的——小鱼儿假死骗出邀月宫主说出真相，随后邀月宫主跳崖自杀，事情似乎了结，但是江别鹤与邀月宫主勾结的事情还没有完，似乎跟扶桑倭寇有着千丝万缕的关联。燕南天大侠先行前往汉口找江别鹤（江琴）报仇，小鱼儿随后跟去，花无缺临走前给了孤云秘籍《移花接玉》、《碧血照丹心》，以及魔剑碧血照丹心，而万春流走之前给了孤云《易筋经》和一些丹药秘籍，看来以后行走江湖更加容易了。

赶到江家大院，只看到燕南天，从他嘴里得知江别鹤武功已失，由于小鱼儿求情才没有被杀死，现在已经回乡下去了。另外江别鹤也提到邀月宫主的事情，认为在移花宫里能找到真相。到移花宫邀月阁，果然发现几幅奇怪的刺绣，拼在一起就是中原地图，看来邀月果然是扶桑间谍。此间事了，应该专心对付青龙教的事情了。

第九章 紫禁之巅

想起9月15日的叶西之战，于是孤云动身前往京城。这里的扬威镖局有一批货要送到汉口的群英镖局，如果孤云闲得无事，可以当一回镖师。在京城一个四合院内可以看见一个光头和尚，那就是老实和尚，跟他说话，得知叶西之战的一切情况。然后到万福客栈，跟门口的李燕北闲谈，了解到近期京城的一些变故。进客栈，到天字一号房找到陆小凤，得知作为观战资格的缎带已经发完，要想现场观看他们的决战，只有另想办法。



晚上，孤云起身到皇宫观战，可惜大批锦衣卫拦在紫禁城外面，即使把他们打败也没法进去，只好折回来（京城里可以碰到强买强卖的唐门女弟子唐铃，教训她一顿后，她可以加入孤云的队伍。另外，京城里的乞丐顾天涯也是个有趣的人物，第一次把他打败后，不让其加入，然后再次跟他对话，选择拒绝加入，然后出现新的选择项：把所有的钱、或1000金、或100金给他，各位如果想要大幅提高声誉，不妨把自己所有的钱都给他，提高数值跟钱数有关，不过孤云自己也就一贫如洗了）。在城里闲逛，走到城门附近时，神秘人宋轻舟出现，告诉孤云后宫御书房处防卫比较薄弱，可以潜进去，说完就走了。先不管此人意图是好是歹，还是赶紧过去吧（往西北方向走，会自己找到）。刚进入紫禁城，发现三个青龙教杀手正在密谋，似乎是奉叶孤城之命要合应刺杀皇上，正在这当儿，黑手杀出现，杀死了这三个杀手。黑手杀居然破坏了叶孤城的阴谋？看来对黑手杀真的要重新认识了。进入旁边的皇帝寝宫，发现叶孤城、陆小凤都在这儿，看来叶孤城的阴谋已经无法得逞了。就要伏法的南王叶孤城在西门吹雪的严辞恳请下，终于被皇帝获准在紫禁之巅进行叶西之战。修剑与修人本质同一，看来心有旁骛的叶孤城要注定失败。

经过此次风波，陆小凤决定放松自己一下，出海云游，临走前给了孤云叶孤城的遗物——终极剑谱《白云剑谱》，要他好生修炼，并告知孤云他的大师兄也到了京城，而且武功已可列入一流高手境界，不知道大师兄到此是为了什么？此时是9月16日卯时三刻，孤云将继续调查黑手杀与青龙教的秘密。

第十章 上官金虹

来到长安城，进入最大的如云客栈，想打听一点消息，结果正好撞见上官金虹与龙啸云在此结拜兄弟的庆典（具体情节见古龙的《小李飞刀》，对话基本上就是书上所述，只是龙啸云长得实在有些龟样，从里到外都象是小人般可憎）。就在上官金虹气焰嚣张之际，醉醺醺的阿飞冲了进来，从嘀咕的话语，好象他在找一个穿绿衣的女子（是林仙儿吧），但遭到了上官金虹的羞辱。随后李寻欢也跟了进来，而阿飞马上又冲了出去，孤云担心阿飞出问题，马上跟了出去，临走前跟李寻欢说待会儿见面。在城里转了一圈没有发现阿飞踪迹，想起阿飞的家就在城郊，于是出了城。在城郊道路上遇到老实和尚，他告诉孤云一

个新情况：南王府的人被太平王打着清理王室乱臣贼子的旗号满门剿灭，但问题是太平王不应当知道发生在叶西之战当晚的事情；另外，傅红雪在赤水小镇一带大开杀戒，不过据说被杀的都不是什么好人……孤云认为这些情况都是追查青龙教的线索，于是细心地记了下来。

到了阿飞居处，发现天机老人正在运功逼出阿飞体内的酒毒，随后李寻欢也赶来，原来阿飞因为林仙儿的缘故，一直酗酒，无法振作，甚至被上官金虹利用去刺杀龙啸云。就在此时，林仙儿再次来到，三言两语就令阿飞原谅了她，甚至不惜与孤云相战。轻松地接过阿飞的无情一剑（伤害值不到3000，所以孤云的体力一定要比这个高，最后可悟得究极剑法无情剑），阿飞与林仙儿离开，但李寻欢已看出阿飞已经清醒，只是现在心存幻想。但愿吧!

李寻欢告知孤云，上官金虹已约定他明日在山中林亭一战，为免后顾之忧，同时也为了有时间勘察地形，要孤云再次探望林诗音，保护她的安全。到兴云庄探望林诗音无恙后离开，考虑到决战在第二天，孤云决定到城门口的孙驼子小酒店暂住一宿，并且可监视兴云庄是否有异状发生。一夜无事，早晨，孤云决定赶往林亭告诉李寻欢林诗音很安全。到了那里，只看见满面泪痕的孙小红，原来孙小红因为爱李寻欢，求她爷爷天机老人这个兵器谱上排名第一的高手代替李寻欢出战，却不幸战败身死！李寻欢已经到金钱帮找上官金虹决战，孤云决定马上赶过去，并让孙小红去找阿飞来。

消灭城郊守卫，进入金钱帮，阿飞与孙小红随后赶来，众人在铁门外焦急等候。不知过了多久，就在大家猜测纷纷的时候，李寻欢走了出来，而上官金虹将永远地“痛苦”下去，而且孤云从李寻欢嘴里得知上官金虹曾是太平王手下的一个谋士，后来杀了太平王并席卷大量钱财后逃离。事后，李寻欢和孙小红隐退，孤云与阿飞商谈林仙儿的事情，认为很可能与青龙教有关，清醒过来的阿飞决心追查林仙儿到底（如果孤云的队伍人数不够，阿飞会加入，他的武器相当厉害，似乎是游戏中最好的了，但是无情剑这招在消灭最后的神秘人物时会出现问题）。



隐藏情节四：到如云客栈，见到楚留香，得知无敌锁喉功的来龙去脉，推断出江湖中仍有魔教中人。此情节在金钱帮总舵的剧情完成后出现，在杀死宫九的剧情后关闭。

第十一章 桃花源岛

接下来往赤水小镇找傅红雪。在镇上遇见俞琴，他告诉孤云傅红雪已经去找公子羽，而且进了镇外的柴门小院后就再没有出来。从郊外紫阳观往下走，到达一个庭院，进入右边房间的里间，在厨房灶台旁发现秘道。先一直往右走，进入石室，找到明月心。接着回到起点，尽量往右上方走，到另一石室，见到一个自称是傅红雪与公子羽决斗见证人的神秘老人。然后到西面的石室，正好见到两人开始决斗，但是孤云与傅红雪都发现这个公子羽其实是燕南飞所扮。燕南飞自杀，这时明月心与神秘老人现身，原来这个看似老人的人才是真正的公子羽，虽然只有37岁，但是欲望摧残了他的青春。傅红雪断然拒绝作他替身的要求，与孤云离开此地，而公子羽，当他真正明白了自己后，就跟明月心退隐江湖了。



公子羽毕竟只是个被青龙教利用的人，所以孤云再次失去线索。这时他想起太平王世子很可疑，同时又想到海边寻找出海归来的陆小凤。来到海丰小镇，进左边第一个民居，见到十二连环坞的总瓢把子鹰七，他也正在找陆小凤。得知自紫禁之战后，陆小凤神秘失踪了，同时失踪的

还有103个押镖的中原镖局镖师以及太平王世子的巨额镖银。孤云打算到海外找陆小凤，但是现在还不能出海。在镇子的狐狸窝酒馆里，见到主人老狐狸，他告诉孤云他跟陆小凤本来在一起，但风浪把船打沉了，并说陆小凤一定在某个岛上。出酒馆前，孤云担心海上风险，让师妹回家禀告师父和爹爹一声，然后就出海了。

来到桃花源岛，进入山洞，跟路口的小老头说话，然后就在桃花源住了下来。晚上孤云决定出来探查此地。在一个亭子下面发现密道，进去后下到水下秘室，看见到处都是金银珠宝，正怀疑是否就是失窃的那一批镖银，青龙高手出现，刚刚开始动手（一个回合），小老头便赶来阻止了青龙高手。孤云跟他提起陆小凤，但似乎老人并不知道，至于这个宝库，更令人怀疑，孤云只好借机提出要离岛回陆地。天明，孤云出岛之前，再次来到水下秘室，将大多数宝箱搜刮一空，可惜大多数都是“狗皮膏药”，不过另外也得到一把“流云飞月”的双剑。离开途中又会遇到青龙教高手的阻挡，看来此地并非世外桃源，而是藏金窟。

回到海丰小镇，在狐狸窝酒馆右手第一间屋子里见到老实和尚，得知现在江湖谣传陆小凤偷了镖银，唯一安全的去处就只有万梅山庄。但是到了李渡镇下方的万梅山庄（临海），只见到站在雪地中的西门吹雪，并了解到陆小凤因为被宫九追杀，又去了京城，临走前西门吹雪传给了孤云绝技“落花吹雪”。

在京城中间一个四合院（怡红院后面）内找到陆小凤，了解到宫九原来就是太平王世子，而叶孤城不过是被利用而已。至于珠宝被劫，不过是他想要逼陆小凤作隐形人，到皇帝身边做侍卫，以便刺杀皇帝。至于陆小凤为何到此，只因宫九约他到此作一了断。宫九偷袭陆小凤得手，孤云只有孤身打败宫九（宫九有2万多生命，用鹤顶红令其深度中毒，可有奇效，胜过任何绝招）。此事完毕后，陆小凤离去，而孤云需要进一步到孤岛上调查青龙教秘密。

打败宫九后，有两种结局：

结局一

如果各位此时已经历过第三、六、七、十章中四个隐藏情节中的三个，那么就会进入游戏的隐藏结局：

在京城郊外（此时如没有带师妹，师妹会过来），遇见大师兄将宋轻舟杀死，宋轻舟由于以为莫天野是他的儿子，因而没有还手，但临终前的几句话却将孤云震醒，因为宋轻舟所说的左手“之”字形伤疤事实上在他的身上！难道他才是……？莫天野离开，而七天后沈孤云和师妹决定回村庄去见养父问清身世（师妹必须加入队伍）。

在村口遇到师父静轩，静轩将师妹带走，并让沈孤云去见养父紫鹤。在沈家大院中与紫鹤对话，了解到自己身世的一些事，并将《惊龙秘芨》交给义父，随后紫鹤离开。此时大师兄出现要与孤云比武，将其打败后才知道大师兄是内心有愧才故意露出胸膛空门，想要孤云杀死他，然而孤云并不想因此就杀死师兄。



孤云决定去找师妹，在后山山洞里，忽然发现当初无法打开的石门已经打开了，进去后孤云看见师妹被点穴，大师兄喉骨已碎，从师妹嘴里得知竟然是师父静轩所为，难道是无敌锁喉功吗？回到村庄，发现紫鹤也身受重伤，这时紫鹤吐露了真相，原来他也是青龙教徒，而且就是当年从他生父那里劫持走他的那个人！临死前紫鹤托付孤云一定要将更有野心的静轩消灭，并将青龙教的青龙令牌交给了他，希望他以后统领青龙教走上正途。此时有一对话选择，最后会分别出现带师妹继续剧情和师妹独自归隐的剧情。如果师妹离开，孤云会得到青龙

令牌，否则会一齐继续前进（其实青龙令牌仍然在身上，只是系统不认定，看来是个bug了）。

到海丰小镇与船夫对话出海（码头边的楚留香可以教孤云“血海飘香”）。到神秘岛，从岛的上方走，在第二个场景最左上角树林边找到秘道，穿过一个复杂的迷宫（走法：进迷宫后往上走，从第二个口往右，最后穿过该场景最右下角到达下一个迷宫。再一直往右，到最右边后再往上，最后可找到进入第三个迷宫场景的入口。

在第三个迷宫场景入口，面前有三个岔口，往右走可以拣到7级的碧玉刀，但孤云应当从中间那条走，穿过石壁到另一条通道。接着往左走可以拣到血刀，再往右走……当然就是走出迷宫啦！出了洞口，往右下角走即可），进入青龙教总舵，在那里遇到两个堂主——紫雷与林仙儿，如果孤云带有青龙令牌（没带师妹），两人会告诉孤云静轩在内室；如果师妹跟孤云在一起，那么因为没有青龙令牌，就必须打败两个堂主后才会得知静轩在内室，到那里将一切了结，最后之战师妹会离开孤云。笔者个人认为奈何丹是最好的东西，可消除所有不良状态，并补充体力与内力到最大，副作用嘛，只是有一点点……保密……

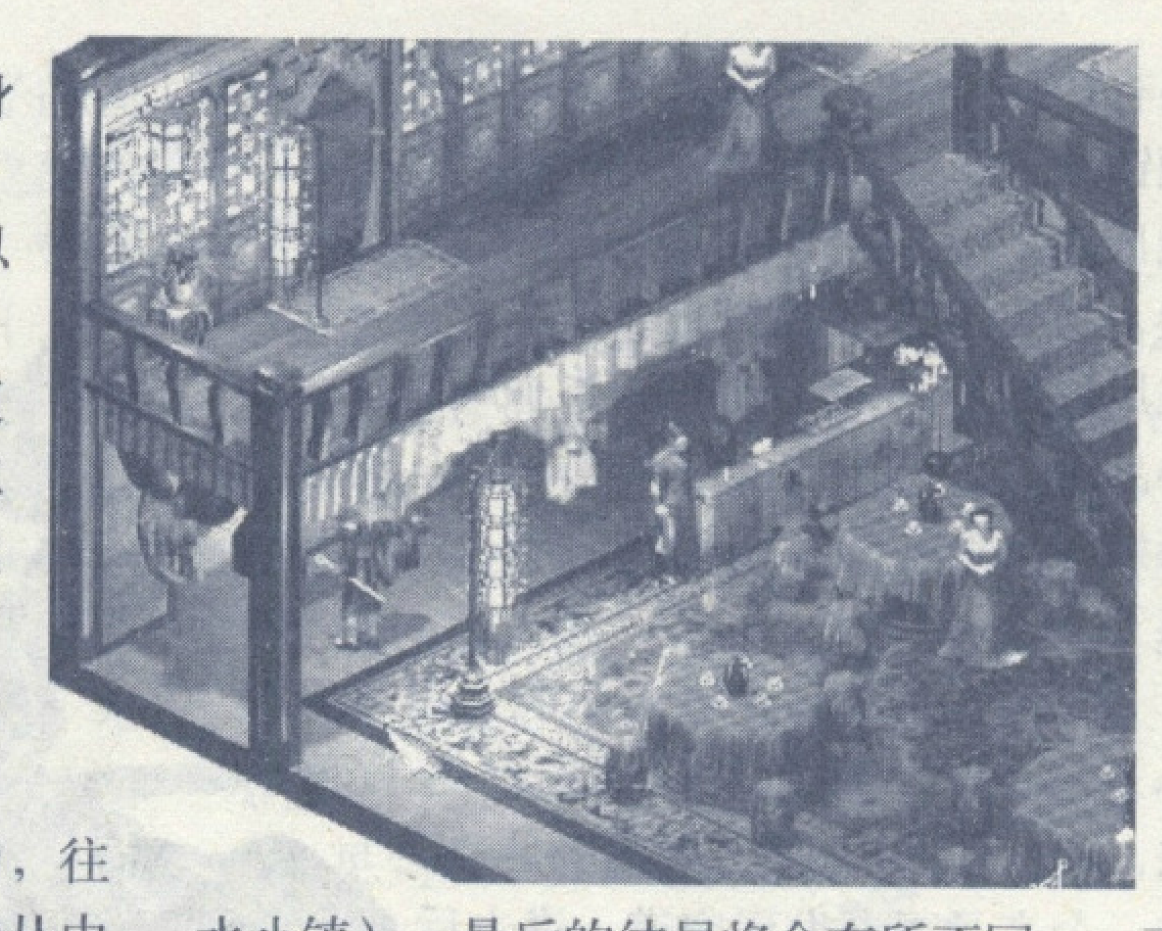
结局二

如果没有满足经历隐藏情节的要求，那么就会进入如下普通结局：

去北京城郊外（此时如没有带师妹，师妹会过来），遇见大师兄将宋轻舟杀死，而孤云也知道了自己的身世。原来宋轻舟才是他的生父。孤云决定在京城为生父守孝7天，而师妹清兰先回村庄。

出城的时候养父紫鹤出现，这时清兰和大师兄也先后赶来，孤云这才知道紫鹤原来就是青龙教主，他假派孤云下山调查，其实是想令父子相残。大师兄拼死挡住紫鹤，沈孤云与师妹才得以逃离。仓皇间，两人决定去华山找东郭先生。在华山山道上见到东郭先生，并学到无相神功。到海丰小镇和船夫对话，出海到神秘岛的青龙教总舵（同样要经过那个迷宫），遇到两个堂主拦截，打败两人后进入内室找到紫鹤。

最后的结局将跟据主角所带女队员对孤云的态度来判断。比如在长安带上简怀萱，并找到她的哥哥简昭舞（赤



水小镇），最后的结局将会有所不同——不过是看谁跟孤云相伴终身罢了。

后记

这个游戏如果不是古龙爱好者，恐怕要想玩下去很难，做游戏的人意图面面俱到，结果不免泥沙俱下，难见精妙之处。诸如各个城镇里面可以加入孤云的人实在太多，而对于整体情节发展基本上没有影响，所以笔者到后来干脆不再描述。至于游戏中最厉害的武功是什么，不好说，不过“碧血照丹心”因为附带不良状态攻击，最后打Boss时很有用，因为他会忙着解除状态而不攻击孤云；而阿飞在最后一战里会什么作用都没有……

总之，因为时间仓促，本攻略不足之处还请各位读者朋友指正（呜……，我的眼睛都熬得黑里透红了）。

北京 老八



制作	金智塔
发行	金智塔
载体	CD×4
类型	角色扮演
语言	中文
环境	Win9X/me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

前记

这部游戏改编自英国作家伯来姆·斯拓克的著名小说和电影《吸血鬼——惊情四百年》（关于吸血鬼文化的复兴，《大众软件》总第94期已做过介绍，在此不再赘述）。第一部游戏主要描述乔纳森只身一人深入德古拉伯爵的城堡营救未婚妻米娜的故事，而第二部游戏则是在1个月之后，德古拉和乔纳森先后从城堡回到了伦敦，在剧情上先后衔接无缝，道具人物相互关联，并且在第二部游戏中主角还会故地重游，与第一部中的女巫、女妖再次相遇，发生一幕幕离奇的故事。与第一部相比，第二部更加紧张刺激，场景更多，谜题也更难，并且引入了时间限制的概念，有很多的谜题是要在一定时间内完成的，对于喜爱冒险游戏的玩家来说有更强的挑战性。为了能让各位玩家更清楚地了解故事的来龙去脉，笔者将两部游戏的攻略一起写出来。由于第二部游戏的场景和音乐资料全放在了光碟内，游戏在进程中会有所延迟，笔者建议玩家最好使用虚拟光驱来玩，这样操作起来会更顺畅。

德古拉 上 DRACULA

第一部 魔体复活

Resurrection

故事一开始讲述的是乔纳森受雇于古老的德古拉家族办理法律业务，结果发现了雇主令人恐怖的秘密——康特·德古拉居然是一个吸血鬼，白天躺在棺材里，晚上出来活动吸食人血。在他沦为吸血鬼的囚犯后，德古拉离开了英国城堡并将露西变成了吸血鬼，她是乔纳森未婚妻米娜的好友。为了使她摆脱作为吸血鬼的痛楚，斯沃德博士开始对她进行一系列的精神治疗。

由于吸血鬼很难捉到，斯沃德博士请出了以研究灵异事件和精神疾病而闻名的亚伯拉罕教授，两人和助手一起成功地拯救了露西的灵魂。与此同时，米娜也离开了特兰西瓦尼亚赶往那座神秘的德古拉城堡，协助未婚夫乔纳森逃脱吸血鬼德古拉的控制。

乔纳森回到伦敦后发现了德古拉的踪迹，他在米娜的身上下了可怕的符咒，要将她变为新的吸血鬼牺牲品，于是乔纳森和博士在雪林里潜伏下来希望能亲手除掉这个害人的家伙。在凌晨的时候吸血鬼的尸棺终于出现了，经过电光石火的短暂一战，吸血鬼终于被打败，乔纳森上前用匕首刺中了他的心脏，在阳光中这只吸血鬼颓然地化为一堆灰土，米娜终于从吸血鬼的控制中获救了，只是她肩颈上的齿痕还是在众人的心里留下了一道阴影。

7年之后，米娜时常被恶梦困扰，不时有梦游和无故昏倒的症状，情形与前几年德古拉下咒时一样。在11月份的一个早上，乔纳森发现了一封米娜留下的信，说她自已仿佛受到了某种召唤必须离开特兰西瓦尼亚，到德古拉城堡寻求答案。于是乔纳森马上动身，追随着妻子的足迹来到了这座阴森恐怖的城堡，希望在她受到伤害之前能将她救回来。

乡村小店

经过长途跋涉，乔纳森来到了川西法尼亚乡村的一间旅馆前，进去后两个粗鲁的家伙（看守）朝他直冲过来，乔纳森连忙闪身避开。在他们离去后老板娘过来与乔纳森打招呼，热情地叫他到壁炉边烤火。在旅馆的门口有一



个独酌的老人，上前与他谈话询问到城堡的捷径，他劝乔纳森不要去，乖乖地呆在旅馆里喝酒，不过也可以到旅馆后面的断桥那里去看看，那是最快的路径，也是充满了危险的通道。到前面的厨房里再次与店主对话，说要在晚上赶到城堡里去，她顿时现出了恐怖的神情，说今晚是圣乔治之夜，世间所有的幽灵鬼魂均会出来游荡，劝乔纳森还是在这里歇息一晚打消赶路的念头吧。

在店主的左前方有道门可以进入地下室，在右边打开一个木柜拿到了一只望远镜，返回旅馆，经楼梯来到二楼，这里只有一间客房可以进入，在左边可以推动一只木箱，站到木箱上从房梁上拿到一只把手。在天花板上有块挡板，将把手拧上去就可以推开了，由此爬到屋顶上找到一支三角架，将望远镜取出来放到上面可以看到木桥那边有个看守在烤火。

秘密墓地

走出旅馆往左拐，沿着雪路一直走出去可以看到一口上了盖的水井，目前打不开。绕过它后正前方的桥头过不去，往右边走（空中有月亮的方向）可以看到路牌，走Calvarium的方向到尽头可看到一个有木架的石台，绕到后面从基座上拾到一只弹弓。返回来再走Cuemeterium的方向到尽头是一个有坟墓的院落，这里就是德古拉的秘密墓地，进去后在墙边拾到一把铁锄。然后返回到墓地门口，往一侧转过去有一个神龛，它的面前有白光缠绕着，用铁锄从那里挖下去可以找到一个缠着龙纹的戒指。回到旅馆将那枚戒指给那老人看，得知龙在这里是非常邪恶的东西，会制造恐怖和混乱，那枚戒指会带来不幸和灾难，而那只弹弓是可以用来猎鸟的。



城堡守护者

出旅馆来到湖边的屋（看一下路牌写着Lacus），这里的看守毫不客气地将乔纳森赶了出来。绕到大树前面攀上一个竖梯，在空中看到两只飞翔的鸟儿，这时用弹弓可将它们惊散，鸟叫声将屋里的那名看守给引开了，这时回到小屋外面的走廊上拾取一根棍棒，悄悄走到那名看守的身后轻松地把他打到湖中。这时走到断桥上的木桶前拔下一把匕首，然后在走廊拐角处的木桶里找到一支排萧。返回到旅馆与那喝酒的老人聊天，得知那排萧是看守们用来联络的工具，并给乔纳森演奏了一段用来召集的旋律。这时由二楼的房间来到楼顶，眼睛盯着望远镜，将那支排萧在桥头的守卫身上使用，旋律响起后那家伙拚命地朝旅馆这边跑来，跑到墙根便不动了，这时可看到他的头顶正好是吊臂，观察右边的绳子（鼠标指上去会出现标志），然后用匕首割断它，掉下的货物会将下面的守卫解决掉。



寻找密道

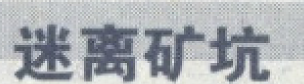
回到二楼房间里，那个老板娘走进来呼叫了一阵。从另一道门出去可以直接跳下去来到店外的雪地里：调查那名看守身上可得到2把钥匙。往前来到木桥上，不料这座桥断了，看来还得重新回到旅馆收集线索，可是旅馆的门已被锁上回不去了，另想办法吧。退回到那个有铁盖的水井前，使用钥匙下去，走到尽头可看到一个楼梯，走上去从吊钩上摘下一只油灯，走下来在楼梯

的一侧调查黑暗的石壁，在壁上的吊钩上挂上油灯，这时在下面的角落里可以找到锚钩。

返回到旅馆外面，在落下来的地方使用锚钩可以重新爬上去，回到旅馆内向老人打听有没有其它通道，老人说传说中有一条地道可以通往城堡，只是不知入口在哪里，或许那个看守的小屋有这样的密道吧。然后再与老板娘说话，得知旅馆里有一条密道可以出去，从桌子上收起一把钥匙，打开旁边的柜子，用钥匙打开抽屉拿到一只打火机，再阅读一下那本日记得到一把锈蚀的钥匙。



进入老板娘对面的门，在正对的气窗上发现一根蜡烛，用打火机将它点燃，然后往右边下楼梯来到地下室，往左边转过去来到那只巨大木桶的左侧，在下方使用那把锈蚀的钥匙打开它，再在里面的机关上使用龙形戒指可以打开圆门进入一条通道。沿通道一直前行，遇岔路左转找到一道木门，在门右开关上再次使用龙纹戒指，就可以打开那道木门出去了，这样就来到了旅馆的外面。



迷离矿坑

来到湖边的木屋，用那把从看守尸体上找到的钥匙开门进去，往左边走调查一下木桶前面的地面，在那里找到一根橇棍，结果木桶都滚了出来。进入那间升降梯扳下一侧的拉手，升降梯降了下去，这时那个看守旅馆的麦瑞尔用斧头砍断了升降梯上的绳索，乔纳森被扔到了下面的坑道里。在坑道里一直往左边走找到一根铁索，在上面使用橇棍。这时矿坑出现了塌方，从地上拾起一根木头，将它搭在前方的黑洞上，这样就可以走过去了。往右转发现墙边有一堆石块，使用橇棍挖一下，石块滚落出来，并从里面掉出一具骸骨，在骸骨上折下一支臂骨，然后走到石堆上面观察墙壁里面，但是太黑看不清楚，于是用打火机点亮里面的油灯，可以看到下方的尸骨上有东西可拿，使用刚才拆下的臂骨可以拿到一支木竿。然后转身朝另一边走过去，看到一段动画。



来到木桥上，前面的桥梁是断的，在右边找到一根铁索，在上面使用木竿滑到断桥对岸。前面的栅门过不去，从旁边盘旋的石道走到底层，往右转可看到一张燃着灯的木桌，往它的左边通道走过去进入另一房间，地上是很多交错的轨道。往右边前行登上一辆矿车，扳动车上的开关一路冲下去，会将空中的一只滑轮撞下来。落到原先有桌子的房间后，调查空中那只滑轮，从下方取下一只铁钩。这时返回那个有铁轨的房间，在地上找到一个扳道轨的拉杆，使用铁钩将它修理好，扳动它后返回到上面的房间，找到方才那辆矿车，由新的轨道滑出去来到洞外，沿着山道滑出很远的路程，进入对面的山洞矿区里。

伯爵城堡

跳下矿车后前方的道路是不通的，调查左边墙壁发现有块木板可以拿开，由里面的通道走下去，在左边有一个齿轮装置，调查一下中央传送轴，用扳手打开它，在里面使用龙纹戒指，转动后再取下戒指，这样在上面会接通一条轨道桥梁。返回到上面，在路左找到一只矿灯，用打火机点燃后拿起来，走到前面桥边往左下角调查，将手中的矿灯扔下去，方才掉落的矿车起了作用，燃油起火会赶走空中飞舞的蝙蝠，这时可以通过前面的铁轨了。



到达对岸后往右转进入一个拱门，在通道右边的石台上扳动一支拉杆，就可以坐上缆车进入德古拉的城堡了（这时动画中可以看到那两名看守居然

没有死，那个吸血鬼德古拉也出现了，一切好象都在他们的掌握之中）。进入庭院是一片墓地，走到庭院的另一端往右转，由一个螺旋状楼梯往下走，在尽头的墙壁上使用龙纹戒指打开前方大门，进去



后往右转来到另外一个昏黑的庭院，在一根柱子上找到一个灯台，用打火机点亮它。乔纳森感觉周围有人存在，这时黑暗中露出了两只阴森的眼睛，那人自称叫朵儿可，是被德古拉遗弃了的人。乔纳森请求她帮忙寻找被囚禁的妻子，她却让乔纳森先去找到一只护身符和一枚龙同盟勋章。

书房里的秘密

返回到那个螺旋状楼梯往上走到顶端，看来已无路可走，回头可以看到那个朵儿可一直跟着乔纳森，这时只要点一下她前方的门就会打开。进去是一个昏暗的大厅，走到对面那个绿色的拱门（在楼梯的左边）里调查墙壁，拿到一把钥匙。回到大厅上楼梯进入第一道木门，下去是一间卧室，在房子中央的托架上拿到一只木球，在床的左边找到一只木箱，打开它拿到一幅画，然后调查里面的书册，在里面找到一颗蓝色宝石。在这间屋子里还有一道黄色的门可以进入，沿楼梯上去来到外面的平台上，往右走打开一道门，在里面有一个滑轮转动机械，大厅里的平台通道被接通了。在平台上往回走进入第二道门来到书房，在桌子上打开地图，上面有个龙形和一些经纬度的标注，将戒指放到它的左下角可以得到经纬度值25和40。在屋子里找到一个木梯，上面有张纸，为德古拉伯爵的信，阅读后将梯子摇到25号书架看到一个开关。下梯子往左边走一步，调查一下书架，发现有一格出现了放大镜。打开机关的盒子后，在里面将那只蓝色的宝石放到上面盖上面板，然后再返回到梯子上转动那个装置，一道白光直投到对面的柜子上，过去转动下面的开关打开柜子，在里面可以看到许多枚家族的勋章，不用管它，调查柜子的下面，拉开一个抽屉找到一把钥匙、一个中央有十字的圆币、一枚龙同盟勋章和一个小画像。

星相图

从另一道门出去（在墙中间的那个），来到大厅二层平台，走到拐角处（这里地板原先坏了，现在已经修复了），进入那道门。下楼梯走过一条走廊，在尽头使用钥匙打开木门出去，来到城堡最开始的院落。仍然进入那个螺旋状楼梯往下走，到那个昏黑的院子里与朵可儿谈话，她会将那只木球变成水晶球，用乔纳森的血修复了龙同盟勋章，还说那个圆形的有十字架的东西可以打开一些隐藏的房间。

由螺旋状楼梯上到顶层回到那个大厅里，调查那堆石块揭开一块铁板，在下面拾到一只手套。上楼梯来到卧室发现一面墙上有许多白色印迹，将箱子里拿到的画像放上去，然后再将那只水晶球放到房间中央的托架上，从水晶球上可以看到画像上3张牌的符号。转到托架的一侧可以打开一个抽屉，从里面可看到许多牌面，对照方才看到的图案可知它们分别代表狮子、摩蝎和处女座，记住这3个星座的图像。然后转身走到壁炉前方，调查那个有十二星座图像的画像，点取狮子、摩蝎、处女的画像（有顺序的要求），墙上有道暗门被打开了，进去后来到走廊尽头，在机关上使用龙纹戒指将一只飞虎像下的机关打开，在底座的下面找到了一把剑，再回到尽头的机关前将这把剑插到机关的沟槽内，再将剑拉下来，这时墙上头像的嘴被打开了。用手套从里面扳动一个铁环，这时墙壁转了过去露出一个案台来，将从抽屉里找到的那幅画像放到上面，案台上升出现一个小亭子，调查里面的小球，有许多人像，在左边的人像上使用钥匙将圆球打

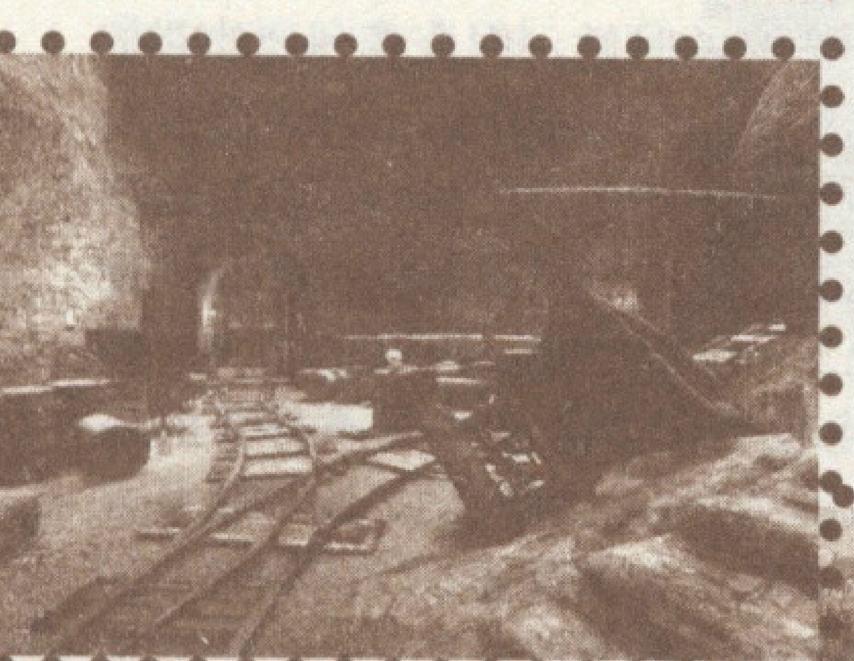
开，里面的机关开始旋转，最后拿到一枚蓝宝石和一把小钥匙，退出来后将左边机关上的宝剑拿回来。

地球仪

返回图书馆，调查那个座钟的钟盘，用刚得到的那枚小钥匙给它上发条，当时间转到一个位置时可看到柜子那边的徽章有一枚翻转了过来。在那个徽章的背后使用龙同盟徽章，在书房中央的地球仪会发生转动。然后走到一侧调查地球仪，这时上方会出现一个标尺，将左边的调到40，右边的调到25，然后再在地球仪中央操作一下，地球仪被打开，出现了一只飞虎塑像，时针也会有所改变。将那柄宝剑插入飞虎的后背，再调查剑柄顶部，将那枚蓝宝石放到上面，这时整个书房的机关开始运作，另一个暗门被开启了。

填字谜题

进入暗门往右边上台阶来到一个房间，先调查一下书桌，看到一张信纸，上面写着城堡里有一部模仿鸟类飞行的机械。调查旁边的托架，在书的上方有个机关，将那个有十字的圆币放进去可使它旋转过来，拿到一个六边形的画像。打开下面的木板



出现一个小盒，这里要进行一个填字游戏，谜面共分为上下5行，目的是要使字母沿着对角线保持平衡和对称，第1行为：SATOR，第2行为：AREPO，第3行为：TENET，第4行为：OPERA，第5行为：RONAS。成功后这些字母会翻转，得到中间的十字架。然后调查一下右边的实验台，推动左边的厚书，可看到一只盛着腐蚀性液体的瓶子倒下来，将那只瓶子带在身上。退回到暗门附近，调查墙上机关，将那个十字架放上去可以看到楼梯降下来，接到下面的一间屋子里。

女妖三姐妹

下楼梯来到一个幽暗的大厅，往左边转调查那个神龛。在铁链上使用那只药瓶，铁链断掉后可以打开铁门拿到一个护身符，这时中央的沙盘里会出现3个女妖，她们会站到3个方位阻止乔纳森离开。在神龛的左边墙壁上找到一个开关拉下它，日光从大厅的上面照射下来，女妖们惊慌地逃走了。这时走到佛龛的对面，在墙上使用十字架，外面的楼梯会升起来露出底下的通道。

回到那个螺旋状的梯子走上去，在庭院



里再次见到了女巫朵可儿，将护身符交给她就可以见到米娜了。在女巫离开后走到左边的位置，在墙上调查那个机关。先在上面使用六角形的画像，再转动一下。接着使用龙纹戒打开一道通往城堡外部的大门，回去抱起昏迷中的米娜走上旋梯来到顶层，将她放入那架飞行器中，就可以冲出这座阴森邪恶的城堡了。

乔纳森原本以为不可能离开德古拉城堡，但奇迹还是发生了。米娜就在乔纳森的身边，虽然失去了意识，但还活着。乔纳森不知道这次的冒险对米娜会有什么影响，但乔纳森认为只要德古拉伯爵活着一天，她就仍置身于危险之中，乔纳森不可避免地要与他决战，只要一回到伦敦就会发生一场生死的战斗，为了米娜，也为了全人类。

（第一部完）

◆ 辽宁 枫红一刀流



制作	Wanadoo
发行	晶合时代
载体	CD x 2
类型	冒险
语言	中/英文
环境	Win9X/me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

编者的话： 做一名职业杀手，是危险而刺激的，因为你根本不知道下一个倒下的会不会是你。

北京 Dawia： 游戏中对手的AI做得还算不错，有点象EIDOS的另外一个游戏《盟军敢死队》。两者最大的相似之处就是对于尸体的处理，在这个游戏中玩家一般需要利用废弃的房间或者下水道来藏匿尸体，避免不必要的麻烦。枪声、不自然的举动，特别是尸体都会引起保镖的警觉。一旦身份暴露，玩家很快就会陷入枪林弹雨的尴尬局面。

终极刺客——代号47

虽然在某种意义上来说，《终极刺客——代号47》属于一个射击类游戏，但这并不意味着玩家在游戏中可以大开杀戒，肆意开火。一方面是由于对手的AI比较高，玩家同时面对数个敌人的进攻时，几乎没有什么取胜的机会；另外，游戏中玩家资金的唯一来源就是完成任务后的酬金。酬金的数目并不是固定的，一旦玩家杀死了不该伤害的目标，比如警察或者平民，那么酬金就会相应地减少。鲁莽的玩家虽然可以完成任务，但却可能会发现到了下个任务开始的时候，连子弹都买不起。如何不引起周围人的怀疑，悄悄地接近目标，在他发出惊叫之前，对着他的头部开一枪将其击毙，才是玩这个游戏的最大快感所在。

贴近现实，是这个游戏的最大特色。玩家会发现游戏中各个角色（包括玩家控制的角色）会做出转头的动作（其它同类游戏中能做到的都是转身）来观察周围的情况。如果这些角色发现周围有可疑情况或者听到了一些奇怪的声响，他们会转过头去查看究竟。同样的，当你从游戏中其他角色的身边走过，无论是保镖或者普通市民，你会发现他们的眼球会始终盯着你而发生转动。当然，你所控制的角色也不是好惹的，同样也可以以眼还眼地转过头去盯着对方。

另外，这个游戏很真实地表现出角色在那个虚拟世界中的实际存在。游戏角色会对道路上的障碍物作出各种自然而真实的反应。比如角色会用手拨开拦在道路上的警告横幅，或者当走在草丛中的时候，会用手去拨开杂草和灌木。

这个游戏的图像表现十分平滑，使用了接近现实的贴图，各种阴影和反射效果都是即时渲染生成的。当角色背对阳光的时候，你会看到他的背部被照亮了。而当你转动角色的身体时，你可以发现被照亮部分明显地发生了转移。同样的，当角色移动的时候，你可以看到他的影子会根据位置和光源的不同而在形状上发生明显变化。游戏中的各个角色都不雷同，就连数量众多而且相对不重要的保镖，玩家也可以从细微之处区别他们，比如肤色或者身上的小饰品（耳环或者项链等）。这些细节的表现都是同类游戏中的佼佼者。

总的来说，玩家在这个游戏中面对的不是复杂的迷宫，而是要审时度势地作出正确判断，在各种复杂而真实的环境中寻找完成任务的最佳途径。



广州 Diablo2： 作为这个游戏的重要组成部分，武器系统被表现得异乎寻常的真实，玩惯其它



同类游戏的玩家需要花点时间来适应它。在开火的时候，玩家会明显察觉到枪口的震动对弹着点的影响（现实中也是如此），应该说这个游戏的瞄准是迄今为止所有游戏中最真实也是最难的一个。在精确瞄准的时候，尤其是在狙击模式下，游戏角色的手会不停地晃动，玩家必须瞄准一段时间才能使角色的手稳定下来。另外，在更换弹夹的时候，细心的玩家也会发现这个游戏的特别之处，就是如果你在现有弹夹里还有少量子弹的时候更换它，你会发现自己的总弹药量变少了。因为你实际更换弹夹的时候是没有时间去把里面残余的子弹卸出来的。这种贴近现实的设定导致玩家不可以随意地更换弹夹，从而增加了游戏的难度。

同样是武器系统，在这个游戏中，玩家不可以把主要武器（长枪），比如狙击枪或者突击步枪这样的武器收到怀里。如果玩家想更换武器，比如在用狙击枪射击完目标之后想要拿出手枪进行近战，在这个游戏中的结果就是你把狙击枪交到左手，然后用右手从怀里摸出手枪开火。如果你想捡起另外一支长枪，那么你只有扔掉手中的这把才行。

不过对于轻型武器，尤其是手枪，效果就完全不一样了。在你拔出另外一支手枪的时候，你会发现自己现在是左右开弓，两只手各拿一支手枪，同时开火。这样不但使战斗场面更加火爆，而且也能给对手造成更大伤害。

这个游戏的伤害系统也做得十分真实。在游戏中，即使是近在咫尺的对手，玩家也无法一枪就把他打倒，除非是射中头部。对于玩家自己也是这样，你穿着的避弹衣能够有效地挡住对手对你身体大部分的攻击，他只有射击你暴露着的头部和四肢才能对你造成伤害。





更换服装是这个游戏的重要部分，在许多任务中都需要用到这个手段。在游戏中，玩家在任何情况下手持武器，都会招致警察或者保镖的攻击。但是，如果你杀死一个保镖并且换上他的衣服，情况就完全不同了，你可以大摇大摆地拿着和他们相同的武器在四周乱窜。但是，一旦你拿出与众不同的武器，比如是狙击枪或者无声手枪，还是会引起保镖的怀疑，从而招致攻击。同样，如果你换上一些工作人员的服装，尤其是侍者的服装，会帮助你更容易地接近目标。

这个游戏的控制系统稍微有些特别，不过还是很容易上手的，基本上就是键盘控制角色的移动、转动和动作，鼠标控制方向（主要是武器朝着的方向）和开火。这种控制设定的特别之处在于，玩家在面向前方的时候，可以直接射击两侧的目标，而不用把整个身体都转过去。当然，对于实在无法适应这种控制系统的玩家，在这个游戏中可以调整回通常的那种用鼠标控制身体移动方向的设定。在移动过程中，角色会自动根据情况做出适当的动作，比如翻越栏杆或者爬上梯子，玩家不必为不同的动作去记忆特别的键位。

这个游戏接近真实的武器系统设定，也对玩家对于各种武器性能的熟悉和掌握程度提出了更高的要求。无论对于喜欢冒险解谜的玩家还是射击类游戏的玩家来讲，《终极刺客——代号47》都是一款不可多得的可玩之作。

编者的话：《终极刺客——代号47》里你所扮演的杀手或许是刺杀对象最后见到的人，但我想这绝不会是玩家杀手生涯的最后终结篇。

杀出重围

编者的话： 离子风暴工作组带来的《杀出重围》为他们之前推出的游戏反响平平带来了转机，也扳回不少面子，如果你还没有接触这个游戏，那么不妨先听听其他玩家的看法。

北京 DAWIA： 游戏的进行方式由玩家自己来决定是这个游戏的最大特色。通常的角色扮演游戏都会预先设定玩家的行为和过关方式，玩起来感觉比较压抑，没什么发挥空间，也就比较难以投入。而这个游戏的行为设定却十分开放。在游戏的每个主要情节之中，玩家需要完成什么样的任务虽然非常明确，不过如何完成这个任务，那就要看玩家自己的喜好和本事了，游戏提供了足够的空间供玩家发挥自己的想象力。例如，在游戏中经常会遇到打开门的问题，不过你可能用到的方法却多达5个：

1. 使用撬锁工具；

2.找到电脑或者保安终端，使用黑客方法进入系统（当然你也可以尝试寻找密码），这种方法几乎可以打开游戏中所有锁着的门；

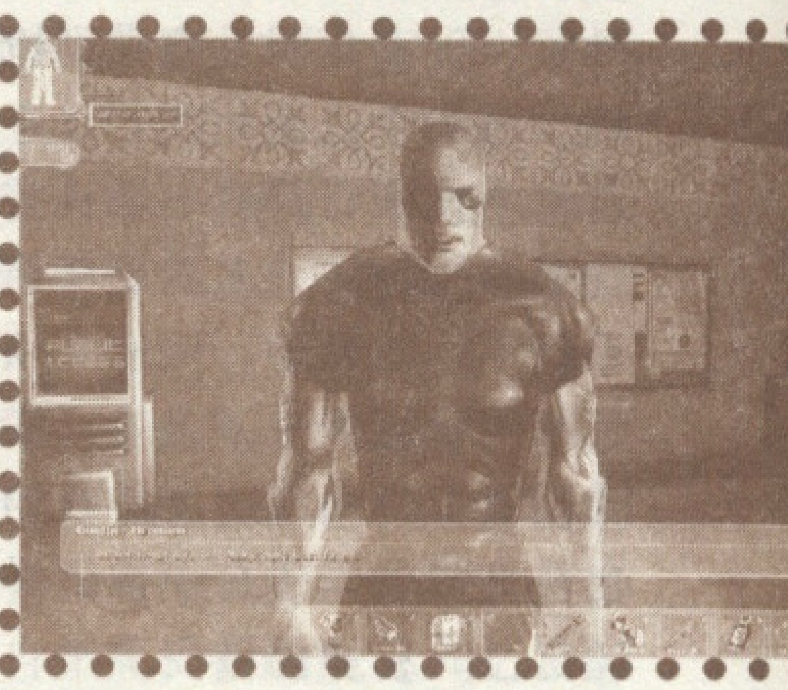
3.通过与NPC交谈获得钥匙；

4.杀死卫兵抢到钥匙；

5.用火箭炮炸开门。

需要强调的是，这些方法是完全并列的，游戏并没有设定你必须采用哪一种方式，你可以根据对情况的判断甚至自己的心情随意选择其中的任一种。在国外的专门论坛上，这个游戏的爱好者们尽情地讨论着各个任务的完成方法，其中某些任务的完成方式十分独特，恐怕连游戏制作公司都没有料到。

本游戏的人物设定同样也有相当大的自由变动空间，玩家在游戏中消灭普通敌人并不能得到经验点数，只能依靠完成任务，杀死特定的目标人物或者发现隐蔽地点来获取技能升级点数。游戏提供的升级系统并不是传统上的属性数值提高，而是提高玩家所掌握的各种实用技能的等级（最初为一级，最高是四级，不同技能的升级要求点数也不同），包括电脑、电子学、医疗辅助、开锁能力以及使用某种武器的熟练程度等。比如升级电脑技能，可以让你更容易地侵入电脑系统并延长侵入时间，避免系统报警。而提高武器技能，则可以提高使用这种武器时的准确度，发挥更大的威力。在游戏中获取的技能升级点数是有限的，你不可能把各项技能都升到最高，只能着重发展其中的几项或者选择样样都会，但无一精通。如何分配这有限的技能点数，是这个游戏很重要的环节。根据我的经验，重点提高电脑技能、开锁能力和一种自己喜欢的武器技能是比较好的选择。



鉴于游戏中玩家扮演的角色是负有植入系统的特工，你可以利用植入道具来使自己身体的某一部分拥有特殊技能，当然这种技能的使用是要耗费能量值的。身体上各个部分的道具植入都有两种选择，你想要有飞行摄影机来侦察敌情，就没有防御电磁场来保护自己不受攻击，想要穿墙透视就不可能有显示敌人弱点的功能。这些有植入用途的道具也是非常难找到的，而且一旦植入就无法改变，机会只有一次，可要考虑清楚。



这个游戏的类型虽然有些另类，但它的创意非

常好，对于今后RPG类型游戏的发展提供了一个非常好的参照。因为《大刀》而让玩家们感到一丝失望的离子风暴工作组，借助这个游戏应该可以让我们对它恢复信心。

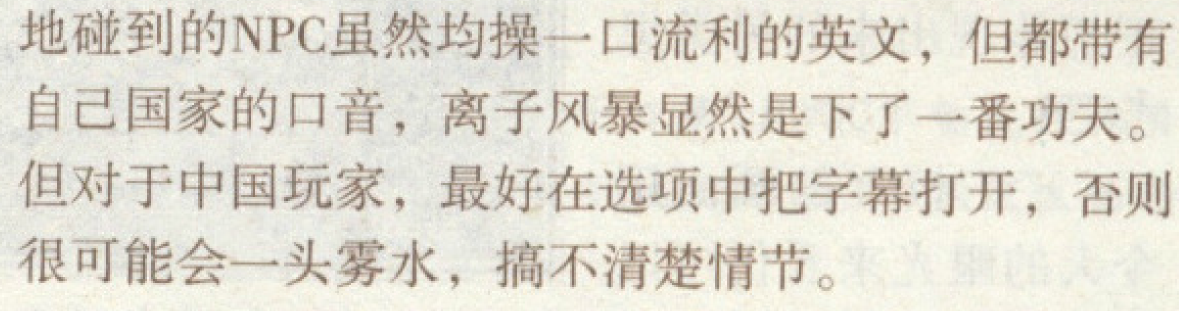


广州　王东：对于这个游戏的整体进行方式，玩家可以凭借自己高超的对战技巧从头杀到尾，这是看起来简单，玩起来非常艰苦的一种方式。游戏中的道具栏有限，这就影响了你可以携带的重武器数量。而且游戏中没有商店，各种道具和武器装备只能依靠拾取或者从敌人身上获取，消耗的弹药未必能够得到补充。不过游戏提供了一些武器升级模块，可以从后坐力、射程、瞄准方式等方面提高武器的性能。这些模块是非常少见的，一定要珍惜使用，着重打造自己最顺手的兵器。

另外玩家也可以选择隐秘方式来进行游戏，这也是游戏制作公司推荐的方式。玩家可以利用下水道或者通风管道接近目标；从背后刺杀卫兵并把尸体藏到隐蔽处；撬开各种电子控制设备，重新调整各种防卫武器，关掉各种保安设备甚至让自动机枪扫射卫兵；以黑客手段进入电脑，偷取资料。这种方式比较安全，但很考验耐性，要求玩家胆大心细，走遍地图的每个角落搜集情报和物品，准确地判断时机并敏捷地展开行动。



在游戏中，玩家可以通过对话、阅读报纸或者小册子、E-mail以及电子记事本获取大量的信息，这对广大的中国玩家来说可能会有些困难，但是你必须仔细去理解它们，从中筛选出对自己有用的信息。由于这个游戏世界充满了阴谋与谎言，你唯一可以相信的只有自己的判断，唯一可以依靠的只有自己的实力。玩家在一些重要环节做出的选择将直接影响NPC的行为甚至今后剧情的发展。记住《X-FILES》里的那句话吧：The truth is out of here，你必须依靠自己坚定的信念才能熬到真相水落石出的那一天。游戏使用了大量的资源来记录玩家所进行过的对话和所得到的信息，甚至系统提示也被记录下来，蛛丝马迹也不放过。这对玩游戏有很大的帮助，你不必担心不经意间漏掉了什么重要信息，有需要的时候慢慢查阅就是了。



游戏中对话配音很有特色。主角在世界各地碰到的NPC虽然均操一口流利的英文，但都带有自己国家的口音，离子风暴显然是下了一番功夫。但对于中国玩家，最好在选项中把字幕打开，否则很可能会一头雾水，搞不清楚情节。

游戏的结局更加耐人寻味，经过千辛万苦，历尽艰难终于阻止了那个幕后集团阴谋的玩家会发现自己被推到了另一个阴谋的核心，整个人类社会的未来将会取决于你最后的决定。到底何去何从？好好考虑吧，游戏有4种不同结局。虽然这只是一个游戏，但它所带给我们的思考却是十分真切深刻的，谁也不能确切地知道我们的将来会不会真的就是这样，只是在我的有生之年变成这样就好了，呵呵。

编者的话：不知道这款游戏是否能够名副其实地在众多RPG类型的游戏中《杀出重围》。

编者的话：《王权——幻想王国》可算是一款别有新意的游戏作品，且让我们看看游戏迷们对它的评价。

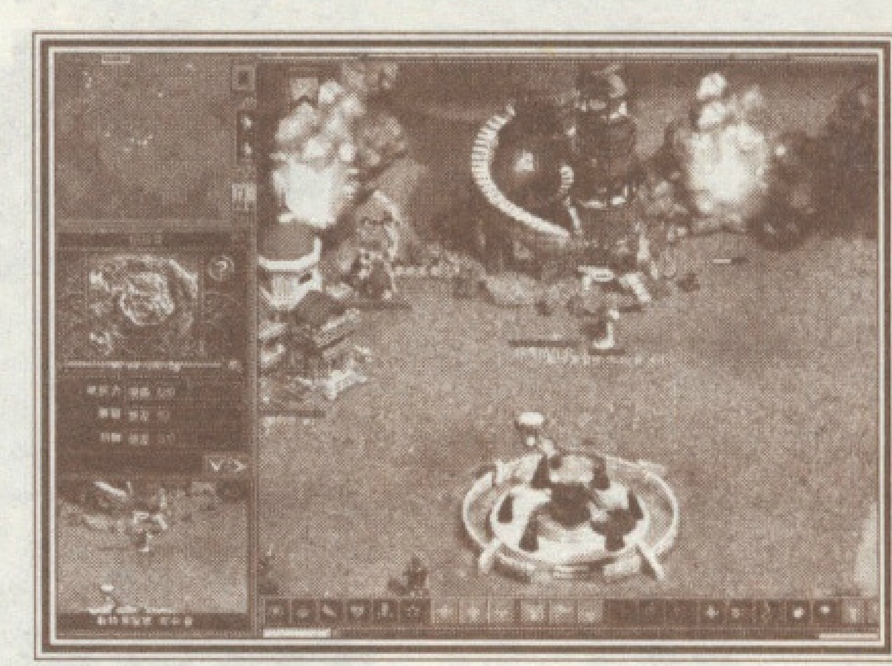
北京　善良的大灰狼：2001年3月才出现在游戏市场上的《王权——幻想王国》（以下简称《王权》），和以往所有的即时战略游戏都不同，《王权》里，玩家不再是控制着小兵们去征战撕杀，而只能通过间接的悬赏来实现自己战争的目的。以往的即时战略游戏中，玩家所扮演的都是毁灭一切、征服一切的军事家，但这一次不是军事家了，国王通过一笔笔小小的悬赏，攻占一座又一座敌对势力的城堡，而更重要的是国王在获得越来越多土地的同时，腰包也越来越鼓了，英雄们的身躯换来的是国强民富。这不禁又让我想起了昔日那场关于DIABLO是不是被村民故意放出来的讨论，而这也就是《王权》真正想体现出来的另类思考吧！

王权——幻想王国

《王权》的画面用今天的眼光来看仍可以用精细一词来形容，从游戏主界面中那幅形象的动态场景画，再到游戏中生动、逼真，又带有些神秘意味的各式建筑及奇形怪状的各类怪兽妖魔，通过游戏设计师细腻而婉转的笔触，一个生机盎然的精巧世界就出现在我们眼前，供我们进入、参与、体会和快乐。音乐作为游戏重要的构成部分，一直对游戏的整体效果起着重大的决定作用，在《王权》中，带有苏格兰风格的游戏配乐随处可闻，或急或缓、或轻或慢，通过不同的旋律与节奏，让人深深体会到战斗的激情与建设的快乐。

北京　小米：这款游戏的故事背景和大多数欧美游戏一样没有什么特别的地方，但是它那融合PRG、RTS、SLG的独特游戏方式，一上市就立刻受到了众多玩家的青睐。国外一家知名网站甚至认为《王权》是可能改变未来游戏发展方向的转折点。

游戏发生在阿丹尼亚，你得在众多王国中建设经营自己的王国并使之壮大，然后通过招募英雄组建自己的军事力量，最后一统天下。这个游戏是一款即时战略游戏，它所有的角色和建筑物都与传统RPG区别不大。在游戏里主要的战斗力量是不同职业的英雄们，他们比普通战士有更强大的战斗力，但你无法直接控制他们。因为这些英雄有自己的个性和思考方式，不会轻易替你卖命，幸好他们比较贪财，玩家可以通过赏金来间接控制他们，只要你在想攻击的目标附近插上一面旗帜，然后撒下一些金币，这些英雄就会被吸引过去。如果你要杀更强大的怪物，就得付出更多的金钱（这是什么英雄呀？职业杀手还差不多）。而且，在完成一个任务后你的英雄也就完成了他的使命，不能进入下一关的游戏，此外，魔法也是该游戏中至关重要的元素，你可以建造某些特定的建筑来得到魔法，有了这些魔法，你可以在英雄奋战时援助他们。正是这些独有的特色使得这款游戏在即时战略游戏泛滥的今天，成为一款不可多得的经典之作。

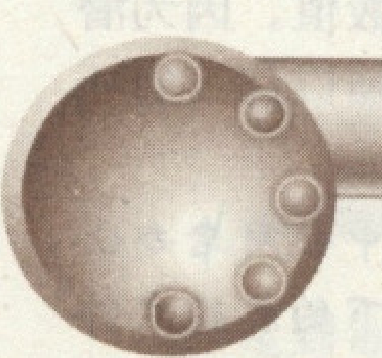


编者的话：看来《王权》确有它吸引人的地方，不过不知道这"新意"能吸引你多久？

补丁铺

也许刚过去的这个2001年的愚人节，对于任何游戏玩家都是印象深刻的。说“深刻”并非有什么特大愚人事件，而恰恰相反的是，这个愚人节成了游戏史上一个“梦想成真节”的日子，不断跳票的中外游戏巨作纷纷出台——《黑与白》、《部落Ⅱ》、《古龙群侠传》、《新蜀山剑侠传》……弄得小铺掌柜手忙脚乱，太多太多的补丁已经琳琅满目地堆放在小铺的各个柜台上。ALI也就成为“补丁铺清洁工”了，希望在一番打扫之后，能给大家奉献出可以一目了然的各种超级补丁包。而本期补丁铺，就是两个“ALI吐血跳楼大推荐之玩家必备”的超级补丁包特刊了。

游侠创作室 ALI



《黑与白》超级补丁包

Black & White

一个号称将开辟新时代的游戏，一个跳票近一年的大作，一个身集数个E3奖项的巨作……也许ALI在这里是无须为《黑与白》多讲好话的，一切在玩家心中自有公论。现在最重要的问题就在于如何好好享受这款优秀的作品，那就请各位使用小铺的超级补丁包吧！

1.无限食物、无限木材修改器

在游戏中，资源集中在食物和木材中，食物维持你村民的生命，而木材则是你村庄的建设之本。想象一下，当你拥有这两项无限资源时的快感吧！

使用方法：在游戏中使用老办法（TAB+ALT）切回系统，然后运行子目录\BW2TRN下的执行文件BW2TRN.EXE。看到那个无限食物、木材的按钮了吗？按下去，再回到游戏，你将美梦成真。

2.七项属性修改器

是哪7项属性呢？主要还是集中在生物属性的修改上，这是一个非常全面的修改器。

使用方法：先进入游戏。在游戏中使用老办法（TAB+ALT）切回系统，然后运行子目录\BWTP7下的执行文件BWTP7.EXE，可以看到以下的菜单按钮，按下去即可得到相应的修改：

Creature infinite damage 生物无敌
Creature infinite hunger 生物无饥饿
Creature infinite tiredness 生物无疲劳
Town infinite food 无限食物
Town infinite wood 无限木材
Town immortal villagers 村民不死
Creature combatdamage control 生物战斗控制

3.三种特殊生物激活器

在游戏中，生物是一种很重要的资源，想得到你原来可能永远也遇不到的生物吗？使用本修改器之后，你将得到3种特殊的生物——马、蜥蜴和大狒狒。

使用方法：直接将子目录\BWUC下的文件拷贝到游戏目录下，然后分别运行对应3个不同生物的可执行文件即可。

4.网络安全性补丁

在玩联机模式时，游戏会将一些用户信息发送到EA的游戏服务器上去，使用户的系统安全受到危胁。安装该补丁后即可堵住这个漏洞。但是，就如制作发行该补丁的小组DiSTiNCT所说，请不要责怪EA的这种做法，因为游戏实在是太出色了！

使用方法：将子目录\BWSECURITY下的文件拷贝到游戏目录下，执行DTNBW101.EXE即可。

5.村庄资源修改器

这个修改器的功能集中在村庄资源的修改上，可修改第一个村子的人口为67，设置第一个村子死亡人数为0，同时使村庄的金钱和木材保持不变。

使用方法：先进入游戏。在游戏中使用老办法

（TAB+ALT）切回系统，运行子目录\BWP4TRN下的执行文件BWP4TRN.EXE，即可看到上述功能的按钮。

6.序列号生成器

这个补丁的作用是因玩家在局域网联机时，如果用的是相同的序列号则不能联机游戏，使用这个补丁产生的随机序列号即可解决这个问题。

使用方法：运行子目录\BWKEY下的执行文件BWKEY.EXE即可。

《古龙群侠传》超级补丁包

《古龙群侠传》在千呼万唤始出来后，也让我们看到了中文游戏的进步。尽管它还不能和那些诸如《黑与白》的国外作品相比，尽管它还有着和玩家很大的期望值上的距离，不过在我们心目中，它的地位还是和那些国外大作在同一档次上。

1.官方升级档V1.02

说起官方升级档，还是很有趣味性的，一个网友是这样说的：金智塔自作聪明地以为游戏无法修改，没料想其游戏自身的bug却给了它一记响亮的耳光——通过其自身的bug改出来的数值，是任何玩家通过修改器也不可能去改的变态数字。在游戏战斗过程中玩家伤血的状态下，点击道具，拿出大补丸，不要吃，再点一下道具，在弹出道具菜单的情况下服用，然后你就会惊奇地发现：你的生命已经有1亿多，内力7亿，强壮、意念、资质、根骨全满，名望声誉几千万。因此，这个官方升级档就是主要修补了这个Bug。

使用方法：将子目录\GLPATCH102下的文件拷贝到游戏目录下，替换原执行文件即可。

2.游戏大地图

这个地图其实是应该在游戏中设置的，不过很可惜我们没有见到，那么就只好自给自足自己绘了，相信这个已经绘好的地图对玩家的帮助应该是很大的。

使用方法：将子目录\GLMAP下的文件拷贝到硬盘任意路径下，用任何一个图片观看器打开即可。

3.只修改潜力点数的开始存档

这是一个网友塞北制作的存档，可以使你在其他属性不变，而潜力点数无限的情况下开始游戏，应该说丝毫不影响游戏的乐趣。

使用方法：将子目录\GLSA1下的文件复制到游戏的SAVE目录下即可。

4.精力、金钱修改器

这是修改游戏中人物精力和金钱的，因为游戏似乎采用了特殊的方法使得其他属性的修改很困难，所以就只能进行这两个主要属性的修改。

使用方法：进入游戏。在游戏中使用老办法（TAB+ALT）切回系统，运行子目录\GLTRN1下的执行文件GLTRN1.EXE，就可以按照修改器的提示修改了。

5.潜力点数修改器

这是另外一个值得我们去修改的数值，因为潜力点数其实就是人物属性的基本值，所以修改它还是很有意义的。

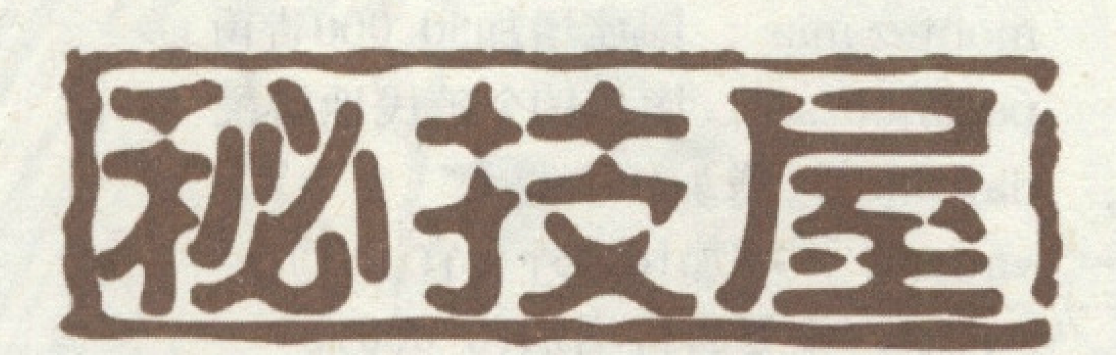
使用方法：先进入游戏。在游戏中使用老办法（TAB+ALT）切回系统，运行GLTRN2下的执行文件GLTRN2.EXE，使用“+”键修改潜力点数。

6.人物所有属性修改器

虽然游戏采用了屏蔽修改的方式，但还是有网友做出了这个全部属性修改器，不过可能有时候不成功。但总体来说，网友徐串制作的这个属性修改器还是相当完美的。

使用方法：先进入游戏。在游戏中使用老办法（TAB+ALT）切回系统，然后运行子目录\GLTRN3下的执行文件GLEDITOR.EXE，直接在要修改的属性处输入数值即可（这时修改的是主角的属性）。如果发现无法修改，应该是内存地址发生变化的缘故，此时应先用其他游戏修改工具找到经验值的地址，然后将其输入基地址栏中，按下修改。要修改其他人的属性，也可以用修改基地址的方法，先找到这个人的经验值地址，接下来的方法同上。为了方便大家搜索古龙群侠传中的数值，本修改器提供了数值转换的功能，在实际值中打入游戏中显示的数值，然后查找内存值中相应的值就行了。另外要注意的是，如果物品属性是红色或是黄色的，则表示该物品有附加效果，这时内存中的值和显示的值并不一致，无法查找。

本期部分补丁收录于《水晶宝合》2001年第6期。
本期补丁下载网址：http://game1.zj.cninfo.net



北京 村雨



在创造世界时多试几次，使商店里可以同时卖紫罗兰草和忘忧果。紫罗兰草大约100元一个，忘忧果大约350元一个。拿去合成屋合成可得蜜米尔之书，一本大约3200元，利用此差价可迅速致富。



当走到每版城镇中的客栈场景时，输入BAD，便会出现秘技对话框，然后按如下键：

F6：角色状态恢复正常
F7：加金钱
F9：加生命值
F10：加耐力值
F11：让飞惊立即学会所有招式
＋（加号键）：所有现有角色等级升一级
－（减号键）：飞惊等级降一级



在Options/Passcodes选项中使用以下秘技代码：

JHGNRGAS?/td>：访问所有关卡
FMRYLDAD?/td>：黑暗级别
EOWXZGAS?/td>：团队照片
DIWMZIAR?/td>：显示贷款
HRDTOKIL?/td>：高级防护罩
RQORACAQ：访问AAT
LFZWKXAA：无限生命
XFIIYBAY：调整速度
JOBXXFAI：艺术走廊
RECTVBAH：音乐会大堂
CXSJMIAA：单一射击
ABVUSEAY：开启探索功能
NASTYMDE：困难模式

开启特别模式秘技：

TALKTOME：队伍评价
EWERDEAD：摧毁模式
DROIDEKA：加强保护罩
KOOLSTUF：CG展示

三振杀棒球
Triple Play Baseball

如果在游戏中完成下列事件，就会开启相应秘技：

接到飞往围墙的球：大手套
一场比赛内击出两次全垒打：大球棒
一场比赛内击中11球：小球员
一场比赛内以同一球员盗垒三次：高速球员
一场比赛内双杀对方三次：防卫加强



游戏中按“`”键开启秘技模式，然后输入：

please god：无敌
please giveall：取得所有道具
please killall：消灭所有敌人
please open：开启所有门
please fly：飞行模式
please ghost：穿墙模式
please invisible：隐形

可汗——不朽君王
Kohan：Immortal Sovereigns

在游戏中按回车键，然后输入：

free gold：金钱最大化
hoody hoo：所有产品加10
speed it up：快速建造
unpleasant dreams：大地震
yeahbam：胜出任务
show fog：显示完整地图

猛兽——冰河时代
Carnivores: Ice Age

在游戏中输入debugup开始秘技模式，此后在右上角会显示坐标。另外，除非射击恐龙，否则它们不会主动攻击。还可使用下列秘技：

Ctrl：跑得更快
Shift+S：慢动作
Ctrl+N：跳得更远
Shift+T：刷新率减慢
Shift+L：飞行模式
Tab：全部地图


勇者泡泡龙III

进入游戏画面后，按“Esc”键，然后输入opencheat。完成后，如果有一个音效提示就表示开启秘技模式成功，接着就可按键盘上的功能键开启相应秘技：

F1：吐泡泡变激光束
F2：吐泡泡变炸弹
F3：大炸弹全满
F4：血量全满
F5：生命数全满
F6：加速鞋
F7：吐泡泡的速度加快
F8：可加大泡泡发射的距离
F9：能使敌人暂时停止不动
F11：恢复成一般泡泡

开拓欧洲
Europa Universalis

探索：按“Shift+D”键去探索新地域，按“Shift+U”键令地域变成未经探索状态。

游戏进行中按“F12”键，然后输入：

difrules on或off：切换无敌模式
richelieu on或off：控制所有军事单位
cortez on或off：控制所有本地人
alba on或off：叛乱
tilly on或off：战争宣言
pappenheim：消去雾气
montezuma：国库增加50 000货币
pocahontas：增加10个殖民地居民
dagama：增加10名商人
vatican：增加10名外交官
swift：主要省份增加10 000人
columbus：所有省份处于已探索状态
gustavus：土地升级
drake：海军技术升级
cromwell：社会构造升级
polo：贸易升级
oranje：国土稳定性+3
tordesillas：掌握谈判模式
luther：容许民族改变信仰
calvin：容许民族改信新教
trent：禁止民族改信新教
peterthegreat：限制军队数量
russianhordes：增加炮兵
shogun：开/关与日本往来
event 事件代号：发生指定事件

事件代号为：

1：在随机省份制造叛乱；2：在随机殖民地制造叛乱；3：宗教叛变；7：宗教；8：异教徒；9：死亡；10：优秀；11：疯狂；12：流言；13：礼物；14：损失金钱；15：蒙昧主义；16：时间过一年；17：殖民者；18：需求；20：银行；21：股票；22：贸易公司；23：关闭港口；24：外交；25：施加压力；27：发明；28：商人；29：被盗的海图；30：灾祸；31：海军遇险；32：逃亡；33：土地技术；34：海军技术；37：合并；38：农业；39：火灾；40：先进政府；41：落后；42：不快的圣职者；43：不快的艺术家；44：不快的农民；45：不快的商人；46：矿物；47：危机；48：贪污；49：缩小；50：发展贸易；52：发展工业；53：新贸易中心；54：贸易限制；55：要塞；56：探险家；57：征服者。

辐射战术——钢铁兄弟会
Fallout Tactics: Brotherhood of Steel

无限行动点数：当行动点数剩下一点时快速储存，再将储存的进度加载，行动点数又会全满。

Email：snowdancer@asiagame.com
WEB：http://www.asiagame.com

编辑部的故事 二

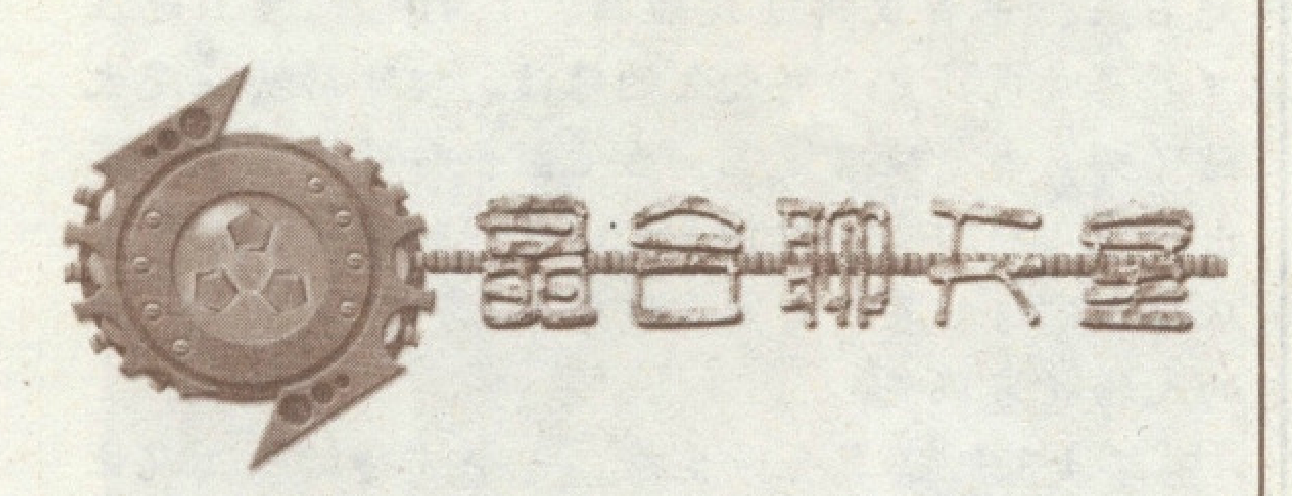
北京 田峰



编辑部的故事 二



咚！
来先喝杯热咖啡吧。
这件事叫我慢慢道来！！
好。
喂前面那款不是黑暗吗？怎么……当ken了？！！……
？
啊…对不起，我记错了。
那是在去年十二月，编辑部有人送来了一套叫做"石器石代"的游戏，当时，有很多人迷上了它……
石器时代
这是什么好东东？！
大众
再这样乱画，就别想要你的稿费了！哎……你听见没有？！！
啊，是，我下次一定改，再给我一次机会吧！
接着往下说呀！
我Like！！
太有意思了。
最惨的是ken，由于钻研过度，体重由之前的80kg，狂减至后来的40kg。
80kg
40kg
哇！我抓到雷龙了！……
追着我PK！不想活了小样！！
Get！Get！！
你……说……什么……
什么破石器时代"？！不就是一帮搞笑的野人吗？！！不许再玩了！！！
可怜的阿飞…
自从那以后，编辑部就掀起一场大战……！！
可你还没说衣服是怎么回事呢！！！
问题
这期的版面不够了，下期再说吧！！
喂！下面不是还有半张吗？说……
下面是休息时间…
现在该吃午饭了，休息一会儿……
是去吃好呀
关门！！
饭票拿来！！！
收工了！！
Yahoo！！
盒饭！！大众的盒饭！！
不是说好了八张饭票吗？
为什么只有七张半？！！
下次…下次…给齐…



北京 Diablo

2000年Game梦之队

2000年12月31日，国际A委颁布了“2000年世界游坛梦之队”阵容如下：

“乔丹”：《仙剑奇侠传》

经验老道，叱咤游坛6年，风光不减。

“科比”：《暗黑破坏神II》

比弟弟更出色，身手不凡，直逼“乔丹”。

“奥尼尔”：《星际争霸》

与“科比”同出一门，乃重量级选手。

“马龙”：《大富翁》系列

出道10年来，兢兢业业，一丝不苟，深受游迷喜爱。

“邓肯”：《剑侠情缘II》

乃“G坛”新秀，虽技不如上，但只需稍加练习，潜力巨大。

河北 王瑞

买大软

人头攒动书摊前，人人手中拿大软。

把我急得一头汗，一摸兜里没有钱。

三天早上不吃饭，方可省下七元钱。

肚子饿了精神饱，一本大软读五遍。

北京 孙彬

我买《大众软件》一年时间了，整整的一大摞，一期也没有落下。真的，在不知不觉中，《大众软件》已成为我生活中的一个重要组成部分。要说买《大众软件》，那还是一个十分偶然的机会。记得是前年我得了重病住在医院，就是元旦。高烧不退，再加上几天都没有睡，精神都快崩溃了。这时爸爸问我：“你要不要看看杂志？”我点点头就答应了。后来一本新的《大众软件》就来到我的跟前。当时，我也是一天只能看几页。不过，那时我想这书不错呀，讲究的装钉、厚实的手感还有丰富的内容，我好了以后就买下去。我被推入手术室的时候枕边就放着它，我被推回来的时候第一眼看到的也是它的身影。就这样，整整一年了，现在有25本大众软件摆在我的书架上，就连我爸有时也会看上几眼，他可是个电脑盲呀。一年中，我见到了你们不懈的努力，把这本杂志办得有声有色。同时出版的《大众软件5周年》也获得了巨大的成功，在众多的电脑杂志中真是一枝独秀！对于《大众软件》我有一份最真实最独特的感情，是一般人无法比拟的。

新的《大众软件》又出版几期了，那些彩页多得让我数不过来。有这么多的彩页，许多游戏的照片就更清晰了。内容也多了许多，象晶合聊天室就增加了1页，与我们读者又拉近了距离。让人最最心动的是还卖6.5元，真是好呀。心跳的还有CD版的更名和在1月份中送的《网络三国》，这又会让我这个忠实读者去报摊上问个十几遍。

以后我还是会不断地买下去，因为我知道《大众软件》是一本不会让大家失望的读物！

最后我要说这篇文章是发自我的内心，是我真情的表露，也是我最真诚的祝福。

天津 凝碧

2001年这次改版可以说是质的飞跃，彩页加厚了，内容丰富了，广告好像减少了…………真是太令人兴奋了。

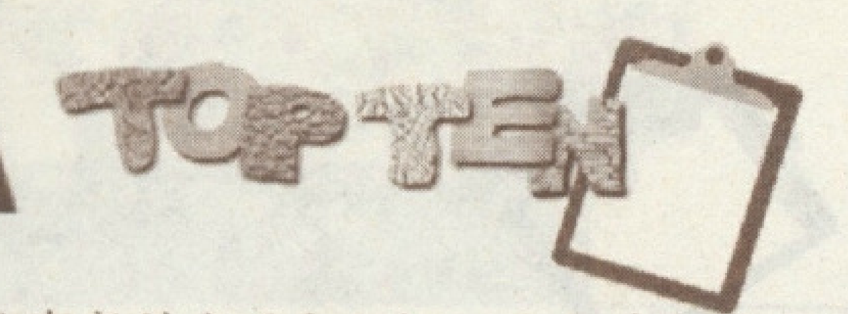
我爱《大众软件》，因为它给我带来了太多欢笑，太多等待，太多收获，太多……

我在这里祝大软各位编辑天天快乐，杂志越办越好！^_^

北京 李鹏飞

我现在上高一，玩电脑差不多有五六年了。记得我小时侯第一个玩的游戏就是《仙剑奇侠传》，那时才上小学5年级，对其中的剧情没有太深的印象，只是被李逍遥精妙的招式吸引得不亦乐乎。记得那时我一气连续打通了3遍，成就感十足，之后便放在一旁不玩了。到我上了初一的时候，一次放假，在家中闲得实在没事做，无意中想起了放置已久的《仙剑奇侠传》，抱着休闲的心理，我又重装上了它，可这次玩和那时候不一样，我渐渐被其中的剧情所吸引，我开始关注李逍遥等人的命运，开始欣赏那段凄美的爱情故事，当我再次打通它的时候，我没有了以前那种成就感，但我却发觉它是一个真正的好游戏。之后我又打通了无数遍，每一次都有不同的感觉，





都有新的发现和领悟，这是其它游戏所不具备的。我想“仙剑”之所以到现在还有那么多拥护者，是因为它在游戏中给人们带来了许多感受，而这些感受是不同于生活之中的。“仙剑”的确是一个好游戏，如果你现在没事做，可以来玩一玩，把它当作一本好书去读，也许它本身就是一本好书，包涵了许多感情的好书。

编者按：常常有人来信问为什么“仙剑”一直居高不下，我想看到这里大家也算有答案了吧。

北京 大白鲨

国产游戏赠品——新造型

一个玩家以新造型走在广州街头，大家都投来惊奇的眼光。哈哈，典型的游戏玩家，左手托着炼妖壶（《轩辕剑III外传——天之痕》豪华版赠品），右手持一把闪闪发光的碧雪照丹青（《古龙群侠传》豪华版赠品），身穿印着恐怖骷髅的黑色衣服（《暗黑破坏神II》豪华版赠品），一顶军用绒帽（《生化危机III》白金典藏版赠品）盖在头上，大声地叫着“支持国产正版游戏！”

长春 海涛

刚拿到《大众软件》时，我有翻开大致浏览一下的习惯，当我翻开一看，咦？！哦？啊！！！是……是……是漫画！呜呜呜……“大软”终于有自己的漫画了，我盼了好久了。于是，我不顾马路上象飞一样的汽车看起漫画，不久，我只听“吱……咣当”，世界清静了。（路人：那孩子怎么这么傻？车到眼前了还不知道，想自杀？唉，真惨。）N天后，我脱离了危险（本人经过长期专业训练，故非专业人士不得模仿），睁开眼第一件事，看“大软”，哦，大画戏游，《编辑部的故事》（怎么这么耳熟？）

正文一看，哇，小茜好漂亮啊！简直是西施再世，嫦娥降临（众小编：哼，这小子，居心不良，狼牙棒伺候）。咳咳，我说别人行了吧，那个长头发的，打人一拳，再给块儿糖。头发长长，面孔“俊朗”，经常不上班，长得像《圣子到》里的一条，会不会弹贝司？哈哈，还像日日野一样从后背抽出球棒，看起来很厉害嘛，不过到了后来也太掉链子了，连Lrosa、云起、碧落、蓝星、Ken、阿飞……都能打到，是不是连门口收发室的张大爷都能打到你？这个人是不是狂人？哈哈，一定是。那个举着《石器时代》的大斧子，扔出绑着小棍子的大石头，穿着皮裤（皮短裤？）的人，想必是在《石器时代》里沉溺太久的缘故。他穿得实在是太酷（裤）啦，很凉快吧。看他线条分明的脸庞和露出肋骨条的胸脯，把狂人和小茜迷得都傻啦，我又从狂人惊讶的表情看出，这个原始人像是老编一级的人物（好狠呢）。

“大软”还真会做生意，一个“待续”，就让下一期销售量大幅增长，我期待着下一期“编辑部的故事”，也希望《大众软件》越办越好。

编者按：“编辑部的故事”一经推出就好评如潮，看来“长发青年”是任重而道远了。

云南 皓日

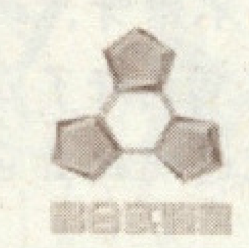
不好意思呵！：）我又来废话了。近年来大陆武侠游戏层出不穷，但精品就不那么多了。尤其忽略了中国的文化背景。象《风云》中步惊云的形象，去了披风就是一个现代古惑仔，哪里象中国古代的人！前几期中介绍的一部由黄玉郎的漫画改编制作的游戏，也是同出一辙。在这点上台湾大宇就做得好多了。希望以后的游戏制作者能考虑这点。新奇也要有个限度，不应脱离中国古代文化背景，弄得古不古今不今的。以上纯属个人意见，如有错误观点还请指正！

厦门 徐海峰

为庆祝《大众软件》成功改版，我特用2001年第六期上的游戏广告串成下文，祝我最喜爱的《大众软件》越办越成功！

在《索玛传奇》的故事中我穿过《魔法门》，《时空转移》来到《千年》前《第四世界》的《石器时代》。那里正发生着《恐龙危机》。我加入《霹雳小组》成为《红色派系》的一员，为《黑暗王国》效力，拯救《落日帝国》。在《飞鹰行动》中我指挥《特种兵》用《突袭》的手段打败《龙战士》和《命运战士》，夺得《魔戒》。以此向《黑金企业》交换《轩辕剑》和《霸刀》。之后在同盟《新天使帝国》所派出的《六翼天使》和《百变天兵》的帮助下打败了《交通巨人》，平定了叛乱。我也被评为《大地勇士》，获得《荣誉勋章》，最后我用《时空之轮》回到《家园》，记下了这部《雇佣兵战记》。

晶合实验室 传说







这日，刘备正在府中上网，曹操使人邀其过府一叙。刘备到得丞相府，曹操见玄德大笑曰："使君在家作得好大事！"吓得刘备面如土色，忙曰："闲来无事，只上网聊天耳。"曹操乃笑执刘备手曰："今适见枝头梅子青青，不可不赏。又值煮酒正熟，故邀使君小亭一聚。"遂携手进小亭，已设觥筹，盘置青梅，一樽煮酒。二人对坐，开怀畅饮。

酒至半酣，忽阴云漠漠，骤雨将至。从人遥指天外龙挂，曹操与刘备凭栏观之。曹操曰："使君可知TOP TEN之变化否？"刘备曰："丞相所指可是《大众软件》之GAME龙虎榜？"曹操曰："正是！"刘备笑曰："你我沉浸电脑游戏十余载，安能不知。想那TOP TEN，历经已近六载，便似那天外龙挂，能升能降。升则飞腾于榜首，退则含蓄待发。一鸣惊人者有之，默默无闻者亦有之，高居不下乃至一泻千里者多矣！"曹操曰："使君所言甚是，方今春深，电脑游戏铺天盖地，TOP TEN乘时变化，犹人得志而纵横四海。电脑游戏之为物，可比世之英雄。使君自到京城不问世事，闭门钻研电脑游戏，加之最近网上踏浪正酣，定深得此中秘要。必知当世英雄荣登四月TOP TEN者，请试指言之。"刘备曰："备肉眼安识英雄？且终日在晶合后院灌水度日，前日在其聊天室偶遇东吴孙仲谋之妹孙尚香，自此我二人'妹儿'传情，相见恨晚，早已将电脑游戏抛于脑后，何敢言之？"曹操笑曰："未见其面，亦闻其名，但说无妨。"

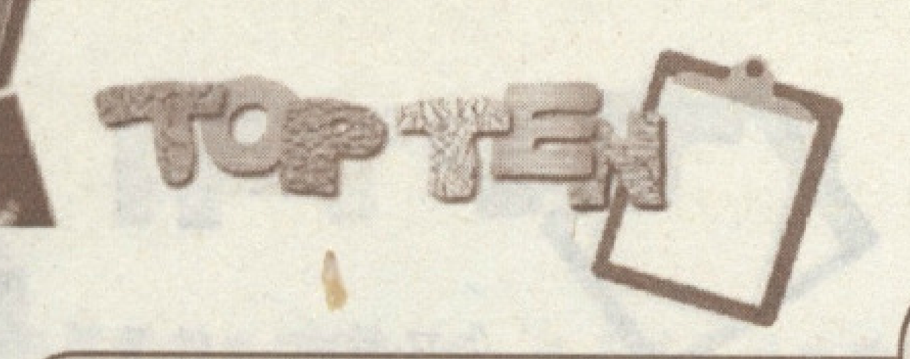
玄德思量良久，曰："《魔法门之英雄无敌》系列，图像精美，资料片屡出不止，'历代记'四部又新近登场，实乃集策略游戏之大成者，不辱英雄之名也。"曹操曰："《魔法门之英雄无敌》系列其二代已达巅峰，后作皆换汤不换药，至'历代四记'实有画蛇添足之嫌，何谓英雄？"玄德曰："《生化危机》系列至今已达三代，游戏画面及背景音乐异常诡异，玩家只杀得天昏地暗、鬼哭狼嚎、大汗淋漓，心有余悸……可谓英雄？"曹操曰："此系列成名于电视游戏，在DC中方得该游戏之精要，移植PC难免有所遗漏，非原汁原味矣！"玄德曰："网络游戏《石器时代》，为玩此游戏废寝忘食、省吃俭用，以抵网费电话费帐单暴涨者甚众。连《大众软件》亦为其精心制作攻略单行本，附赠超值光盘一张；图文并茂、资料齐全、做工精美、价钱公道，童叟无欺；实为居家旅行、杀人灭口必备之物（《石器时代》中），不日即将面世，必可谓英雄。"曹操曰："游戏虽好，然其辅助软件问题却为国内网络游戏之最，玩家与北京华义吵得不可开交，有大贤曾言——'众口铄金，积毁销骨。'非议如此之多，何谓英雄？"玄德沉吟片刻，喜曰："有一游戏，名曰《傲世三国》，讲的正是你我身旁之事，于情于理，可奉其为英雄。"曹操笑曰："该游戏吾也曾通关，然其模仿欧美同类之作明显，自身无丝毫特色，且操作繁琐，非短期可熟练耳，想那玩家多有工作、学业在身，哪似你我二人这般游手好闲。如此游戏，何乐之有？"玄德曰："《帝国时代》系列，乃米国微软公司大作，名家风范，可谓英雄？"曹操怒曰："使君此言差矣，《帝国时代》中某些设置有污蔑我中华上国之嫌，《大众软件》TOP TEN岂能容此助纣为虐之行！"玄德忙曰："丞相所言极是，若说爱国大作，首推号称'国产游戏的巅峰之作'的《剑侠情缘II》，其制作者要把国产游戏进行到底的气魄当为英雄。"曹操曰："徒有虚名者，名不符实，何足为英雄？"玄德曰："《暗黑破坏神II》挟一代之势，玩家或单人独骑，或结伴组队斩杀'菠萝兄弟'，其乐也融融耳。"曹操曰："虽《暗黑破坏神》一脉相承，却无新意，言其为一代的资料片亦不为过；守户之犬，仅凭祖上遗荫，何谓英雄？"玄德曰："《轩辕剑》系列，续作众多，长江后浪，生生不息，窥视TOP TEN榜首久矣。"曹操沉吟曰："该系列《轩辕剑III外传——天之痕》后生可畏，有王者之气，他日必成气候。然吾近观天象，其羽翼未丰，非今日之英雄也。"玄德曰："《盟军敢死队》、《模拟人生》、《三角洲特种部队》等辈何如？"曹操抚掌大笑曰："此等碌碌之作，何足挂齿！使君莫非在此消遣老夫？"

玄德沮丧曰："舍此之外，备实不知。"曹操正色曰："夫英雄者，胸怀大志，腹有良谋，有包藏宇宙之机，吞吐天地之志。为之电脑游戏，当标新立志、自成一家；有继往开来之势，虎踞龙盘之威，一经玩过，经数载亦回味无穷，历久不衰也！"玄德惑曰："谁能当之？"曹操曰："有一游戏，兵分三方，力量设计之均衡世间同类游戏无出其右者，乃即时战略游戏的扛鼎之作，玩家风靡，或局域网连线对战，或登'战网'切磋，声势之大前无古人，后无来者也！"玄德大悟曰："备亦想起一游戏，类型为角色扮演，叙述一李姓小子和多名花样少女行侠江湖之事，情节曲折可惊天地，泣鬼神。面世已数年矣，虽后世游戏甚多，鲜有能撼其地位者。时值今日，仍有牵挂者甚众，男女老少者皆有之，连那东吴孙尚香名门闺秀亦为之哭、为之笑、为之动容、为之神伤、为之发狂、为之神魂颠倒、为之语无伦次……"曹操叹曰："玄德公现已语无伦次矣。"

少顷，从人呈上新上市的《大众软件》2001年第9期，翻至第176页GAME龙虎榜，但见《星际争霸》和《仙剑奇侠传》赫然排在四月TOP TEN的前两位。曹操与刘备相视大笑，旋即饮尽杯中美酒，食尽盘中青梅，洒泪而别。

晶合实验室 Dragonlance





GAME龙虎榜

名称	票数	本月名次	上月名次	上榜月次	最高名次	制作
星际争霸	2663	1	1	34	1	BLIZZARD
仙剑奇侠传	2598	2	2	66	1	大宇
暗黑破坏神Ⅱ	2479	3	4	9	1	BLIZZARD
轩辕剑Ⅲ	2407	4	3	15	1	大宇
傲世三国	2355	5	5	3	5	目标
轩辕剑Ⅲ外传——天之痕	2330	6	13	2	6	大宇
剑侠情缘Ⅱ	2304	7	6	7	6	金山
生化危机Ⅲ	2227	8	NEW	1	8	CAPCOM
生化危机Ⅱ	2201	9	10	21	4	CAPCOM
盟军敢死队	2192	10	15	31	1	PYRO
大航海时代Ⅳ	2190	11	7	18	1	KOEI
帝国时代Ⅱ	2189	12	12	22	9	MICROSOFT
三角洲特种部队Ⅱ	2158	13	19	14	13	NOVALOGIC
最终幻想Ⅷ	2152	14	9	13	4	史克威尔
魔法门之英雄无敌Ⅲ	1952	15	15	23	1	NWC
石器时代	1832	16	8	2	8	JSS
新神雕侠侣	1827	17	11	4	11	昱泉国际
三国志Ⅶ	1726	18	17	12	8	KOEI
新绝代双骄Ⅱ	1703	19	20	3	18	宇峻科技
大富翁Ⅳ	1692	20	30	29	1	大宇
模拟人生	1591	21	23	13	7	MAXIS
心跳回忆——永远属于你	1584	22	14	23	1	科乐美
极品飞车——保时捷之旅	1472	23	21	11	15	EA
明星志愿Ⅱ	1368	24	– –	11	6	大宇
金庸群侠传	1266	25	29	52	3	智冠
奥妮	1063	26	NEW	1	26	Bungie
明星志愿2000	1060	27	24	6	22	大宇
网络三国	952	28	27	6	14	智冠
笑傲江湖	947	29	26	8	18	昱泉国际
仙狐奇缘	940	30	NEW	1	30	智冠

TOP 30 排行榜

本期选票在94页
欢迎大家投票

网选游戏排行榜

1. 星际争霸 1597票
2. 仙剑奇侠传 1468票
3. 暗黑破坏神Ⅱ 1430票
4. 轩辕剑Ⅲ 1309票
5. 傲世三国 1301票
6. 轩辕剑Ⅲ外传——天之痕 1258票
7. 剑侠情缘Ⅱ 1227票
8. 生化危机Ⅲ 1101票
9. 生化危机Ⅱ 1029票
10. 盟军敢死队 994票

四月幸运读者

安徽 王巍
甘肃 孟华
北京 周剑
山西 席伟
湖北 王祝
山东 薛峰
江苏 管乐
辽宁 宁涛
辽宁 康天翔
北京 杨金萍

以上读者将获得由**北京华义联合软件开发有限公司**提供的**《石器时代》简体中文版WGS会员卡（300点）**一张。

ANCIENT CONQUEST 古代争霸战

THE GOLDEN FLEECE

惊喜价：38元

■ 唯一一款完全围绕海战而开发的即时战略游戏，发展建设你强大的海军。

■ 众多的船体，12种魔法，让你完全投入激烈的海战。

■ 共14个战役，40个任务，让你彻夜不眠。

游戏类型：即时战略

制作公司：GREMLIN

国内发行：晶合互动

版　　本：简体中文版



简体中文版 48元

上市热卖中

全彩说明书附赠游戏攻略

◆ 另类《生化危机》

● 多种视角可任意切换！

● 华丽的声光效果，

● 扣人心弦的剧情！

● 两位主角可随意转换，同时体验两种完全不同的战斗风格！



EVSoft® 地球村







简体中文版 双CD 58元

上市热卖中

◆ 地下城守护者与帝国时代的完美结合。

● 类似《地下城守护者》的游戏规则。

● 超越《魔兽争霸II》的兵种设计。

● 在尖端100排行榜中最高达到第10位。

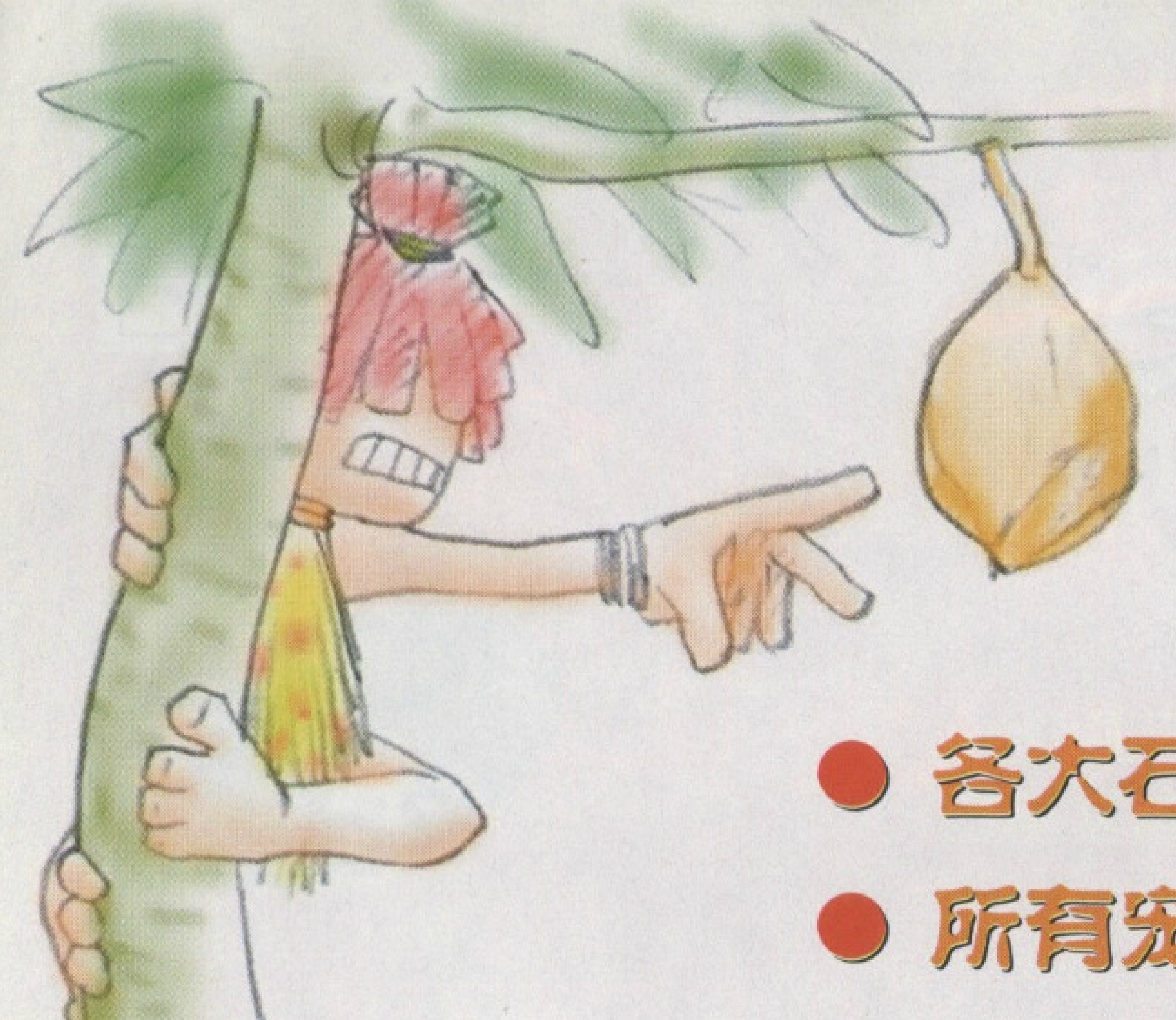
晶合互动
JH Interactive Multi-media Software Co.,Ltd

北京晶合互动多媒体软件有限公司
通信地址：中国北京海淀区苏州街邮局89-045信箱
邮编：100089
电话：010－82635558　传真：010-82634615
电子函件：chanpin@popsoft.com.cn

分销电话：010-82634097、82634089
传真：010-82634088

邮购中心
邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮编：100089
电话：010-82634092、82634107

晶合软件销售连锁组织总承销、大众软件邮购中心办理邮购 全国各地大众(晶合)软件销售连锁组织、软件专卖店及书亭有售。



原始人手记

- 各大石器村落彩色全图
- 所有宠物精美秀像
- 12位石器男女传奇背景
- 36大洞窟勘察记录
- 完全新手进阶教程



还藏心中那句：“快来抢吧，

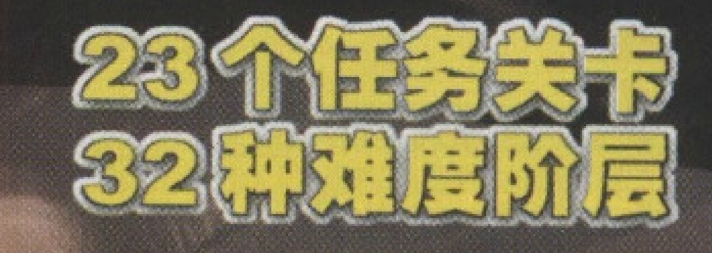







STONEAGE
石器时代
完全攻略集
都是为了玩石器呀！”
各岛任务攻略指南
各类合成料理详尽资料
PK高手高谈PK之道
心情故事给你不一样的心情
石器时代完全攻略集
原始人手记
大众软件
STONEAGE
石器时代

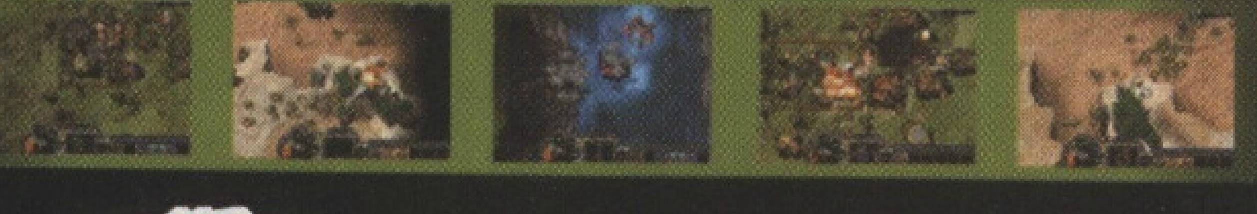




23个任务关卡
32种难度阶层



3CD48元





精彩、刺激、上手快
通用玩法、百玩不厌

28元

《明星对战梭哈》《巨星锄大D》《超级名人十三张》
全程语音支持，超值赠送“非常小游戏2001”

一个被遗忘的世界
悄然弥漫着邪恶的势力
失落已久的传说
将再度被开启

时战略RPG经典

极地之光



京恒星科贸有限责任公司出品
：北京市朝阳区芍药居北里绿雅阁113-301
：010-84622387转8008
里仁计算机公司　总承销
电话：82610798
电话：82612510　82641512　62643952　62535657

3CD48元

Ubi Soft 育碧软件

Windows 95/98 中文版

大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT

银河英雄传说 VI

田中芳树大师级名作登陆电脑

浩瀚壮阔的宇宙战争史诗巨作

★ 架空银河历史的空想剧本，改变星域会战的胜负

★ 个性迥异的将领左右战况的进展

★ 偏重战术的策略运用，自我决定的布阵战法

★ 柏林爱乐交响乐团进行演奏配乐

★ 突破性引入连线对战系统

黄金狮子

莱因哈特·冯·罗严克拉姆
英文名：Reinhard Von Lohengramm
所属：银河帝国
旗舰：伯伦希尔
简介：极其伟大的战争天才，是个冰清貌美、英姿逼人的美少年。

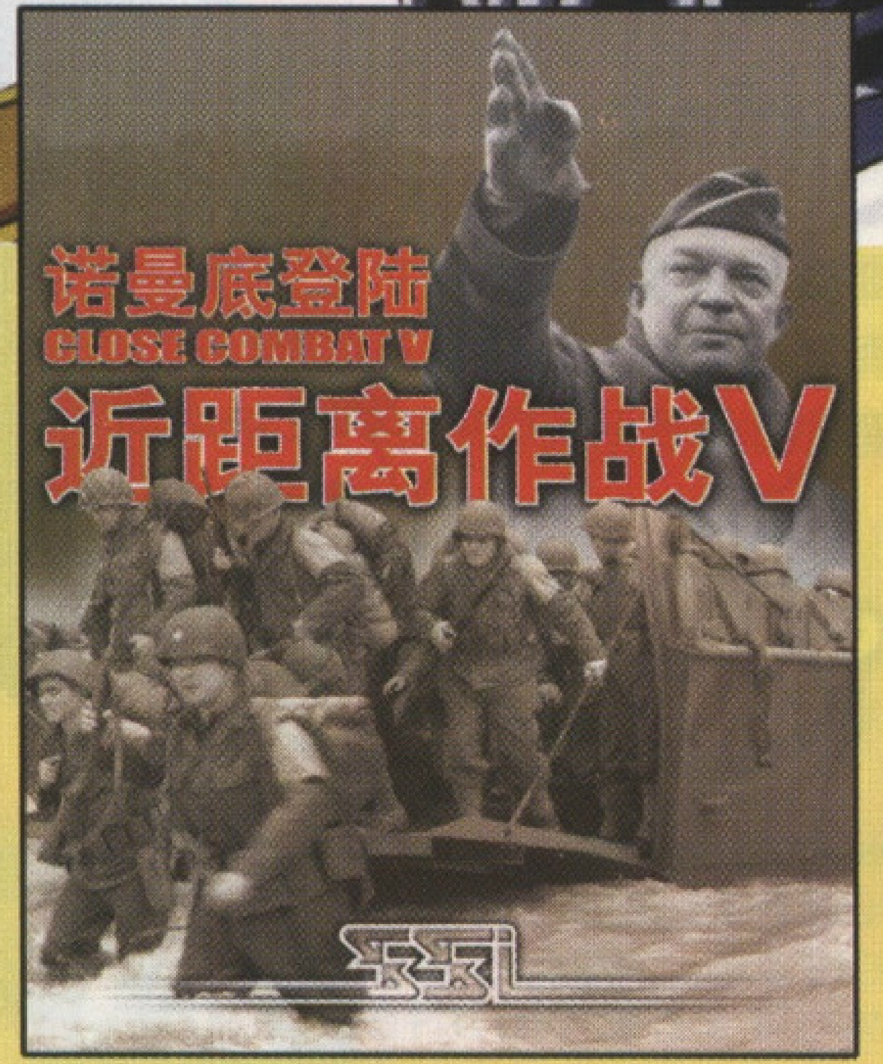
不败的杨

杨威利
英文名：Yang Wenli
所属：自由行星联盟
旗舰：尤里西斯
简介：一生很讨厌战争，但却因战争而成名，同盟军不败的第一智将。



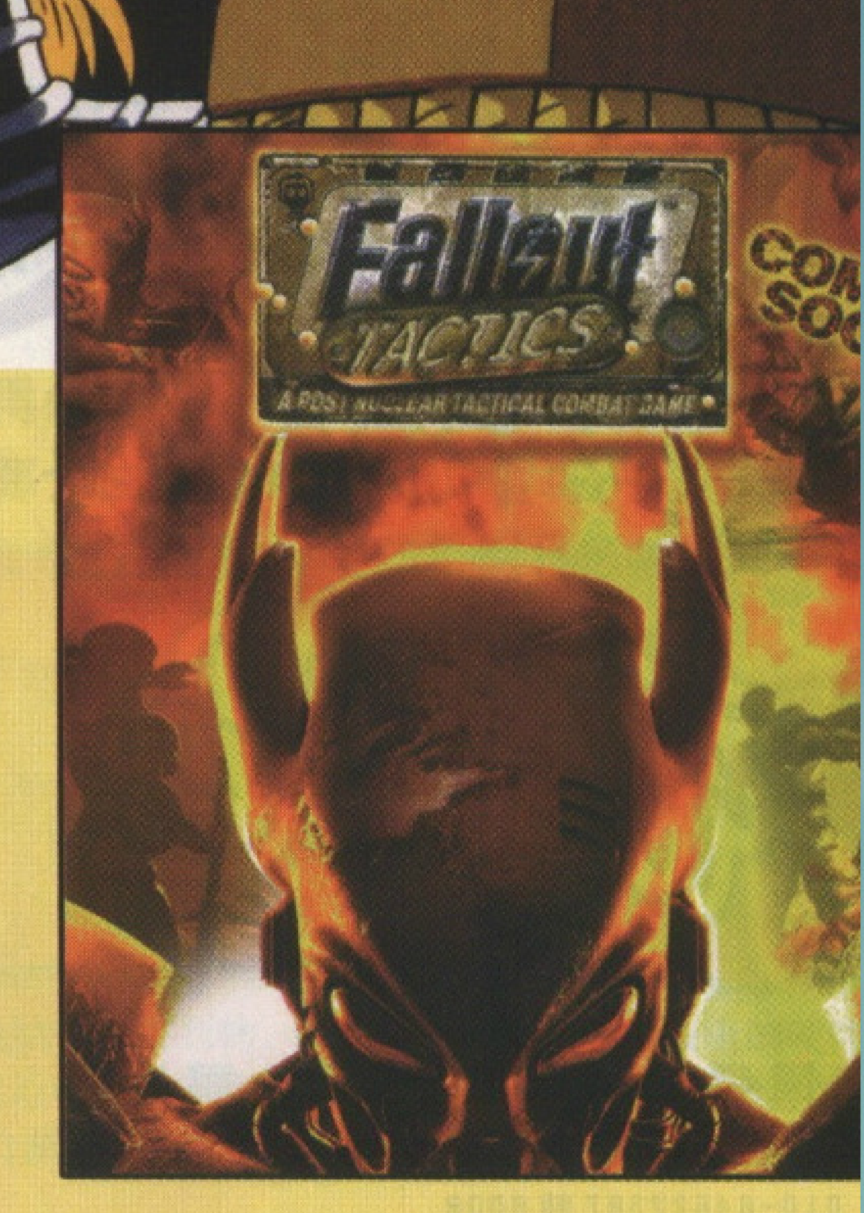
E3最佳即时战略游戏续作

热卖中 58元



著名战争游戏系列最新作

2001年6月 中文版 48元



核战特攻队协同作战、智破死亡任

2001年6月 3CD 58元

中文版

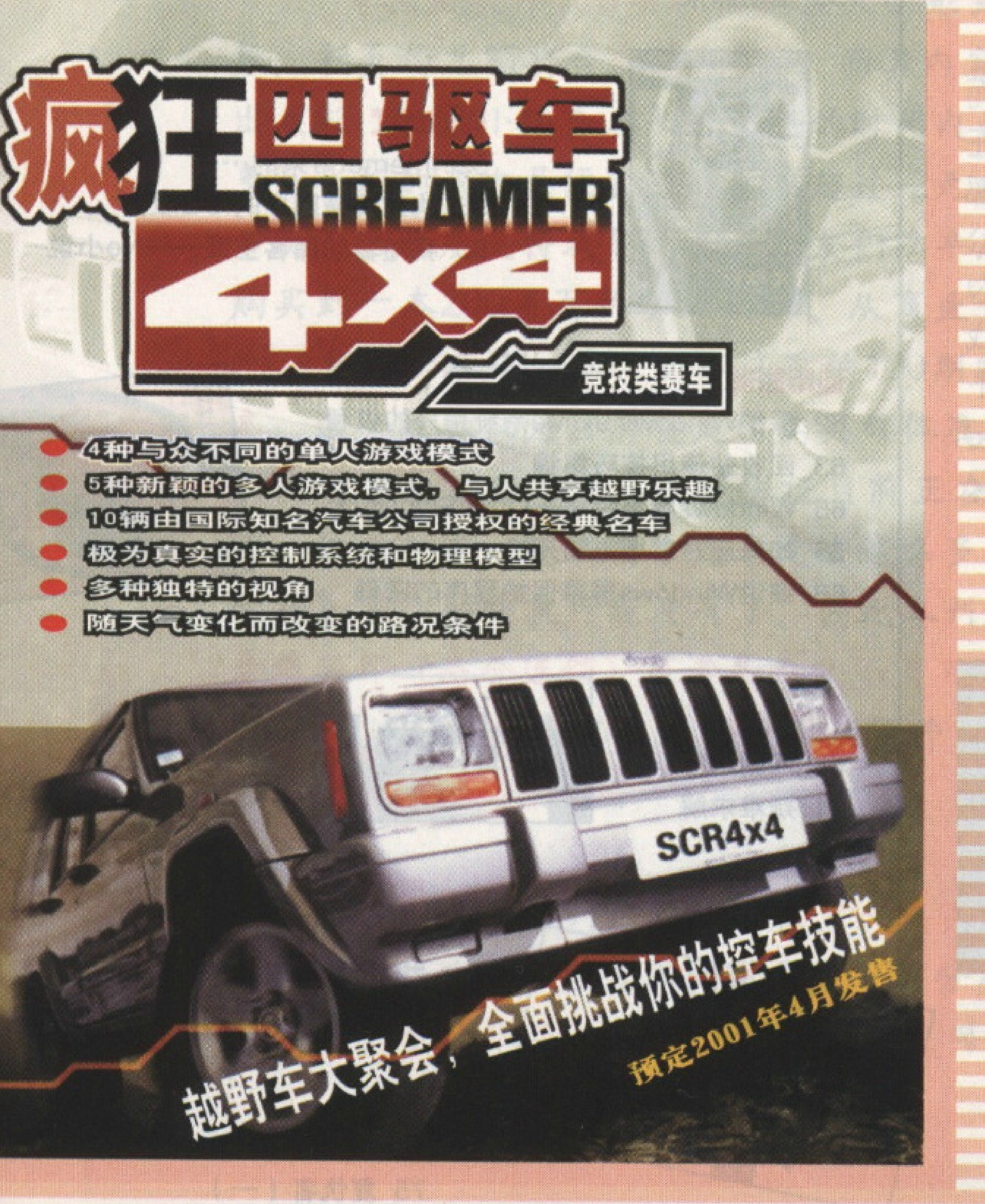
WORMS WORLD PARTY

百战天虫 世界大战

预定2001年4月发售

- 创建一支属于自己的虫虫战队
- 60余种风格各异的超级武器
- 多达45个单人任务
- 因特网上展开激烈的虫虫世界大战

全副武装的虫子们 又回来啦!





精品佳作热切期待中



电话：64895388 传真：64895389

要目

2001年第09期　总第98期

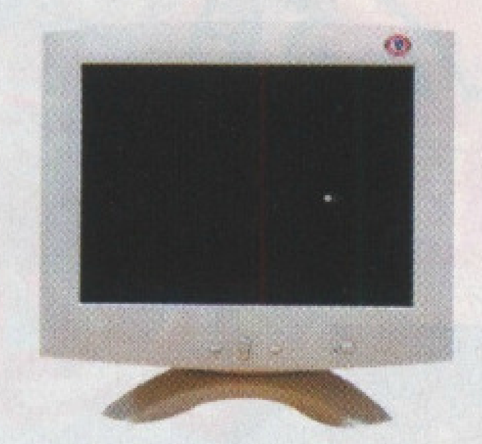
21

体验Windows XP

Windows XP在经历了一系列版本的测试和改进之后，到现在的Windows XP Beta 2已经是相当成熟了，Windows XP的内核代码是基于Windows 2000的，所以是很稳定的纯32位系统，有针对个人用户的家庭版和针对商业用户的专业版。当然，晚些时候还会推出服务器版本。相信读者对其出色的新功能和特点都略有耳闻，那么就让我们充分领略一下微软下一代操作系统的全新风采。

面子问题

记得曾经有一条显示器的广告如是说："别让你的电脑没面子。"说实话，显示器的确是电脑中最不应该省钱的设备。那么，普通家庭用户到底需要什么样的纯平显示器呢？面子问题可是最重要的！



31



109

潮汛

一件事情顺利得过了头，总是让人望而却步。我们总想问个为什么。为什么在短短的一年之内，几乎整个游戏行业都发展起自己网络游戏业务？几乎每个公司主页都敢把它自己的网络游戏称为"经典"，几乎每个还在测试中的游戏都声称自己的注册用户已经超过了几十万？这一新兴事物究竟能不能象它看起来的那么兴旺发达？而这一切的背后又隐藏着什么样的秘密呢？

古龙群侠传

《古龙群侠传》在千呼万唤始出来后，也让我们看到了中文游戏的进步，尽管它还不能和那些诸如《黑与白》的国外作品相比，尽管它还和玩家有着很大的期望值上的距离，不过在我们心目中，它的地位还是和那些国外大作在同一档次上的。在这一期中除了《古龙群侠传》全攻略外，还为各位玩家提供了它的一组超级补丁包，相信任何人用这一套组合来玩游戏都应该不会再有任何问题了吧。



147

目录



编辑部报告

已经有人迫不及待了。是啊，从春节前就开始讨论100期了，对于编辑们来说，100期已经不是一个惊喜，而像是篝火上烤了半熟的羊，基本架构已经在那儿了，大致的滋味也能想象得到，关键的问题是怎么把它弄得更好吃而已。已经确定的是，那的确是一只肥羊，不是烤兔子。在这里，需要通知大家的是，羊有限，而估计吃的人很多，所以给出这样的提示：预订。

《大众软件100期特刊》最大的形式特点是全彩，如果你有耐心一页一页的数，彩页的总额将会超过200页，而其内容自然也要符合100期的特殊身份，如果不出点彩，一众小编会在长达半年的时间内面目无光。如果你去市面上细细寻摸，200多页全彩的杂志最便宜可能也要超过12元人民币，而这次的100期特刊意图打破价格常规，给长期支持我们的读者朋友们以丰厚的回报：价格不变。也就是说6.5元即可购买到一本200多页的全彩刊物。从商业角度考虑，这无疑是赔本的买卖，的确如此，多卖一本赔一本，所以这次的100期特刊限量发行，全国范围内仅售300，000本。这个数额仅为目前稳定的购买群体准备，如果考虑到杂志的传阅率，大软历年的读者在数百万之众，不能保证目前正在阅读编辑部报告的你一定能买到100期特刊。你也知道，现在街上走来走去这么多人，一不小心没准人就买了当期的《大众软件》了，那你就可能没有了。因此本刊编辑部提醒大家：请在当地书摊、各地读者服务部（晶合连锁）或者各大电子商务站点提前预订《大众软件100期特刊》，以免错失。本刊也将推出少量《大众软件100期特刊》豪华版，敬请关注本刊近期广告。

配合100期特刊，同时出版《大众软件百期攻略精华》，精选创刊以来至今100个经典游戏攻略，经资深编辑重新审订分类，近700页，大16开全彩印刷，上下册豪华装帧。全国限量5000套，定价68元。可在本刊读者服务部提前订购。

黑暗@POPSOFT.COM

目录

大众软件

主管单位　中国科学技术协会

主办单位　中国科学技术情报学会

编辑出版　大众软件杂志社

名誉社长　张忠山

社　　长　高庆生

副 社 长　刘贫和（常务）　林菁

主　　编　高庆生

副 主 编　裘聿纲

法律顾问　陆智敏

编 辑 部　裘聿纲（主任）

栏目编辑　杨文韬　董汉涛　汪澎　王刚　尹珩

朱俊飞　李广才　彭程　任然

专题记者　王晨　汪铁　余蕾　戴军辉

校　　对　郑佛水　杨卫兰　邵学翊

美术编辑　祁津忆

本期责编　尹珩

电　　话　(010) 67150982（4、5）－207（娱乐组）、208（应

通讯地址　北京和平门邮局3056信箱（100051）

广 告 部　李诚（主任）　李怀颖　苏靖　蔡蕊

电　　话　(010) 67150982（4、5）203

传　　真　(010) 67150983

发 行 部　陈志刚（主任）　闫海娟　韩灵合

电　　话　(010) 67173550

传　　真　(010) 67150881

读者服务部　晶合时代软件技术公司　张友利（总经理）

电　　话　(010) 82634092

邮购中心　北京海淀区苏州街邮局045信箱（100089）

电　　话　(010) 82634107、82634092

美术排版　晶合虹彩多媒体软件制作公司

平面设计师　周延斌　林静　黄莺

印　　刷　中国煤炭工业出版社印刷厂

中国建筑工业出版社印刷厂

深圳利丰雅高印刷有限公司

刊　　号　ISSN 1007-0060

CN11-3751/TN

邮发代号　《大众软件》（82-726）

《大众软件CD》（82-727）

国内发行　北京报刊发行局

订　　阅　全国各地邮局

国外发行　中国国际图书贸易总公司（北京399信箱）

国外发行代号　6209M

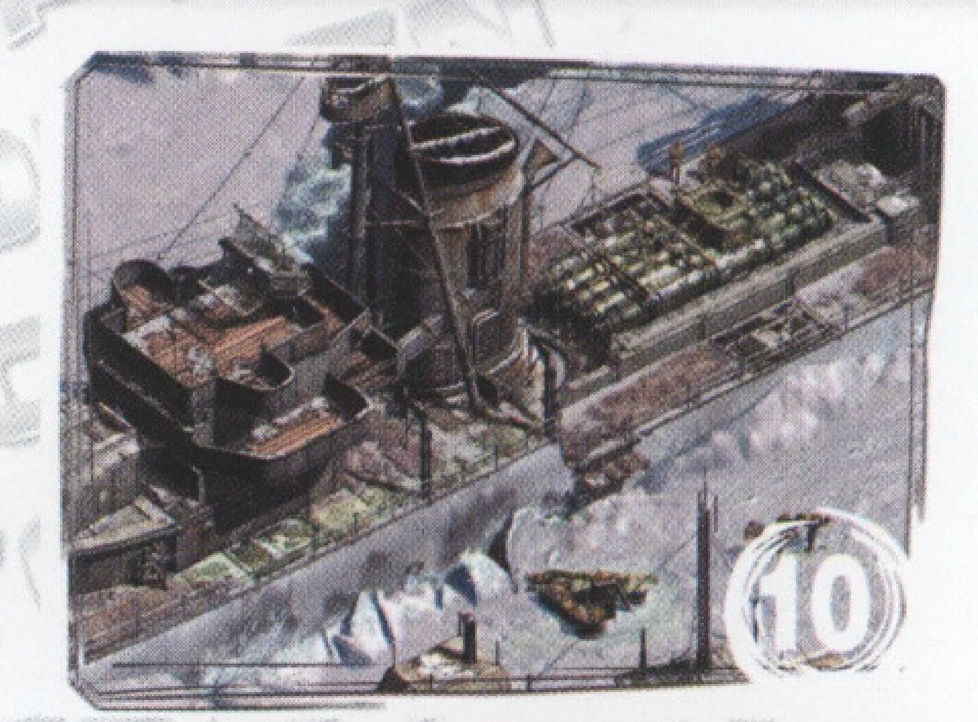
广告许可证　京崇工商广字第0036号

出版日期　2001年5月1日

零 售 价　人民币6.50元／港币13.00元／美元4.66元

TOPTEN







星际争霸





仙剑奇侠传

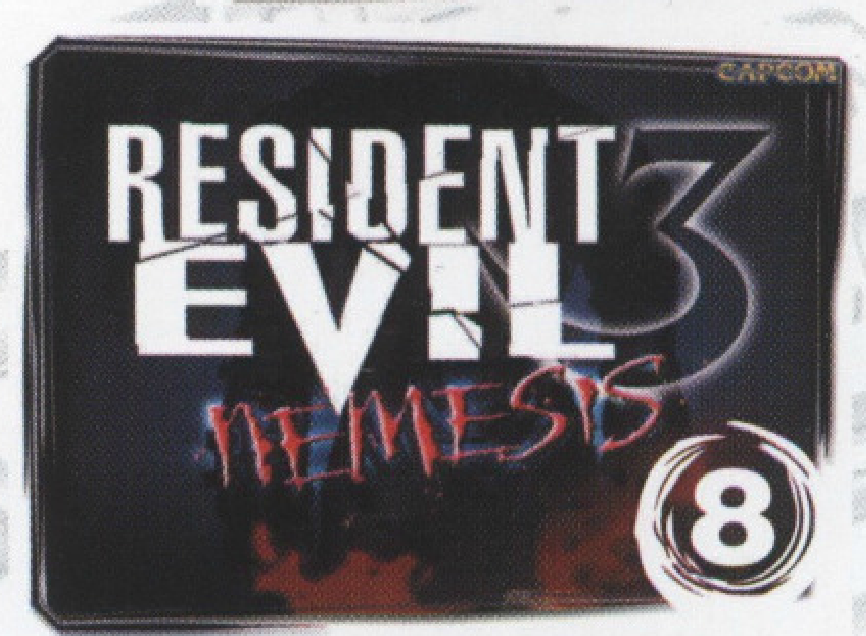






暗黑破坏神II







4 轩辕剑III

5 傲世三国

6 轩辕剑III外传——天之痕

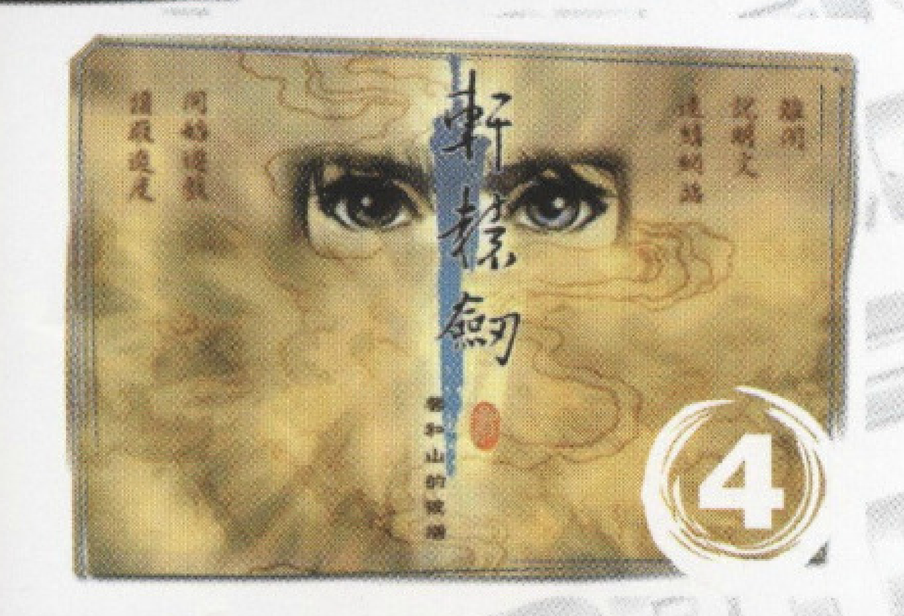
7 剑侠情缘II

8 生化危机III

9 生化危机II

10 盟军敢死队











100 大众软件

大众软件

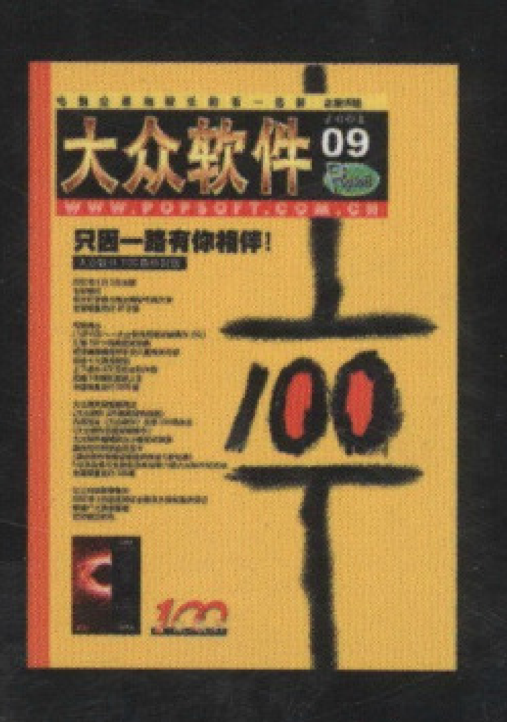


一个600余页的虚幻世界，
但它一直在真实着。
多年的游戏历程，
让你想起了什么？

从古墓丽影到孤胆枪手
从魔兽争霸到命令与征服，
从阿猫阿狗到暗黑破坏神，
从半条命到升刚，
从鬼屋魔影到银翼杀手，
从美少女到明星志愿，
从天使帝国到玩具兵大战，
从RPG 到SLG
从ACT 到RTS
从FPS 到SIM
从……到……
从……到……
从……到……

公元2001年6月1日
大众软件全力奉献百期攻略精华，
全彩内容经典图片，
资深编辑全部重新审订，
全面涵盖十大类别，
详细的游戏资料，
与《大众软件》总第100期同步推出，
限量伍仟，仅供收藏。

同期推出
《大众软件 100》特别版
点击以下广告



大众软件 Popsoft
WWW.POPSOFT.COM.CN

《大众软件百期攻略精华 100》
6月1日　整装待发

邮发代号：82-726
零售价 ￥：6.50元
刊号：ISSN1007-0060
CN11-3751/TN